

Новосибирский Государственный Университет, Институт Интеллектуальной
Робототехники

Мод на майнкрафт “Просто кайф”

Проект выполнили: Белякова Диана, группа 22931

Калугина Анастасия, группа 22932

Введение.....	3
Разнообразие игрового процесса.....	3
Облегчение игрового процесса.....	3
Улучшение навыков.....	3
Узнавание нового.....	4
Начальный этап проекта.....	5
Участники.....	5
Цели и задачи.....	5
Мод для игры: Обзор и детали.....	6
Общие изменения.....	6
Новые виды инструментов.....	6
Новые виды руд.....	6
Новое мирное животное.....	7
Геймплей.....	7
Заключение.....	8
Результаты.....	9
Ножницы.....	9
Хомяк.....	9
Аметист.....	9

Введение

Проект направлен на разнообразие и облегчение игрового процесса, а также на улучшение навыков программирования и получение новых знаний.

Разнообразие игрового процесса

Одной из ключевых целей проекта является внесение разнообразия в привычный игровой процесс. Это достигается за счёт добавления новых видов инструментов, руд и мирных животных. Новые элементы игры делают её более интересной и захватывающей, позволяя игрокам открывать для себя новые возможности и стратегии.

Облегчение игрового процесса

Мод призван облегчить некоторые аспекты игры, делая её более удобной и приятной для игроков. Новые инструменты и материалы, введенные в игру, помогают ускорить добычу ресурсов и

Мод на майнкрафт “Простой кайф”

выполнение различных задач, что позволяет игрокам тратить больше времени на исследование мира.

Улучшение навыков

Создание мода — это отличная возможность для разработчиков улучшить свои навыки программирования. Работа над проектом включает в себя написание кода, тестирование, отладку и дизайн, что способствует развитию технических и творческих умений и пониманию принципов работы игровой механики.

Узнавание нового

В процессе разработки мода предоставляется возможность узнать много нового. Это может быть связано как с техническими аспектами программирования и разработки игр, так и с изучением различных инструментов и технологий, используемых в игровом дизайне. Кроме того, разработка мода способствует развитию творческого мышления и умения решать нестандартные задачи.

Начальный этап проекта

Участники

Роли участников: Белякова Диана - тимлид, разработчик;
Калугина Анастасия - дизайнер, технический писатель.

Цели и задачи

Цель: разнообразие игрового процесса, добавление новых
блоков, инструментов и живых существ.

Задачи:

- Создать новую руду
- Связать руду с материалом, который выпадет
- Настроить спавн
- Прописать функции инструментов
- Создать новое живое существо
- Прописать поведение животного
- Сделать дизайн животного
- Сделать дизайн инструментов

Мод для игры: Обзор и детали

Общие изменения

Мод добавляет в "ванильные" версии игры новые виды инструментов, руд и нового мирного животного. При этом основные правила игры остаются неизменными.

Новые виды инструментов

Мод вводит несколько новых инструментов, которые расширяют возможности игрока. Вот некоторые примеры:

- Ножницы из разных видов деревьев и аметиста: Улучшенная версия обычных ножниц. При ударе по дереву, отличающегося от того, из которого были сделаны ножницы, оно меняется на использованное при крафте дерево.

Новые виды руд

Мод добавляет в игру несколько новых руд, которые можно найти в подземельях и горах:

- Аметист: Руда, из которой можно изготовить инструменты (ножницы)

Эту руду можно найти на определенном уровне глубины.

Новое мирное животное

Мод вводит в игру новое мирное животное:

- Хомяк: Хомяк- это дружелюбное существо, которое понравится каждому игроку.

Геймплей

Несмотря на добавление новых элементов, основные правила игры не изменяются. Игроки по-прежнему должны:

- Исследовать мир, добывать ресурсы и создавать предметы.
- Строить и защищать свои базы от враждебных существ.
- Взаимодействовать с окружающей средой и другими персонажами.

Заключение

Этот мод расширяет возможности игры, добавляя новые инструменты, руды и животное, но не изменяя при этом основную механику и правила. Это делает его привлекательным для игроков, которые хотят разнообразить свой игровой процесс, сохраняя при этом оригинальную атмосферу игры.

Результаты

Проделанная работа выглядит следующим образом.

Ножницы



Хомяк

“Тут скрины”

Аметист

“Тут скрины”