

Dynamiczna analiza poprawności programów na  
platformę .NET z wykorzystaniem bibliotek do  
profilowania

## Spis treści:

1. Wstęp
  - 1.1. Założenia
  - 1.2. Platforma .NET i CLR
2. Profilowanie
  - 2.1. Profilowanie – opis
  - 2.2. Typy profilowania
    - 2.2.1. Instrumentacja
    - 2.2.2. Próbkowanie
  - 2.3. Profilowanie w środowisku .NET
  - 2.4. Profilowanie a dynamiczna weryfikacja programów
3. Omówienie funkcjonalności biblioteki
  - 3.1. Kontrakty
  - 3.2. Inspekcja nadzorowanego programu
  - 3.3. Odczyt i interpretacja metadanych
  - 3.4. Odczytywanie wartości obiektów
  - 3.5. Wartości początkowe
  - 3.6. Wartości zwracane
  - 3.7. Ograniczenia
4. Szczegóły implementacji
  - 4.1. Atrybuty jako kontrakty
  - 4.2. Gramatyka kontraktów
  - 4.3. Omówienie i implementacja interfejsów
  - 4.4. Odbieranie notyfikacji o zdarzeniach zachodzących w programie
  - 4.5. Odczyt metadanych
  - 4.6. Inspekcja wartości zmiennych
    - 4.6.1. Typy proste
    - 4.6.2. Typy złożone
  - 4.7. Parsowanie wyrażeń zawartych w kontraktach
  - 4.8. Ewaluacja kontraktów
5. Porównanie z innymi bibliotekami
  - 5.1. CodeContracts
  - 5.2. LinFu.Contracts
6. Podsumowanie