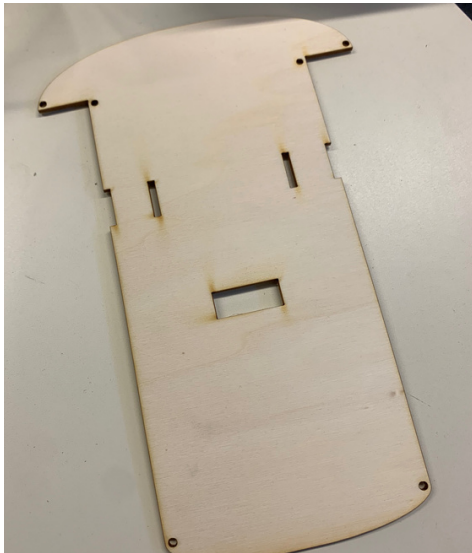
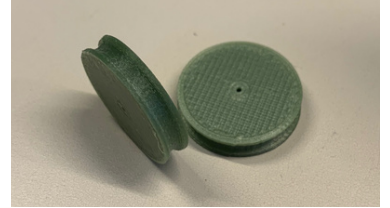


# Rapport séance 5 :

Nous avons dédié cette séance à l'optimisation du programme et à faire un point global sur l'avancement du projet. Pour avancer aujourd'hui, avec Emna nous devons nous assurer que la voiture soit finie avant le prochain cours, ce qui nous permettra de commencer le panier de basket. Il faudra donc effectuer ces tâches, et travailler un peu depuis chez nous.

- découper la planche intermédiaire dans une plaque de bois
- imprimer les roues du lanceur en 3D
- commander les joints toriques
- monter la voiture (vis, etc...) et changer la carte arduino.
- changer un des moteurs de roues (qui ne fonctionne pas)
- finir le lanceur en 3D et venir l'imprimer plus tard.

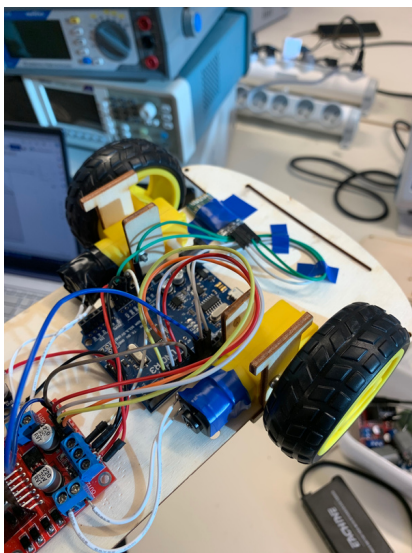
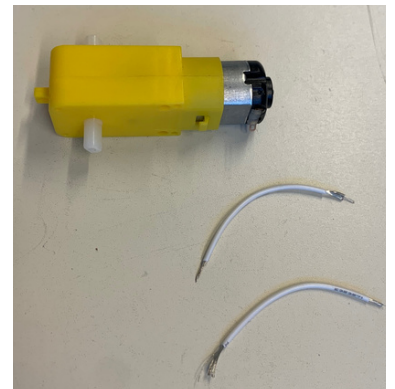
J'ai imprimé en 3D les roues que j'ai fait la semaine dernière.



J'ai aussi découpé la partie intermédiaire de la voiture, nous devons maintenant la monter mais nous avons besoin de quelques réajustements avant de le faire.

Etant donné que nous n'avons pas encore la carte Arduino Mega, il semble difficile de monter la voiture maintenant, j'ai donc envoyé un mail à M. Masson pour commander cette carte, et en profiter pour commander les joints toriques.

L'un de nos moteurs de roue ne fonctionnait pas bien, nous en avons donc prit un nouveau, auquel j'ai dû souder 2 câbles.



Ensuite on l'a monté sur la voiture pour l'essayer de nouveau.

Chez moi je vais devoir m'occuper de :

- modéliser le canon et le réservoir,
- m'occuper du code et des branchements de l'écran LCD.