

Universidad Autónoma de Nuevo León

Facultad de ciencia Físico Matemáticas Minería de Datos

Máquina de soporte vectorial

Grupo: 003

Equipo 5:

Edson Alí González Campos

Francisco Everardo López Domínguez

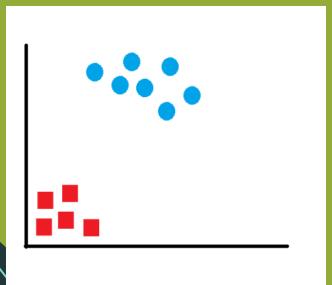
Anakaren Segovia González

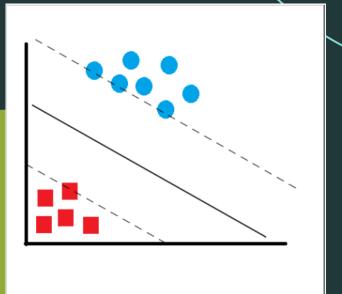
Jennifer Jacqueline Herrera Rivera

### ¿Qué es?

Son un conjunto de algoritmos de aprendizaje supervisado desarrollados por Vladimir Vapnik y su equipo en 1992 usados para resolver problemas de clasificación y regresión.

Son algoritmos que aplicados a una serie de datos que se pueden clasificar establecen un espacio entre ellos y una línea ya sea curva o recta, de forma que cualquier punto predicho estará a uno de los dos lados o regiones que genera dicha línea en el espacio.





## Usos:

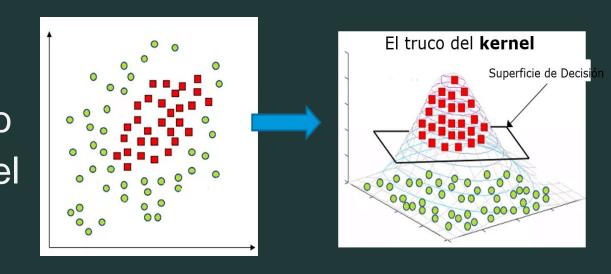
- Clasificación binaria (aplicación original)
- Clasificación multiclase
- Regresión
- Selección de variables
- Identificación de casos anómalos
- Clustering

## Objetivos de las SVM:

 Dado un conjunto de elementos de entrenamiento (de muestras) queremos etiquetar los datos en 2 categorías en una base de una línea, y entrenar una SVM para construir un modelo que prediga la clase de una nueva muestra futura

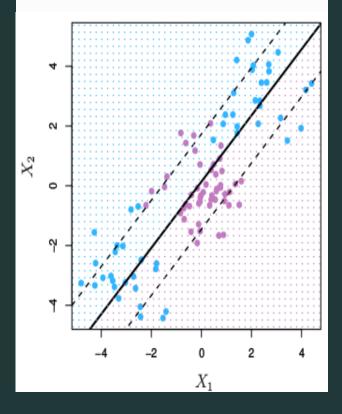
# Representación por medio de funciones núcleo ó Kernel

Ofrece una solución a este problema, proyectando la información a un espacio de características de mayor dimensión el cual aumenta la capacidad computacional de la máquinas de aprendizaje lineal.



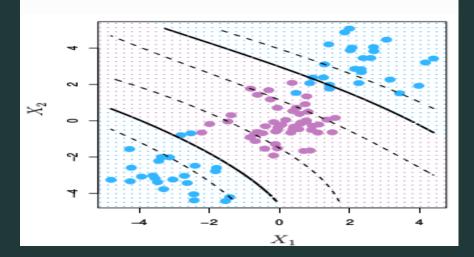
#### **Kernel lineal**

$$K(x,x')=x\cdot x'$$



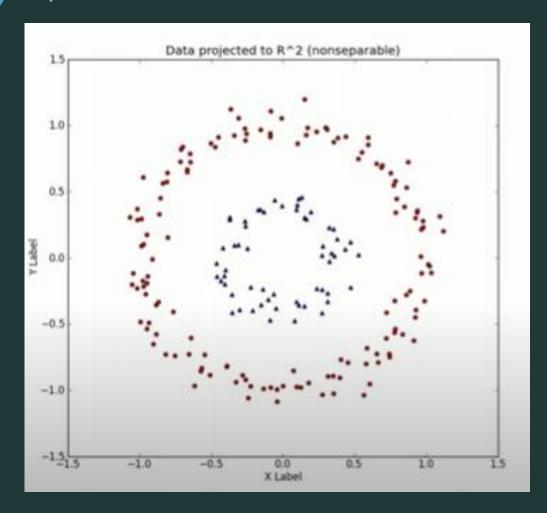
#### Kernel polinómico $K(x,x')=(x\cdot x'+c)d$

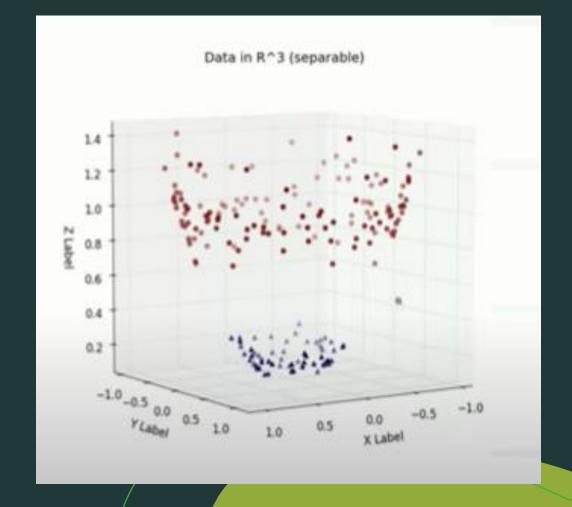
Cuando se emplea d=1 y c=0, el resultado es el mismo que el de un *kernel* lineal. Si d>1, se generan límites de decisión no lineales, aumentando la no linealidad a medida que aumenta d. No suele ser recomendable emplear valores de d mayores 5 por problemas de *overfitting*.



# Ejemplo:

 Este ejemplo lo vamos a representar como vectores en un espacio m-dimensional (m = numero de atributos)





## Características:

- Técnica de clasificación de datos
- Más fácil de utilizar que las redes neuronales
- Trabaja en un espacio de características inducido por el kerne

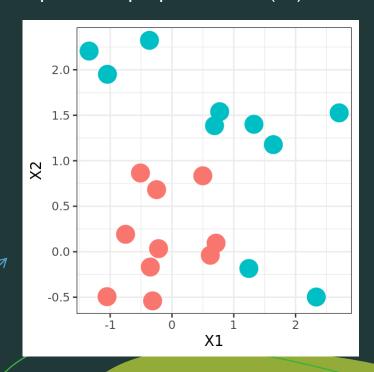
#### Ejemplo

- Para mostrar el uso de un Support Vector Classifier como clasificador binario, se simulan observaciones en un espacio bidimensional que pertenecen a dos clases. Este ejemplo se ha obtenido de los videos asociados al libro Introduction to Statistical Learning, que no es igual al presentado en el libro.
- En los siguientes ejemplos, se emplea la función svm() contenida en el paquete e1071. Esta función ajusta Support Vector Classifier si se le especifica el argumento kernel="linear" (como se describe más adelante, el método de Support Vector Machines es equivalente al Support Vector Classifier cuando el kernel utilizado es lineal). El argumento cost determina la penalización aplicada por violar el margen, es el nombre que emplea esta función para el hiperparámetro \(C\).

```
set.seed(10111)
coordenadas <- matrix(rnorm(40), 20, 2)
colnames(coordenadas) <- c("X1","X2")
y <- c(rep(-1,10), rep(1,10))
coordenadas[y == 1, ] <- coordenadas[y == 1, ] + 1
datos <- data.frame(coordenadas, y)
ggplot(data = datos, aes(x = X1, y = X2, color = as.factor(y))) +
    geom_point(size = 6) +
    theme_bw() +
    theme(legend.position = "none")</pre>
```

La representación gráfica de los datos muestra que los grupos no son linealmente separables.

La función svm() identifica automáticamente si se trata de un problema de clasificación, la variable respuesta es de tipo factor, o de regresión, la variable respuesta es tipo numérico.



IMPORTANTE: En este caso, ambos predictores (X1, X2) tienen la misma escala por lo que no es necesario estandarizarlos. En aquellas situaciones en las que las escalas son distintas, sí hay que estandarizarlos, de lo contrario, los predictores de mayor magnitud eclipsarán a los de menor magnitud.