### Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

#### Información General

Estudiante: Mariana Suarez Echeverri Repositorio: Mariana20209/act\_web1\_s2 Fecha de evaluación: 24/8/2025, 23:09:34 Evaluado por: Sistema de Evaluación

### Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.3/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

#### Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero	src/ejercicio1.js	Sí	5.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y	src/ejercicio2.js	Sí	4.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1	src/ejercicio3.js	Sí	5.0
4	Calculadora básica con switch - Declara	src/ejercicio4.js	Sí	2.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara	src/ejercicio5.js	Sí	4.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie	src/ejercicio6.js	Sí	4.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn	src/ejercicio7.js	Sí	5.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara	src/ejercicio8.js	Sí	4.0
9	Conversor de notas musicales (switch)	src/ejercicio9.js	Sí	5.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =	src/ejercicio10.js	Sí	5.0

#### Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. El código es legible y cumple con el objetivo del ejercicio.

### Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La lógica es correcta y el código funciona. Sin embargo, hay un error de tipeo, 'nume1' y 'num2' en la declaración, mientras que se usan 'num1' y 'num2' en la condición. Corrige los nombres de las variables para mayor claridad y consistencia.

### Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y clara. El código es legible y cumple con los requisitos del problema.

### Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = '\*'. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0 Retroalimentación:

El código tiene errores de sintaxis en `console.log= (a + b)` (etc.), lo que impide su correcta ejecución. Además, la lógica para la división cuando b es 0 está invertida, imprimiendo el resultado en lugar de 'Indeterminado'.

## Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara dia = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podría mejorarse incluyendo la posibilidad de utilizar otros días (lunes, martes, etc) en la variable 'dia' y validando que la entrada sea correcta para evitar errores.

### Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79!' 'C', 60-69!' 'D', < 60!' 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías considerar usar un bloque `if/else if/else` más conciso o usar un switch para hacerlo más legible, especialmente si tuvieras más rangos de notas.

# Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precio<br/>Unitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si<br/> cantidad < 10, 10% si 10 "d cantidad < 50, 20% si cantidad "e 50. Imprime p<br/> decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y cumple con los requisitos del problema, aplicando los descuentos correctamente. Podrías considerar usar `const` para `precioUnitario` si no se espera que cambie.

# Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm \* 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si redondeado a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. La estructura del código es clara, pero sería mejor formatear el código para mejorar la legibilidad y evitar concatenar lógica con un console.log. Considera usar `const` para variables que no

cambian. Generado por Sistema de Evaluación IA

### Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA'. RE!' 62, MI!' 64, FA!' 65, SOL!' 67, LA!' 69, SI!' 71. Cualquier otro valor!'

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y utiliza la estructura switch adecuadamente. ¡Buen trabajo!

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contrasena = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. El código es limpio y cumple con los requisitos de la actividad sin problemas.

#### Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.3/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

#### Recomendaciones

• Revisar y mejorar las actividades con calificación baja