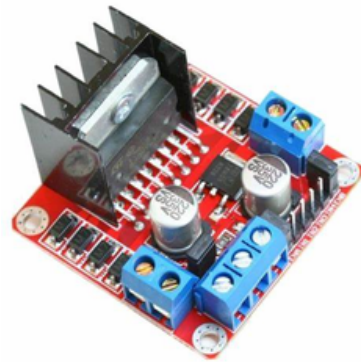
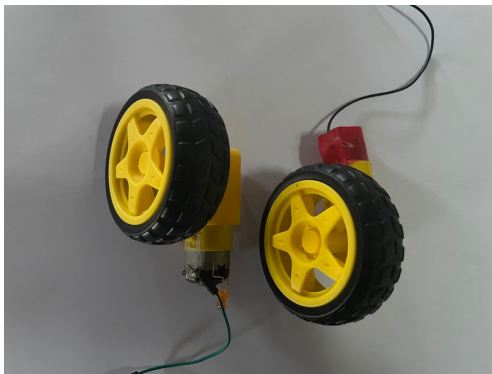


RAPPORT SÉANCE 1

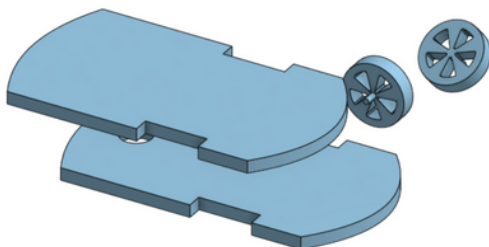
Durant cette première séance, nous avons travaillé sur la voiture avec le canon qui servira à jeter la balle dans le panier. On a donc récupéré le matériel dont on avait besoin : 2 roues, 2 moteurs et un pont



Pour pouvoir jeter la balle, on nous a proposé d'utiliser un solénoïde. Cependant en faisant des test avec un canon en papier, on s'est rendu compte que ce n'était pas assez puissant pour projeter la balle. On ne peut pas contrôler la puissance et la vitesse à laquelle la balle part. Donc on a trouvé une autre solution, en s'inspirant d'un ancien projet qui a aussi utilisé un canon. On va prendre 2 roues qui tournent à une certaine vitesse et lorsque la balle se retrouve entre les deux roues, elle sera propulsé vers l'avant. Avec ce système on pourra contrôler la vitesse des roues et donc la puissance à laquelle la balle sera projeté.



Rechercher des outils... alt+ c



Ensuite j'ai commencé à dessiner, sur le logiciel OnShape, certains éléments de la voiture et ainsi avoir une idée de la forme de la voiture.

Finalement, nous avons choisis de mettre des balles de nerfs dans le canon mais elles étaient assez petites donc on a décidé de prendre des balles de ping-pong à la place.