Proyecto de grado Escalabilidad de Redes Definidas por Software en la Red Académica

Santiago Vidal

Tutores:

Dr. Eduardo Grampín

MSc. Martín Giachino

Instituto de Computación Facultad de Ingeniería Universidad de la República

5 de octubre de 2016

Introducción

Conceptos previos & RAUFlow

Entorno virtual

Pruebas de escala

Conclusiones

Introducción

Conceptos previos & RAUFlow

Entorno virtual

Pruebas de escala

Conclusiones

Introducción

Introducción

Red Académica Uruguaya (RAU)

- Emprendimiento de la Universidad de la República, administrado por el Servicio Central de Informática Universitario (SeCIU).
- Red que conecta instituciones académicas, centros de investigación e instituciones gubernamentales.
- Parte de la RedClara.

RAU2

RAU2 es un proyecto para reemplazar la infraestructura actual, con el objetivo de brindar más y mejores servicios a las instituciones.

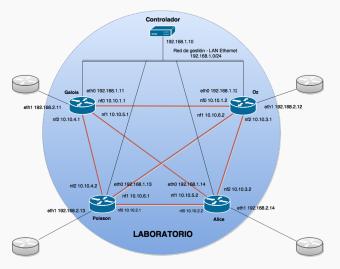
Proyecto RRAP

Routers Reconfigurables de Altas Prestaciones (Emiliano Viotti, Rodrigo Amaro):

- Proyecto de grado que terminó en agosto de 2015.
- Construyó un prototipo para la RAU2, basado en SDN.
- Desarrolló una aplicación para gestión de redes llamada RAUFlow, que implementa clasificación y separación de tráfico (VPN).

Proyecto RRAP

Prototipo físico para pruebas funcionales:



Contestar las siguientes preguntas:

Introducción

Contestar las siguientes preguntas:

1. ¿Cómo podemos seguir trabajando sobre la arquitectura RAUflow sin ser limitados por el prototipo físico?

Introducción

Contestar las siguientes preguntas:

- 1. ¿Cómo podemos seguir trabajando sobre la arquitectura RAUflow sin ser limitados por el prototipo físico?
- 2. ¿RAUFlow funciona con topologias más grandes?

Introducción

Contestar las siguientes preguntas:

- 1. ¿Cómo podemos seguir trabajando sobre la arquitectura RAUflow sin ser limitados por el prototipo físico?
- 2. ¿RAUFlow funciona con topologias más grandes?
- 3. ¿Tiene buena escalabilidad?

 Estado del arte en las aplicaciones de SDN (con foco en VPNs), y las herramientas de virtualización disponibles.

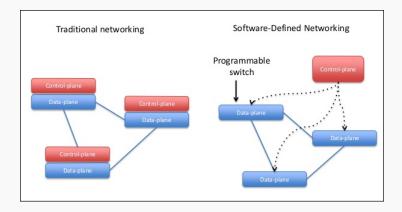
- 1. Estado del arte en las aplicaciones de SDN (con foco en VPNs), y las herramientas de virtualización disponibles.
- 2. Una herramienta que permita virtualizar la arquitectura RAUFlow para pruebas y desarrollo.

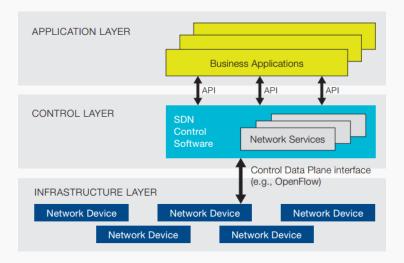
Introducción

- Estado del arte en las aplicaciones de SDN (con foco en VPNs), y las herramientas de virtualización disponibles.
- Una herramienta que permita virtualizar la arquitectura RAUFlow para pruebas y desarrollo.
- Diseño e implementación de pruebas para estudiar la escalabilidad de RAUFlow.

Conceptos previos & RAUFlow

Redes Definidas por Software (SDN)





- Provee una forma de abstraer las capacidades de un dispositivo.
- Protocolo de comunicación con el controlador OpenFlow.

OpenFlow

- Provee una forma de abstraer las capacidades de un dispositivo.
- Protocolo de comunicación con el controlador OpenFlow.

Flujo:



- Regla: Define el tipo de tráfico.
- Acciones: Define qué se debe hacer con los paquetes del flujo (Drop, Output)
- Otros: Estadísticas. Prioridad, Timeout, etc.

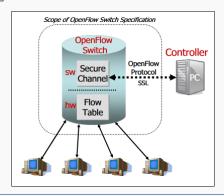
OpenFlow

- Provee una forma de abstraer las capacidades de un dispositivo.
- Protocolo de comunicación con el controlador OpenFlow.

Flujo:

Regla Acciones Otros

- Regla: Define el tipo de tráfico.
- Acciones: Define qué se debe hacer con los paquetes del flujo (Drop, Output)
- Otros: Estadísticas, Prioridad, Timeout, etc.

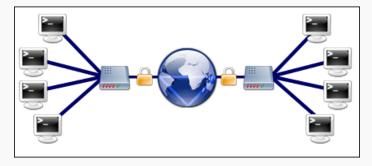


- Switch virtual multicapa.
- "Production quality"
- Es utilizado en la arquitectura RAUFlow como implementación (en software) de OpenFlow.



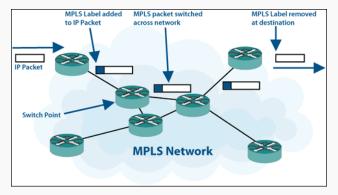


Red privada que se extiende a través de una red pública, como Internet. Puede ser de capa 2 o 3.





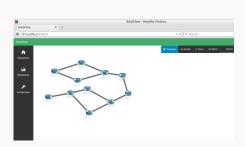
Mecanismo de transporte de datos basado en la conmutación de etiquetas. Es la solución de facto para la implementación de servicios de VPN.

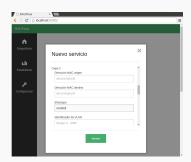


RAUFlow

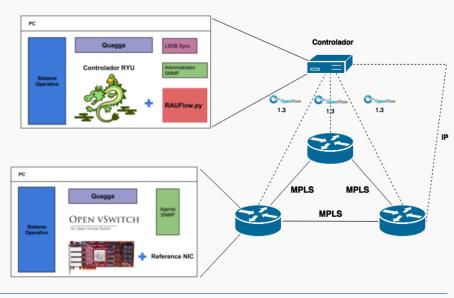
Aplicación para control de red basada en el controlador Ryu.

- 1. Implementa servicios de VPN de capa 2 y 3.
- OpenFlow y MPLS.
- 3. OSPF y SNMP.





RAUFlow



Entorno virtual

Objetivo

Poder utilizar la arquitectura RAUFlow y RAUSwitch en un entorno virtual para:

- Experimentos y pruebas.
- Desarrollo de nuevas funcionalidades sobre RAUFlow.
- Investigación sobre esquemas híbridos en general.

Entorno virtual

Requerimientos

Requerimientos funcionales:

- 1. RAUSwitch virtuales:
 - 1.1 OpenFlow 1.3
 - **1.2** OSPF
 - 1.3 SNMP (no esencial)
- 2. Hosts virtuales
- 3. Controlador RAUFlow

Requerimientos

Requerimientos funcionales:

- RAUSwitch virtuales:
 - **1.1** OpenFlow 1.3
 - **1.2** OSPF
 - 1.3 SNMP (no esencial)
- Hosts virtuales
- 3. Controlador RAUFlow

Requerimientos no funcionales:

- Configurabilidad / Usabilidad
- 2. Escalabilidad

Siguiente paso

Se descarta una construcción desde cero



Hay que encontrar una herramienta que cumpla los requerimientos

Elección de una herramienta

Herramientas orientadas a SDN

- Algunas no soportan OpenFlow 1.3
- Algunas no permiten un controlador externo.
- Ninguna contempla switches híbridos!

Elección de una herramienta

Herramientas orientadas a SDN

- Algunas no soportan OpenFlow 1.3
- Algunas no permiten un controlador externo.

Entorno virtual

Ninguna contempla switches híbridos!

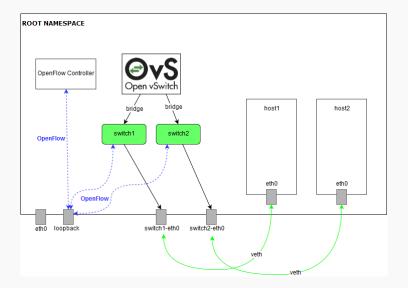
Herramientas de propósito general

- Algunas no tienen buena configurabilidad.
- La **escalabilidad** es un gran problema.

Mininet

- Emulador de redes.
- Comúnmente utilizado para experimentar con SDN y OpenFlow.
- Ofrece Hosts y Switches.
- Virtualización ligera (containers).
- Cumple todos los requerimientos excepto el soporte para switches híbridos.
- Pero permite al usuario definir sus propias clases de nodos para extender las funcionalidades de las clases que vienen por defecto.

Arquitectura de Mininet



Problema con Mininet tradicional

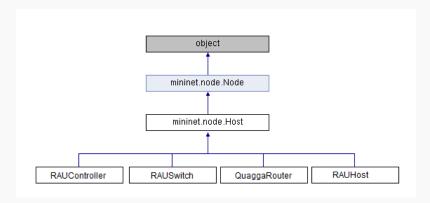
- Los switches están en el root namespace, así que no es posible que cada uno ejecute su instancia de Quagga.
- No es posible poner a cada Switch en su propio namespace ya que Open vSwitch no tendría acceso a ellos.
- Si los switches están en su propio namespace, el controlador OpenFlow (RAUFlow) no puede comunicarse con ellos a través de la interfaz de loopback.

Problema con Mininet tradicional

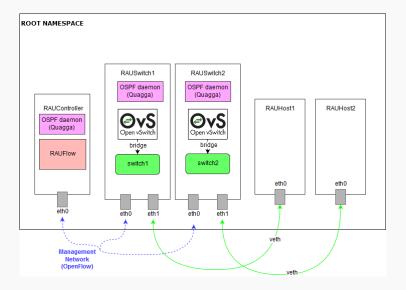
- Los switches están en el root namespace, así que no es posible que cada uno ejecute su instancia de Quagga.
- No es posible poner a cada Switch en su propio namespace ya que Open vSwitch no tendría acceso a ellos.
- Si los switches están en su propio namespace, el controlador OpenFlow (RAUFlow) no puede comunicarse con ellos a través de la interfaz de loopback.

Solución: utilizar Mininet pero como emulador de propósito general.

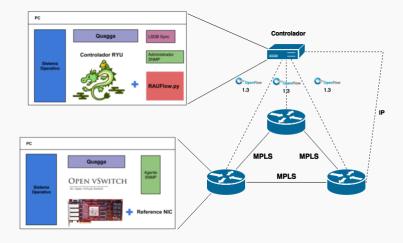
Diseño de la solución



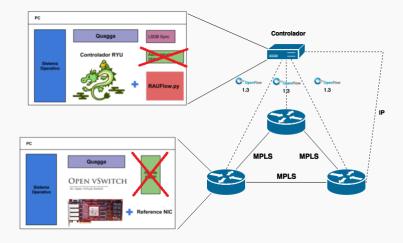
Arquitectura del entorno construido



Eliminación de SNMP



Eliminación de SNMP



El envío de datos de las interfaces pasa a implementarse con Open vSwitch (por fuera de OpenFlow).

Ventajas

- ► Reduce complejidad de la arquitectura.
- Reduce carga de cómputo en los switches.

Entorno virtual

Verificación funcional

Con el entorno construido, el siguiente paso es probar distintos escenarios y topologias para detectar:

- Problemas con el entorno virtual.
- Problemas con la arquitectura/código de RAUFlow.

- 1. Error en el código de RAUFlow: error en el algoritmo del camino óptimo. Provocaba una excepción de Python.
- 2. Error en el código de RAUFlow: error en el código que instala los flujos OpenFlow en los nodos. Provocaba que los flujos en cada nodo de un camino tuvieran incorrecto puerto de entrada.

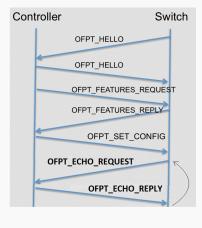
Problemas encontrados

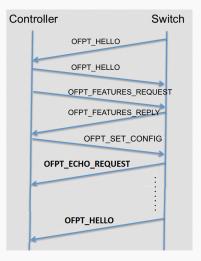
3. **Posible problema** en el módulo LSDB Sync para leer base de datos topológica de OSPF cuando la topología es muy grande (librería Telnetlib de Python).

Entorno virtual

 Posible problema de comunicación en la red de gestión cuando hay muchos switches.

Problemas encontrados

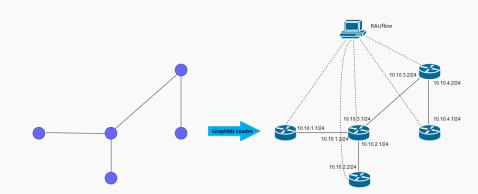








GraphML Loader



Conceptos previos & RAUFlow

Entorno virtual

Pruebas de escala

Conclusiones

Pruebas de escala

Podemos analizar la escalabilidad desde dos frentes:

- 1. Variable: Tamaño de la topología Analizar: Creación de los servicios
- 2. Variable: Nivel de carga
 - Analizar: Rendimiento de la red

Pruebas de escala

Podemos analizar la escalabilidad desde dos frentes:

1. Variable: Tamaño de la topología Analizar: Creación de los servicios

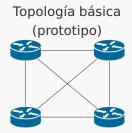
2. Variable: Nivel de carga

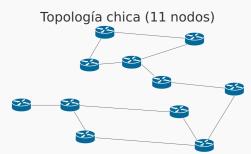
Analizar: Rendimiento de la red

Observación: las pruebas no nos dirán valores reales, pero sí nos permiten detectar comportamientos y tendencias.

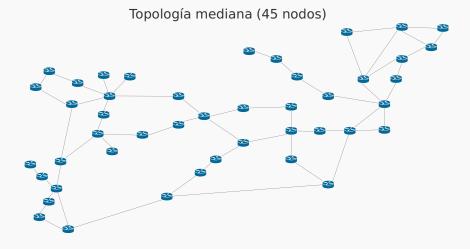
Escalabilidad de SDN en la RAU

Pruebas de escala: topologias

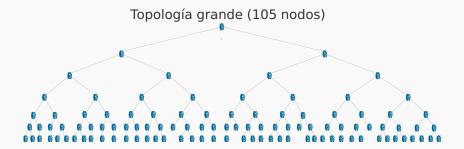




Pruebas de escala: topologias



Pruebas de escala: topologias



VPN de capa 2 (en ms)

Largo del camino	Básica	Chica	Mediana	Grande
1	191	234	311	592
2	N/C	296	611	1204
4	N/C	299	453	1826
6	N/C	313	491	1662
8	N/C	324	567	2692
10	N/C	N/C	481	755
12	N/C	N/C	536	2480

VPN de capa 3 (en ms)

Largo del camino	Básica	Chica	Mediana	Grande
1	17	22	103	418
2	N/C	28	119	675
4	N/C	44	129	1237
6	N/C	53	158	696
8	N/C	60	196	1099
10	N/C	N/C	196	555
12	N/C	N/C	193	971

VPN de capa 2 (en ms)

Largo del camino	Básica	Chica	Mediana	Grande
1	191	234	311	592
2	N/C	296	611	1204
4	N/C	299	453	1826
6	N/C	313	491	1662
8	N/C	324	567	2692
10	N/C	N/C	481	755
12	N/C	N/C	536	2480



VPN de capa 3 (en ms)

			,	
Largo del camino	Básica	Chica	Mediana	Grande
1	17	22	103	418
2	N/C	28	119	675
4	N/C	44	129	1237
6	N/C	53	158	696
8	N/C	60	196	1099
10	N/C	N/C	196	555
12	N/C	N/C	193	971



Grande
592
1204
1826
1662
2692
755
2480

VPN de capa 3 (en ms)

VPN de capa 2 (en ms)



Lar	go del camino	Básica	Chica	Mediana	Grande
	1	17	22	103	418
	2	N/C	28	119	675
+ tiempo	4	N/C	44	129	1237
	6	N/C	53	158	696
	8	N/C	60	196	1099
1	10	N/C	N/C	196	555
	12	N/C	N/C	193	971

VPN de capa 2 (en ms)

Largo del camino	Básica	Chica	Mediana	Grande
1	191	234	311	592
2	N/C	296	611	1204
4	N/C	299	453	1826
6	N/C	313	491	1662
8	N/C	324	567	2692
10	N/C	N/C	481	755
12	N/C	N/C	536	2480

+ tiempo		+ v	ariabilidad	
	VPN de	capa 3	(en ms)	
Largo del camino	Básica	Chica	Mediana	Grande
1	17	22	103	418
2	N/C	28	119	675

Las tablas anteriores ya nos dan una idea del comportamiento que podemos esperar.

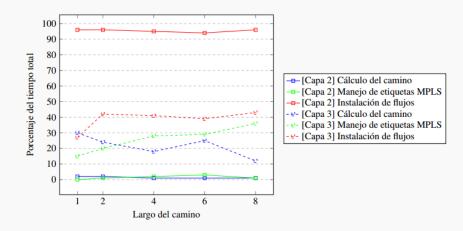
Pero hagamos un análisis más fino. La creación de una VPN básicamente se divide en tres tareas que debe realizar RAUflow:

- Cálculo del camino óptimo
- Manejo de etiquetas MPLS
- Instalación de flujos OpenFlow

Agregando timestamps al código podemos ver cuánto tiempo dedica RAUflow a cada tarea.

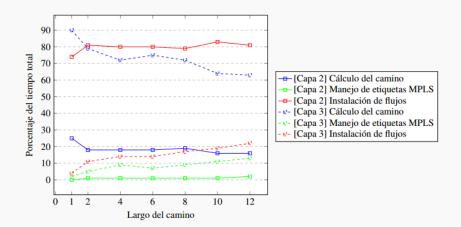
Descomposición del tiempo de creación

Topología chica:



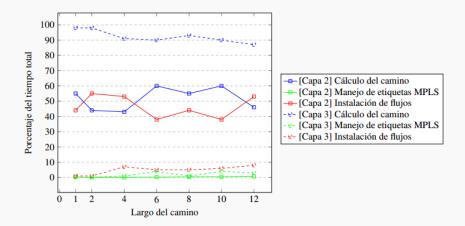
Descomposición del tiempo de creación

Topología mediana:



Descomposición del tiempo de creación

Topología grande:



Pruebas de escala: servicios

Podemos analizar la escalabilidad desde dos frentes:

- 1. Variable: Tamaño de la topología **Analizar**: Creación de los servicios
- 2. Variable: Nivel de carga
 - Analizar: Rendimiento de la red

Pruebas de escala: servicios

Podemos analizar la escalabilidad desde dos frentes:

- Variable: Tamaño de la topología
 Analizar: Creación de los servicios
- 2. Variable: Nivel de carga

Analizar: Rendimiento de la red

Lo ideal sería tener **modelos de tráfico**, pero no están disponibles.

Pruebas de escala: servicios

Podemos analizar la escalabilidad desde dos frentes:

- Variable: Tamaño de la topología
 Analizar: Creación de los servicios
- 2. Variable: Nivel de carga

Analizar: Rendimiento de la red

Lo ideal sería tener **modelos de tráfico**, pero no están disponibles.

Pero sí podemos crear **muchos servicios** y ver que efecto genera.

Cantidad de servicios - throughput

Primer enfoque: determinar si la cantidad de servicios afecta a los RAUSwitch de forma individual (flujos).

Primer enfoque: determinar si la cantidad de servicios afecta a los RAUSwitch de forma individual (flujos).

# de VPNs	Throughput (Kbits/s)
1	1287
3000	1286
6000	1265
9000	1270
12000	1290
15000	1280

Primer enfoque: determinar si la cantidad de servicios afecta a los RAUSwitch de forma individual (flujos).

# de VPNs	Throughput (Kbits/s)
1	1287
3000	1286
6000	1265
9000	1270
12000	1290
15000	1280

15.000 VPN = 1.260.000 flujos

Primer enfoque: determinar si la cantidad de servicios afecta a los RAUSwitch de forma individual (flujos).

# de VPNs	Throughput (Kbits/s	
1	1287	
3000	1286	
6000	1265	
9000	1270	
12000	1290	
15000	1280	

Open vSwitch hace cacheo de flujos!

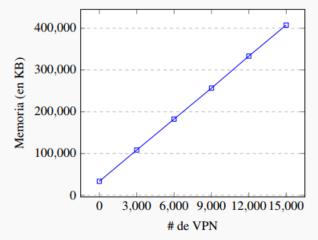


Cantidad de servicios - Memoria

Segundo enfoque: consumo de memoria de RAUFlow.

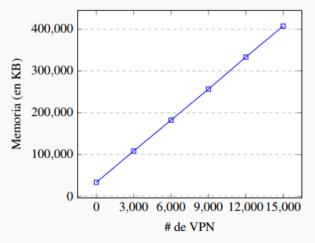
Cantidad de servicios - Memoria

Segundo enfoque: consumo de memoria de RAUFlow.



Cantidad de servicios - Memoria

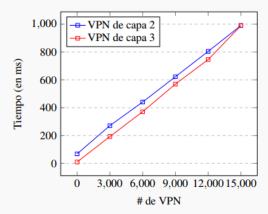
Segundo enfoque: consumo de memoria de RAUFlow.



No es un consumo ineficiente, pero es deseable que se implemente persistencia. **Efecto inesperado**: efecto sobre la creación de nuevos servicios.

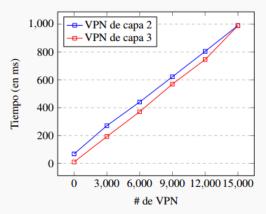
Cantidad de servicios - nuevo servicio

Efecto inesperado: efecto sobre la creación de nuevos servicios.



Cantidad de servicios - nuevo servicio

Efecto inesperado: efecto sobre la creación de nuevos servicios.



Falta determinar porqué ocurre (probablemente esté relacionado a la memoria de RAUFlow).

Se construyó una herramienta capaz de emular arquitecturas híbridas legacy/SDN.

- Se construyó una herramienta capaz de emular arquitecturas híbridas legacy/SDN.
- Se corrigieron errores de implementación en RAUFlow, y se detectaron posibles problemas que podrían afectar un despliegue real.

- Se construyó una herramienta capaz de emular arquitecturas híbridas legacy/SDN.
- Se corrigieron errores de implementación en RAUFlow, y se detectaron posibles problemas que podrían afectar un despliegue real.
- Se hizo un cambio en la arquitectura de RAUFlow (eliminación de SNMP), que reduce su complejidad y aumenta su rendimiento.

- Se construyó una herramienta capaz de emular arquitecturas híbridas legacy/SDN.
- Se corrigieron errores de implementación en RAUFlow, y se detectaron posibles problemas que podrían afectar un despliegue real.
- Se hizo un cambio en la arquitectura de RAUFlow (eliminación de SNMP), que reduce su complejidad y aumenta su rendimiento.
- Se hizo un análisis de escalabilidad sobre RAUFlow, estudiando su comportamiento ante dos variables: topologias y servicios.

- Se construyó una herramienta capaz de emular arquitecturas híbridas legacy/SDN.
- Se corrigieron errores de implementación en RAUFlow, y se detectaron posibles problemas que podrían afectar un despliegue real.
- Se hizo un cambio en la arquitectura de RAUFlow (eliminación de SNMP), que reduce su complejidad y aumenta su rendimiento.
- Se hizo un análisis de escalabilidad sobre RAUFlow, estudiando su comportamiento ante dos variables: topologias y servicios.
- Se contribuyó a un artículo científico que fue aceptado en la conferencia ACM SIGCOMM Workshop on Fostering Latin American Research in Data Communication Networks (LANCOMM 2016).

Sobre el emulador:

Agregarle una interfaz gráfica para que sea más fácil de usar (MiniEdit).

Sobre el emulador:

- Agregarle una interfaz gráfica para que sea más fácil de usar (MiniEdit).
- Mejorar la confiabilidad de los resultados. Que los experimentos sean más realistas (Mininet-HiFi).

Sobre las pruebas:

Explorar a fondo algunos comportamientos detectados.

Sobre las pruebas:

- Explorar a fondo algunos comportamientos detectados.
- Hacer pruebas más realistas, con modelos de tráfico que reflejen la actividad de la RAU.

Sobre RAUFlow:

 Mejorar la implementación de VPN (diferentes caminos, load balacing, ingeniería de tráfico)

Sobre RAUFlow:

- Mejorar la implementación de VPN (diferentes caminos, load balacing, ingeniería de tráfico)
- Implementar nuevas funcionalidades.

Sobre RAUFlow:

- Mejorar la implementación de VPN (diferentes caminos, load balacing, ingeniería de tráfico)
- Implementar nuevas funcionalidades.
- Implementar persistencia, para que no tenga todos los datos en memoria.

¿Preguntas?