using System;

class MethodOverloading

{

  static void Add1(int a, int b)

  {

    Console.WriteLine("Sum is " + (a+b));

  }

  static void Add2(int a, int b, int c)

  {

    Console.WriteLine("Sum is " + (a+b +c));

  }

  static void Add3(int a, int b, int c, int d)

  {

    Console.WriteLine("Sum is " + (a+b +c +d));

  }

  static void Add4(float a, float b)

  {

    Console.WriteLine("Sum is " + (a+b));

  }

  static void Add5(string a, string b)

  {

    Console.WriteLine("Value is  " + a+b);

  }

  static void Add6(int a, float b)

  {

    Console.WriteLine("Sum is  " + a+b);

  }

  static void Main()

  {

    Add1(10,20);

    Add2(1,2,3);

  }

}