Maven, Testy Jednostkowe

Artur Panek





maven

TestNG

JUnit



- Maven instalacja, tworzenie projektu, dodawanie zależności
- JUnit testy jednostkowe, asercje i adnotacje
- TestNG testy, adnotacje, zbiory testów i dostarczanie danych
- Unitils Reflection Assert porównywanie złożonych obiektów

AGENDA





wprowadzenie

- Maven to narzędzie, które pozwala na zarządzanie projektem w sposób zorganizowany
- Wprowadza specyficzną strukturę dla projektu
- Pozwala na łatwe zarządzanie zależnościami/bibliotekami używanymi w projekcie
- Jest dobrze zintegrowany z wieloma narzędziami IDE
- Jego funkcjonalność może być rozszerzana poprzez dodawane pluginy

Budowanie oprogramowania ma zakończyć się osiągnięciem wybranego przez budującego **celu**. Powodzenie każdego kolejnego celu uzależnione jest od pomyślnej realizacji celów znajdujących się wcześniej w cyklu. Dostępnych celów jest wiele:

validate - sprawdzenie, czy projekt jest poprawny i czy wszystkie niezbędne informacje zostały określone

compile - kod źródłowy jest kompilowany

test - przeprowadzane są testy jednostkowe

package - budowana jest paczka dystrybucyjna

integration-test - zbudowany projekt umieszczany jest w środowisku testowym, gdzie przeprowadzane są testy integracyjne

verify - sprawdzenie, czy paczka jest poprawna

install - paczka umieszczana jest w repozytorium lokalnym - może być używana przez inne projekty jako zależność

deploy - paczka umieszczana jest w repozytorium zdalnym (opublikowana)





instalacja

W pierwszej kolejności należy zainstalować SDK Javy ze strony Oracle i ustawić zmienne środowiskowe:

```
JAVA_HOME=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60
PATH=C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\bin
```

Poprawność instalacji Javy możemy sprawdzić z konsoli:

```
java -version
```

```
C:\Users\apanek>java -version
java version "1.8.0_60"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_60-b27)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.60-b23, mixed mode)
C:\Users\apanek>_
```





instalacja

Instalacja Maven'a w środowisku Windows:

Ściągamy ze strony http://maven.apache.org/download.cgi odpowiednią paczkę dla naszego systemu i rozpakowujemy. Następnie ustawiamy odpowiednio do wybranej lokalizacji zmienne środowiskowe:

```
M2_HOME=C:\apache-maven-3.2.5
PATH=C:\apache-maven-3.2.5\bin
```

Poprawność instalacji możemy sprawdzić z konsoli:

mvn -version

```
C:\Users\apanek\mvn -version
Apache Maven 3.2.5 (12a6b3acb947671f09b81f49094c53f426d8cea1; 3+01:00)
Maven home: C:\apache-maven-3.2.5
Java version: 1.8.0_60, vendor: Oracle Corporation
Java home: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60\jre
Default locale: en_US, platform encoding: Cp1250
OS name: "windows 8.1", version: "6.3", arch: "amd64", family: C:\Users\apanek\_
```





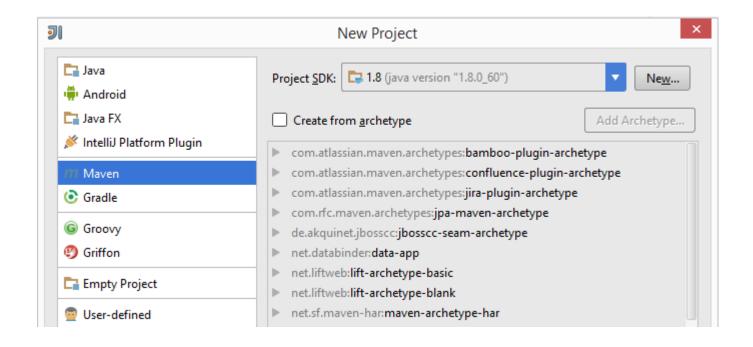
instalacja

Instalacja Maven'a w środowisku Linux:

```
// Instalacja Javy
                                                                        // Instalacja maven'a
sudo apt-get install python-software-properties
                                                                        sudo apt-get update
sudo add-apt-repository ppa:webupd8team/java
                                                                        sudo apt-get install maven
sudo apt-get update
                                                                        // Lokalizacja maven'a:
sudo apt-get install oracle-java8-installer
                                                                        /usr/share/maven
// Ustawienie zmienych środowiskowych
                                                                        // Konfiguracja maven'a:
sudo update-alternatives --config java // sprawdzenie ścieżki
                                                                        /etc/maven
// Weryfikacja maven'a
JAVA HOME="YOUR PATH"
                                                                        mvn -version
source /etc/environment
                           // przeładowanie pliku
echo $JAVA HOME
                           // weryfikacja zmiennej
java -verison
                      // veryfikacja javy
// Zawartość pliku /etc/environment
PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/usr/share/maven/bin"
JAVA HOME=/usr/lib/jvm/java-8-oracle
M2 HOME=/usr/share/maven
```



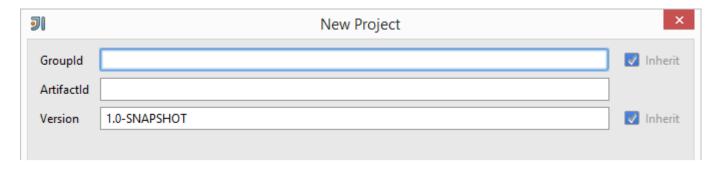
1) Z menu głownego wybieramy: File/New/Project:



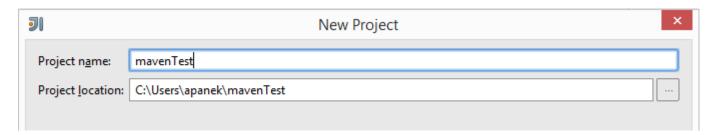
2) Zaznaczamy "Maven" i klikamy "next"



- 3) Wpisujemy "GroupId" twórca np: "com.pgs-soft"
- 4) Wpisujemy "ArtifactId" nazwa aplikacji np: "testAutomatyczny"



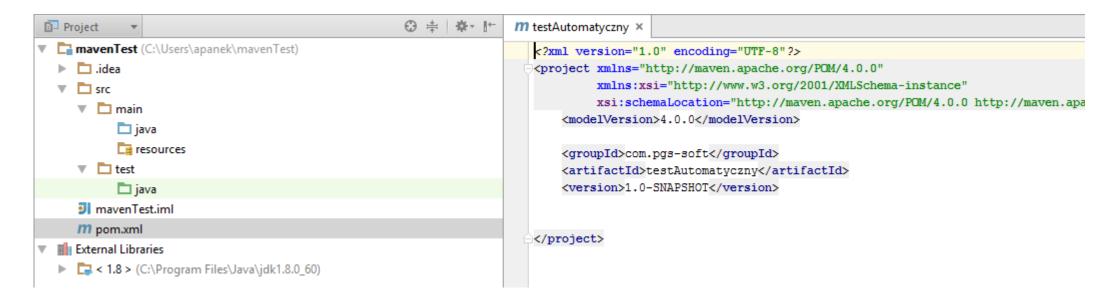
5) Klikamy "next"



6) Wpisujemy nazwę projektu np: "mavenTest" i klikamy "finish"



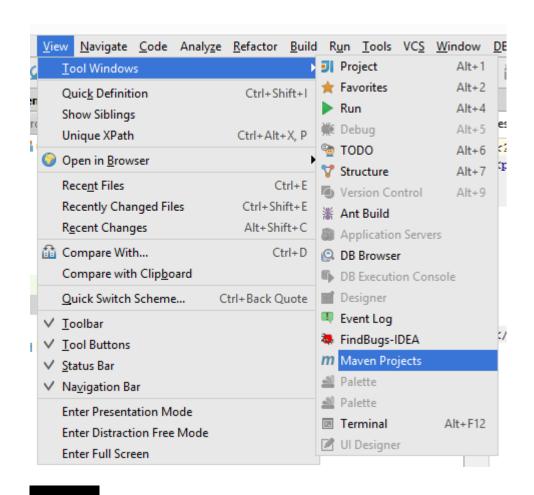
Na koniec otrzymujemy nowy projekt o określonej strukturze wraz z wygenerowanym plikiem pom.xml

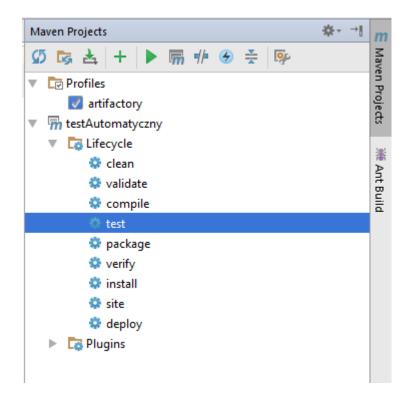


Projekt mavenowy definiuje się poprzez stworzenie i utrzymywanie pliku **pom.xml** (POM – ang. Project Object Model). pom.xml jest głównym miejscem pracy z projektem i zawiera wszystkie istotne elementy definiujące projekt, jego strukturę, sposób budowania i przede wszystkim zależności.



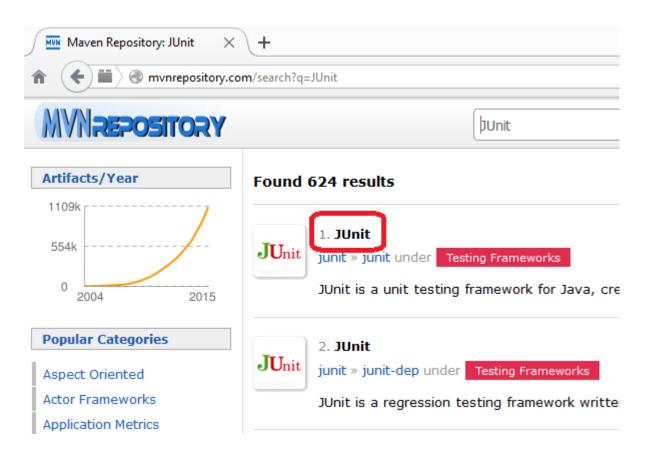
IntelliJ dostarcza dodatkowy panel dla realizacji celów maven'a, który możemy uruchomić z menu:







Wyszukiwanie bibliotek: http://mvnrepository.com/



Dodawanie zależności w plliku pom.xml:

```
m testAutomatyczny ×
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
           xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http:/
      <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
      <groupId>com.pgs-soft</groupId>
      <artifactId>testAutomatyczny</artifactId>
      <version>1.0-SNAPSHOT</version>
                              http://maven.apache.org/POM/4.0.0
       artifactId
                              http://maven.apache.org/POM/4.0.0
       build
 </pr
       ciManagement
                              http://maven.apache.org/POM/4.0.0
       contributors
                              http://maven.apache.org/POM/4.0.0
                              http://maven.apache.org/POM/4.0.0
       dependencies
```



Wybieramy wersję dla Dla wyszukiwanej biblioteki:



Kopiujemy blok zależności przygotowany dla Maven'a:

Dodajemy wyszukaną zależność do bloku dependencies:

```
m testAutomatyczny ×
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   ct xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
           xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
           xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
      <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
      <groupId>com.pgs-soft</groupId>
      <artifactId>testAutomatyczny</artifactId>
      <version>1.0-SNAPSHOT</version>
       <dependencies>
           <dependency>
              <groupId>junit</groupId>
              <artifactId>junit</artifactId>
               <version>4.12</version>
           </dependency>
      </dependencies>
  </project>
```



Wybieramy wersję dla Dla wyszukiwanej biblioteki:



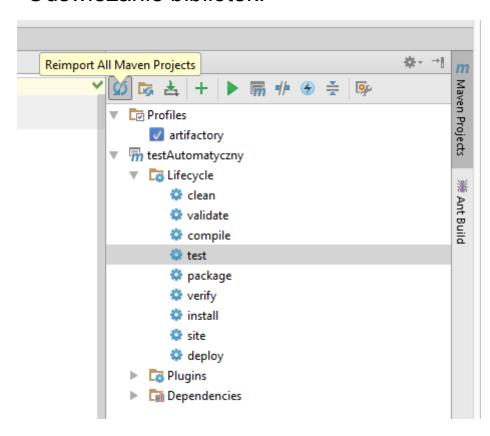
Kopiujemy blok zależności przygotowany dla Maven'a:

Dodajemy wyszukaną zależność do bloku dependencies:

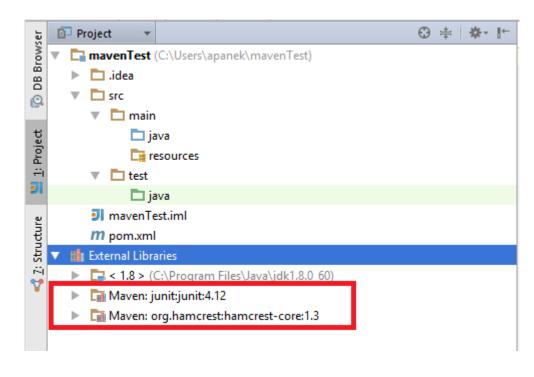
```
m testAutomatyczny ×
  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   ct xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
           xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
           xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
      <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
      <groupId>com.pgs-soft</groupId>
      <artifactId>testAutomatyczny</artifactId>
      <version>1.0-SNAPSHOT</version>
       <dependencies>
           <dependency>
              <groupId>junit</groupId>
              <artifactId>junit</artifactId>
               <version>4.12</version>
           </dependency>
      </dependencies>
  </project>
```



Odświeżanie bibliotek:



Na koniec w strukturze projektu pojawiają się pożądane biblioteki:





Unit Testy jednostkowe

JUnit – narzędzie służące do tworzenia powtarzalnych testów jednostkowych oprogramowania pisanego w języku Java.

Testy jednostkowe są niezwykle ważnym narzędziem programisty. Przeprowadzane podczas pisania aplikacji pozwalają na sprawdzenie poprawności kodu, wyłapanie błędów i szybkie usunięcie ich.

W nowoczesnych metodykach wytwarzania oprogramowania testy jednostkowe są jednymi z najważniejszych elementów procesu. Tworzenie systemów bez korzystania z testów jednostkowych często porównywane jest do pisania programów na kartce.

Nowoczesne narzędzia takie, jak JUnit bardzo ułatwiają przeprowadzanie testów jednostkowych, integrując się ze środowiskami programistycznymi.

Testy jednostkowe to nic innego jak zbiór testów, które weryfikują, czy jednostka kodu (np. Klasa, serwis itp.) działa zgodnie z oczekiwaniami. Jeśli używamy Mavena, testy jednostkowe uruchamiane są automatycznie przy każdym budowaniu projektu, jeśli ktoryś z testów nie zadziała, cała procedura jest przerywana.





Unit Testy jednostkowe - Adnotacje

JUnit wykorzystuje adnotacje w celu określania metod o specjalnym przenaczeniu.

@Test – adnotacja oznaczająca daną metodę jako test. Metoda będąca testem musi być publiczna, nie może posiadać żadnych argumentów oraz nie może zwracać żadnych wartosci.

JUnit pozwala nam na wykonanie jakiegoś kodu przed i po pojedynczym teście jak i po całym zestawie testów. Służą do tego adnotacje @Before, @BeforeClass, @After oraz @AfterClass . Przykładowa klasa może wyglądać następująco:

```
public class KlasaTestowa {
    @BeforeClass
   public static void setUpBeforeClass() throws Exception {
        //ta metoda będzie wywołana raz, przed wszystkimi testami
    @AfterClass
   public static void tearDownAfterClass() throws Exception {
        //ta metoda będzie wywołana raz, po wszystkich testach
    @Before
   public void setUp() throws Exception {
        //ta metoda będzie wywołana przed każdym testem
    @After
   public void tearDown() throws Exception {
        //ta metoda będzie wywołana po każdym teście
    @Test
   public void testujCos() {
        //...
```



Unit Testy jednostkowe - Asercje

JUnit definiuje wiele asercji, które są dostarczone z klasą Assert i używane w celu sprawdzenia określonego

warunku:

fail([String message])

assertEquals([String message], expected, actual) assertEquals([String message], expected, actual, tolerance) assertNull([String message], java.lang.Object object) assertNotNull([String message], java.lang.Object object) assertSame([String message], expected, actual) assertNotSame([String message], expected, actual) assertTrue([String message], boolean condition) assertFalse([String message], boolean condition)

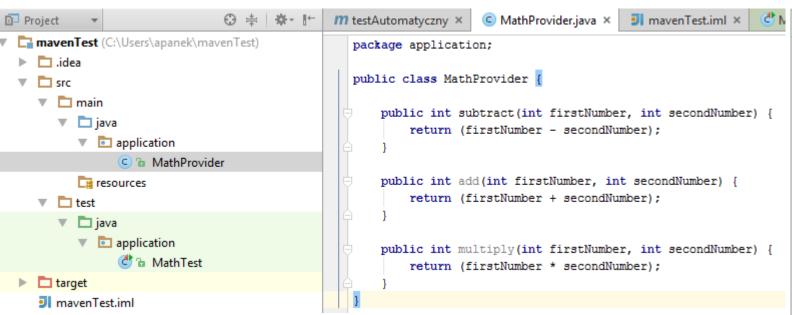
```
@Test
public void subtractTest() {
    Assert.assertEquals(-10, mathProvider.subtract(10, 20));
          assertEquals (double expected, double actual, double delta)
      🔊 🖥 assertEquals (long expected, long actual)
       🕠 🚡 assertTrue (boolean condition)
         assertArrayEquals (boolean[] expecteds, boolean[] actuals)
       📠 🚡 assertArrayEquals (byte[] expecteds, byte[] actuals)
      🔊 🖥 assertArrayEquals (char[] expecteds, char[] actuals)
      🔊 🖰 assertArrayEquals (double[] expecteds, double[] actuals, double delta)
      疤 🚡 assertArrayEquals (float[] expecteds, float[] actuals, float delta)

@ assertArrayEquals (int[] expecteds, int[] actuals)

      🔊 🖥 assertArrayEquals (long[] expecteds, long[] actuals)
      🔊 🖥 assertArrayEquals (Object[] expecteds, Object[] actuals)
      🔊 🖫 assertArrayEquals (short[] expecteds, short[] actuals)
      廫 🚡 assertArrayEquals (String message, boolean[] expecteds, boolean[] actuals)
      廊 🚡 assertArrayEquals (String message, byte[] expecteds, byte[] actuals)
------- 🔊 🚡 assertArrayEquals (String message, char[] expecteds, char[] actuals)
      🥟 🚡 assert#rrayEquals (String message, double[] expecteds, double[] actuals, do
      po assertArrayEquals (String message, float[] expecteds, float[] actuals, floa
      📠 🚡 assertArrayEquals (String message, int[] expecteds, int[] actuals)
: 0, Time assertArrayEquals (String message, long[] expecteds, long[] actuals)
      p 🚡 assertArrayEquals (String message, Object[] expecteds, Object[] actuals)
      assertArrayEquals (String message, short[] expecteds, short[] actuals)
      p assertEquals (float expected, float actual, float delta)
      🔊 🖥 assertEquals (Object expected, Object actual)
----- n assertEquals (String message, double expected, double actual, double delta)
```



Unit Testy jednostkowe - przykład



```
MathTest.java ×
                 m testAutomatyczny ×
                                       C MathProvider.java ×
  package application;
  import org.junit.AfterClass;
  import org.junit.Assert;
  import org.junit.BeforeClass;
  import org.junit.Test;
  public class MathTest {
      private static MathProvider mathProvider;
      @BeforeClass
      public static void setUp() {
          mathProvider = new MathProvider();
          System.out.println("Testing started");
      @Test
      public void subtractTest() {
          Assert.assertEquals(-10, mathProvider.subtract(10, 20));
      @AfterClass
      public static void tearDown() {
          System.out.println("Testing finished");
```

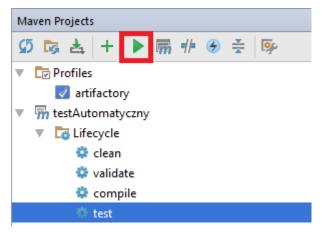


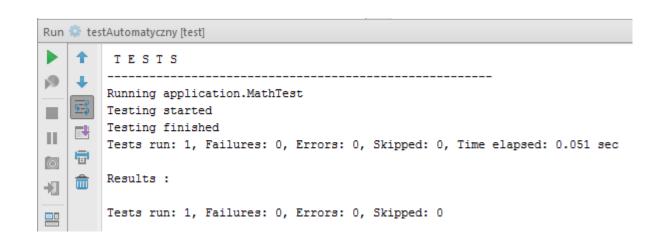
Unit Testy jednostkowe - uruchamianie

1) Run "MathTest" z menu kontekstowego:



2) Uruchamianie z panelu Maven'a:



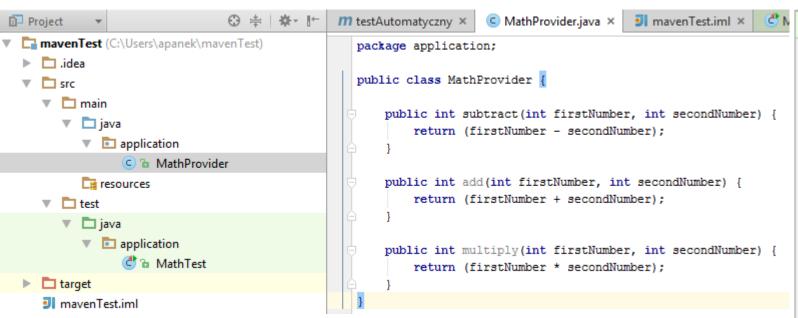


3) Uruchamianie z terminala:

mvn test



Unit Testy jednostkowe - ćwiczenie



Napisz testy do wszystkich pozostałych metod z klasy MathProvider

```
MathTest.java ×
                 m testAutomatyczny ×
                                        C MathProvider.java ×
  package application;
  import org.junit.AfterClass;
  import org.junit.Assert;
  import org.junit.BeforeClass;
  import org.junit.Test;
  public class MathTest {
      private static MathProvider mathProvider;
      @BeforeClass
      public static void setUp() {
          mathProvider = new MathProvider();
          System.out.println("Testing started");
      @Test
      public void subtractTest() {
          Assert.assertEquals(-10, mathProvider.subtract(10, 20));
      @AfterClass
      public static void tearDown() {
          System.out.println("Testing finished");
```



Unit Testy jednostkowe @Ignore, timeout

```
MathTest.java ×
  public class MathTest {
      private static MathProvider mathProvider;
                                                                                                                 MathTest (application)
                                                                                                                    multiplyTest
      @BeforeClass
                                                                                                                    subtractTest
      public static void setUp() {
          mathProvider = new MathProvider();
          System.out.println("Testing started");
      @Test(timeout = 1000)
      public void subtractTest() throws InterruptedException {
          Thread.sleep(1001);
                                                                                   org.junit.runners.model.TestTimedOutException: test timed out after 1000 milliseconds
         Assert.assertEquals(-10, mathProvider.subtract(11, 20));
                                                                                       at java.lang.Thread.sleep(Native Method)
                                                                                       at application.MathTest.subtractTest(MathTest.java:19) <9 internal calls>
                                                                                       at java.util.concurrent.FutureTask.run(FutureTask.java:266)
      @Ignore
                                                                                       at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)
      @Test
      public void multiplyTest() {
          Assert.assertEquals("Should be zero: ", 0, mathProvider.multiply(0, 1));
      @AfterClass
      public static void tearDown() {
                                                                   Adnotacja @Ignore może przyjmować parametr określający powód
          System.out.println("Testing finished");
                                                                   ignorowania testu. @Ignore("Test needs to be updated")
```



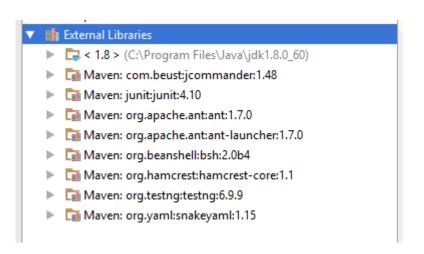
TestNG Test – Next Generation

TestNG – framework, który zastał utworzony w oparciu o JUnit oraz NUnit wprowadzając usprawnienia pozwalające na lepszą oraganizację pracy z testami "more powerful and easier to use" ©

IntelliJ domyślnie ma zainstalowny plugin do obsługi TestNG

Dodajemy TestNG do naszego projektu zamiast JUnit:





TestNG

Adnotacje

@BeforeSuite: The annotated method will be run before all tests in this suite have run.

@AfterSuite: The annotated method will be run after all tests in this suite have run.

@BeforeTest: The annotated method will be run before any test method belonging to the classes inside the tag is run.

@AfterTest: The annotated method will be run after all the test methods belonging to the classes inside the tag have run.

@BeforeGroups: The list of groups that this configuration method will run before. This method is guaranteed to run shortly before the first test method that belongs to any of these groups is invoked.

@AfterGroups: The list of groups that this configuration method will run after. This method is guaranteed to run shortly after the last test method that belongs to any of these groups is invoked.

@BeforeClass: The annotated method will be run before the first test method in the current class is invoked.

@AfterClass: The annotated method will be run after all the test methods in the current class have been run.

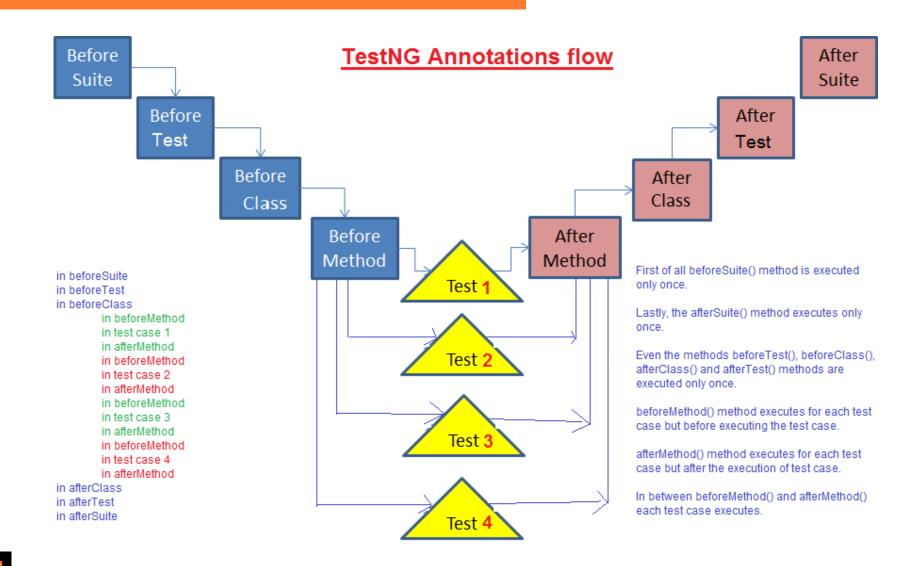
@BeforeMethod: The annotated method will be run before each test method.

@AfterMethod: The annotated method will be run after each test method.

@Test: The annotated method is a part of a test case.

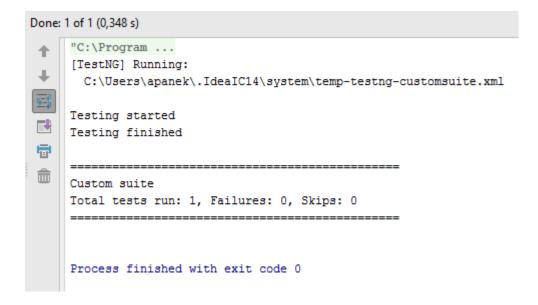
TestNG

Adnotacje

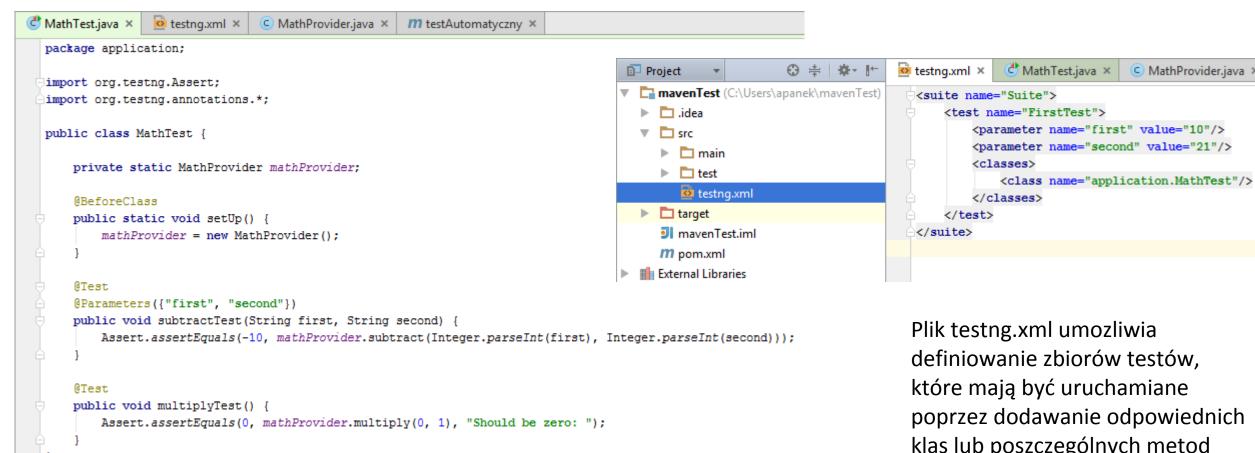


TestNG Przykład testu

```
MathTest.java × m testAutomatyczny × testng.xml ×
                                                      C MathProvider.
  package application;
  import org.testng.Assert;
  import org.testng.annotations.*;
  import org.testng.annotations.Test;
  public class MathTest {
      private static MathProvider mathProvider;
      @BeforeClass
      public static void setUp() {
          mathProvider = new MathProvider();
          System.out.println("Testing started");
      @Test
      public void subtractTest() {
          Assert.assertEquals(-10, mathProvider.subtract(10, 20));
      @AfterClass
      public static void tearDown() {
          System.out.println("Testing finished");
```



TestNG Przekazywanie parametrów



Plik testng.xml umozliwia definiowanie zbiorów testów, które mają być uruchamiane poprzez dodawanie odpowiednich klas lub poszczególnych metod

🍼 MathTest.java 🗴

C MathProvider.java

TestNG Uruchamianie testów z Maven'a

Bezpośrednie uruchamianie testów zdefiniowanych w pliku testng.xml wymaga wskazania jego lokalizacji w pliku pom.xml za pomocą pluginu:

```
TESTS

Running TestSuite

Tests run: 2, Failures: 1, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.388 sec <<< FAILURE! - in TestSuite subtractTest(application.MathTest) Time elapsed: 0.005 sec <<< FAILURE! java.lang.AssertionError: expected [-11] but found [-10] at application.MathTest.subtractTest(MathTest.java:18)

Results:

Failed tests:

MathTest.subtractTest:18 expected [-11] but found [-10]

Tests run: 2, Failures: 1, Errors: 0, Skipped: 0
```

Unitils – Reflection Assert

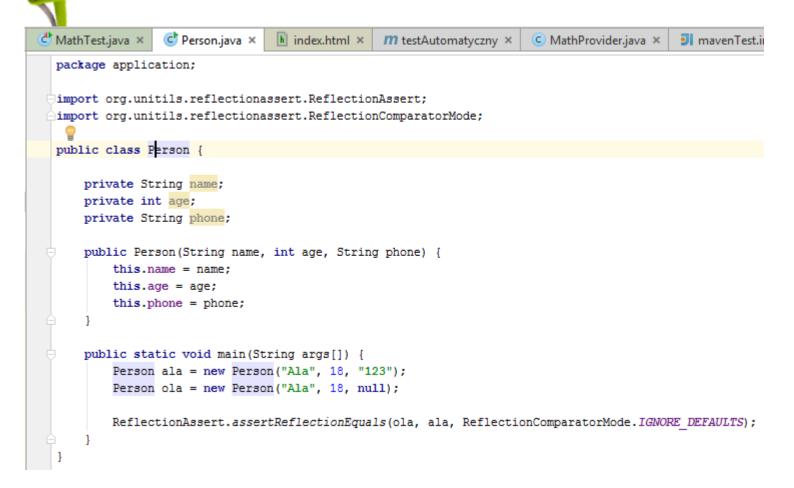
http://unitils.org/summary.html

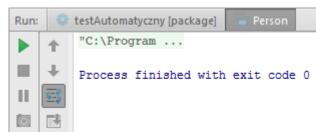
```
<dependency>
    <groupId>org.unitils</groupId>
    <artifactId>unitils-core</artifactId>
     <version>3.4.2</version>
</dependency>
```

```
MathTest.java ×
                 Person.java ×
                                 index.html ×
                                                 m testAutomaty
  package application;
  import org.unitils.reflectionassert.ReflectionAssert;
  public class Person {
      private String name;
      private int age;
      public Person(String name, int age) {
          this.name = name;
          this.age = age;
      public boolean isOld() {
          return age > 65 ? true : false;
      public static void main(String args[]) {
          Person ala = new Person("Ala", 18);
          Person ola = new Person("Ola", 18);
          ReflectionAssert.assertReflectionEquals(ala, ola);
```

Uni

Unitils – Reflection Assert





Unitils – Reflection Assert

```
MathTest.java ×
                 C Numbers.java ×
                                   m testAutomatyczny ×
                                                         C MathProvider.java ×
                                                                               ■ mavenTest.iml ×
  package application;
  import org.unitils.reflectionassert.ReflectionAssert;
  import org.unitils.reflectionassert.ReflectionComparatorMode;
  import java.util.LinkedList;
  import java.util.List;
  public class Numbers {
      public static void main(String args[]) {
          List<String> list1 = new LinkedList<String>();
          List<String> list2 = new LinkedList<String>();
          list1.add("1");
          list1.add("2");
          list2.add("2");
          list2.add("1");
          ReflectionAssert.assertReflectionEquals(list1, list2, ReflectionComparatorMode.LENIENT ORDER);
```



Zadanie

Utwórz zestaw testów jednostkowych wykorzystując wybrany framework (JUnit lub TestNG).

Testy powinny weryfikować poprawność działania dwóch dostępnych metod:

- a) firstLetterToUpperCase
- b) isAnyDigitCharacter



To wszystko! Dzięki! 😊

