

Technologies du Web - TP 2 : CSS

Programmation des exercices du TD

Exercice 1

Programmez la page HTML du TD, ainsi que la feuille de style "ex2.css". Utiliser le mode "inspecteur" de l'outil de développement de Firefox pour observer les règles appliquées par le navigateur à chaque élément, et le style qui en résulte (taille des boîtes, etc.).

N'hésitez pas à utiliser l'aide-mémoire suivant pour les propriétés CSS :

<https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creeer-votre-site-web-avec-html5-et-css3/memento-des-proprietes-css>

Exercice 2

Modifiez le style conformément à l'exercice 2 du TD.

Exercice 3 - *media queries*

Le navigateur peut détecter les caractéristiques de votre appareil (typiquement les dimensions de l'écran) et afficher des styles différents en fonction.

Exemple de media query :

```
@media screen and (max-width: 640px) {  
  p {  
    font-size: 0.8em;  
  }  
}
```

Dans la feuille de style, ajoutez deux *media queries* pour les média de type écran ("screen") : une pour les petits écrans d'une largeur d'au plus 1024 pixels, l'autre pour les écrans plus larges.

Ajoutez un élément <div> dans la page, de sorte qu'il soit toujours positionné en haut à droite de la page (jouez sur la propriété "position"). Affichez dedans le texte "grand écran", donnez-lui une bordure et une couleur de fond de votre choix, et faites en sorte que cette boîte ne soit visible que pour les écrans de plus de 1024 pixels de large (jouez sur la propriété "display").

Pour tester, redimensionnez progressivement la fenêtre du navigateur et observez l'effet lorsque la largeur passe en deçà de 1024 pixels.

Comment faire pour afficher un autre texte dans le cas d'un petit écran ?

Exercice 4 - frameworks CSS - Bootstrap

Il existe des *frameworks* CSS qui permettent de donner un style basique mais élégant à vos pages HTML. Il s'agit de feuilles de style prêtes à l'emploi, qu'il suffit d'ajouter dans l'entête <head> de votre page pour les appliquer. Le plus connu de ces *frameworks* CSS est **Bootstrap** (<http://getbootstrap.com/>), développé par l'équipe de Twitter et placé sous licence libre.

Récupérez la page HTML tp2-bootstrap.html et le fichier "bootstrap.css" depuis l'espace public, et enregistrez-les dans un même répertoire.

Modifiez la page HTML, et incluez-y la feuille de style bootstrap.css. Qu'observe-t-on ?

Par défaut, Bootstrap agit peu sur les éléments de base. L'ajout de classes CSS aux éléments de la page permet de bénéficier de l'un ou l'autre des styles prévus par le *framework*.

- ajoutez la classe "table" au tableau (<table>), puis ajoutez progressivement les classes "table-striped", "table-bordered", "table-hover"
- ajoutez les classes "alert" et "alert-info" (simultanément) à un des paragraphes (<p>). Essayez de remplacer "alert-info" par "alert-success", "alert-warning" ou "alert-danger"
- sur un autre paragraphe, testez les classes "text-primary", "text-danger", "text-muted"
- ajoutez la classe "list-inline" à la liste
- ajoutez la classe "bg-info" au <div> du bas de la page
- ajoutez la classe "img-thumbnail" à l'image. Essayez "img-rounded" et "img-circle"

Commentez l'inclusion de Bootstrap : la page reprend son apparence initiale. Bootstrap est non-intrusif.

Il existe de très nombreuses possibilités : à vous de les utiliser à bon escient.

Pour aller plus loin, se référer à la documentation de Bootstrap : <http://getbootstrap.com/css/>

Annexe 1 - bonnes pratiques

- évitez d'appliquer des règles CSS directement aux balises
- n'hésitez pas à créer des classes pour chaque groupe d'éléments partageant une même sémantique; un même élément peut avoir autant de classes qu'on le souhaite
- dans un bloc CSS, ordonnez vos propriétés, par exemple : affichage et dimensions en premier, puis marges, règles de texte, couleurs...