

NOMBRES: Andres Anrango, William Guña, Matthias Letter, Anahi Males, Josue Molina	GRUPO: 1
ASIGNATURA: Desarrollo de Aplicaciones en Sistemas de Información	FECHA DE ENTREGA: 02/03/2022
NIVEL: Sexto	PARALELO: P2360
NOMBRE DEL GRUPO: Ingeniosos	
NOMBRE DEL TRABAJO: EcuaDelivery	

I. Tema del proyecto.

E-commerce de artículos ecuatorianos (souvenir, dulces, otros bienes no perecibles).

II. Alcance del desarrollo.

Se desarrolla la aplicación web con las consideraciones de distribuir bienes locales en las cuatro principales ciudades del Ecuador. Estos comprendiéndose principalmente de prendas de vestir como ponchos, sacos, camisetas; souvenirs de viaje y adornos de varias regiones del país. Tomando como referencia el modelo de negocio de Amazon; en donde por medio de una página web se puede acceder a un mercado virtual con diferentes secciones para facilitar la búsqueda de productos, los cuales están almacenados físicamente en la bodega de nuestra empresa.

De esta manera, los usuarios tienen una cuenta con la cual pueden añadir, borrar, editar o visualizar su pedido a través de un carro de compras y cancelar el valor a pagar a través de diversos métodos de pago dependiendo de su método de pago preferido y así llevarlos hasta la puerta de su hogar.

Puntualmente, las funciones de la aplicación son:

- Gestión de usuarios.
- Pedido y conteo de productos a partir de un carro de compras.
- Muestra del stock actual.

- La logística de envío del producto a las cuatro principales ciudades del Ecuador (Quito, Guayaquil, Cuenca, Ambato).
- Facturación y variedad en métodos de pago (Kushki, transferencia, efectivo, etc).

III. Análisis de requerimientos funcionales y no funcionales

- I. Debe incluir la lógica del negocio.

(En el gráfico)

- II. Debe incluir la metodología de desarrollo y justificación para usarla**

La metodología de desarrollo usada para el proyecto será el scrum porque hemos llegado a la conclusión de que es una metodología ágil que nos ayudara a mantener un ritmo de trabajo constante, con la posibilidad de agilizar el proceso con la ayuda de iteraciones y ver los posibles fallos que tengamos en el desarrollo de nuestro proyecto.

- III. Debe incluir la justificación de las herramientas seleccionadas para el desarrollo.**

PowerDesigner: Usada para el modelado y diseño de nuestra base de datos. Fue una herramienta que hemos ido usando lo largo de nuestra carrera.

SQLServer: Fue el sistema de gestión de Base de datos que utilizamos para nuestro proyecto. Por lo que cumple las propiedades ACID y es la mejor solución para la integridad de datos.

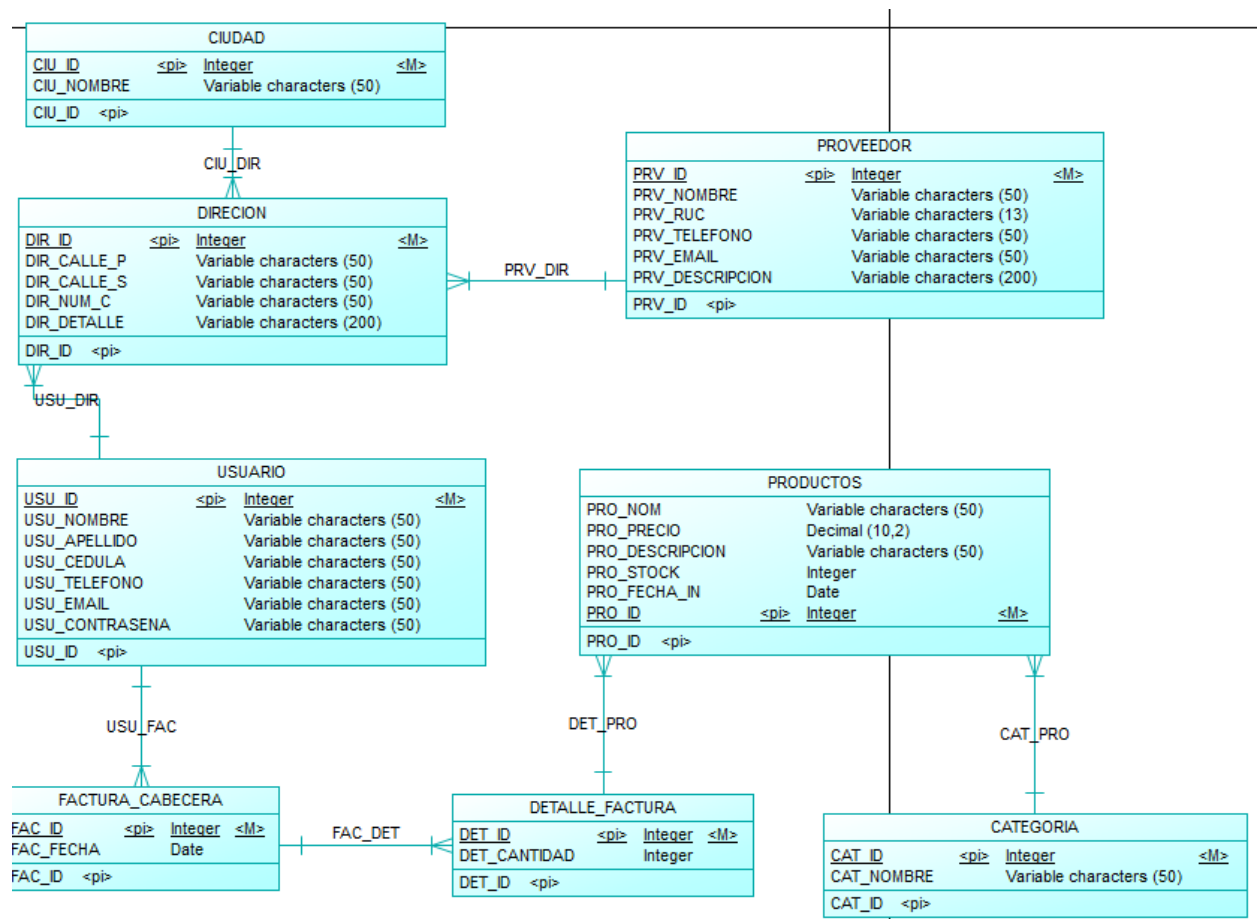
Monday: Fue una aplicación utilizada para facilitar la gestión y la administración del cronograma de desarrollo del proyecto.

Visual Studio: Fue un IDE escogido para el desarrollo del aplicativo web. Por ser el más eficiente en cuanto robustez y facilidad de uso de la arquitectura .NET.

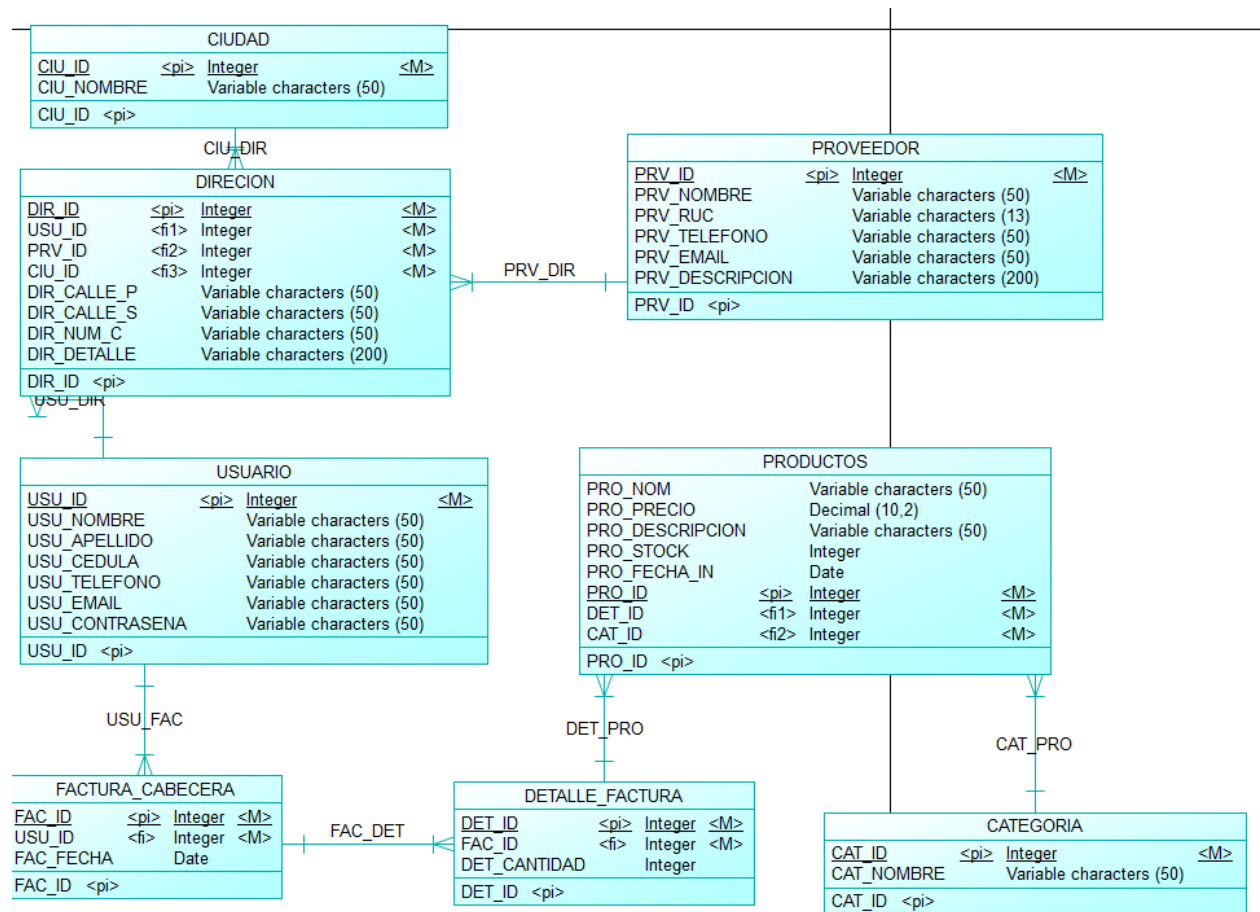
IV. Diseño y creación de la base de datos.

I. Modelos lógico y físico.

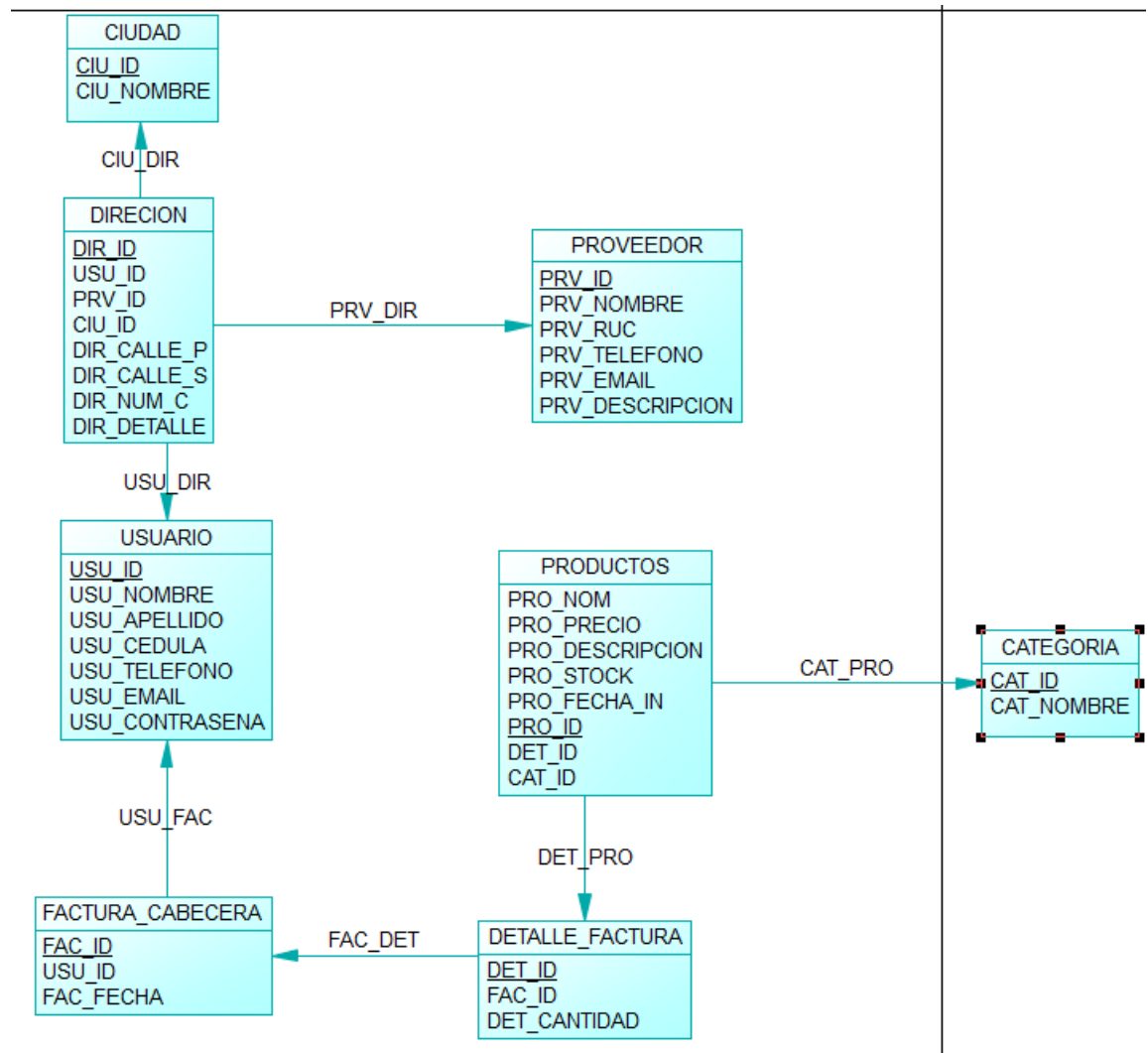
A) Modelo conceptual



B) Modelo Lógico



C) Modelo físico



- II. Cada tabla debe tener al menos 10 registros con datos de prueba que sean válidos. Estos datos pueden ser ficticios, pero deben ser datos válidos.

(Aún NO)

V. Diseño de interfaces e implementación del sistema en cuestión.

Prototipo no operacional

VI. Cronograma de desarrollo

I. Tomar en cuenta que debe estar listo en 3 meses para pruebas.

ACTIVIDADES	Marzo					Abril					Mayo				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Definición de requerimientos															
Recopilación de la información															
Análisis de la información															
Análisis de documentación															
Diseño del sistema															

3. Elaboración de pruebas de funcionalidad del sistema desarrollado

Bibliografía

Domínguez Acevedo, O., & Rivera Gonzalez, A. (2018b). Desarrollo de un aplicativo web, mediante metodología Scrum para la gestión y control de eventos relacionados en la universidad Santiago de Cali. Repository.Usc.Edu.Co. Retrieved March 2, 2022, from <https://repository.usc.edu.co/bitstream/handle/20.500.12421/148/DESARROLLO%20DE%20UN%20APLICATIVO%20WEB.pdf?sequence=1&isAllowed=y>