Comenzado el	miércoles, 26 de junio de 2024, 18:07
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 26 de junio de 2024, 18:43
Tiempo empleado	35 minutos 57 segundos
	8.80 de 10.00 (88 %)
Callicacion	6.60 de 10.00 (66 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Se puntúa 1.00 sobre 1.00	
¿Cuánto tiempo en	o B suministrado en papel: segundos pasa aproximadamente hasta que el LED LD2 comienza a parpadear? s otras opciones es correcta ✓
La respuesta correc	ta es: Ninguna de las otras opciones es correcta
Pregunta 2	
Correcta	
Se puntúa 1.00 sobre 1.00	
	o B suministrado en papel: segundos tarda aproximadamente en encenderse el LED LD1?
□ 11	
O 10	
O 9	
O No se enciendo	e nunca

La respuesta correcta es:

11

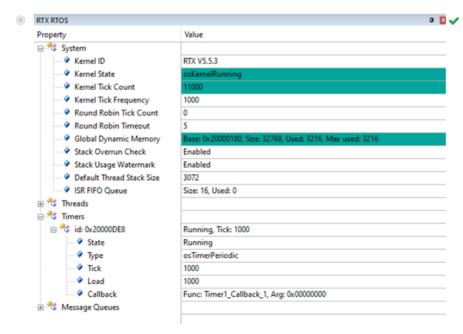
Pregunta 3

Correcta

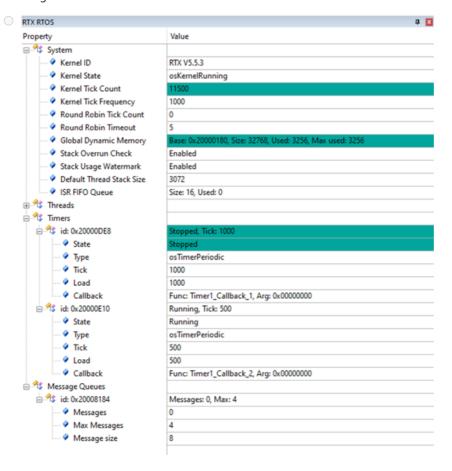
Se puntúa 1.00 sobre 1.00

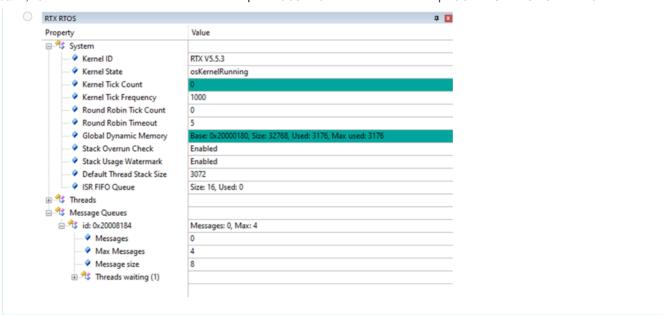
Utilizando el código B suministrado en papel:

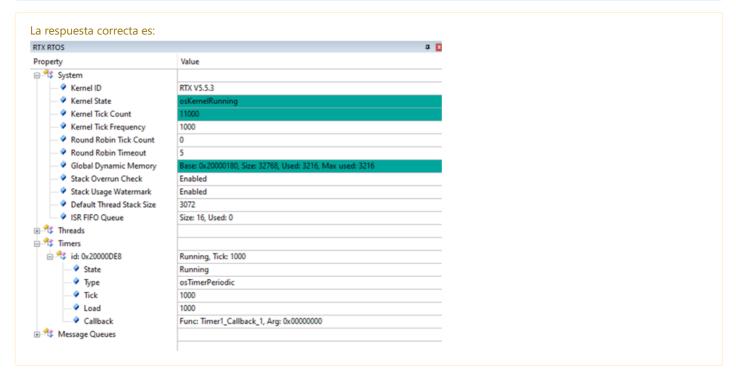
Si existe un punto de ruptura en la línea donde está la sentencia HAL_GPIO_TogglePin(GPIOB,led_Id1.Pin), indique cuál de las siguientes representaciones del estado del RTOS_RTX es la correcta



Ninguna de ellas







Pregunta 4	4
-------------------	---

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Por qué en el fichero Arial12x12.h cada carácter necesita 25 bytes para su representación?

- O El primer byte no sirve para nada y solo se utilizan 12 de los 25
- El primer byte indica el tamaño necesario para representar el carácter y los otros 24 bytes contienen los valores a representar
- O El primer byte indica el tamaño necesario para representar el carácter y de los otros 24 bytes siempre se utilizan 12
- Ninguna de las otras opciones es correcta

La respuesta correcta es:

El primer byte indica el tamaño necesario para representar el carácter y los otros 24 bytes contienen los valores a representar

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

En el bus SPI, ¿se puede utilizar un maestro y varios esclavos?

- Si, pero cada esclavo necesita una señal de CS 🗡
- No, es imposible
- O Si, porque cada dispositivo tiene asignada una dirección física
- Ninguna de las otras opciones es correcta

La respuesta correcta es:

Si, pero cada esclavo necesita una señal de CS

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1.00 sobre 1.00
Utilizando el código A suministrado en papel: ¿Cuáles de los Threads Producer y Consumer se están ejecutando cuando han transcurrido 300 ticks?
Solo el Producer
O Los dos
Ninguno de ellos
Solo el Consumer ✓
La respuesta correcta es: Solo el Consumer
Pregunta 7
Correcta
Se puntúa 1.00 sobre 1.00
Utilizando el código A suministrado en papel:
¿Cuánto vale la variable z cuando se está ejecutando el Thread Producer?
○ 8
 No es posible determinarlo
9 So ingressente de 1 en 1 indefinidemente d
Se incrementa de 1 en 1 indefinidamente

La respuesta correcta es:

Se incrementa de 1 en 1 indefinidamente

Pregunta	8
----------	---

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Utilizando el código A suministrado en papel:

En relación con la línea de código status=osThreadFlagsWait(0x3,osFlagsWaitAny,100);

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es incorrecta?

- O La función retorna cuando se activa cualquiera de los dos flags en menos de 100 ticks
- O Esta función del SO se puede incluir en cualquier thread pero no en una rutina de atención a la interrupción
- De esta función solo se retorna si se activan 2 flags y además pasan 100 ticks
- La función retorna si no se activan los flags en 100 ticks

La respuesta correcta es: De esta función solo se retorna si se activan 2 flags y además pasan 100 ticks

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

En una aplicación con CMSIS-RTOS (version 2.1.3) se quieren usar las funciones osThreadFlagsClear y osThreadFlagsGet desde una rutina de atención a la interrupción:

- No se puede usar ninguna de las dos
- Ninguna de las otras opciones es correcta
- Únicamente la función osThreadFlagsGet se puede usar
- Se pueden usar las dos

La respuesta correcta es: No se puede usar ninguna de las dos

Pregunta 10

Incorrecta

Se puntúa -0.20 sobre 1.00

A partir del código desarrollado en sus prácticas para visualizar información en el display LCD se implementa la siguiente aplicación básica:

LCD_reset();

LCD_init();

memset(buffer,0,512);

memset(buffer+24,0x55,4);

LCD_update();

Indique que se representaría en el display:

- Un cuadrado de 24 pixels de ancho ubicado en la columna 4
- 4 rayas paralelas horizontales en las columnas 24 a 27
- 4 rayas paralelas verticales en las columnas 24 a 27 x
- O Una línea de 55 pixels que empieza en la columna 4

La respuesta correcta es:

4 rayas paralelas horizontales en las columnas 24 a 27