Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Víctor Alejandro Berrío Rivera Repositorio: vastrocode72/act_web1_s2 Fecha de evaluación: 24/8/2025, 23:18:17 Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 3.7/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero	src/ejercicio1.js	Sí	3.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y	src/ejercicio2.js	Sí	3.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1	src/ejercicio3.js	Sí	4.0
4	Calculadora básica con switch - Declara	src/ejercicio4.js	Sí	1.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara	src/ejercicio5.js	Sí	4.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie	src/ejercicio6.js	Sí	4.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn	src/ejercicio7.js	Sí	5.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara	src/ejercicio8.js	Sí	4.0
9	Conversor de notas musicales (switch)	src/ejercicio9.js	Sí	4.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =	src/ejercicio10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0 Retroalimentación:

El código funciona parcialmente, pero la variable `numero` debería inicializarse con 7 y el mensaje impreso debe ser 'par' o 'impar', no 'Es par' o 'Es impar'. Además, la condición `else` es redundante.

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0 Retroalimentación:

El código identifica correctamente que `numeroA` es mayor, pero falta imprimir el valor de `numeroA`. Además, no se maneja el caso donde `numeroB` es mayor o igual.

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La lógica condicional es correcta, pero la edad inicial no corresponde con la descripción del problema (debería ser 15). Considera agregar comentarios para mejorar la legibilidad.

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = '*'. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0 Retroalimentación:

El código actual solo imprime la concatenación de las variables a, operador y b como texto, no realiza el cálculo condicional solicitado. Debes usar la estructura 'switch' para implementar la lógica de la calculadora según el operador.

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara dia = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución funciona correctamente y cumple con los requisitos. Considera utilizar 'default' para agrupar casos similares y mejorar la legibilidad del código, además de evitar la repetición de 'console.log'.

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79!' 'C', 60-69!' 'D', < 60!' 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías considerar el uso de un `switch` o una función para mejorar la legibilidad y reutilización del código en caso de requerir convertir múltiples notas.

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precio
Unitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10
 "d cantidad < 50, 20% si cantidad "e 50. Imprime p decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. El código es claro y fácil de entender. Podrías mejorar la legibilidad utilizando un operador ternario para la asignación de descuento.

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. A plica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si redondeado a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La lógica es correcta, pero el valor inicial de `edad` debería ser 67 para cumplir con la descripción del problema.

Generado por Sistema de Evaluación A el valor inicial de `edad` debería ser 67 para cumplir con la descripción del problema.

Considera usar toFixed(2) para redondear el resultado a dos decimales para una presentación más precisa.

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA'. RE!' 62, MI!' 64, FA!' 65, SOL!' 67, LA!' 69, SI!' 71. Cualquier otro valor!'

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se podría mejorar el manejo del caso 'default' para indicar 'nota desconocida' en lugar de 'Error' como se solicitó en la descripción del problema.

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contrasena = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. El código es limpio y fácil de entender, cumpliendo con los requisitos de la actividad.

Resumen General

Buen trabajo general. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 3.7/5. Hay oportunidades de mejora en algunos aspectos.

Recomendaciones

• Revisar y mejorar las actividades con calificación baja