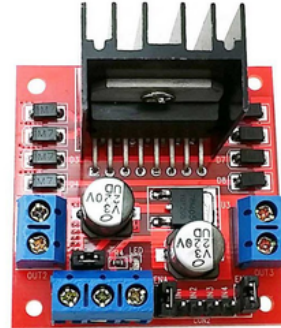
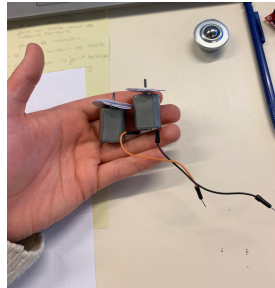


Rapport de la séance 1 :

Lors de cette première séance nous avons récupéré le matériel qu'il nous faut pour réaliser le projet, nous avons seulement les matériaux utiles pour réaliser la voiture. Nous verrons pour le panier plus tard.

Matériel récupéré : 2 roues accompagnées de 2 moteurs, 2 moteurs pour le lanceur, 2 pont H, un pour les moteurs des roues et l'autre pour les moteurs du lanceur, une roue à bille pour la voiture.



Nous avons surtout imaginé la voiture et comment celle ci fonctionnera. Comment nous lancerons la balle ?

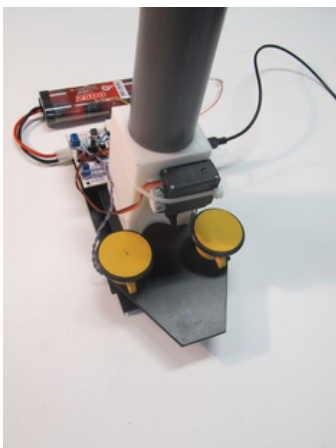
Initialement pour le lanceur nous avons pensé à un solénoïde mais celui-ci n'était pas assez puissant pour envoyer une balle et demandait trop d'énergie.

Il y avait d'autres idées notamment avec un élastique contrôlé par des Servomoteurs.



Nous avons donc choisi une alternative beaucoup plus simple, qui marchera avec plusieurs type de balle, plus ou moins lourde. Ce système est composé de 2 moteurs qui feront tourner chacun une roue rapidement

Voici un exemple de lanceur de balle qui utilise le système de 2 roues qui tournent rapidement.



J'ai du voir quels moteurs marchaient en les essayant, car les premiers étaient morts.

Ensuite j'ai imaginé la taille des roues que j'ai commencé à faire sur OneShape.

Il faut faire des roues avec de l'adhérence donc avec un joint torique.

