// pos is the PacMan image position variable- it is set to 0 initially

var pos = 0;

//pageWidth is the width of the webpage. This is later used to calculate when Pac-Man needs to turn around.

let pageWidth = window.innerWidth;

//This array contains all the PacMan movement images

const pacArray = [

  ['./images/PacMan1.png', './images/PacMan2.png'],

  ['./images/PacMan3.png', './images/PacMan4.png'],

];

// this variable defines what direction should PacMan go into:

// 0 = left to right

// 1 = right to left (reverse)

var direction = 0;

// This variable helps determine which PacMan image should be displayed. It flips between values 0 and 1

var focus = 0;

// This function is called on mouse click. Every time it is called, it updates the PacMan image, position and direction on the screen.

function Run() {

  let img = document.getElementById('PacMan');

  let imgWidth = img.width;

  focus = (focus + 1) % 2;

  direction = checkPageBounds(direction, imgWidth);

  img.src = pacArray[direction][focus];

  if (direction) {

    pos -= 20;

    img.style.left = pos + "px";

  } else {

    pos += 20;

    img.style.left = pos + "px";

  }

}

setInterval(Run, 200);

// TODO: Add a Javascript setInterval() method that will call the Run() function above every 200 milliseconds. Note: in the video, Dr. Williams uses the setTimeout() method, but here we are going to use a slightly different

// method called setInterval(), so that you can have practice using this method.

// Inside of the Run() function you will also have to add an extra argument "pageWidth", which is declared on line 4 when you call the checkPageBounds() function below.

// This function determines the direction of PacMan based on screen edge detection.

function checkPageBounds(direction, imgWidth)

{

let pageWidth = window.innerWidth;

if (direction == 0 && pos + imgWidth > pageWidth) direction = 1;

if (direction == 1 && pos < 0) direction = 0;

  //

  // TODO: Complete this to reverse direction upon hitting screen edge

  //

  return direction;

}

//Please do not change

module.exports = checkPageBounds;