

Usage

Ces fichiers sass seraient utilisés pour la création de site web.

On ne devrait jamais modifier des fichiers sauf 2 couleurs et style.scss. Les couleurs sont des variables qui doivent être utilisées pour les clients.

Le fichier style.scss load (importe) tous les modules mais on peut commenter et décommenter des éléments pour les inclure ou non dans notre projet. Cependant, il ne faut pas changer l'ordre des éléments car certains éléments dépendent de d'autres.

Si il y a des modifications spécifiques à faire, on devrait créer des fichiers distincts selon les modifications à faire. Par la suite, si les modifications sont intéressantes, nous les inclurons dans les prochaines versions de notre package.

—

Les modifications ne seront pas appliquées au ancien projet puisque ces derniers devraient fonctionner,

—

Par défaut la font est avenir nex mais pour certains clients il va falloir changer la font

—

Par défaut, vous devriez seulement ajouter les classes à du html

—

Certains éléments restent à vérifier donc à mesure qu'on les utilise ils seront testés et corrigés au besoin.

Core Module

row

La disposition se fait en rangées et en colonnes. On a de nouvelles façons de disposer nos éléments.

De base, dans une rangée, les éléments à l'intérieur sont alignés sur une ligne et les éléments se mettent tous en haut à gauche. De plus, la rangée a toujours 100% de la largeur de la page.

.row



```
<div class="row">...</div>
```

Cependant, selon les cas on peut disposer les éléments au centre, à droite ou séparés entre eux.

.row.item-left



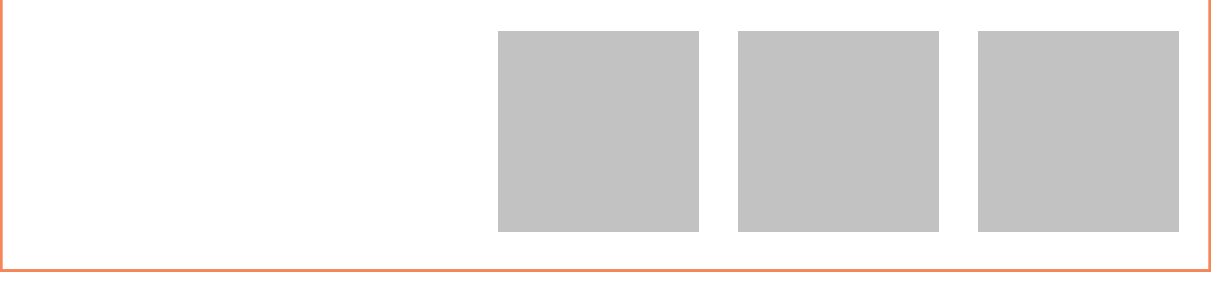
```
<div class="row item-left">...</div>
```

.row.item-center



```
<div class="row item-center">...</div>
```

.row.item-right



```
<div class="row item-right">...</div>
```

.row.item-split



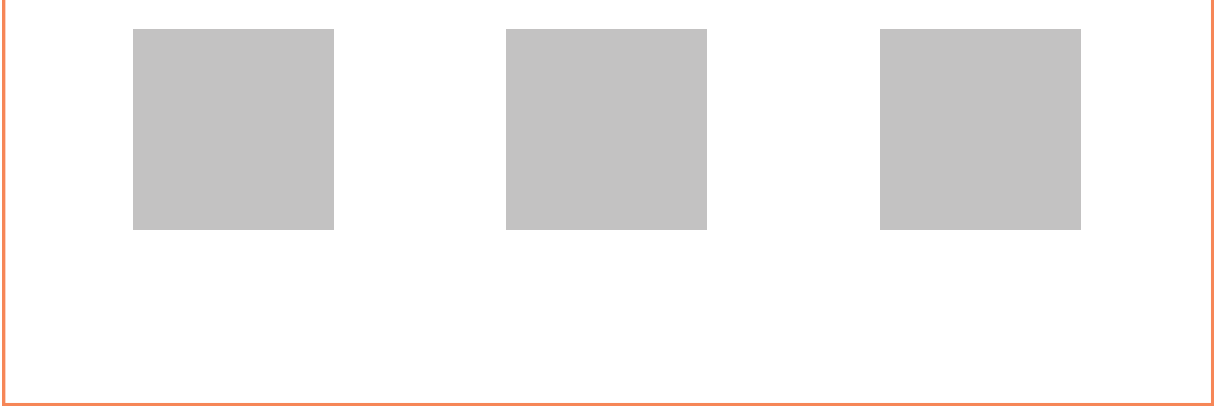
```
<div class="row item-split">...</div>
```

.row.item-around



```
<div class="row item-around">...</div>
```

.row.item-top (par défaut les items sont centrés)

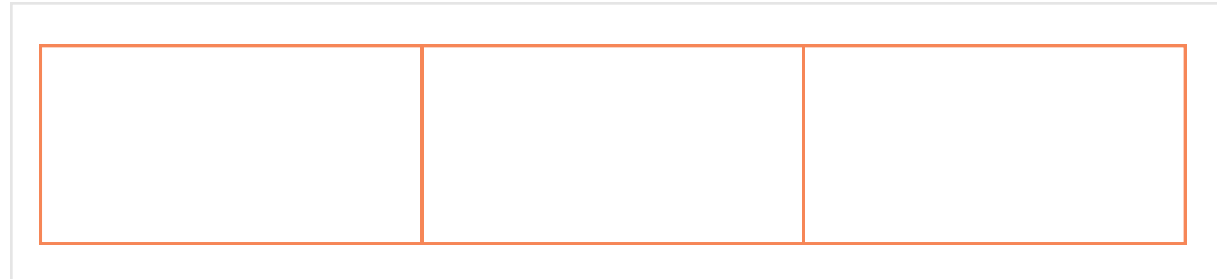


```
<div class="row item-top">...</div>
```

col

Les colonnes ont aussi évoluées. On a beaucoup de possibilités. De base, elles utilisent toute la rangée à part égale.

.col

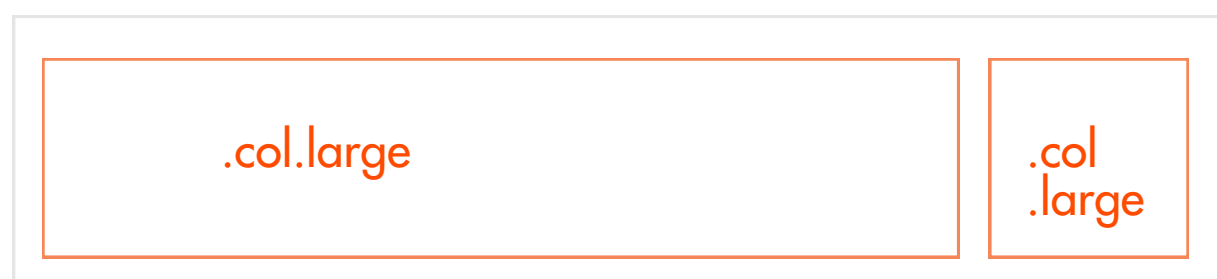


```
<div class="row">
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
  <div class="col">...</div>
</div>
```

On peut maintenant leur donner une grandeur prédéterminée de 20% à 100% par tranche de 20. Aussi il y a **full** qui prend toute la largeur disponible sans aucune marge

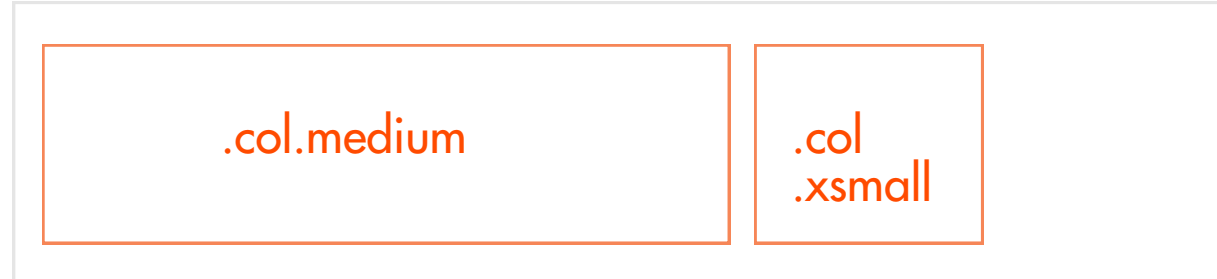
.xsmall -> 20%
.small -> 40%
.medium -> 60%
.large -> 80%
.xlarge -> 90%
.full -> 100% (sans marge)

Le premier élément prend l'espace déterminé. Les autres s'ajustent avec ce qui reste. Ça ne peut pas dépasser 100%.

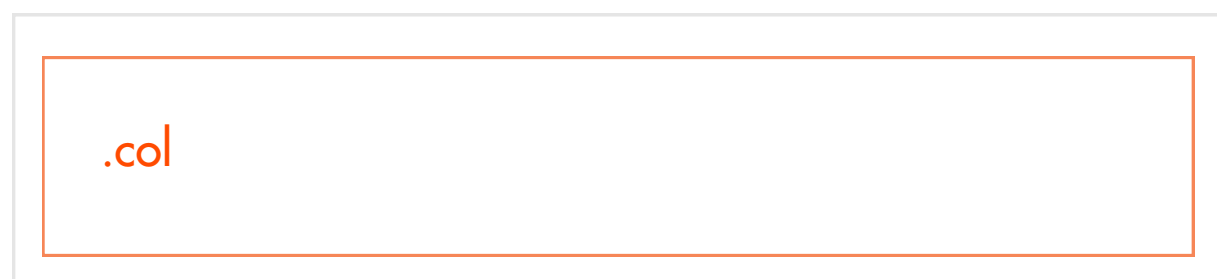
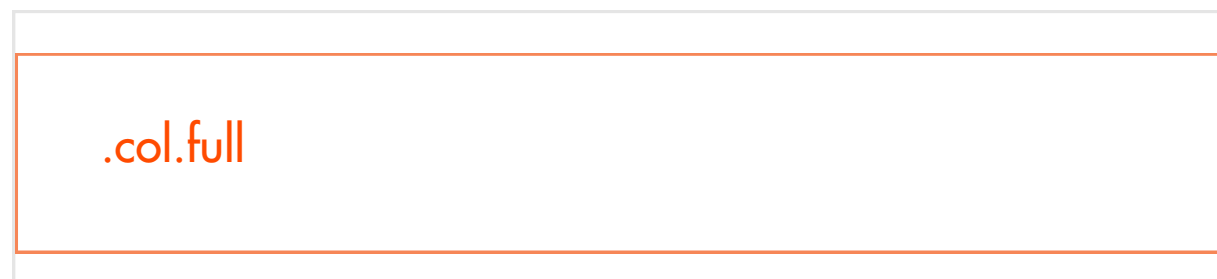


```
<div class="row">
  <div class="col large">...</div>
  <div class="col large">...</div>
</div>
```

Mais le total peut être plus petit que 100%.



Il est suggéré de finir la colonne avec un **.col** (sans size). Ce dernier va remplir l'espace restant.



Cependant, selon les cas on peut disposer les éléments au centre, à droite.

.col.item-left



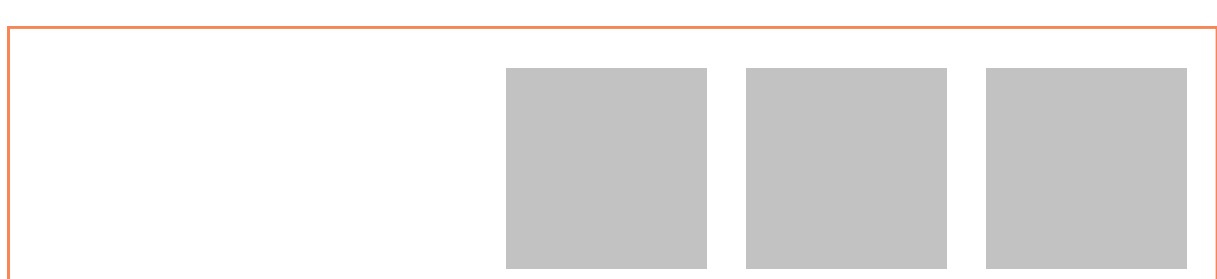
```
<div class="col item-left">...</div>
```

.col.item-center



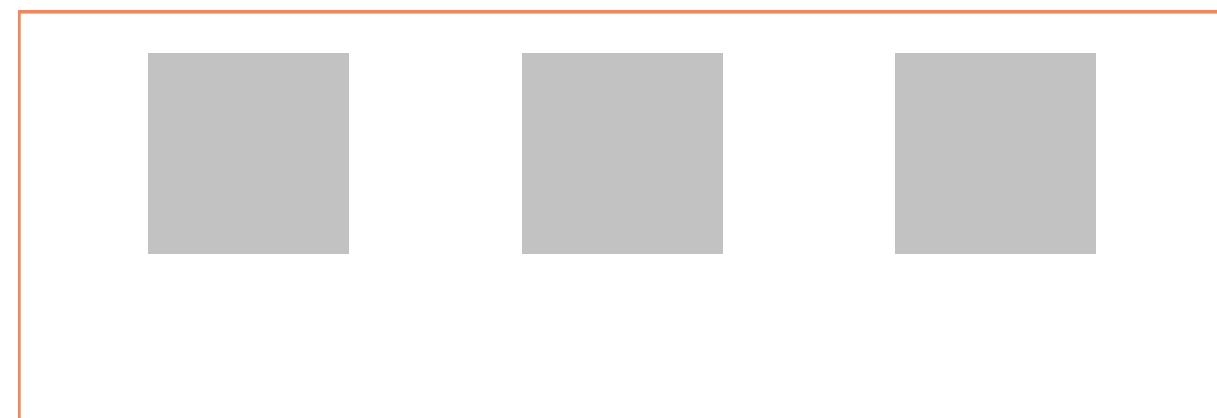
```
<div class="col item-center">...</div>
```

.col.item-right



```
<div class="col item-right">...</div>
```

.col.item-top (par défaut les items sont centrés)



```
<div class="col item-top">...</div>
```

.col.auto



Prend exactement la largeur des éléments à l'intérieur peu importe la largeur. C'est pour être sûr d'avoir un pur item col ou item row dans la rangée

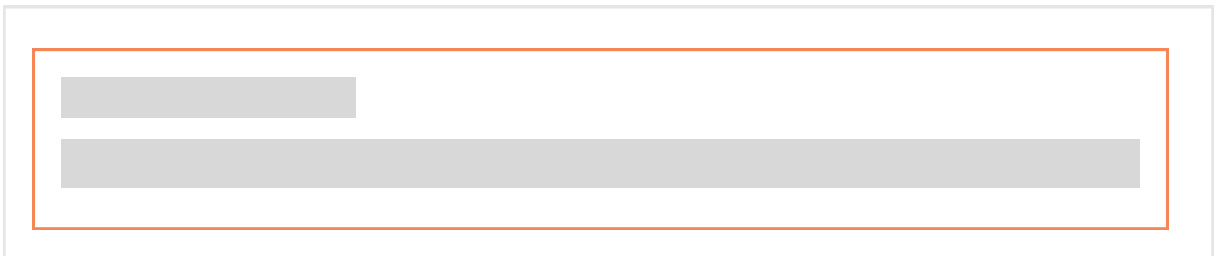
```
<div class="col auto">...</div>
```

.wrap .nowrap

On peut maintenant choisir la disposition des éléments dans la colonne. Par défaut, les éléments, labels et inputs par exemple, vont s'aligner les uns par dessus les autres.

Pratiquement, en UX, on suggère de mettre les labels au dessus des inputs pour être plus rapide à remplir par les utilisateurs.

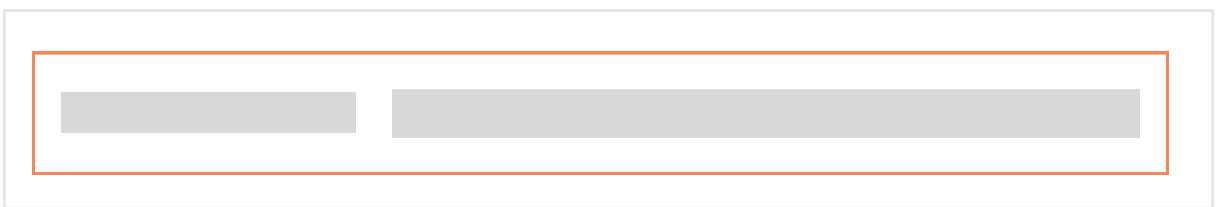
.col.size.wrap



```
<div class="row">
  <div class="col xlarge wrap">
    ...
  </div>
</div>
```

Si on met **nowrap** les éléments se centrent sur une même ligne. Selon les attributs des éléments le sizing devrait s'ajuster.

.col.size.nowrap



```
<div class="row">
  <div class="col xlarge nowrap">
    ...
  </div>
</div>
```

On peut mettre une colonne en wrap et l'autre nowrap mais c'est vraiment pas à privilégier. En mobile, tout wrap.



```
<div class="row">
  <div class="col nowrap"> ... </div>
  <div class="col wrap"> ... </div>
</div>
```

Font

Les polices sont prédéterminées dans le fichier font-face. Elles sont dans un ordre de priorité, Avenir Next, Helvetica, Verdana et sans-serif.

Ce sont des placeholders, donc on peut les mettre dans notre code css sans trop de difficulté.

```
h1{  
  @extend %avenir-heavy;  
  ...  
}
```

%avenir-ultra

%avenir

%avenir-medium

%avenir-demibold

%avenir-bold

%avenir-heavy

On peut voir un aperçu plus détaillé des font dans le dossier font. Il y a un HTML avec les différentes tailles des fonts.

Conseil: on essaye de jouer avec le contraste par exemple si le titre est en médium le texte ne devrait pas être régulier (etencore moins médium) on essaye d'avoir un contraste d'au moins 2 tailles (médium à ultra).

Titre

La grosseur des titres et des textes est déjà prédéterminée. On a de h1 à h6 comme titre. La typo est au choix du client mais de base on a une typo sans serif. Les class mobiles sont prédéterminées.

La grosseur des autres éléments de texte est aussi prédéterminée selon l'élément. De base, le texte dans un p serait de 1em soit environ 16px.



h1

39.063 px

h2

31.25 px

h3

25 px

h4

20 px

h5

16 px

h6

12,8 px



h1

31.25 px

h2

25 px

h3

20 px

h4

18 px

h5

16 px

h6

12,8 px

Media Querie

Présentement on a pas de hack spécial pour les différents browser. Tout est gérer par Autoprefixer.

Il gère ie11 et plus et les 2 dernières versions des navigateurs plus modernes.

Les classes sont déjà configurées pour les différentes tailles d'écran.

Voici les breakpoints:

640px	<code>\$iphone-land</code>
768px	<code>\$tablet-portrait</code>
1024px	<code>\$tablet-land \$desktop</code>
1025px	<code>\$desktopnotouch</code>
1920px	<code>\$desktop-ultimate</code>

Certains media queries sont utilisés pour les image haute résolution, mais des plugins Gulp et des mixins règlent ces problèmes.

Il y a aussi un fichier `fake_mediaquery.scss` qui doit être importer à la fin de tout. Il créer la classe `.mobile-only`, `.tablet-and-up` et `.desktop-only`. Ces classes affichent des éléments seulement en mobile, tablet ou desktop.

Couleur



On se limite à 5 couleurs bases pour nos styles.

On utilise les noms:

black

white

accent

primary

secondary

.bgcolor-primary

.textcolor-black

Et 3 couleurs pour les « validations »



success



warning



alert

Il y a aussi des couleurs pour les « brands » suivantes:

twitter

googleplus

linkedin

vimeo

flickr

foursquare

facebook

pinterest

youtube

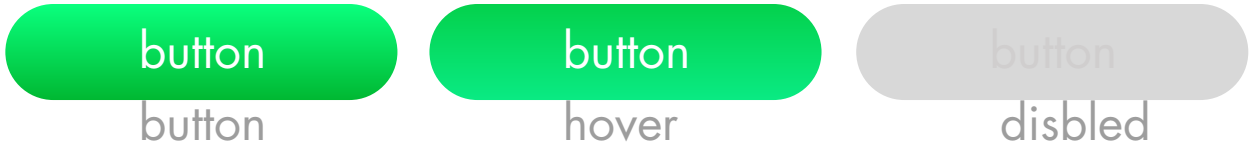
instagram

dribbble

Button

Que se soit un input ou un bouton avec un type submit les boutons ont 3 états. Leur taille est gérée par les données à l'intérieur du button. La couleur est gérée par les 2 variables `$accent` et `$accent-light`. Il y a aussi une classe `.gray` qui permet de créer un bouton gris mais pas disabled.

on peut aussi dans les préférences du bouton `_elementBTN.scss` choisir si le bouton a les coins ronds ou carrés.



```
<button type="submit">button</button>  
— ou —  
<input type="submit" value="button" />
```

Layout component

.accordion

Accordion cache les colonnes ou les sections sous lui. Il peut se placer dans une rangé ou une colonne. Il va prendre 100% de la largeur disponible. Par défaut l'accordeon n'a pas d'icone. Le titre doit absolument etre un **h2**.

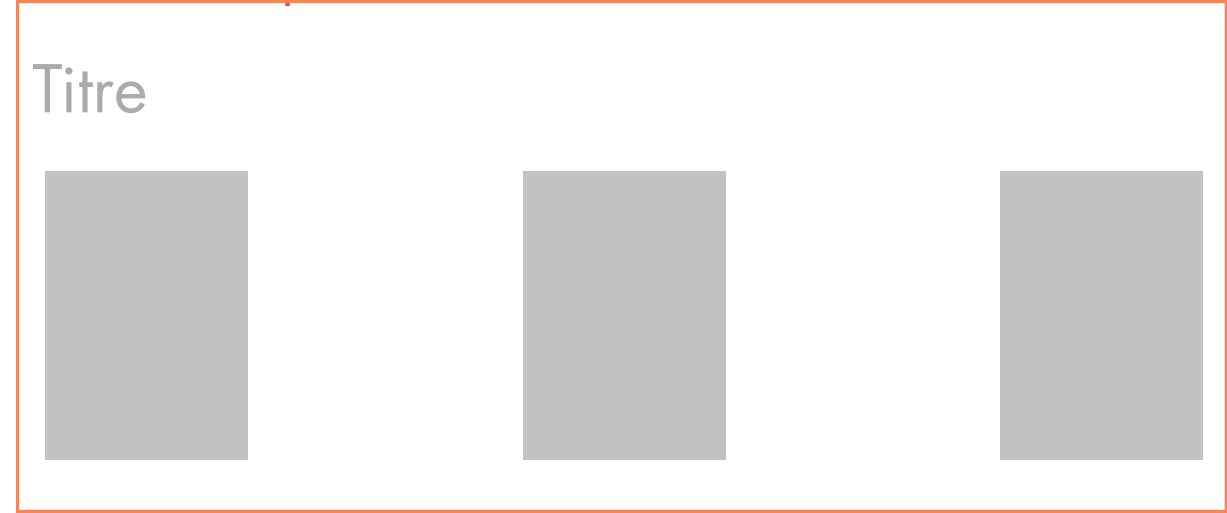
.accordion



```
<div class="row accordion">
  <h2>titre</h2>
  <div class="row">
    ...
  </div>
</div>
```

en ajoutant **.open** les éléments apparaissent. Il faut créer ou modifier un javascript qui ajoute la classe **open**.

.accordion .open



```
<div class="row accordion open">
  <h2>titre</h2>
  <div class="row ">
    ...
  </div>
</div>
```

si on utilise **accordion-icon** au lieu un icone se place à la droite du titre.

.accordion-icon



Hero image mixin

Le mixin hero image permet de gérer les images responsives dans les «heros» comme cover image. Comme dans le site d'Analystik ou Signder.

Cependant, vous devez aller dans modules/component/layout/hero-image et changer le fichier _element.scss

Vous devez simplement créer la nouvelle class avec le mixin

```
.nom_de_la_class{  
  @cover_image('image_path',extention,cover )  
}
```

nom_de_la_classe sera à votre discretion

image_path sera le chemin pour l'image par exemple
'/Content/images/nom_de_image'

extention sera le type d'extention (jpg, png ou gif)

cover est le type ou size peut être cover ou contain.

Par la suite, vous utilisez votre nouvelle classe dans un div.

Sticky header

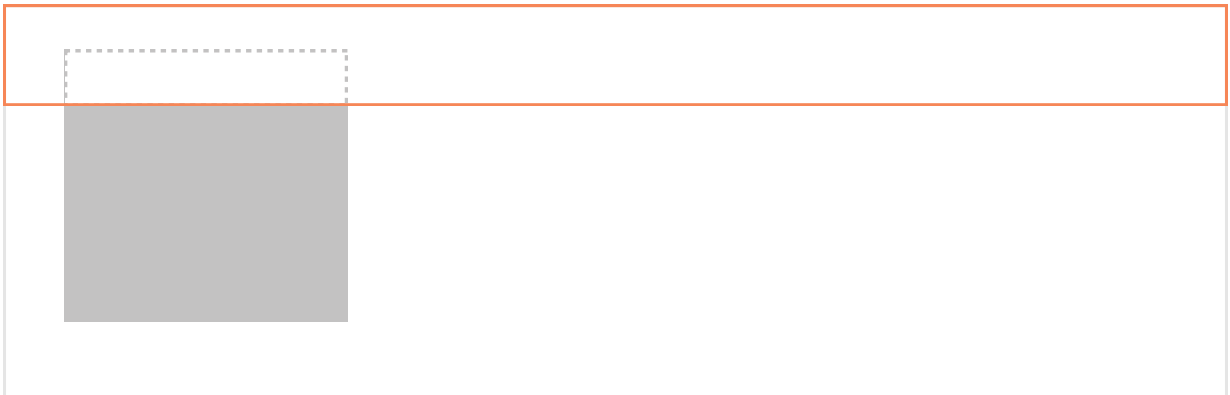
Le sticky header permet d'avoir un menu toujours accessible peu importe où on se trouve dans la page.

.sticky

```
<div class="row sticky">  
  </div>
```

Le menu s'accroche à une rangée. De base, le menu n'est pas visible. En ajoutant la class **visible**, à l'aide d'un javascript (positionnement de la fenêtre), le menu se fixe au haut de la page. Le menu est toujours au dessus des éléments de la page.

```
<div class="row sticky visible">  
  </div>
```



Element component

Blockquote

Tout ce qui est du blockquote est déjà prêt. L'élément de la citation et l'auteur; la couleur du texte, la grosseur et le style.

```
<blockquote>  
  Less is more  
  <cite>Ludwig Mies Van Der Rohe</cite>  
</blockquote>
```

Less is more

- *Ludwig Mies Van Der Rohe*

Liste

On découpe tous les éléments. Les cellules sont des div. independants.

.listbox

--

L'élément `listbox` découpe seulement le cadre de la liste.

.head

Le `head` est une rangée spéciale qui crée les cellules d'entêtes.

.listbody

Le `listbody` est le groupe de rangées de la liste sans le header.

a.row

Créer les autres rangées de la liste.

.col.size

Seulement les `col.size` sont utilisées dans les listes.

```
<section>
  <div class="listbox">
    <div class="head">
      <div class="col xsmall">Id</div>
      <div class="col small">Name</div>
      <div class="col medium">Note</div>
    </div>
    <div class="listbody hsmall">
      <a class="row">
        <div class="col xsmall left">6</div>
        <div class="col small">John Doe</div>
        <div class="col medium">Client modèle</div>
      </a>
    </div>
  </div>
</section>
```

Les sizes des colonnes du head doivent se répéter dans les autres colonnes des rangées au dessous.

Aux colonnes peuvent aussi être ajoutées la classe `left` ou `right` pour aligner les items à gauche où à droite.

Le `listbody` peut avoir des size de hauteur qui équivaut à un nombre de ligne

`.hxsmall` -> 4 lignes de haut

`.hsmall` -> 6 lignes de haut

`.hmedium` -> 10 lignes de haut

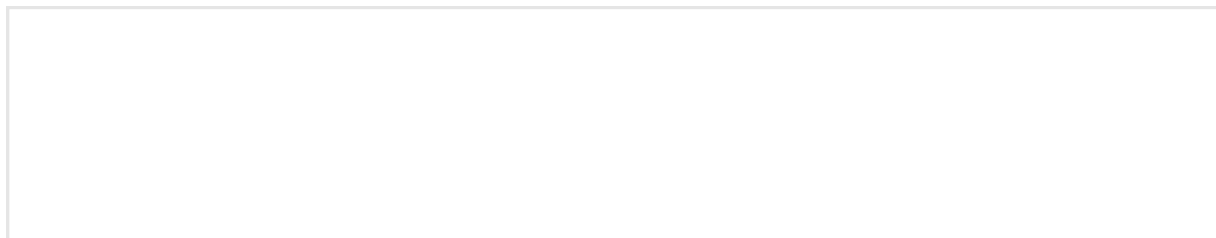
`.hlarge` -> 15 lignes de haut

`.hxlarge` -> 20 lignes de haut

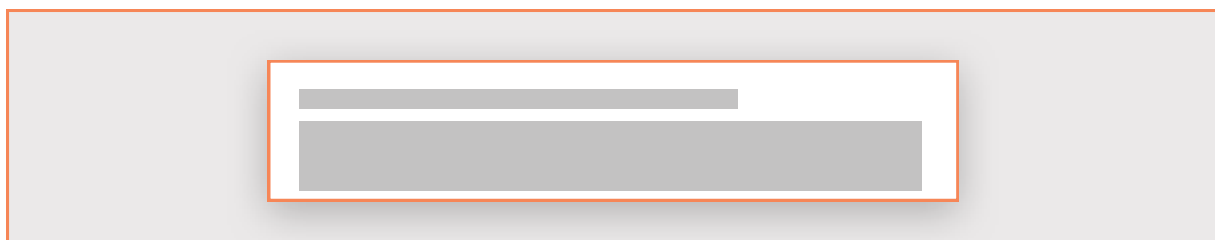
.modal-container

Cette class permet de créer des modals. Le modal n'a pas besoin d'être dans un row ou col.

Le background et l'animation sont créés, il manque juste un javascript qui rajoute **open** pour afficher le modal.



```
<div class="modal-container">
  <div class="modal">
    ...
  </div>
</div>
```



```
<div class="modal-container open">
  <div class="modal">
    ...
  </div>
</div>
```

On peut afficher un x à droite du modal, en enlevant les commentaires autour du fichier « x-on-modal » dans le fichier styles.scss

progress

Cet element permet de créer des carres de progression avec un tag html seulement.

Si le progress bar est dynamique, il faut créer un javascript qui permettra de mettre les données dans le progress bar.



```
<progress value="57" max="100"></progress>
```

Le dégradé a une couleur « de fin » dépendant de la valeur attribuée au progress bar.



```
<progress value="28" max="100">  
</progress>
```

Ce principe de couleur fonctionne seulement dans Chrome et Safari.

Dans Firefox, le progress bar est uniquement bleu avec 3d

Dans Edge et IE, le progress bar est uniquement bleu sans 3d

.tooltip

La classe tooltip s'accompagne de -left ou -right, pour la direction, si le tooltip est petit. Il permet de positionner le tooltip à gauche ou à droite. Cependant, quand le texte est long, le tooltip prend toute la largeur de la page.

Le tooltip se place simplement dans un div.



```
<div class="tooltip-left">...(texte)...</div>
```

Lorsque l'on passe la souris sur le carré ce dernier disparaît, et le texte, à l'intérieur du div, apparaît.

Form component

Checkbox et radiobutton

Pour avoir un element custom pour les checkboxes et radio buttons, on doit changer un peu le code. Les « for » et les « id » sont essentiels. On peut créer un autre div si on ne veut pas l'importer dans la colonne.

.checkbox

Yes ☐

```
<div class="row">
  <div class="col checkbox">
    <label>Yes</label>
    <input type="checkbox" id="yes" />
    <label for="yes"></label>
  </div>
</div>
```

.radiobutton

Homme ☐ Femme ☐ Autre ☐

```
<div class="row">
  <div class="col radio">
    <label>Homme</label>
    <input type="radio" name="gender" id="homme" />
    <label for="homme"></label>

    <label>Femme</label>
    <input type="radio" name="gender" id="femme" />
    <label for="femme"></label>

    <label>Autre</label>
    <input type="radio" name="gender" id="autre" />
    <label for="autre"></label>
  </div>
</div>
```

Si on veut le « label » à droite on peut simplement le mettre à la fin du block au lieu du début.

Label

Il n'y a pas beaucoup de particularités avec eux. Ils ont toujours une largeur auto. Ils prendront toujours la place disponible pour être sur une ligne. Un label devrait avoir un nombre limité de mot, 2 ou 3 maximum.

label

Label

```
<div class="row">
  <div class="col"
    <label></label>
    <input type="text" />
  </div>
</div>
```

On devrait écrire un label avec un « for » pour un meilleur UX. Lorsque l'on click sur le label avec un «for», le curseur va directement dans le input associé.

label

Label

```
<div class="row">
  <div class="col"
    <label for="name"></label>
    <input type="text" id="name" />
  </div>
</div>
```

Textarea

textarea

Label

Le label devrait toujours être en haut du textarea.

```
<div class="row">
  <div class="col">
    <label>Label</label>
    <textarea></textarea>
  </div>
</div>
```

Le textarea prend toute la largeur disponible dans la colonne. On peut aussi mettre la hauteur du textarea avec des classes. On applique directement ces classes au textarea. Les classes sont **line1** à **line10**

Label

lorem ipsum dolor
lorem ipsum dolor

```
<div class="row">
  <div class="col">
    <label>Label</label>
    <textarea class="line2"></textarea>
  </div>
</div>
```


.currency et percent

Ces deux class sont déjà prêt il faut simplement mettre un label vide à la fin. On applique la class directement sur la row ou la colonne. Sauf que la colonne ne peut pas wrapper. Donc il est plus sécuritaire de l'utiliser dans un div séparé.

Label

	\$
--	----

```
<div class="row">
  <div class="col wrap">
    <label>...</label>
    <div class="currency">
      <input type="number" />
      <label></label>
    </div>
  </div>
</div>
```

le \$ ou le % ce rajoute automatiquement suite au dernier label. le premier label doit etre a l'extérieur du div. Si on veut tout mettre en ranger on a juste a mettre no-wrap à la colonne.

label

Pourcentage

	%
--	---

```
<div class="row">
  <div class="col nowrap">
    <label>pourcentage</label>
    <div class="pourcent">
      <input type="number" />
      <label></label>
    </div>
  </div>
</div>
```

.input-group

Cette class permet de recréer le même principe que pourcent ou currency, mais en créant des éléments personnalisés en avant et un bouton à la fin si nécessaire.

Label

usd

send

```
<div class="row">
  <div class="col wrap">
    <label>...</label>
    <div class="input-group">
      <label>usd</label>
      <input type="number" />
      <input type="submit" value="send" />
    </div>
  </div>
</div>
```

Le premier label se style automatiquement. Le bouton à la fin, aussi, le texte choisit peut être modifié.

Il est possible aussi de faire le même principe sans bouton à la fin en utilisant la class **input-group-noSubmit**. Il faut alors supprimer le bouton à la fin dans le code.

Label

usd

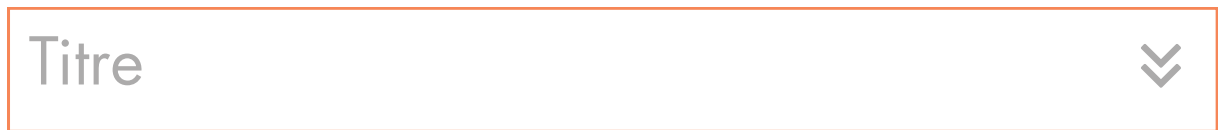
```
<div class="row">
  <div class="col wrap">
    <label>...</label>
    <div class="input-group-noSubmit">
      <label>usd</label>
      <input type="number" />
    </div>
  </div>
</div>
```

Template specific

.accordeon

LA classe accordeon resse,ble beaucoup à l'accordeon dans les layout compoenent.Il va prendre 100% de la largeur disponible. Le titre doit absolument etre un **h2**. Mais il y a un icon et se place comment un titre dans le template.

.accordeon

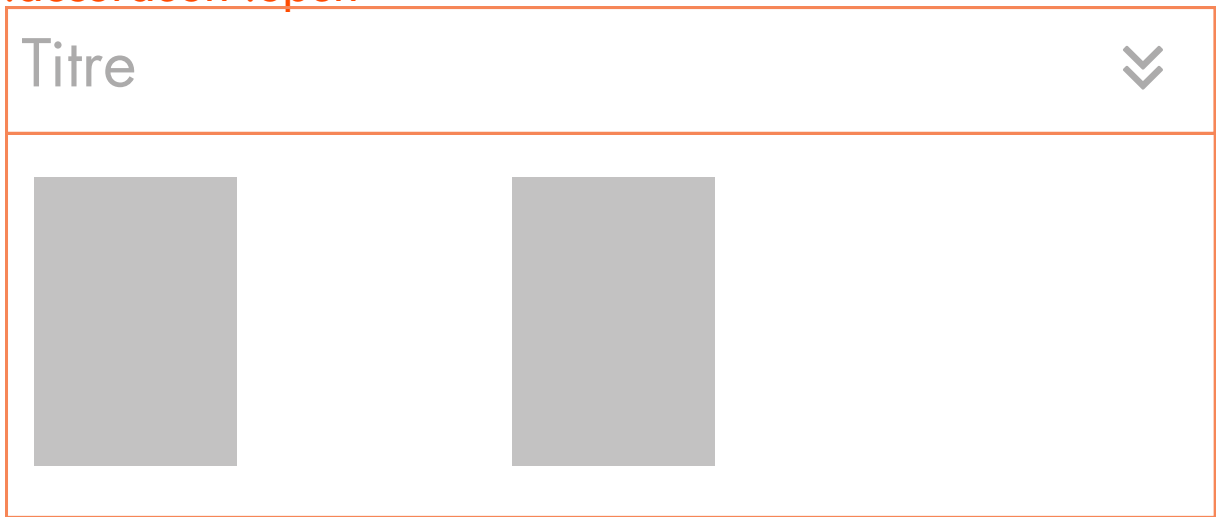


```
<div class="accordeon">
  <h2>Titre
    <span class='icon fas fa-angle-double-down'>
    </span>
  </h2>
  <div class="row">
    ...
  </div>
</div>
```

la class icon est nécessaire pour le bon affichage de font awesome. Cette font créer l'icone pour.

en ajoutant **.open** les éléments apparaissent. Il faut créer ou modifier un javascript qui ajoute la classe **open**.

.accordeon .open

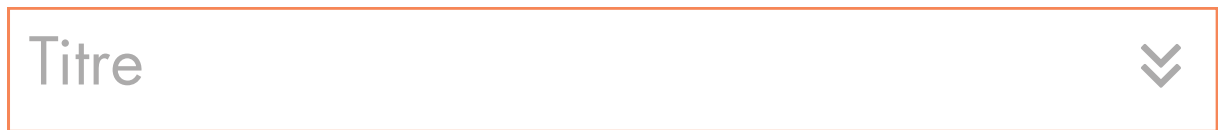


```
<div class="accordeon open">
  <h2>Titre
    <span class='icon fas fa-angle-double-down'>
    </span>
  </h2>
  <div class="row">
    ...
  </div>
</div>
```

.enbref

En bref ressemble a la classe accordéon mais elle est un block totalement différent qui permet de voir certains informations. Sont fonctionnement y est identique...

.enbref

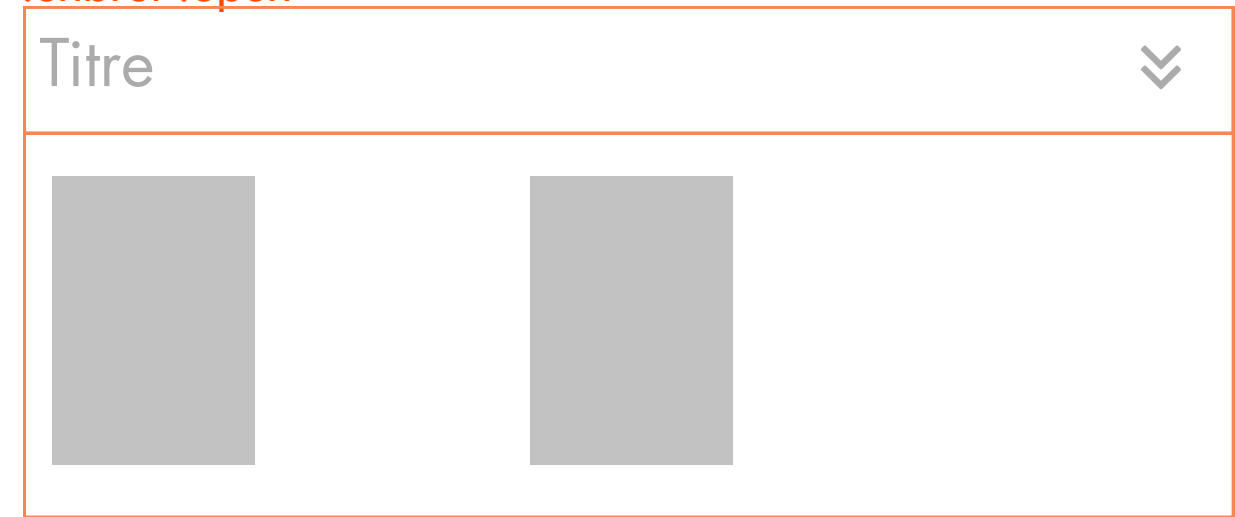


```
<div class="enbref">
  <h2>Titre
    <span class='icon fas fa-angle-double-down'>
    </span>
  </h2>
  <div class="row">
    ...
  </div>
</div>
```

la class icon est nécessaire pour le bon affichage de font awesome. Cette font créer l'icone pour.

en ajoutant **.open** les éléments apparaissent. Il faut créer ou modifier un javascript qui ajoute la classe **open**.

.enbref .open



```
<div class="enbref open">
  <h2>Titre
    <span class='icon fas fa-angle-double-down'>
    </span>
  </h2>
  <div class="row">
    ...
  </div>
</div>
```

.infobox

L'infobox est une des class clé du template. Elle sert pour la création de boite de contenu qui seront remplie. Elles servent pour tout les élément qui ne sont pas des bouton ou dasn la sidebar. Le triangle est déjà intégré. Ces boîtes remplissent les colone à 100%.

.infobox

Titre

```
<div class="col infobox">
  <div class="header">
    <h2 class="infotitle">Titre</h2>
  </div>
  <div class="row">
    <div class="col">

      </div>
    </div>
  </div>
```

Comme les boîtes remplisse les colonnes à 100%, donc plus il y a de boite dans des colones, les boites sMaligneront une a coté de l'autre.

la classe **.infotitle** permet de mettre plusieurs élément dans le header qui vont se séparer uniformement dns la boite (un a gauche l'autre à droite.

.infobox

Titre

Titre

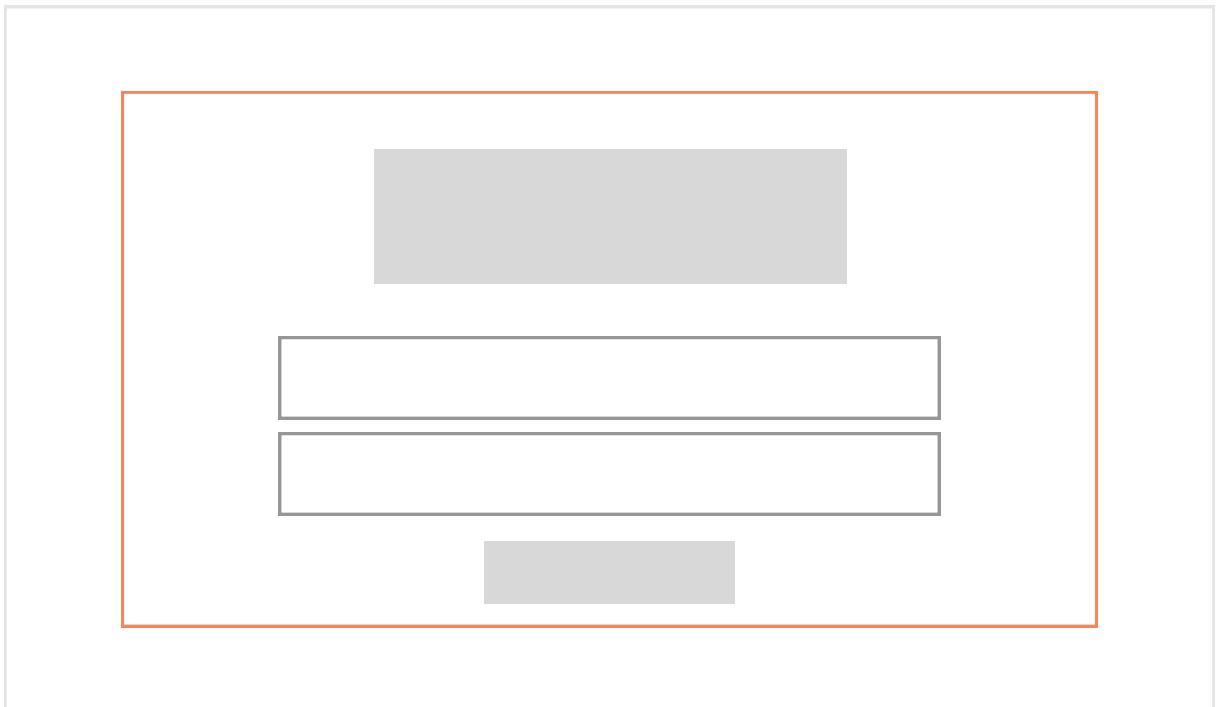
```
<div class="col infobox">
  <div class="header">
    <h2 class="infotitle">Titre</h2>
    <h2 class="infotitle">Titre</h2>
  </div>
  <div class="row">
    <div class="col">

      </div>
    </div>
  </div>
```

.login-screen

Sert principalement à créer la boîte login. Le logo, les input et le bouton sont configurés grâce au autre .scss mais ils sont aussi disposés dans l'écran.

.login-screen



```
<div class="login-screen">
  <div class="row">
    <div class="col item-center">
      
      <input type="text" placeholder="Username" />
      <input type="password" placeholder="Password" />
    </div>
  </div>
  <div class="row item-center">
    <button>Login</button>
  </div>
</div>
```

nav

Cet élément sert à créer la bar de navigation dans le haut des page. Utilisé conjointement avec menu-mobile sela permet d’avoir une navigation fonctionnele sur tous les formats.

Plusieur chose change d’un client à l’autre mais le code si bas créer une navigation avec a gauche le logo, 2 onglets, un bouton et un image de profile.

nav



```
<nav>
  <div class="row">
    <div class="col xsmall">
      ...(mobile stuff)
      <div class="logo tablet-and-up">
        
      </div>
    </div>
    <div class="col">
      <div class="row bar-right">
        <div class="menu-top">
          <a><span class="icon-menu">
            <i class=" FA_ICON "></i>
          </span>Element 1
          </a>
          <a><span class="icon-menu">
            <i class=" FA_ICON "></i>
          </span>Element 1
          </a>
        </div>
        <button class="button-header">
          ...
        </button>
      </div>
      <div class="col xsmall">
        <div class="profile">
          <span class="profile-name desktop-only ">>
            ...</span>
          <div class="profile-image"></div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</nav>
```


.menu-mobile

Le menu mobile change les fonctionnalité du menu pour permettre l’affiche sur les petits écran (plus mince que 768px). Techniquement il devrait avoir la classe **.mobile-only** et le menu normal **.tablet-and-up** pour ne pas avoir le même affichage. Les onglets du menu normal se disparaisse dans le menu mobile.

.menu-mobile



```
<div class="col xsmall">
  <div class="hamburger-menu mobile-only">
    <div class="burger">
      <i class="fas fa-bars"></i>
    </div>
  </div>
  <div class="logo tablet-and-up">
    ...
  </div>
  ...
  <div class="menu-mobile mobile-only">
    <div class="col">
      <h3 class="title-menu">
        <a>
          <span class="icon">
            <i class="far fa-file-alt"></i>
          </span>Fiches de temps
        </a>
      </h3>
      <ul class="list-menu">
        <li><a>Élément 1</a></li>
        <li><a>Élément 2</a></li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</div>
```

.menu-mobile.open



À l’aide d’un javascript si on ajoute la classe **.open** sur , ce dernier s’affiche.

.title

Cette classe crée un titre pour à dans la section de droite. Le titre prend 100% la section de droite

.title

Titre

```
<h1 class="title">titre</h1>
```

.menu-mobile

Le menu mobile change les fonctionnalité du menu pour permettre l’affiche sur les petits écran (plus mince que 768px). Techniquement il devrait avoir la classe **.mobile-only** et le menu normal **.tablet-and-up** pour ne pas avoir le même affichage. Les onglets du menu normal se disparaisse dans le menu mobile.

.menu-mobile



```
<div class="col xsmall">
  <div class="hamburger-menu mobile-only">
    <div class="burger">
      <i class="fas fa-bars"></i>
    </div>
  </div>
  <div class="logo tablet-and-up">
    ...
  </div>
  ...
  <div class="menu-mobile mobile-only">
    <div class="col">
      <h3 class="title-menu">
        <a>
          <span class="icon">
            <i class="far fa-file-alt"></i>
          </span>Fiches de temps
        </a>
      </h3>
      <ul class="list-menu">
        <li><a>Élément 1</a></li>
        <li><a>Élément 2</a></li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</div>
```

.menu-mobile.open



À l’aide d’un javascript si on ajoute la classe **.open** sur , ce dernier s’affiche.

Template specific Sidebar

.intertitre-icon

Cet élément creer le titre d’une liste

Titre

element 1

element 2

element 3

```
<aside class="col xsmall sidebar tablet-and-up">
  <h5 class="intertitre-icon"><span class="fas fa-bolt"></span>Titre</h5>
  <ul class="sidebar-list">
    <li><a class="selected">element 1</a></li>
    <li><a>element 2</a></li>
    <li><a>element 3</a></li>
  </ul>
</aside>
```

.sidebar-list

Une simple liste de lient pour la sidebar... Lorsque l'on ne veut pas d'élément spécial mais juste de lient ...

.sidebar-list



Titre

element 1

element 2

element 3

```
<aside class="col xsmall sidebar tablet-and-up">
  <h5 class="intertitre-icon"><span class="fas fa-bolt"></span>Titre</h5>
  <ul class="sidebar-list">
    <li><a class="selected">element 1</a></li>
    <li><a>element 2</a></li>
    <li><a>element 3</a></li>
  </ul>
</aside>
```

L'élément avec la classe **.selected** sera plus foncé que les autre.