vscode C++ 调试环境搭建

1. 开始(简单了解即可)

在项目中为们可以看到他有提供了一个debug版本的选项,如果我们要对其进行调试,就必须使用这个版本。

```
meson setup --buildtype debug build_debug
meson compile -C build_debug
```

生成debug 版本后就可以直接用GDB 进行调试了。

执行以下命令:

gdb ./search/build_debug/atsipp.exe

进行以下界面就说明了你已经进入了GDB调试环境了。

执行以下命令:

```
run --edgegraph ../output --start t-405B --goal t-401A
```

```
Reading symbols from ./search/build_debug/atsipp.exe...

(gdb) run --edgegraph output --start t-405B --goal t-401A

Starting program: E:\Company_work\delay-replanning\search\build_debug\atsipp.
-edgegraph output --start t-405B --goal t-401A

[New Thread 2316.0x6578]

[New Thread 2316.0x64ec]

[New Thread 2316.0xba4]

nodes read

Error: unable to find safe starting state: tried to find t-405B at time t=0

[Thread 2316.0x64ec exited with code 4294967295]

[Thread 2316.0x6578 exited with code 4294967295]

[Thread 2316.0xba4 exited with code 4294967295]

[Inferior 1 (process 2316) exited with code 037777777777]
```

可以看到, 程序执行了, 提示没有找到列车。

这个的意思是在main.cpp 文件下的第25行添加一个断点, 然后在执行运行命令

```
(gdb) break main.cpp:25

Breakpoint 1 at 0x7ff76cc11723: file ../main.cpp, line 26.

[gdb) run --edgegraph output --start t-405B --goal t-401A

Starting program: E:\Company_work\detay-reptanning\searcn\build_debug\atsipp.exe --
edgegraph output --start t-405B --goal t-401A

[New Thread 26540.0x6434]

[New Thread 26540.0x10ac]

[New Thread 26540.0x3210]

Thread 1 hit Breakpoint 1, main (argc=7, argv=0xf13eb0) at ../main.cpp:26

po::variables_map vm;

(gdb)
```

可以看到代码在这里被暂停了。

```
po::variables_map vm;
 gdb) next
                po::store(po::parse_command_line(argc, argv, desc), vm);
gdb) print(vm)
$1 = <incomplete type>
(gdb) list
                ("agentSpeed,a", po::value<double>()->default_value(15.0), "Travel
22
ing speed of the agent.")
                ("walkingSpeed,w", po::value<double>()->default_value(1.0), "Walki
23
ng speed for reversing train.")
                ("lookups,l", po::value<long>()->default_value(100), "Number of lo
24
okups to test repeat")
25
26
                po::variables map vm;
27
                po::store(po::parse_command_line(argc, argv, desc), vm);
28
                po::notify(vm);
29
30
                if (vm.count("help")){
31
                    std::cout << desc << std::endl;</pre>
```

• next:下一句

• print(变量名): 打印变量

• list: 查看代码块

•

剩下的一些命令可以自行网络上了解,这就是使用原始GDB进行调试的方法。

使用这种方式可以看到,不直观也很不方便,所幸vscode 提供了更加便捷的调试方式(本质上用的还是GDB,只不过提供了更加便捷的方式)

2. 配置VScode

1.首先我们要做的就是在源代码中打断点, 打断点的方式如图所示:

```
int main(int argc, char* argv[]) {

int main(int argc, char* argv[]) {

int try[]

int po::options_description desc("Allowed options");

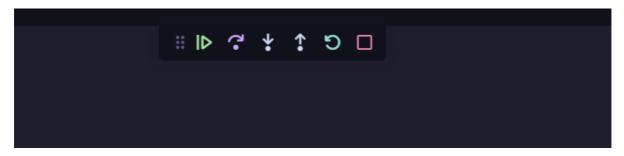
int po::options_description descriptions_description description d
```

2. 然后我们需要配置 launch.json 文件, 在项目根目录创建 .vscode/launch.json 文件.

```
{
   "version": "0.2.0",
   // 重点是这部分
   "configurations": [
       // 这里每一个对象对应的就是vscode的一个调试任务
          "name": "调试 atsipp (Meson Debug)",
          "type": "cppdbg",
          "request": "launch",
          // ${workspaceFolder} 表示工作区,以.vscode 上级文件夹为根目录下都是工作区
          // 这个关键字表示这就是我们要调试的程序
          "program": "${workspaceFolder}/search/build_debug/atsipp.exe",
          // 这个就是我们程序后面携带的参数
          "args": [
              "--edgegraph", "../output",
              "--start", "t-405B",
              "--goal", "t-401A"
          ],
          "stopAtEntry": false,
          // 这个要重点理解一下,他就是就是相当于我们这个命令执行的目录,就像我们前面的cd
../search
          // 然后执行命令,所对应的output 文件生成在根目录下所以就得上面的arg部分就得变
成../output
          "cwd": "${workspaceFolder}/search",
          // 剩下这些为默认配置,如果向详细了解可以去网上查看教程
          "environment": [],
          "externalConsole": false,
          "MIMode": "gdb",
          "miDebuggerPath": "gdb.exe",
          "setupCommands": [
              {
                  "description": "为 gdb 启用漂亮打印",
                 "text": "-enable-pretty-printing",
                  "ignoreFailures": true
              }
          ]
       }
   ]
}
```

可以看到程序就在这里被停住了。

在这个上面我们可以看到六个标志



他们分别是:

- 执行到下一个断点
- 下一步
- 进入到方法
- 跳出方法
- 重新执行
- 退出

现在就可以开始调试了! 😀 😀 😀





但是现在又有一个问题,如果我改动了文件,我就得重新执行一遍最先开始的编译命令,每次这样就很麻 烦,有没有什么更加方便的方法能够快速的调试呢。

```
meson setup --buildtype debug build_debug
meson compile -C build_debug
```

3. 配置task任务

在 .vscode 文件夹下面创建 task.json 文件:

```
{
```

```
"version": "2.0.0",
    "tasks": [
        {
            "label": "Meson Setup (Debug)",
            "type": "shell",
            "command": "meson setup --buildtype debug build_debug",
             "options": {
                "cwd": "${workspaceFolder}/search"
            },
            "problemMatcher": [],
            "group": {
                "kind": "build",
                "isDefault": true
        },
        {
            "label": "Meson Compile (Debug)",
            "type": "shell",
            "command": "meson compile -C build_debug",
            "problemMatcher": [],
            "dependsOn": ["Meson Setup (Debug)"],
             "options": {
                "cwd": "${workspaceFolder}/search"
            },
            "group": {
                "kind": "build",
                "isDefault": false
            }
        }
    ]
}
```

在 launch.json 文件下新增字段:

```
"preLaunchTask": "Meson Compile (Debug)" // 这个其实就是告诉执行调试前先执行编译任务, 这个名称对应的就是上面的task里面的label
```

然后就可以修改代码, 然后 F5, 就可以看到测试成功了。

```
39
40
41
42
43
                   Location goal_loc(vm["goal"].as<std::string>());
double walkingSpeed(vm["walkingSpeed"].as<double>());
double agentSpeed(vm["agentSpeed"].as<double>());
  45
46
47
48
                   std::cout << "[DEBUG] 测试测试" << std::endl;
                   bool foundStart = false;
bool foundGoal = false;
   50
51
                   for (GraphNode n : g.node_array) {
  if (n.state.loc = source_loc)
                      foundStart = true;
if (n.state.loc = goal_loc)
                   59
60
61
                   64
65
  问题 4 输出 调试控制台 终端 端口 GITLENS SPELL CHECKER 4
  [DEBUG] 测试测试
                                                                                                                   powershell search
  nodes read
                                                                                                                 & cppdbg: atsipp.exe
  Error: unable to find safe starting state: tried to find t-405B at time
                                                                                                                   % Meson Compile (Debug) 任务
  e t=0
PS E:\Company_work\delay-replanning> & 'c:\Users\14186\.vscode\extens ions\ms-vscode.cpptools-1.22.11-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDeb ugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-jxv5uwxr.fwh' '--stdout_=Microsoft-MIEngine-Out-syty0fzz.rtr' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Err or-uccq120h.341' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-1ygy3mb3.upi' '--dbgExe=D:\msys64\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
  [DEBUG] 测试测试
  nodes read
  Error: unable to find safe starting state: tried to find t-405B at tim
  e t=0
e t=0

● PS E:\Company_work\delay-replanning> ô 'c:\Users\14186\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.22.11-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-5j1lz1lc.efp' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-2msmqbe3.3uc' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Err
  or-dvbcjn1c.ftz' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-iuhx14y3.d5u'
=D:\msys64\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
  =D:\msys64\mingw64\bin\gdb.exe'
 [DEBUG] 测试测试
```

####