

Cerințe proiect

1. Definirea claselor necesare implementarii modelului aplicatiei:
 - minim 2 clase derivate din IClonable si IComparable;
 - clasele contin constructori si proprietati pentru attributele declarate private;
 - supraincari de operatori - minim 2 dintre <, >, +, -, ++, --, cast, etc;
 - obligatoriu una dintre clase contine un masiv uni sau bidimensional pentru care se supraincarca index si optional foreach;
 - daca una dintre clase este o colectie se implementeaza foreach;
 - minim 2 metode de prelucrare a datelor din clase;
 - se defineste minim o interfata sau o clasa abstracta;
2. Dezvoltarea unei interfețe cu componente pentru a prelua datele de la utilizator

=====FAZA 1=====
3. Validarea datelor; salvarea/restaurarea datelor in/din fisier - daca se lucreaza cu baze de date se accepta doar scrierea in fisiere text;
4. Dezvoltarea unei interfete cu meniuri principale si contextuale specifice domeniului
5. Prezentarea grafica a unor date de baza sau calculate
6. Macheta pentru completarea unui formular tipizat (sau proiectat adhoc, daca nu exista tipizat) - de preferat in Crystal Reports sau implementarea unor functii prin drag & drop + clipboard
7. Imprimarea unui document
8. Obligatori - Stocarea si regasirea datelor într-o baza de date
9. Realizarea unui control de utilizator folosit in mai multe aplicatii ale proiectului sau Binding intre date si controale
10. Utilizarea unui fisier de tip XML

>> OBSERVAȚII

- **Prima fază (doar pentru grupele care au optat pentru 2 faze) se va încărca pe online.ase.ro în a doua săptămână de după vacanța de Paște (neîncarcarea acestei faze duce la nota maximă 9)**
- **Proiectul se va prezenta fizic, în săptămâna 14**