



Universidad Veracruzana

# Estructuras de datos

## Grafos: Conceptos Básicos

**Yesenia Zavaleta**

[yzavaleta@uv.mx](mailto:yzavaleta@uv.mx)

# Grafos: Historia

El tema de Teoría de Grafos apareció referenciado por primera vez en 1736 cuando el gran matemático suizo Leonard Euler (1707-1783) publicó un artículo dándole solución.

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

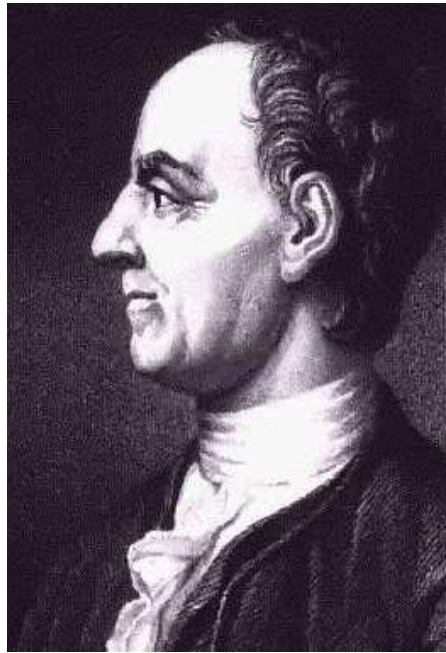
[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)



# Grafos: Historia

El tema de Teoría de Grafos apareció referenciado por primera vez en 1736 cuando el gran matemático suizo Leonard Euler (1707-1783) publicó un artículo dándole solución.



[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[\*\*\$K\_n\$\*\*](#)

[\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

# Grafos: El *problema*

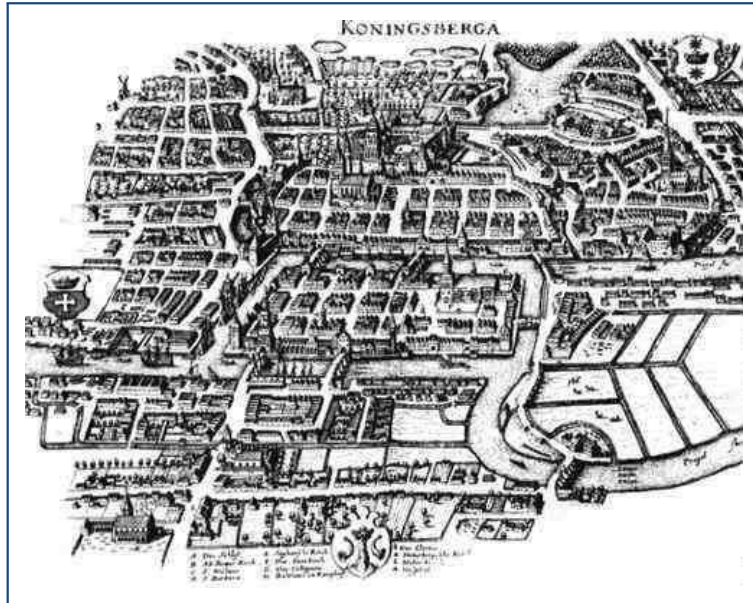


Figura : Un grabado antiguo de la ciudad.

El problema resuelto y referido por Euler es una especie de *acertijo*; en la antigua ciudad de Konisberg de la Prusia del siglo XVIII

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

# Grafos: El *problema*



Figura : Un puente peatonal hoy en día.

El problema resuelto y referido por Euler es una especie de *acertijo*; en la antigua ciudad de Königsberg de la Prusia del siglo XVIII el problema consistía en recorrer los puentes peatonales que están en el centro de la ciudad de forma tal que

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

# Grafos: El *problema*

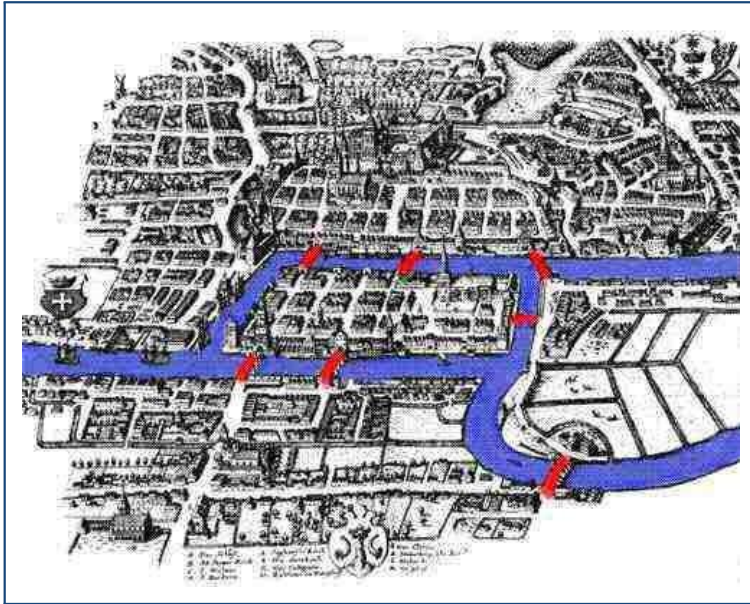


Figura: El grabado con los puentes resaltados.

El problema resuelto y referido por Euler es una especie de *acertijo*; en la antigua ciudad de Königsberg de la Prusia del siglo XVIII el problema consistía en recorrer los puentes peatonales que están en el centro de la ciudad de forma tal que habrá que recorrerlos todos exactamente una vez y regresar al mismo sitio de inicio.

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

# Grafos: El *problema*

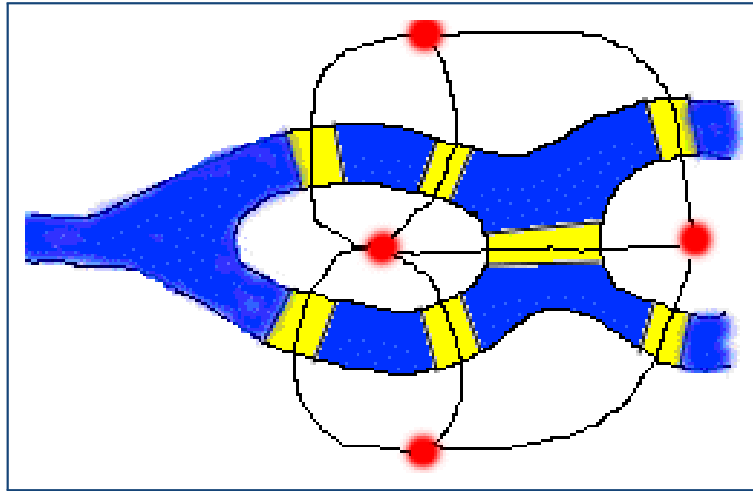


Figura: Un modelo de la situación.

El problema resuelto y referido por Euler es una especie de *acertijo*; en la antigua ciudad de Königsberg de la Prusia del siglo XVIII el problema consistía en recorrer los puentes peatonales que están en el centro de la ciudad de forma tal que habrá que recorrerlos todos exactamente una vez y regresar al mismo sitio de inicio.

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

□ □ □ □



# Grafos: Aplicación actual

Imagine un compañía que adquiere seis computadoras diferentes. Para armar una *red* de computadoras no es requerido conectar cada computadora a todas las restantes, más bien un consejo técnico se reúne y decide por situaciones técnicas y de seguridad establecer las siguientes conexiones:

Que la computadora **A** esté conectada a las computadoras: **B**, **C**, **D**, y **E**;

Que la computadora **B** esté conectada a las computadoras: **A**, y **C**;

Que la computadora **C** esté conectada a las computadoras: **A**, **B**, **D**, y **E**;

Que la computadora **D** esté conectada a las computadoras: **A** y **C**;

Que la computadora **E** esté conectada a las computadoras: **A** y **C**;

Que la computadora **F** esté conectada a la computadora: **E**.

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

□



Lo anterior podría representarse por medio de un **grafo**.

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[\*\*\$K\_n\$\*\*](#)

[\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#)

[deg\( \$V\$ \)](#)

[Resultados](#)



Lo anterior podría representarse por medio de un **grafo**. Cada computadora se representará por medio de un **nodo** o **vértice** (círculo o punto)

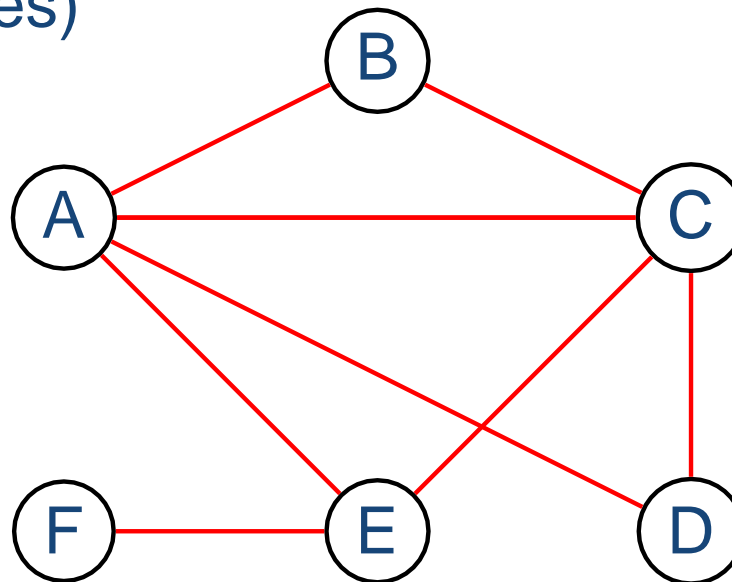
[Historia](#)[El problema](#)[Aplicación](#)[Formalización](#)[Conceptos](#)[Grafo Simple](#) [\*\*\$K\_n\$\*\*](#)  [\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#)  [\$\deg\(V\)\$](#) [Resultados](#)

Lo anterior podría representarse por medio de un **grafo**. Cada computadora se representará por medio de un **nodo** o **vértice** (círculo o punto) y cada conexión entre computadoras se representará por medio de una **arista** o **lado** (línea, no necesariamente, recta uniendo los nodos correspondientes)

[Historia](#)[El problema](#)[Aplicación](#)[Formalización](#)[Conceptos](#)[Grafo Simple](#) [\*\*\$K\_n\$\*\*](#)  [\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#) [deg\( \$V\$ \)](#)[Resultados](#)

□ □ □ ■

Lo anterior podría representarse por medio de un **grafo**. Cada computadora se representará por medio de un **nodo** o **vértice** (círculo o punto) y cada conexión entre computadoras se representará por medio de una **arista** o **lado** (línea, no necesariamente, recta uniendo los nodos correspondientes)



[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

□ □ □ □

# Grafos: Formalización

Un **Grafo**  $G$  consiste de dos conjuntos finitos:

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[\*\*\$K\_n\$\*\*](#)

[\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#)

[deg\( \$V\$ \)](#)

[Resultados](#)

# Grafos: Formalización

Un **Grafo**  $G$  consiste de dos conjuntos finitos: Un conjunto  $V$  llamado de **vértices** o **nodos**

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\( \$V\$ \)](#)

[Resultados](#)



# Grafos: Formalización

Un **Grafo**  $G$  consiste de dos conjuntos finitos: Un conjunto  $V$  llamado de **vértices** o **nodos** y de otro conjunto  $E$  llamado de **aristas** o **lados**.

[Historia](#)[El problema](#)[Aplicación](#)[Formalización](#)[Conceptos](#)[Grafo Simple](#) [\$K\_n\$](#)  [\$K\_{n,m}\$](#)  [\$\deg\(V\)\$](#) [Resultados](#)



# Grafos: Formalización

Un **Grafo**  $G$  consiste de dos conjuntos finitos: Un conjunto  $V$  llamado de **vértices** o **nodos** y de otro conjunto  $E$  llamado de **aristas** o **lados**. Asociado a cada elemento de  $E$  existe un conjunto de uno o dos vértices que se llamarán **extremos** del lado.

[Historia](#)[El problema](#)[Aplicación](#)[Formalización](#)[Conceptos](#)[Grafo Simple](#) [\*\*\$K\_n\$\*\*](#)  [\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#) [deg\( \$V\$ \)](#)[Resultados](#)

# Grafos: Formalización

Un **Grafo**  $G$  consiste de dos conjuntos finitos: Un conjunto  $V$  llamado de **vértices** o **nodos** y de otro conjunto  $E$  llamado de **aristas** o **lados**. Asociado a cada elemento de  $E$  existe un conjunto de uno o dos vértices que se llamarán **extremos** del lado. La correspondencia entre lados y extremos del lado se llamará **función lado-extremos**.

[Historia](#)[El problema](#)[Aplicación](#)[Formalización](#)[Conceptos](#)[Grafo Simple](#) [\$K\_n\$](#)  [\$K\_{n,m}\$](#) [deg\( \$V\$ \)](#)[Resultados](#)

# Grafos: Formalización

Un **Grafo**  $G$  consiste de dos conjuntos finitos: Un conjunto  $V$  llamado de **vértices** o **nodos** y de otro conjunto  $E$  llamado de **aristas** o **lados**. Asociado a cada elemento de  $E$  existe un conjunto de uno o dos vértices que se llamarán **extremos** del lado. La correspondencia entre lados y extremos del lado se llamará **función lado-extremos**. Un lado que sólo tiene un vértice asociado en el conjunto de vértices extremos se dice **ciclo** o **loop**.

[Historia](#)[El problema](#)[Aplicación](#)[Formalización](#)[Conceptos](#)[Grafo Simple](#) [\*\*\$K\_n\$\*\*](#)  [\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#) [deg\( \$V\$ \)](#)[Resultados](#)

□ □ □ □ □ □ ■

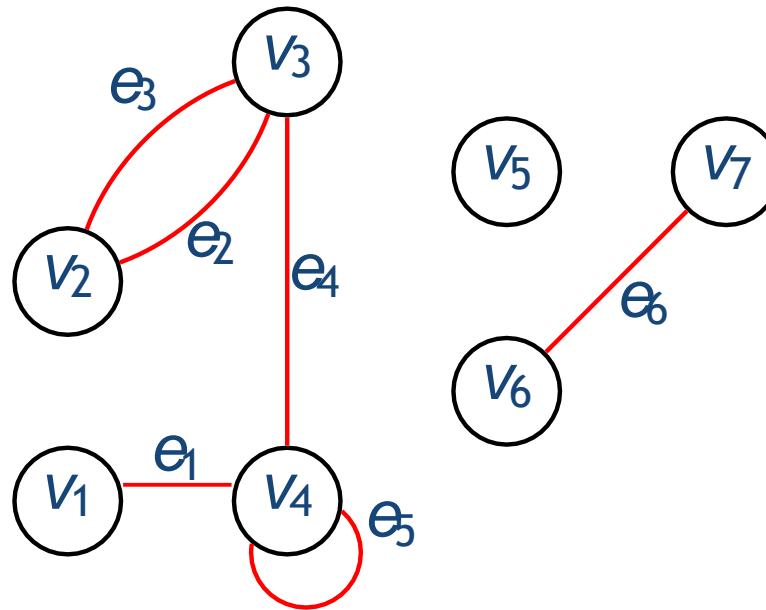
# Grafos: Formalización

Un **Grafo**  $G$  consiste de dos conjuntos finitos: Un conjunto  $V$  llamado de **vértices** o **nodos** y de otro conjunto  $E$  llamado de **aristas** o **lados**. Asociado a cada elemento de  $E$  existe un conjunto de uno o dos vértices que se llamarán **extremos** del lado. La correspondencia entre lados y extremos del lado se llamará **función lado-extremos**. Un lado que sólo tiene un vértice asociado en el conjunto de vértices extremos se dice **ciclo** o **loop**. Dos lados que tiene el mismo conjunto de vértices extremos se dicen **lados paralelos**.

[Historia](#)[El problema](#)[Aplicación](#)[Formalización](#)[Conceptos](#)[Grafo Simple](#) [\$K\_n\$](#)  [\$K\_{n,m}\$](#) [deg\( \$V\$ \)](#)[Resultados](#)

□ □ □ □ □ □ □

# Grafos: Conceptos



[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

**$K_n$**

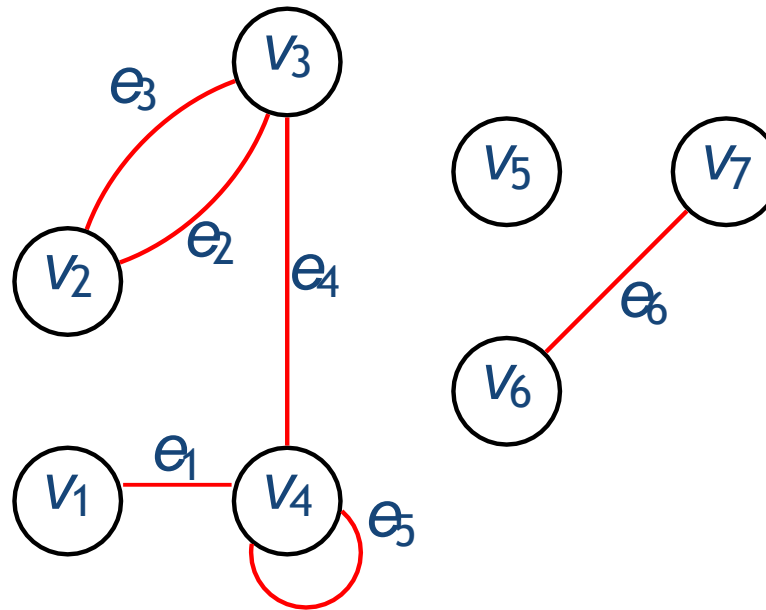
**$K_{n,m}$**

$\deg(V)$

[Resultados](#)



# Grafos: Conceptos



Conjunto de vértices:  $\{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

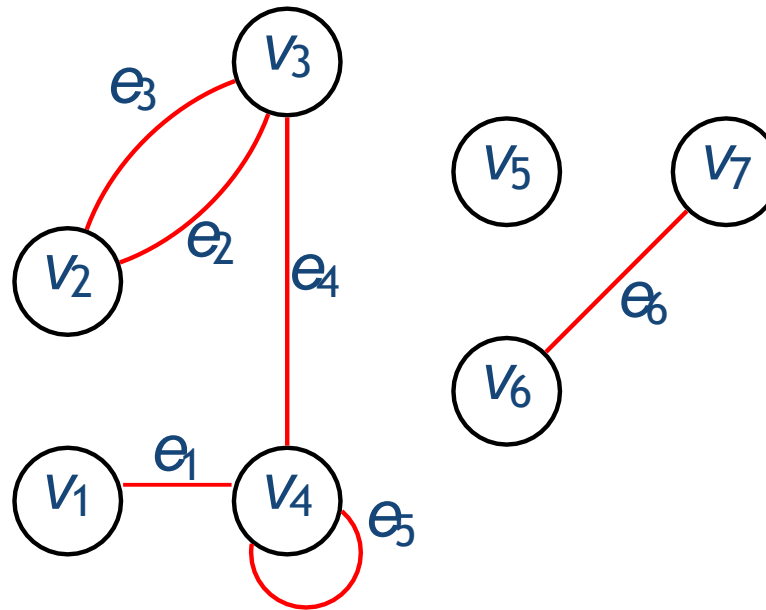
**$K_n$**

**$K_{n,m}$**

$\deg(V)$

[Resultados](#)

# Grafos: Conceptos



Conjunto de vértices:  $\{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$

Conjunto de lados:  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\}$

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

**$K_n$**

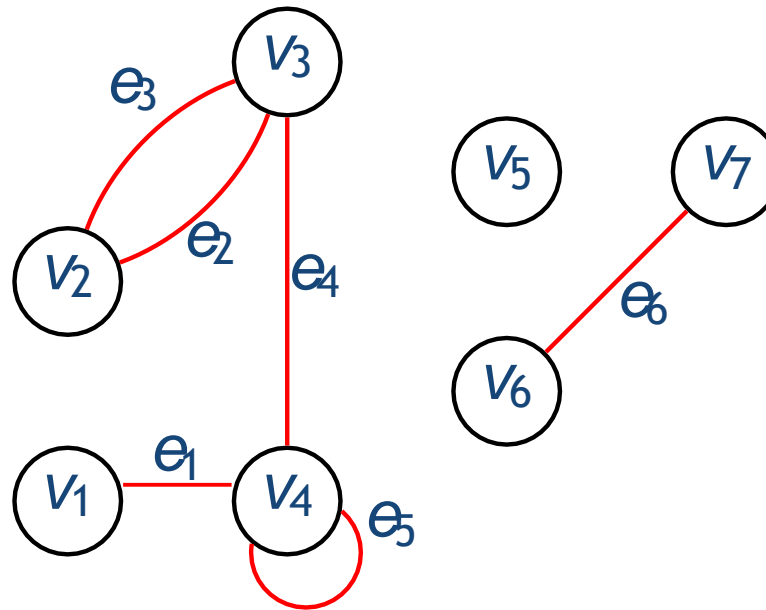
**$K_{n,m}$**

$\deg(V)$

[Resultados](#)



# Grafos: Conceptos



Conjunto de vértices:  $\{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$

Conjunto de lados:  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\}$

Lados Paralelos:  $e_2$  y  $e_3$

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

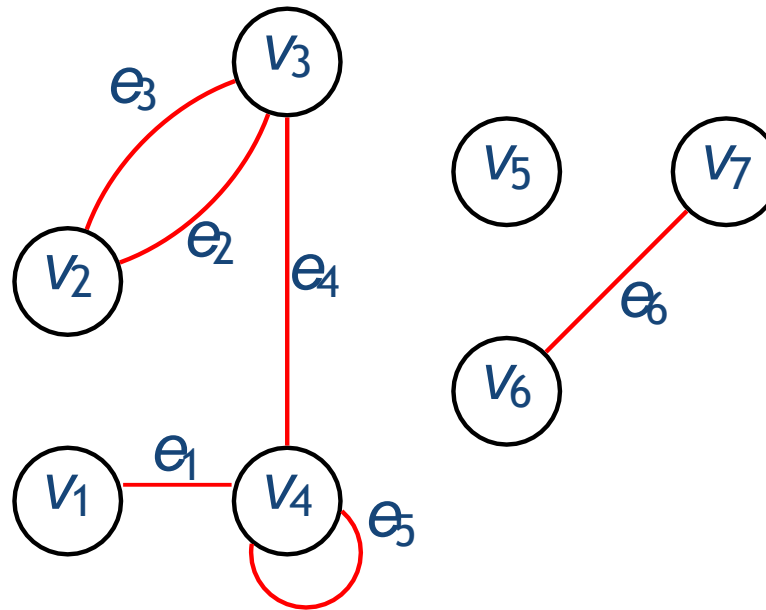
[\$K\_n\$](#)

[\$K\_{n,m}\$](#)

[deg\( \$V\$ \)](#)

[Resultados](#)

# Grafos: Conceptos



Conjunto de vértices:  $\{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$

Conjunto de lados:  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\}$

Lados Paralelos:  $e_2$  y  $e_3$

Lazos o Cícllos:  $e_5$

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

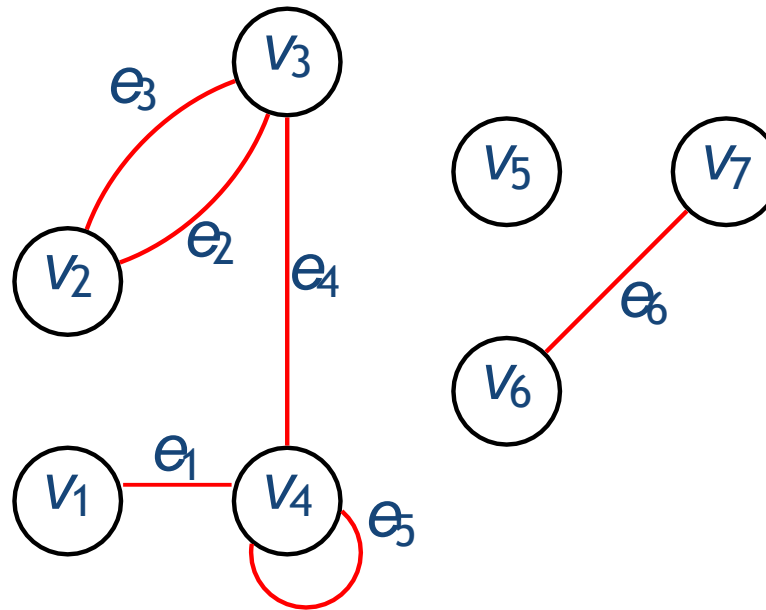
**$K_n$**

**$K_{n,m}$**

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

# Grafos: Conceptos



Conjunto de vértices:  $\{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$

Conjunto de lados:  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\}$

Lados Paralelos:  $e_2$  y  $e_3$

Lazos o Cícllos:  $e_5$

Vértices aislados:  $v_5$

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[\$K\_n\$](#)

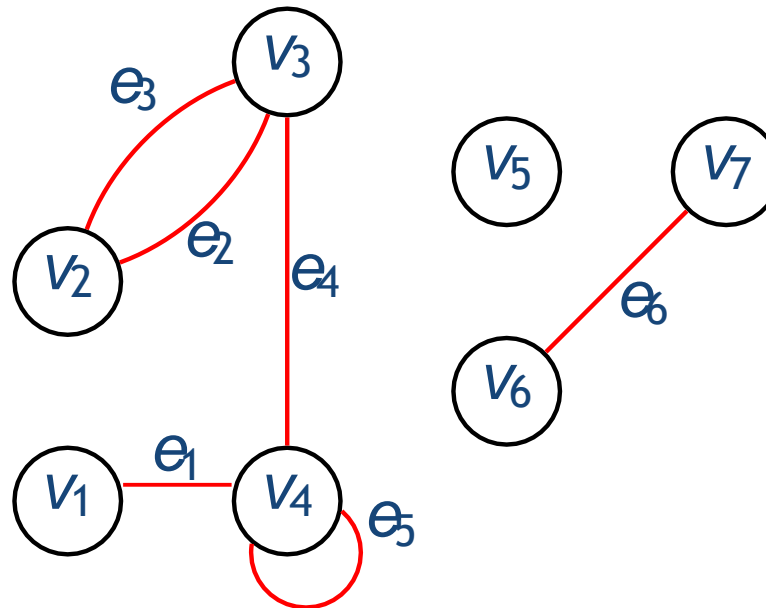
[\$K\_{n,m}\$](#)

[deg\( \$V\$ \)](#)

[Resultados](#)

□ □ □ □ □ □ ■

# Grafos: Conceptos



Conjunto de vértices:  $\{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$

Conjunto de lados:  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\}$

Lados Paralelos:  $e_2$  y  $e_3$

Lazos o Cícllos:  $e_5$

Vértices aislados:  $v_5$

Vértices adyacentes:  $v_1$  y  $v_4$ ,  $v_2$  y  $v_3$ ,  $v_3$  y  $v_4$ ,  $v_6$  y  $v_7$ , y  $v_4$  es adyacente con él mismo.

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[\*\*\$K\_n\$\*\*](#)

[\*\*\$K\_{n,m}\$\*\*](#)

[deg\( \$V\$ \)](#)

[Resultados](#)

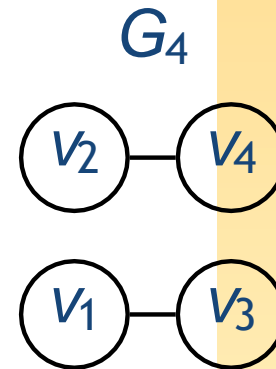
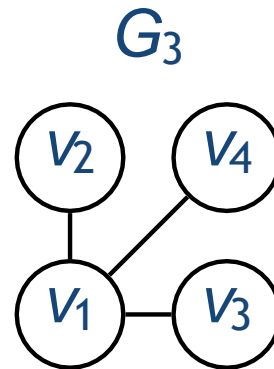
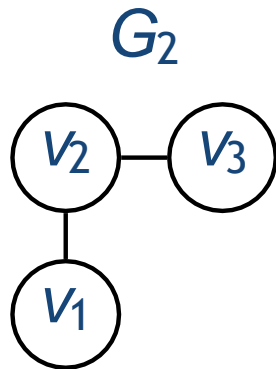
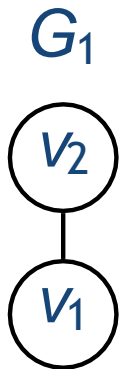
□ □ □ □ □ □ □

# Grafo Simple

## Definición:

Un **Grafo Simple** es un grafo que no tiene ciclos ni lados paralelos.

## Ejemplos



[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

[K<sub>n,m</sub>](#)

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

□

# Grafo Completo con $n$ vértices: $K_n$

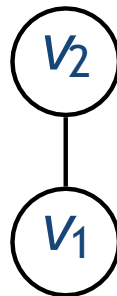
## Definición:

Sea  $n$  un entero positivo. Un **Grafo Completo** con  $n$  vértices es un grafo simple donde todos los vértices están conectados por un lado:  $K_n$ .

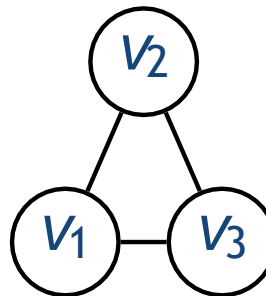
## Ejemplos



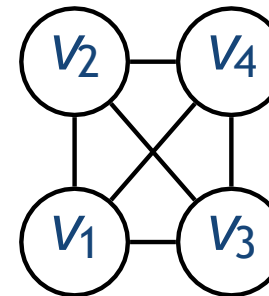
$K_1$



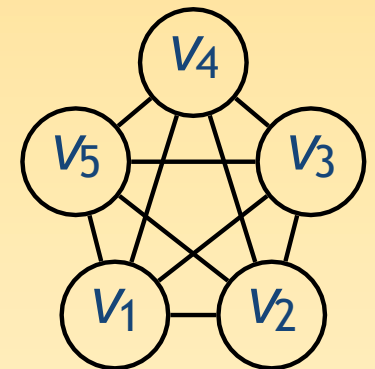
$K_2$



$K_3$



$K_4$



$K_5$

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

$K_n$

$K_{n,m}$

$\deg(V)$

[Resultados](#)

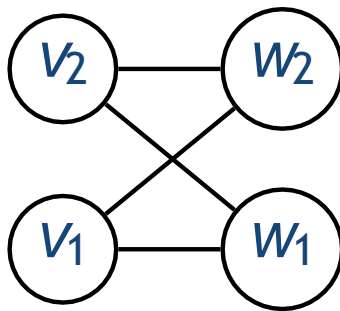
□

# Grafo Completo Bipartita: $K_{n,m}$

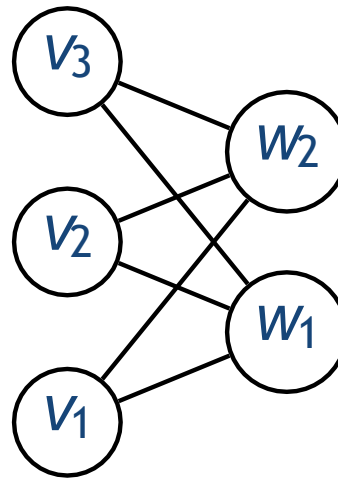
## Definición:

Sean  $n$  y  $m$  dos enteros positivos (iguales o diferentes). Un **Grafo Completo Bipartita en  $(n, m)$  vértices** es un grafo simple con vértices  $v_1, v_2, \dots, v_n, w_1, w_2, \dots, w_m$  tal que los únicos lados son los lados que conectan todos los vértices  $v_i$  con todos los vértices  $w_j$  :  $K_{n,m}$ .

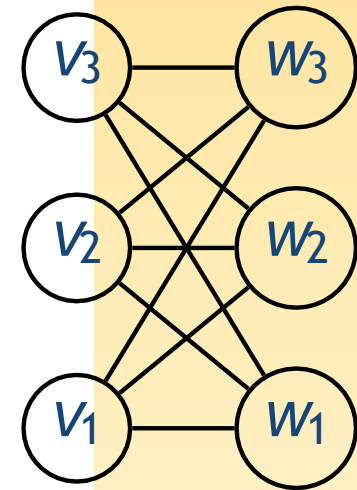
## Ejemplos



$K_{2,2}$



$K_{3,2}$



$K_{3,3}$

[Historia](#)

[El problema](#)

[Aplicación](#)

[Formalización](#)

[Conceptos](#)

[Grafo Simple](#)

[K<sub>n</sub>](#)

**K<sub>n,m</sub>**

[deg\(V\)](#)

[Resultados](#)

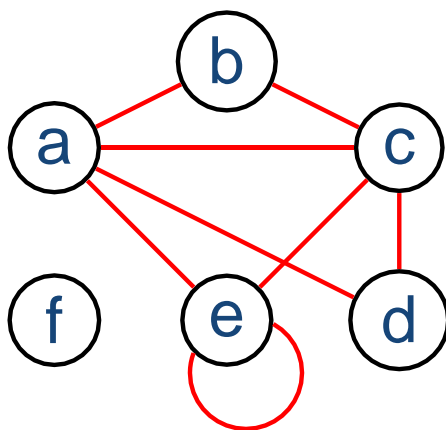


# El grado de un vértice

## Definición:

Sea  $G$  un grafo y  $v$  un vértice de  $G$ . El **grado de  $v$**  es el número de lados que indican en  $v$  (**Los ciclos cuentan doble**). Se simboliza por  $\deg(v)$ . El **grado total de  $G$**  es la suma de los grados de todos los vértices de  $G$ . Se simboliza por  $\deg(G)$ .

Ejemplo En el grafo  $G$ :



Se tiene  $\deg(a) = 4$ ,  $\deg(b) = 2$ ,  $\deg(c) = 4$ ,  $\deg(d) = 2$ ,  $\deg(e) = 4$ ,  $\deg(f) = 0$ , y  $\deg(G) = 16$

[Historia](#)  
[El problema](#)  
[Aplicación](#)  
[Formalización](#)  
[Conceptos](#)  
[Grafo Simple](#)  
[K<sub>n</sub>](#)  
[K<sub>n,m</sub>](#)  
[deg\(v\)](#)  
[Resultados](#)

# Referencias

- Cairó, O., y Guardati, S. (2006). Estructuras de datos. Mc Graw Hill Interamericana.
- Bel, W. (2020). Algoritmos y estructuras de datos en Python: un enfoque ágil y estructurado / Walter Bel. - 1a ed. - Paraná: Editorial Uader.