

Actividad 22: *Beta Tester*-MÓDULO 14

Integrantes

- Sebastian Arturo Molina Molina
- Ana Karina Castellón
- Laura Suarez
- Laura Vanegas
- Cristian Quintana
- Jairo Urrego Saa

Informe acerca del juego

- **Nombre:** Toy Tinker Simulator: BETA
- **Tipo de juego:** es un juego de tipo simulador en el cual comúnmente sus desarrolladores pretenden reproducir tanto las sensaciones físicas (velocidad, aceleración, percepción del entorno), en este caso dichos elementos se focalizan en la interacción con objetos con formas de juguetes principalmente.
- **Temática del juego:** los desarrolladores nos regalan una pequeña inscripción en la cual dice lo siguiente: ¿Siempre has querido ser un creador de juguetes? ¡Aquí puedes completar los primeros pasos para convertirte en uno! Esta es una pequeña parte del simulador de Toy Tinker que incluye solo diez juguetes. Entonces podemos prever que se trata de un simulador para crear juguetes, como un tipo de fabricante, pero virtual, en el cual podremos a través de diferentes herramientas crear diversos objetos que irán desde completar escenarios hasta armar o construir elementos como mesas, lámparas, cuadros, juguetes entre muchos otros objetos
- **Dificultad del juego:** Este juego tiene una dificultad básica, ya que hay una guía que explica el paso a paso del proceso que se debe seguir
- **Numero de descargas:** No se encuentra disponible en la plataforma testada, en la web registra más de 5705 logros de jugadores.
- **Año de publicación:** FECHA DE LANZAMIENTO: 20 NOV 2021
Detalles importantes del juego: TÍTULO: Toy Tinker Simulator
GÉNERO: Indie, Simuladores
DESARROLLADOR: Turquoise Revival Games
EDITOR: GrabTheGames, WhisperGames
FRANQUICIA: Turquoise Revival Games, GrabTheGames Publishing

Aspectos técnicos

- Gráficos:

REQUISITOS DEL SISTEMA	
<p>MÍNIMO: Requiere un procesador y un sistema operativo de 64 bits SO: Windows 7 64-bit Windows 8 64-bit Windows 10 64-bit Procesador: Intel Core i3-6100T AMD FX-6100 Memoria: 4 GB de RAM Gráficos: NVIDIA GeForce GTX 650 AMD Radeon R7-250X Almacenamiento: 10 GB de espacio disponible</p>	<p>RECOMENDADO: Requiere un procesador y un sistema operativo de 64 bits SO: Windows 7 64-bit Windows 8 64-bit Windows 10 64-bit Procesador: Intel Core i5-4460 AMD FX-6350 Memoria: 8 GB de RAM Gráficos: NVIDIA GeForce GTX 750 AMD Radeon R7-265X Almacenamiento: 10 GB de espacio disponible</p>

- Interfaz: tiene una interfaz gráfica muy bonita que hace alusión a la temática del juego y cuenta con animaciones fluidas dentro de la pantalla de menú



- Estabilidad: tiene muy buen estabilidad, no pierde fotogramas y se mantiene constante en su diferentes menús y directamente jugando el tutorial o la partida trayectoria, también no música de fondo no se traba y es fluida a buen volumen.



- Velocidad: los cambios entre menús ocurren de manera muy rápida y fluida, no sufre pérdidas de fotogramas en ningún momento, para iniciar el juego también es de manera muy eficiente, las proyecciones y simulaciones son rápidas.
- Problemas mecánicos: no tiene problemas de este tipo ya que la interacción de todos los objetos es increíblemente buena.
- Congelación: el juego no sufre de congelación natural, es decir por crasheos, errores o falencias del software, sin embargo, en los escenarios a veces parece un poco estático, pero es por las mecánicas de juego.
- Bloqueos de progresión: no tiene
- Problemas de animación: no tiene, el juego va muy fluido y no sufre pérdidas de fotogramas.
- Temática operativa: básicamente el jugador está en un escenario (tipo taller de garaje) en el cual hay varios objetos como muebles, mesas, materas armarios, tuberías entre otros, en cada mueble o sitio se pueden hacer diferentes actividades, como ensamblar y desarmar piezas de juguetes, otra de pintarlos, otra limpiarlos y otra volver a armarlos de formas diferentes.





- Mejoras: un poco mas de libertad de movimiento, mientras de esta en los escenarios para explorar.
- Experiencia de usuario: es intuitivo, fácil de entender y bastante gráfico, sus menús son cómodos.
- Plataformas disponibles: a través de steam para pc
- Uso de recursos:

REQUISITOS DEL SISTEMA	
MÍNIMO: Requiere un procesador y un sistema operativo de 64 bits SO: Windows 7 64-bit Windows 8 64-bit Windows 10 64-bit Procesador: Intel Core i3-6100T AMD FX-6100 Memoria: 4 GB de RAM Gráficos: NVIDIA GeForce GTX 650 AMD Radeon R7-250X Almacenamiento: 10 GB de espacio disponible	RECOMENDADO: Requiere un procesador y un sistema operativo de 64 bits SO: Windows 7 64-bit Windows 8 64-bit Windows 10 64-bit Procesador: Intel Core i5-4460 AMD FX-6350 Memoria: 8 GB de RAM Gráficos: NVIDIA GeForce GTX 750 AMD Radeon R7-265X Almacenamiento: 10 GB de espacio disponible

- Conectividad: no requiere conectarse a internet para jugar modo multijugador o cosas por el estilo.
- Almacenamiento: apenas pesa 2.8 gb lo cual no es mucho, es bastante ligero

Aspectos complementarios del test a destacar

- Velocidad: los cambios entre menús ocurren de manera muy rápida y fluida, no sufre pérdidas de fotogramas en ningún momento, para iniciar el juego también es de manera muy eficiente, las proyecciones y simulaciones son rápidas.
- Problemas mecánicos: no tiene problemas de este tipo ya que la interacción de todos los objetos es buena.
- Congelación: el juego no sufre de congelación natural, es decir por crasheos, errores o falencias del software, sin embargo, en los escenarios a veces parece un poco estático, pero es por las mecánicas de juego. Sin embargo, al descargarla en uno de los equipos de prueba fallo de forma general
- Bloqueos de progresión: En la mayoría de versiones no presenta.
- Problemas de animación: no tiene, el juego va muy fluido y no sufre pérdidas de fotogramas.
- Temática operativa: básicamente el jugador está en un escenario (tipo taller de garaje) en el cual hay varios objetos como muebles, mesas, materas armarios, tuberías entre otros, en cada mueble o sitio se pueden hacer diferentes actividades, como ensamblar y desarmar piezas de juguetes, otra de pintarlos, otra limpiarlos y otra volver a armarlos de formas diferentes.