

# Jorge Enrique Caceres Hernandez

#### **Informacion**

Direccion:
Cañete, Lima
Teléfono:
+51 921737608
Correo Electrónico:
jc3568248@gmail.com
LinkedIn: Jorge Enrique
Caceres Hernandez

#### **Idiomas**

- Español (nativo)
- Ingles (fluido)

### **Certificaciones**

- Fundamentos de UX
- Taller Figma

### **Perfil Profesional**

Diseñador UX/UI con más de 1 año de experiencia en la creación de interfaces intuitivas para aplicaciones móviles y páginas web. Apasionado por mejorar la experiencia del usuario mediante un diseño funcional y estéticamente atractivo.

### **Habilidades**

- HTML5
- CSS3
- JS
- Figma
- Comunicación asertiva
- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Adaptabilidad

## **Educacion**

[Universidad Nacional De Cañete], [Cañete]

Estudiante de Ingenieria de Sistemas [2021 - en curso]

## **Experiencia Laboral**

#### Diseñador UX/UI Junior

[TDI PERU], Peru [2023 - 2024]

- Desarrollé un prototipo completo para la aplicación móvil "Energy Save", diseñando interfaces centradas en el ahorro de energía y optimización del rendimiento del dispositivo.
- Participé activamente en la creación de guiones gráficos, wireframes y prototipos, asegurando una representación visual efectiva de las funcionalidades planificadas para la aplicación.
- Contribuí al diseño de interfaces intuitivas y funcionales, lo que resultó en una notable mejora de la experiencia del usuario, validada a través de encuestas y análisis de interacción.
- Participé en pruebas de usabilidad e iteraciones de diseño, realizando ajustes en la interfaz basados en retroalimentación directa de los usuarios, lo que incrementó la satisfacción y usabilidad del producto final.

#### Diseñador UX/UI Junior

[Canvia], Peru [2024]

- Desarrollé interfaces de usuario de alta fidelidad para la actualización del sistema educativo de Innova School, enfocándome en la coherencia visual y la usabilidad.
- Colaboré en la elaboración de guiones gráficos, wireframes y prototipos detallados para una aplicación de escritorio, facilitando la comunicación de ideas de diseño y la toma de decisiones en equipo.
- Contribuí significativamente al diseño de interfaces intuitivas y funcionales, lo que resultó en una mejora medible de la experiencia de usuario a través de pruebas de usabilidad.
- Diseñé y estandaricé componentes, junto con sus variantes, para maximizar la reutilización y mantener la consistencia en todo el sistema.