

Projet Arduino Electronique

Le BasketBollide

Anaïs Lacouture | Emna Ben Khalifa

🏀 **Idée du projet - Une Voiture télécommandée capable de tirer des balles de basket dans un panier de basket, qui compte le score.**



🏀 **But du projet - Découvrir l'Arduino tout en s'amusant, en essayant de faire un super score**

🏀 **Pourquoi ? - Fan de Basket, nous avons allié projet scolaire, sport et loisirs.**

Le Panier de Basket



batterie externe
+ interrupteur

carte arduino UNO

capteur infrarouge

écran LCD

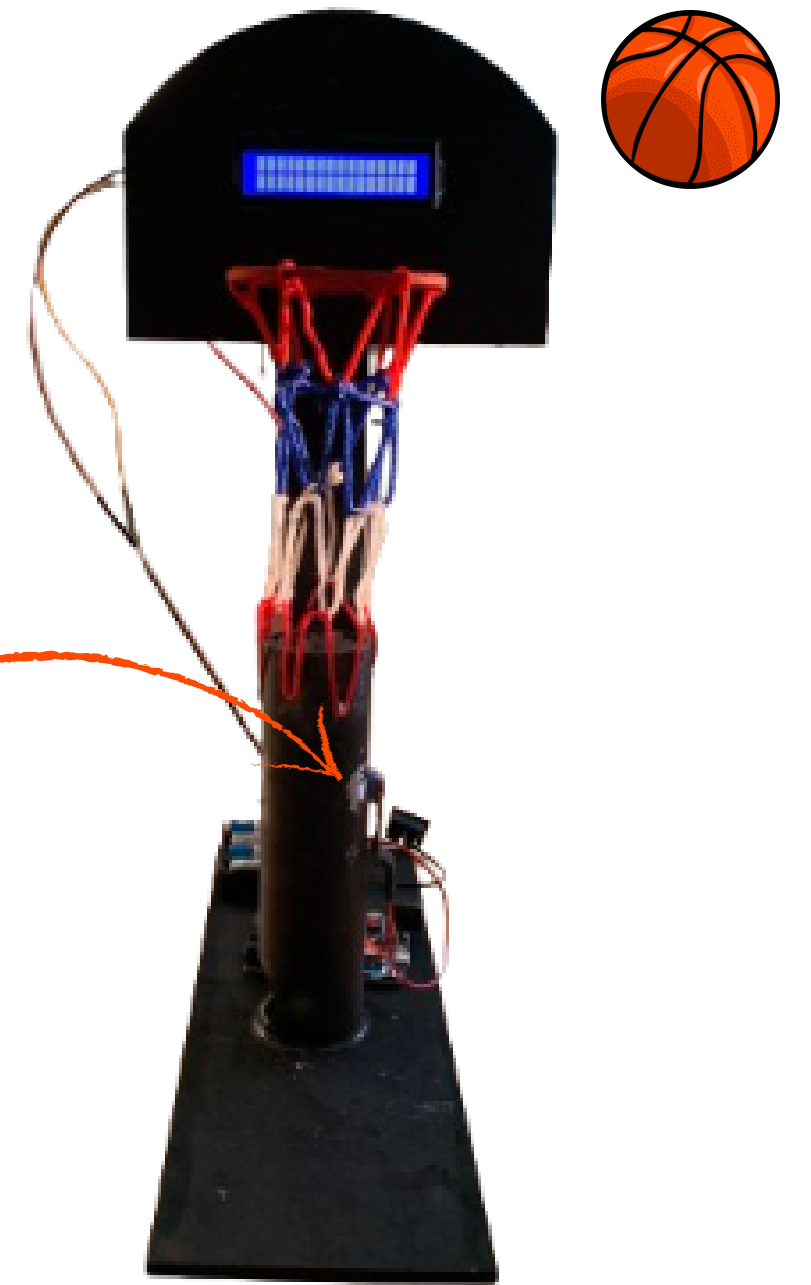
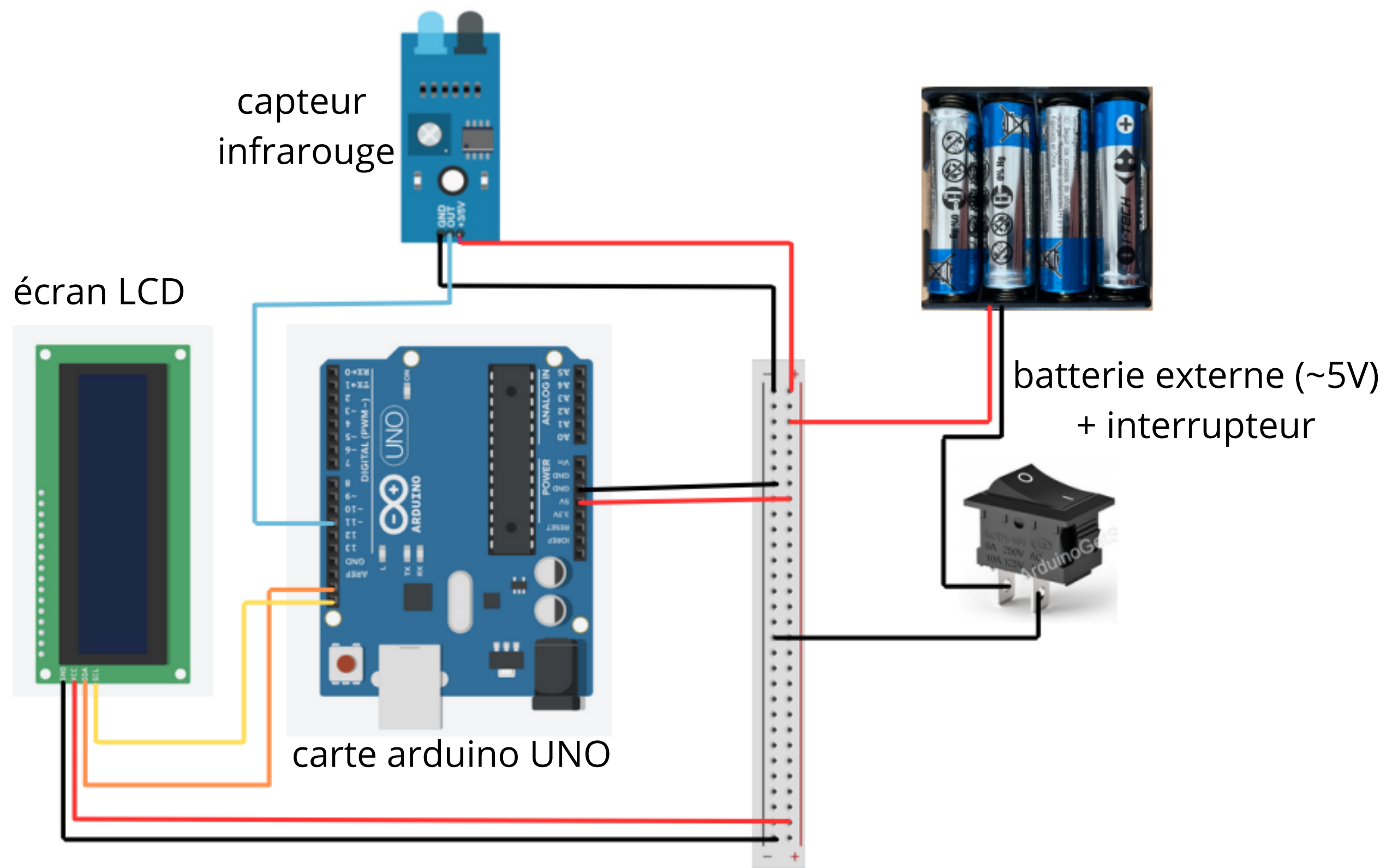
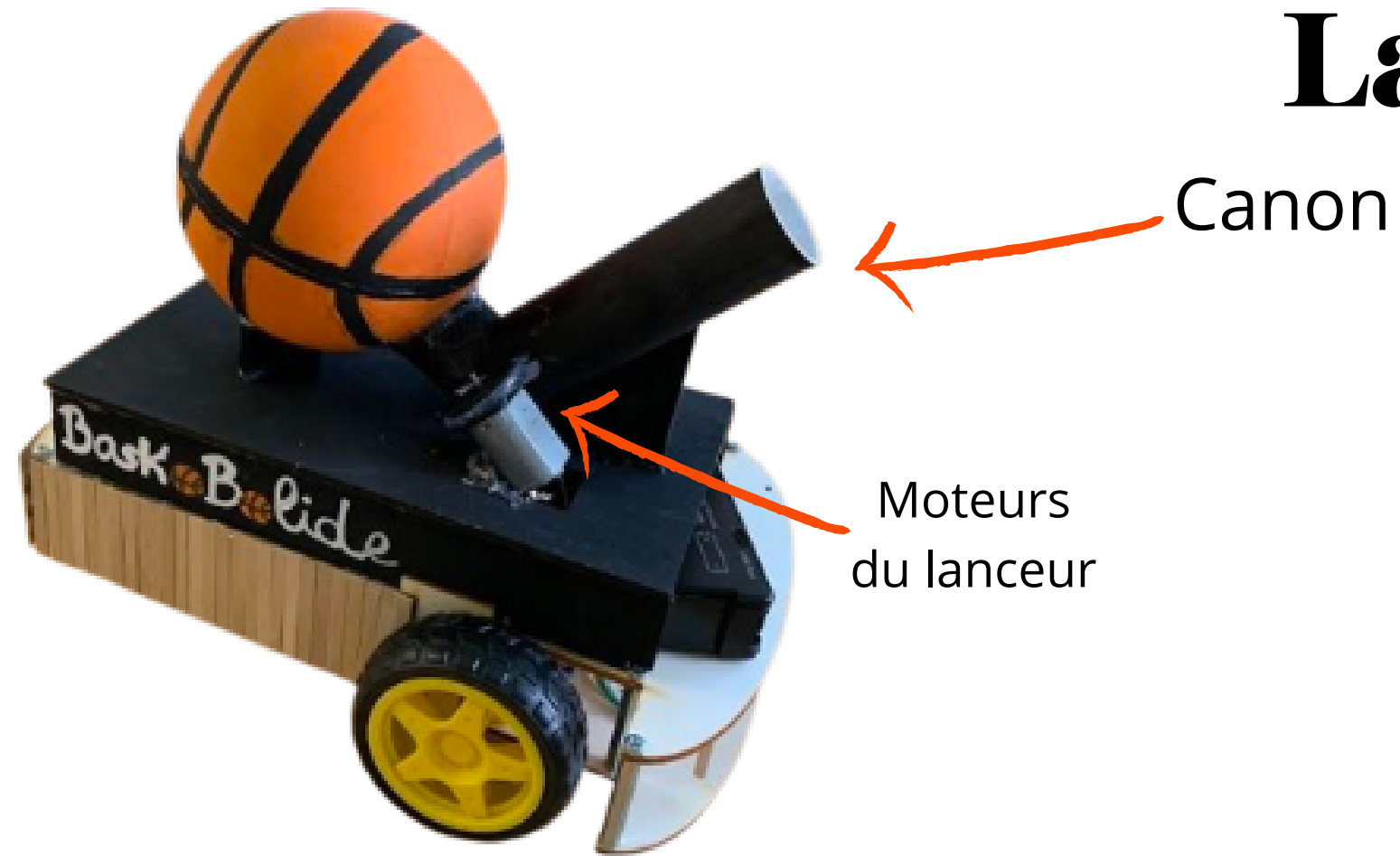




Schéma électrique du panier de basket



La Voiture



Un réservoir de balles en forme de ballon de basket, qui s'ouvre



Décomposition physique de la voiture en 3 parties

Réservoir / lanceur / moteurs des roues

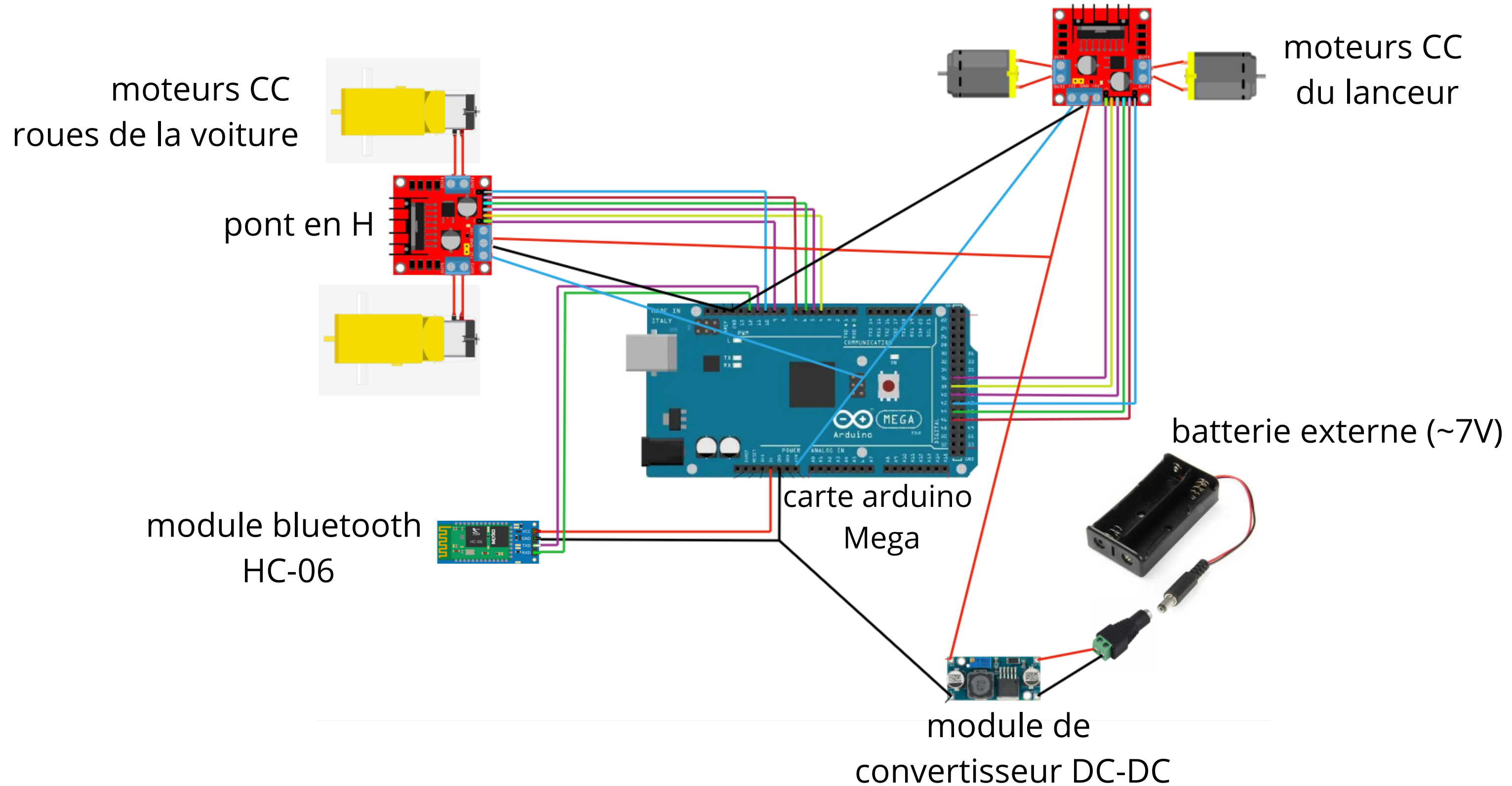
Pont h du lanceur, et batterie

Carte Arduino Mega, pont h et moteurs des roues, module bluetooth



Le tout caché par une belle carrosserie

Vue générale du montage de la Voiture



Conclusion

- 🏀 **Travail en équipe**
- 🏀 **Réflexion sur un projet**
- 🏀 **Défis techniques**
- 🏀 **Mise en place d'un projet de A à Z et donc respect d'un planning**