

Tarea 5 - Flujos y árboles de expansión

Kruskal, alta, uniforme

Por: Diana Anaid Loza Cerda

Introducción

Kruskal es un algoritmo para encontrar un árbol de expansión mínima en un grafo conexo y ponderado. El objetivo de este algoritmo es crear un árbol con el menor costo que una todos los vértices del grafo. Para esto se probó con grafos de conectividad alta y con pesos aleatorios que cumplen con la distribución uniforme.

En esta sección hay dos códigos que contienen el algoritmo kruskal desarrollado de diferentes maneras. A continuación se muestran 2 gráficas de barras comparando el tiempo de ejecución con diferentes cantidades de nodos, se utilizaron 50, 80, 100 y 150 nodos.



