

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Roque Aldana
Repositorio: Julio28012020/act_web1_s3
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 15:15:49
Evaluado por: Sistema de Evaluación de No Calificados

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.5/5.0
Actividades completadas: 20/20
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_01.js	Sí	5.0
2	Utiliza un ciclo while para calcular la ...	ejercicios-while/ejercicio_while_02.js	Sí	5.0
3	Implementa un sistema que use un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_03.js	Sí	1.0
4	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_04.js	Sí	5.0
5	Desarrolla una función que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_05.js	Sí	5.0
6	Dado un array de nombres, usa un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_06.js	Sí	4.0
7	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_07.js	Sí	5.0
8	Utiliza un ciclo while para generar los ...	ejercicios-while/ejercicio_while_08.js	Sí	5.0
9	Crea un juego que use un ciclo while don...	ejercicios-while/ejercicio_while_09.js	Sí	2.0
10	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_10.js	Sí	5.0
11	Usa un ciclo for anidado para crear las ...	ejercicios-for/ejercicio_for_01.js	Sí	5.0
12	Implementa un programa que use ciclos fo...	ejercicios-for/ejercicio_for_02.js	Sí	5.0
13	Dado un array de 20 números aleatorios, ...	ejercicios-for/ejercicio_for_03.js	Sí	4.0
14	Utiliza ciclos for anidados para encontr...	ejercicios-for/ejercicio_for_04.js	Sí	5.0
15	Crea un programa que use un ciclo for pa...	ejercicios-for/ejercicio_for_05.js	Sí	5.0
16	Implementa una función que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_06.js	Sí	5.0
17	Usa ciclos for anidados para crear una m...	ejercicios-for/ejercicio_for_07.js	Sí	5.0
18	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_08.js	Sí	5.0
19	Utiliza un ciclo for para generar la sig...	ejercicios-for/ejercicio_for_09.js	Sí	5.0
20	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Crea un programa que use un ciclo while para mostrar una cuenta regresiva desde 20 hasta 1, mostrando cada número en la consola. Al final debe mostrar '¡Despegue!'.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio y fácil de entender, cumpliendo con todos los requisitos de la actividad.

Actividad 2: Utiliza un ciclo while para calcular la suma de todos los números pares entre 1 y 50. Muestra el resultado final y cuántos números pares se sumaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio, fácil de entender y cumple con todos los requisitos de la actividad.

Actividad 3: Implementa un sistema que use un ciclo while para solicitar una contraseña al usuario hasta que ingrese 'admin123'. Debe mostrar cuántos intentos fallidos hubo antes del acceso correcto.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0

Retroalimentación:

El código no cumple con el objetivo de solicitar la contraseña al usuario. La contraseña se reasigna directamente a '123456' dentro del bucle, impidiendo la entrada del usuario. Requiere solicitar la contraseña usando `prompt`.

Actividad 4: Crea un programa que use un ciclo while para generar números aleatorios entre 1 y 100 hasta que salga un número mayor a 95. Muestra cada número generado y al final indica cuántos números se generaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos del ejercicio. El código es legible y utiliza buenas prácticas para generar números aleatorios y llevar la cuenta.

Actividad 5: Desarrolla una función que use un ciclo while para calcular el factorial de un número dado. Debe mostrar paso a paso cómo se va calculando el factorial.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funciona correctamente, muestra el paso a paso del cálculo y sigue buenas prácticas. Muy bien!

Actividad 6: Dado un array de nombres, usa un ciclo while para buscar un nombre específico. El programa debe mostrar en qué posición se encontró el nombre o indicar si no existe.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. La estructura del código es clara y fácil de entender. Considera usar ``const`` o ``let`` consistentemente al declarar variables y, para debugging, se podría usar ``console.table`` en lugar de ``console.log`` para mostrar el array.

Actividad 7: Implementa un programa que use un ciclo while para contar cuántos dígitos tiene un número entero positivo. Por ejemplo, 12345 tiene 5 dígitos.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos del ejercicio. Las trazas de consola ayudan a comprender el proceso.

Actividad 8: Utiliza un ciclo while para generar los primeros 15 números de la secuencia de Fibonacci. Muestra cada número de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y genera correctamente la secuencia de Fibonacci. Bien implementado el ciclo while y la lógica de la secuencia.

Actividad 9: Crea un juego que use un ciclo while donde el usuario debe adivinar un número entre 1 y 50. Proporciona pistas ('muy alto', 'muy bajo', 'cerca') y limita a 7 intentos máximo.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0

Retroalimentación:

El juego no permite al usuario ingresar un número, siempre adivina 19. No hay forma de ganar a menos que ``numeroSecreto`` sea 19. Falta la entrada del usuario y una generación aleatoria de ``numeroSecreto`` sería mejor.

Actividad 10: Desarrolla un programa que use un ciclo while para procesar calificaciones de estudiantes. Debe continuar pidiendo calificaciones hasta que se ingrese -1, luego calcular y mostrar el promedio, la calificación más alta y más baja.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos. Se manejan correctamente los casos borde y la validación de entrada.

Actividad 11: Usa un ciclo for anidado para crear las tablas de multiplicar del 1 al 10. Cada tabla debe mostrarse claramente separada y formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y cumple con las buenas prácticas al usar nombres de variables descriptivos y formateo adecuado.

Actividad 12: Implementa un programa que use ciclos for anidados para crear un patrón de asteriscos en forma de diamante: * ****** ******* ******** ********* ******** ******* ****** *****

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y genera el patrón de diamante esperado. El código es limpio y fácil de entender, utilizando ciclos for anidados de forma efectiva.

Actividad 13: Dado un array de 20 números aleatorios, usa un ciclo for para encontrar: el número mayor, el menor, la suma total, el promedio, y cuántos números son pares e impares.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se sugiere usar `const` o `let` al declarar las variables dentro del primer bucle for y evitar declarar todas las variables al inicio. El código podría ser un poco más legible agrupando lógicamente las operaciones dentro del bucle.

Actividad 14: Utiliza ciclos for anidados para encontrar y mostrar todos los números primos entre 1 y 100. Debe indicar cuántos números primos se encontraron.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible, bien estructurado y sigue buenas prácticas para encontrar números primos utilizando ciclos for anidados.

Actividad 15: Crea un programa que use un ciclo for para invertir una cadena de texto carácter por carácter. Muestra tanto la cadena original como la invertida.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

¡Excelente solución! El código es claro, conciso y resuelve el problema correctamente. Buena elección de nombres de variables y estructura del ciclo for.

Actividad 16: Implementa una función que use un ciclo for para calcular la potencia de un número sin usar Math.pow(). Debe mostrar el proceso paso a paso.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, bien estructurado, y cumple con todos los requisitos de la actividad, incluyendo la visualización del proceso paso a paso. ¡Muy buen trabajo!

Actividad 17: Usa ciclos for anidados para crear una matriz 5x5 donde cada elemento sea la suma de sus índices (fila + columna). Muestra la matriz formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con todos los requisitos de la actividad. Bien hecho.

Actividad 18: Desarrolla un programa que use un ciclo for para contar cuántas vocales (a, e, i, o, u) hay en una frase dada. Debe mostrar el conteo de cada vocal por separado.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y bien estructurado, cumpliendo con los requisitos de la actividad.

Actividad 19: Utiliza un ciclo for para generar la siguiente secuencia: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024. Debe mostrar cada término y la suma total de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y cumple con las buenas prácticas. Excelente trabajo.

Actividad 20: Implementa un programa que use un ciclo for para verificar si una palabra o frase es un palíndromo (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda). Ignora espacios y mayúsculas.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, eficiente y bien estructurada. El código es legible y cumple con los requisitos de la actividad.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.5/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja