

Exercícios para praticar JavaScript

Ana Lima Cardoso

November 2025

Exercícios Avançados — JavaScript + HTML + CSS

Exercício 1 — To-Do List com Categorias

Objetivo: Criar uma aplicação web que permita ao usuário cadastrar tarefas com categorias, removê-las e marcá-las como concluídas.

Requisitos:

1. Criar um campo de texto para digitar o nome da tarefa.
2. Criar um campo (select ou input) para escolher a categoria da tarefa, por exemplo:
 - Estudo
 - Trabalho
 - Pessoal
3. Criar um botão “Adicionar”.
4. Ao clicar no botão, a tarefa deve aparecer na tela com:
 - Nome da tarefa;
 - Categoria com cor própria (ex.: estudo = azul, trabalho = vermelho);
 - Botões “Concluir” e “Remover”.
5. Tarefas concluídas devem ter aparência diferente (ex.: risco no texto, opacidade menor).

Desafios adicionais:

- Permitir filtrar tarefas por categoria.
- Adicionar prioridade (alta, média, baixa) com cores diferentes.
- Criar animações de entrada e saída das tarefas usando CSS.

Exercício 2 — Calculadora de Gastos Mensais com Gráfico e Categorias Dinâmicas

Objetivo: Desenvolver um mini-sistema financeiro que permita ao usuário cadastrar gastos, criar novas categorias e visualizar um gráfico simples usando apenas HTML, CSS e JavaScript (sem bibliotecas externas).

Requisitos:

1. Criar um formulário para adicionar gastos contendo:
 - Nome do gasto;
 - Categoria (selecionada em uma lista de categorias disponíveis);
 - Valor numérico.
2. O sistema deve permitir que o **usuário crie novas categorias**:
 - Criar um segundo formulário para cadastro de categorias;
 - Cada categoria deve ter pelo menos: nome e uma cor associada (pode ser escolhida com `<input type="color">`);
 - Ao cadastrar uma nova categoria, ela deve aparecer automaticamente:
 - No campo de seleção de categoria do gasto;
 - No gráfico de barras e na legenda.
3. Ao enviar o formulário de gastos, cada gasto deve aparecer em uma lista (tabela ou cards) com:
 - Nome;
 - Categoria (com um rótulo colorido);
 - Valor formatado em reais;
 - Botão para remover o gasto.
4. Mostrar o total gasto no mês somando todos os valores cadastrados.
5. Criar uma seção de “gráfico de barras” onde cada categoria aparece com uma barra cuja altura representa o total gasto nela.
 - O gráfico deve ser construído **sem bibliotecas**, usando apenas:
 - `<div>`s;
 - CSS (altura proporcional);
 - JavaScript para calcular os totais por categoria.

Desafios adicionais:

- Permitir editar ou renomear categorias já criadas.
- Bloquear a criação de categorias com nomes repetidos.
- Adicionar animações de crescimento das barras ao atualizar o gráfico.

Exercício 3 — Mini-Jogo “Clique no Quadrado”

Objetivo: Criar um mini-jogo interativo usando eventos, manipulação do DOM e posicionamento com CSS.

Requisitos:

1. Criar uma área de jogo (por exemplo, um `<div>` de 600x400 pixels).
2. Dentro dessa área, um quadrado deve aparecer em posições aleatórias.
3. O usuário deve clicar no quadrado antes dele desaparecer.
4. Cada acerto adiciona pontos.
5. Cada quadrado perdido ou tempo expirado diminui pontos.
6. O quadrado deve mudar de posição automaticamente após um intervalo de tempo.

Desafios adicionais:

- Adicionar cronômetro regressivo (ex.: 30 segundos).
- Aumentar a velocidade conforme o tempo passa.
- Criar uma tela final mostrando:
 - Pontuação total;
 - Avaliação (ex.: “Excelente!”, “Muito Bom!”, “Continue praticando!”).
- Adicionar sons ao clicar e ao errar.