

# Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

## Información General

Estudiante: Estudiante desconocido  
Repositorio: CMARTINEZ-095/act\_web1\_s3  
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 14:15:58  
Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

## Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.0/5.0  
Actividades completadas: 20/20  
Porcentaje de completitud: 100.0%

## Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_01.js	Sí	1.0
2	Utiliza un ciclo while para calcular la ...	ejercicios-while/ejercicio_while_02.js	Sí	5.0
3	Implementa un sistema que use un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_03.js	Sí	3.0
4	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_04.js	Sí	3.0
5	Desarrolla una función que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_05.js	Sí	4.0
6	Dado un array de nombres, usa un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_06.js	Sí	5.0
7	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_07.js	Sí	5.0
8	Utiliza un ciclo while para generar los ...	ejercicios-while/ejercicio_while_08.js	Sí	4.0
9	Crea un juego que use un ciclo while don...	ejercicios-while/ejercicio_while_09.js	Sí	4.0
10	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_10.js	Sí	5.0
11	Usa un ciclo for anidado para crear las ...	ejercicios-for/ejercicio_for_01.js	Sí	4.0
12	Implementa un programa que use ciclos fo...	ejercicios-for/ejercicio_for_02.js	Sí	3.0
13	Dado un array de 20 números aleatorios, ...	ejercicios-for/ejercicio_for_03.js	Sí	5.0
14	Utiliza ciclos for anidados para encontr...	ejercicios-for/ejercicio_for_04.js	Sí	5.0
15	Crea un programa que use un ciclo for pa...	ejercicios-for/ejercicio_for_05.js	Sí	5.0
16	Implementa una función que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_06.js	Sí	5.0
17	Usa ciclos for anidados para crear una m...	ejercicios-for/ejercicio_for_07.js	Sí	5.0
18	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_08.js	Sí	2.0
19	Utiliza un ciclo for para generar la sig...	ejercicios-for/ejercicio_for_09.js	Sí	1.0
20	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_10.js	Sí	5.0

## Retroalimentación Detallada

**Actividad 1: Crea un programa que use un ciclo while para mostrar una cuenta regresiva desde 20 hasta 1, mostrando cada número en la consola. Al final debe mostrar '¡Despegue!'.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0

Retroalimentación:

El código no resuelve el problema planteado. En lugar de una cuenta regresiva desde 20 hasta 1 mostrando cada número y '¡Despegue!', muestra los números divisibles por 3 y 5 entre 1 y 50.

**Actividad 2: Utiliza un ciclo while para calcular la suma de todos los números pares entre 1 y 50. Muestra el resultado final y cuántos números pares se sumaron.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, eficiente y bien estructurada. Cumple con todos los requisitos de la actividad y utiliza buenas prácticas al incrementar de 2 en 2.

**Actividad 3: Implementa un sistema que use un ciclo while para solicitar una contraseña al usuario hasta que ingrese 'admin123'. Debe mostrar cuántos intentos fallidos hubo antes del acceso correcto.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

El código cumple con los requisitos de validación de contraseña, pero no con la descripción del problema original (validar 'admin123'). Deberías enfocarte en seguir la descripción del problema al pie de la letra y luego refactorizar para generalizar la solución, si es necesario.

**Actividad 4: Crea un programa que use un ciclo while para generar números aleatorios entre 1 y 100 hasta que salga un número mayor a 95. Muestra cada número generado y al final indica cuántos números se generaron.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

El código funciona, pero no cumple exactamente con la descripción del problema. Debería detenerse cuando el número sea mayor a 95, no cuando sea 50. Considera modificar la condición del `while` para que coincida con la descripción.

**Actividad 5: Desarrolla una función que use un ciclo while para calcular el factorial de un número dado. Debe mostrar paso a paso cómo se va calculando el factorial.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional, pero no está implementada como una función como se solicitaba. Se podría mejorar encapsulando la lógica en una función para mayor reusabilidad y siguiendo mejor las instrucciones.

**Actividad 6: Dado un array de nombres, usa un ciclo while para buscar un nombre específico. El programa debe mostrar en qué posición se encontró el nombre o indicar si no existe.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y bien estructurado, cumpliendo con los requisitos del ejercicio. Considera usar `const` para `i` en el bucle `for` si no se modifica.

**Actividad 7: Implementa un programa que use un ciclo while para contar cuántos dígitos tiene un número entero positivo. Por ejemplo, 12345 tiene 5 dígitos.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y bien estructurado, cubriendo el caso especial del número 0.

**Actividad 8: Utiliza un ciclo while para generar los primeros 15 números de la secuencia de Fibonacci. Muestra cada número de la secuencia.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código genera la secuencia de Fibonacci correctamente. La descripción original pedía 15 números, pero el código genera 20, lo cual es un pequeño detalle. Se podría mejorar la legibilidad con comentarios más descriptivos.

**Actividad 9: Crea un juego que use un ciclo while donde el usuario debe adivinar un número entre 1 y 50. Proporciona pistas ('muy alto', 'muy bajo', 'cerca') y limita a 7 intentos máximo.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código resuelve correctamente el problema. Podrías mejorar la legibilidad usando constantes para los límites del rango y el número máximo de intentos. Considera agregar validación de entrada para asegurar que el usuario ingresa un número.

**Actividad 10: Desarrolla un programa que use un ciclo while para procesar calificaciones de estudiantes. Debe continuar pidiendo calificaciones hasta que se ingrese -1, luego calcular y mostrar el promedio, la calificación más alta y más baja.**

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio\_while\_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible, bien estructurado y cumple con los requisitos del problema. ¡Excelente trabajo!

**Actividad 11: Usa un ciclo for anidado para crear las tablas de multiplicar del 1 al 10. Cada tabla debe mostrarse claramente separada y formateada.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funciona como se espera. Se podría mejorar la legibilidad del código incluyendo comentarios más descriptivos y utilizando constantes para los límites de los bucles.

**Actividad 12: Implementa un programa que use ciclos for anidados para crear un patrón de asteriscos en forma de diamante: \*** **\*\*** **\*\*\*** **\*\*\*\*** **\*\*\*\*\*** **\*\*\*\*\*** **\*\*\*\*** **\*\*\*** **\*\*** **\***

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

El código genera una pirámide, no un diamante como se solicitó. Se requiere un ciclo adicional para la parte inferior del diamante.

**Actividad 13: Dado un array de 20 números aleatorios, usa un ciclo for para encontrar: el número mayor, el menor, la suma total, el promedio, y cuántos números son pares e impares.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible, bien estructurado y cumple con todos los requisitos de la actividad.

**Actividad 14: Utiliza ciclos for anidados para encontrar y mostrar todos los números primos entre 1 y 100. Debe indicar cuántos números primos se encontraron.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente, utilizando ciclos for anidados para encontrar números primos. El código es legible y bien estructurado, cumpliendo con todos los requisitos del ejercicio.

**Actividad 15: Crea un programa que use un ciclo for para invertir una cadena de texto carácter por carácter. Muestra tanto la cadena original como la invertida.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. El código es legible y cumple con los requisitos del problema.

**Actividad 16: Implementa una función que use un ciclo for para calcular la potencia de un número sin usar Math.pow(). Debe mostrar el proceso paso a paso.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos, incluyendo la demostración paso a paso del cálculo. ¡Muy bien!

**Actividad 17: Usa ciclos for anidados para crear una matriz 5x5 donde cada elemento sea la suma de sus índices (fila + columna). Muestra la matriz formateada.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, eficiente y cumple con todos los requisitos de la actividad. El formateo de la matriz es un buen detalle.

**Actividad 18: Desarrolla un programa que use un ciclo for para contar cuántas vocales (a, e, i, o, u) hay en una frase dada. Debe mostrar el conteo de cada vocal por separado.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0

Retroalimentación:

El código proporcionado cuenta la frecuencia de cada carácter en una cadena, no solo las vocales. Necesita ser modificado para cumplir con el requisito específico de contar únicamente las vocales por separado.

**Actividad 19: Utiliza un ciclo for para generar la siguiente secuencia: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024. Debe mostrar cada término y la suma total de la secuencia.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0

Retroalimentación:

El código presentado no resuelve el problema planteado en la descripción. Implementa un simulador de lanzamiento de dados en lugar de generar la secuencia y la suma solicitada.

**Actividad 20: Implementa un programa que use un ciclo for para verificar si una palabra o frase es un palíndromo (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda). Ignora espacios y mayúsculas.**

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio\_for\_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Solución correcta y eficiente. El código es limpio, legible y cumple con todos los requisitos del problema.

## Resumen General

Buen trabajo general. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.0/5. Hay oportunidades de mejora en algunos aspectos.

## Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja