# Automatyzacja testów w procesie wytwarzania oprogramowania

Artur Panek





### AGENDA

- Wprowadzenie rola automatycznych testów ich rodzaje oraz koszty realizacji
- Utworzenie środowiska pracy w oparciu o JDK Java 1.8 oraz IDE IntelliJ
- Pierwszy projekt, klasa i program w Javie, kompilacja i uruchomienie





## Rola automatycznych testów



- Świetnie uzupełniają testowanie manualne
- Pozwalają na usprawnienie procesu produkcji oprogramowania
- Pozwalają na uzyskiwanie powtarzalnych rezultatów
- Redukują powtarzającą się pracę regresja
- Ułatwiają prowadzenie statystyk wykonania, efektywności
- Umożliwiają przeprowadzanie testów wydajności aplikacji
- Mogą być wykonywane wielokrotnie w ciągu jednego dnia



## Koszty realizacji

- Analiza dostępnych narzędzi
- Zakup i wdrożenie określonego narzędzia lub tworzenie własnego rozwiązania
- Przeszkolenie kadry obecnych i przyszłych członków zespołu
- Implementacja testów
- Eksploatacja, utrzymanie oraz ciągłe udoskonalanie skryptów testowych





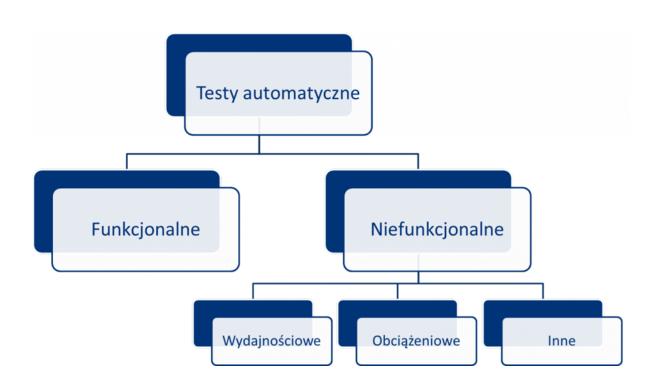
### Strategie wdrażania automatyzacji

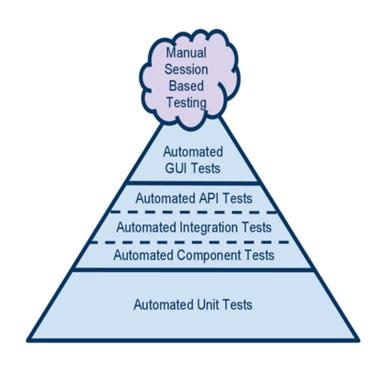
- Automatyzuj mając na uwadze perspektywę długookresową
- Od początku dbaj o dobrą utrzymywalność testów, sktyptów i danych testowych
- Automatyzuj tylko to co da się zautomatyzować w taki sposób aby mogło być wykonywane bez ingerencji człowieka
- Nie automatyzuj testów które bedą uruchamiane tylko kilka razy
- Automatyzuj w pierwszej kolejności te obszary aplikacji, które ulegają mniejszym zmianom.





# Rodzaje automatycznych testów







# Utworzenie środowiska pracy

1) Wejdź na stronę Oracle: http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html



2) Zaakceptuj licencję i ściągnij odpowiednią wersję Javy dla swojej wersji systemu operacyjnego

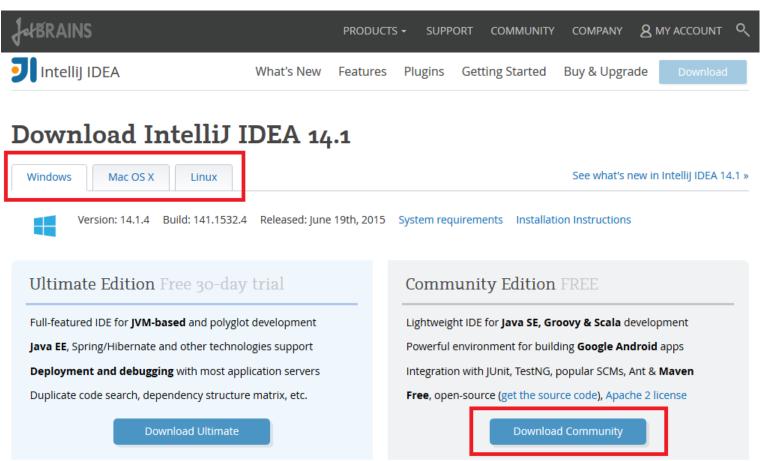
Java SE Development Kit 8u60  You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software.		
<ul> <li>Accept License Agreement</li> <li>Decline License Agreement</li> </ul>		
Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM v6/v7 Hard Float ABI	77.69 MB	jdk-8u60-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux ARM v8 Hard Float ABI	74.64 MB	jdk-8u60-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
Linux x86	154.66 MB	jdk-8u60-linux-i586.rpm
Linux x86	174.83 MB	jdk-8u60-linux-i586.tar.gz
Linux x64	152.67 MB	jdk-8u60-linux-x64.rpm
Linux x64	172.84 MB	jdk-8u60-linux-x64.tar.gz
Mac OS X x64	227.07 MB	jdk-8u60-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	139.67 MB	jdk-8u60-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	99.02 MB	jdk-8u60-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	140.18 MB	jdk-8u60-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	96.71 MB	jdk-8u60-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	180.82 MB	jdk-8u60-windows-i586.exe
Windows x64	186.16 MB	jdk-8u60-windows-x64.exe

3) Zainstaluj Javę na swoim komputerze



# Utworzenie środowiska pracy

4) Wejdź na stronę: htps://www.jetbrains.com/idea/download/ aby ściągniąć darmową wersję dla swojego systemu operacyjnego i zainstaluj.





# Utworzenie środowiska pracy - Ubuntu

```
// Instalacja Javy
sudo apt-get install python-software-properties
sudo add-apt-repository ppa:webupd8team/java
sudo apt-get update
sudo apt-get install oracle-java8-installer // pamiętaj o zaakceptowaniu licencji
// Ustawienie zmienych środowiskowych
sudo update-alternatives --config java
                                             // sprawdzenie ścieżki
sudo apt-get install nano
sudo nano /etc/environment
                                             // ustawienie zmiennej
JAVA HOME="YOUR PATH"
source /etc/environment
                                             // przeładowanie pliku
echo $JAVA HOME
                                             // weryfikacja zmiennej
                                             // veryfikacja javy
java -verison
// Zawartość pliku /etc/environment
PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games"
JAVA HOME=/usr/lib/jvm/java-8-oracle
```



# Utworzenie środowiska pracy - Ubuntu

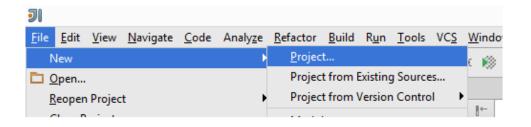
- // Instalacja IntelliJ
- 1) Pobierz ze strony https://www.jetbrains.com/idea/download/odpowiednią wersję dla systemu Linux
- 2) Rozpakuj ściągnięty plik:
   tar -zxvf ideaIC-15.0.2.tar.gz
- 4) Uruchom plik idea.sh znajdujący się wewnątrz folderu: /opt/idea/ idea-IC-143.1184.17/bin
- 5) Po uruchomieniu IntelliJ utwórz skrót do programu wybierająć z głównego menu:

  Tools > Create Desktop Entry

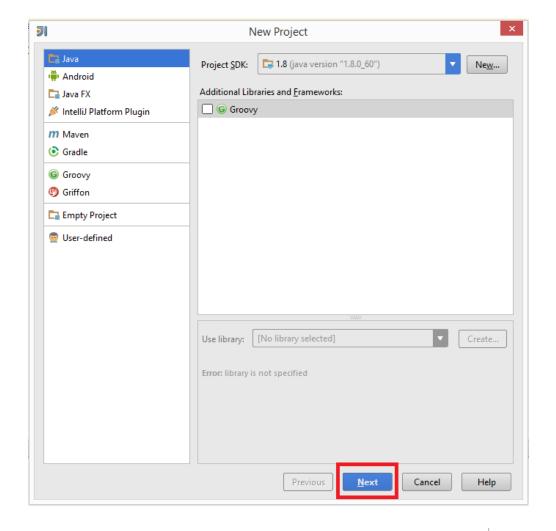
Od tej pory można uruchamiać IntelliJ pezbośrednio wyszukując w zainstalowanych aplikacjach



#### Pierwszy projekt



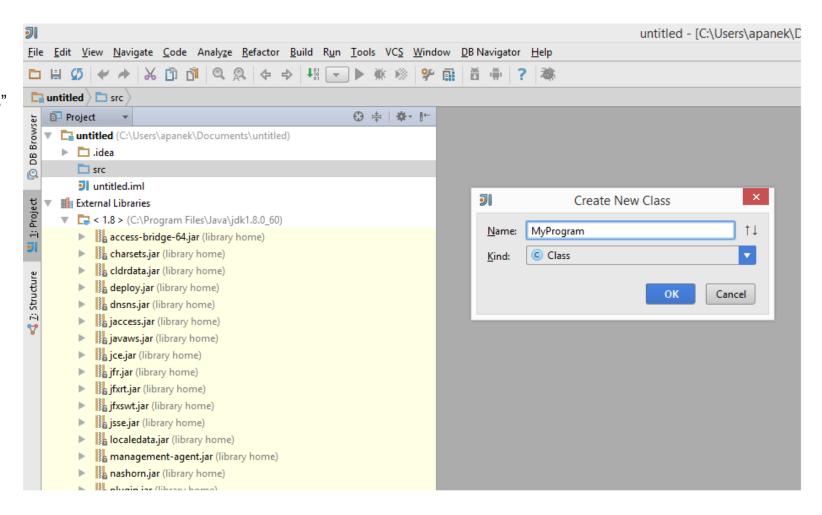
- 1) Wybierz z menu "File/New/Project..."
- 2) Kliknij "Next", "Next"
- 3) Wpisz nazwę projektu oraz ścieżkę lokalizacji i "Finish"





#### Pierwsza klasa

- 1) Zaznacz na projekcie folder "src"
- 2) Wybierz z menu "File/New/Java Class"
- 3) Wpisz nazwę klasy i wciśnij "OK"





### Hello world!

```
MyProgram ▼ ▶ 🗰 🛞 👺 🔝 🗂 🖷 🔞 💸
       ⊕ + + ⊩
                     rstProject)
                       public class MyProgram {
                           public static void main(String[] args) {
                              System.out.println("Hello World");
                     Run T MyProgram
                            "C:\Program ...
                            Hello World
                            Process finished with exit code 0
```



#### Konwencje nazwnictwa w Javie

#### Kilka zasad na początek

- Nazwy klas piszemy od dużej litery
- Nazwy metod/funkcji zaczynamy od małej litery
- Nazwy zmiennych rozpoczynamy z małej litery
- Jeśli nazwa składa się z kilku wyrazów to kolejne człony zaczynamy także z wielkiej litery



```
public class MyProgram {

public static boolean isValueGreaterThanZero(int value) {
    return value > 0;
  }

public static void main(String[] args) {
    int specialValue = 7;
    System.out.println(isValueGreaterThanZero(specialValue));
  }
}
```





Dzięki! ©

