

Exercícios fixação D.S

Exercícios de fixação utilizado node.js

EXERCÍCIO 1

- **Criar uma classe** chamada `Animal`, com os atributos:
 - `nome`
 - `raça`
 - `quantidade de patas`
 - em um arquivo chamado `classe.js`
- **Criar um método** chamado `exibirInfo()` na classe `Animal` que exibe uma mensagem com as informações sobre os atributos.
- **Exportar a classe** usando `module.exports` para torná-la disponível para outros arquivos.
- **Criar um arquivo** chamado `app.js` para importar a classe `Animal` do módulo `classe.js` usando `require`.
- **Em `app.js`:**
 - Criar **três** instância de `Animal`
 - Chamar o método `exibirInfo()` da instância para exibir uma mensagem com as informações.
- **Executar** o arquivo `app.js` para verificar o funcionamento do código.

EXERCÍCIO 2

- **Crie uma classe** `Retangulo` com os atributos:
 - `base`
 - `altura`
 - em um arquivo chamado `tringulo.js`
- **Criar um método** chamado `calcularArea()` que calcula e retorna a área do retângulo usando a fórmula: $Area = base * altura$

- **Exportar a classe** `Retangulo` usando `module.exports` para torná-la disponível para outros arquivos.
- **Crie um arquivo** `calcular.js` para importar a classe `Retangulo` do modulo `tringulo.js` usando `require`.
- **Em** `calcular.js` :
 - Crie duas instâncias para exibir as informações
 - Chamar o método `calcularArea()` da instância para exibir uma mensagem com as informações.
- **Executar** o arquivo `calcular.js` para verificar o funcionamento do código.