# DM - Filtrage d'un texte

Dans ce DM, on se propose d'implémenter des arbres binaires de recherche de chaines de caractères, dans le but de trouver tous les mots d'un texte qui ne sont pas déjà présent dans un autre texte.

#### 1 Conditions de rendus

Ce devoir maison est à réaliser en binôme au sein d'un même groupe de TP.

Le devoir est à rendre sur le e-learning pour le dimanche 12 mars 2023, 23h59. Un fichier .zip y sera déposé, contenant a minima les fichiers ABR.c, ABR.h, filtrage.c ainsi qu'un makefile et organisé suivant les préceptes du cours de Perfectionnement C. Le nom de ce fichier .zip sera formaté par nom1\_nom2.zip où nom1 et nom2 désigne les noms de famille des membres du binôme.

La correction s'effectuera en partie de manière automatique. Il est donc particulièrement important que vous respectiez scrupuleusement les noms de fonctions demandées.

Une grande attention devra être portée à éviter toute fuite mémoire. Pour vérifier cela, vous pourrez utiliser l'outil valgrind sous Linux. L'absence de fuite de mémoire sera un élément important de la notation.

## 2 Partie 1 : Manipulation d'un ABR de chaînes de caractères

On rappelle que l'ordre alphabétique < est l'ordre des lettres de l'alphabet. Celui-ci s'étend en un ordre < sur l'ensemble des char en C en utilisant la coercition implicite des char en int.

Un mot (qu'il soit prononçable ou non) est une suite de caractères. En partant de l'ordre alphabétique, on construit alors l'ordre lexicographique sur l'ensemble des mots comme suit :

- le mot vide, *i.e.* le mot ne comportant aucune lettre, est plus petit que n'importe quel mot comportant au moins une lettre.
- un mot A = a A' est plus petit qu'un mot B = b B', A' ou B' pouvant ne comporter aucune lettre, si l'on est dans l'un des cas suivant :

```
→ a < b pour l'ordre alphabétique;</li>
→ a == b et A' < B' pour l'ordre lexicographique.</li>
```

Écrire un module ABR.c, accompagné de son .h correspondant, permettant de créer et manipuler des arbres binaires de recherche dont les clés sont des chaines de caractères (l'ordre sur celles-ci étant naturellement l'ordre lexicographique).

Pour cela, on s'appuyera sur la structure suivante :

```
typedef struct noeud {
    char * mot;
    struct noeud *fg, *fd;
} Noeud, *Arbre;
```

Les fonctions suivantes devront être disponibles :

- Noeud \* alloue\_noeud(char \* mot); : allocation d'un nœud en recopiant strictement la chaîne de caractères passée en argument.
- void parcours\_infixe(Arbre A); :
   affichage des mots contenus dans l'arbre A, un par ligne, sur la sortie standard dans l'ordre d'un parcours
   en profondeur infixe de A
- Noeud \* ajout(Arbre \*A, char \* mot); : ajout dans l'arbre \*A du mot passé en paramètre en maintenant la structure d'arbre binaire de recherche; la fonction renverra l'adresse du nœud créé si cela a été possible ou NULL sinon.
- Noeud \* extrait\_max(Arbre \*A); : suppression de l'arbre \*A du plus grand mot qu'il contient ; la fonction renverra l'adresse du nœud supprimé.
- Noeud \* suppression(Arbre \* A, char \* mot); : suppression de l'arbre \*A du mot passé en paramètre s'il est présent; la fonction renverra l'adresse du nœud supprimé. On privilégiera la remontée du plus grand mot présent dans le sous arbre de gauche lorsqu'on aura le choix.
- void libere(Arbre \* A); :
  libération de tous les nœuds contenu dans l'arbre \*A.
- void dessine(char \* nom, Arbre A);
   crée un fichier .pdf dont le nom est passé en paramètre qui contiendra une représentation graphique de l'arbre A réalisée à l'aide de l'utilitaire dot.

Le module ABR.c ne contiendra pas de fonction main; vos tests seront effectuées dans un autre fichier nommé test\_ABR.c.

### 3 Partie 2 : Création d'un ABR à partir d'un fichier texte

Ajouter au module précédent la fonction int cree\_arbre(char \* nom, Arbre \* A); qui lit le contenu du fichier nom mot à mot et les insère successivement dans l'arbre \*A. Initialement, l'arbre \*A pourra être considéré comme étant vide.

Pour lire le fichier mot à mot, on pourra :

- 1. lire le contenu du fichier par bloc de 512 caractères en utilisant fgets
- 2. découper chaque bloc en "tokens" grâce à strtok en utilisant comme séparateurs la chaîne

<u>Attention</u>: Aucune modification des chaînes de caractères ne sera réalisée : une majuscule restera une majuscule de sorte que les mots "En" et "en" seront considérés comme étant différents.

#### 4 Partie 3 : Filtrage des mots d'un texte

1. Dans un fichier filtrage.c incluant ABR.h, écrire une fonction

```
int filtre(Arbre * A, Arbre filtre, Arbre * utilises);
```

qui supprime de l'arbre \*A tous les nœuds contenant un mot présent dans l'arbre \*filtre et insère ce mot dans l'ABR \*utilises.

- 2. Dans ce même fichier, écrire un main qui :
  - reçoit en paramètre les chemins d'accès vers deux fichiers textes texte et filtre;
  - construit les deux ABR contenant respectivement les mots présents dans les fichiers textes précédents;
  - affiche sur le terminal les mots présents dans le fichier texte mais qui ne sont pas dans filtre, puis les mots présents simultanément dans les deux fichiers.

Ces deux listes de mots seront triées par ordre lexicographique.

L'option -v de ce script permettra en plus de créer quatre fichiers .pdf contenant une représentation visuelle des ABR suivant :

- l'arbre contenant les mots présents dans le fichier texte;
- l'arbre contenant les mots présents dans le fichier filtre;
- l'arbre contenant les mots présents dans texte, mais pas dans filtre;
- l'arbre contenant les mots présents simultanément dans texte et filtre.

Les noms des fichiers créés devront être respectivement le nom du fichier texte suivi de .pdf, le nom du fichier filtre suivi de .pdf, filtrage.pdf et en\_commun.pdf.

#### 5 Annexe : Un exemple de sortie du script

Considérons les fichiers texte et filtre donnés par la Figure 1.

Un arbre binaire est une structure de données qui peut se représenter sous la forme d'une hiérarchie dont chaque élément est appelé noeud. Auprès de mon arbre, Je vivais heureux,

J'aurais jamais dû m'éloigner de mon arbre...

FIGURE 1 - Contenu des fichiers texte.txt et filtre.txt respectivement.

La sortie du script sera alors donnée par la Figure 2.

Les arbres crées avec l'option verbose seront alors données par les Figures 3 à 6.

```
peut
Mots présents uniquement dans le texte de référence :
                                                              qui
                                                              représenter
                                                              se
appelé
                                                              sous
binaire
                                                              structure
chaque
                                                              un
                                                              une
données
                                                              élément
dont
est
                                                              Mots présents dans les deux textes :
forme
hiérarchie
informatique
                                                              arbre
la
                                                              de
nud
```

FIGURE 2 - Résultat du script suite à la commande ./filtre -v texte.txt filtre.txt

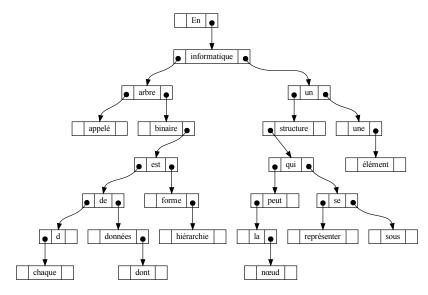


FIGURE 3 – Représentation de l'arbre contenant les mots du fichier texte

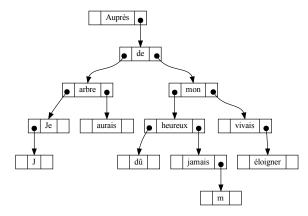


FIGURE 4 - Représentation de l'arbre contenant les mots du fichier filtre

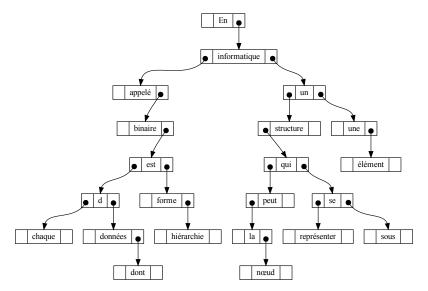


FIGURE 5 – Représentation de l'arbre contenant les mots présent dans le fichier texte et absent de filtre



 $Figure \ 6-Représentation \ de \ l'arbre \ contenant \ les \ mots \ communs \ aux \ fichiers \ {\tt texte} \ et \ {\tt filtre}$