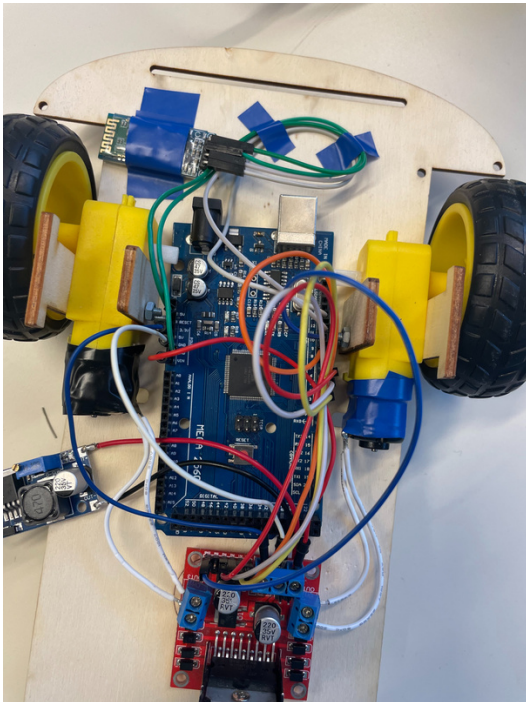
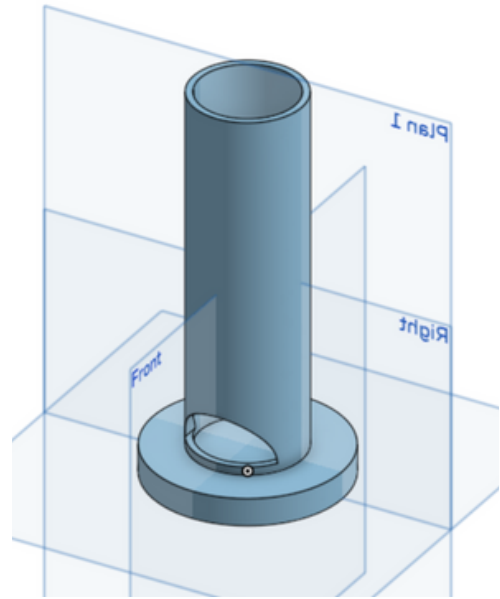


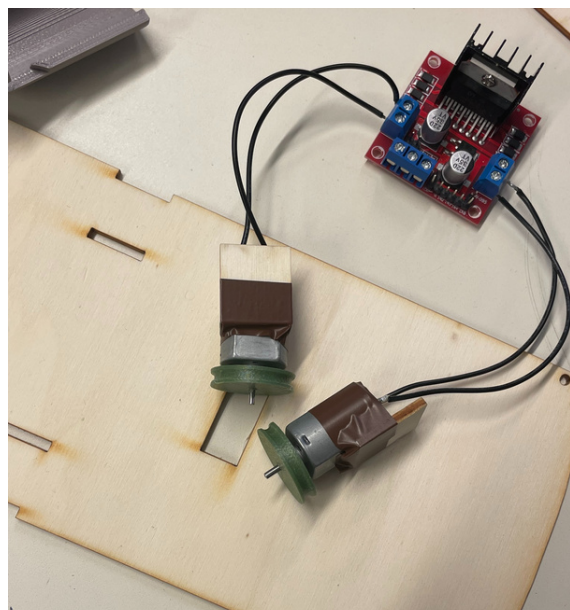
# RAPPORT SÉANCE 6

Pendant cette séance, je devais utiliser la découpeuse laser pour avoir les différentes parties du panier de basket, que j'ai modéliser à la séance précédente, et l'assembler. Mais elle a été réservée toute l'après-midi. J'ai donc d'abord modéliser le réservoir qui se retrouvera sous le panier, sur onshape.



Durant tout le reste de la séance, j'ai donc aidé ma camarade avec le montage de la voiture et les branchements. Comme il n'y avait pas assez de port sur la carte arduino, Anaïs a commandé et récupéré une arduino méga dans la semaine, qu'on a ensuite placée sur la voiture. On a donc pu brancher les deux moteurs du lanceur sur la carte. On a aussi soudé quelques fils pour brancher le pont H des deux petits moteurs.

Nous avons eu un autre petit problème : lorsque les petites roues pour le canon ont été imprimées, les trous au centre n'étaient pas assez grand, on les a donc agrandi pour pouvoir les mettre sur les deux moteurs.



Une fois les branchements terminés, on a voulu tester le câblage et les moteurs du lanceur avec une balle et tout fonctionne correctement !

