

## JavaScript (III)

1- Integració a una única web:

- 1.1- Converteix tots els programes o script de les tasques 1 i 2, a funcions.
- 1.2- Crea una pàgina web que contengui una llista de botons que cridin a cada una de les funcions. (Usa diferents esdeveniments. Si es fa un clic damunt al botó 1, s'executarà o cridarà a la funció 1, Si es fa doble clic damunt el botó 2, es cridarà a la funció 3, etc.
- 1.3- Les dades de les funcions s'han de mostrar mitjançant finestres emegents.

2- Implementa una funció JavaScript que:

- Generi un número aleatori entre 1 i 10.
- La funció ha de permetre a l'usuari endevinar el número.
- S'han de mostrar missatges indicant si el número és major, menor o correcte.
- S'ha d'establir un límit d'intents (per exemple, 3 intents).
- Per demanar el número a l'usuari usa «prompt»

3- Implementa una funció en JavaScript que elimini tots els elements duplicats d'un array.

4- Escriu una funció que calculi un descompte aplicat a una marca de cotxe determinada, que es demanarà a l'usuari (les opcions són: Ford, Seat, Citroen i Audi). Si és Ford, el descompte que s'aplicarà serà d'un 10%, i és Seat un descompte del 8%, si és Citroen serà d'un 6% i si és Audi un 4%. Després de mostrar el descompte per pantalla ha de demanar que escrigui el preu del cotxe i el programa ha de calcular el preu final aplicant el descompte.

- Les dades s'han de demanar mitjançant un formulari HTML

5- Escriu una funció Javascript que demani l'edat d'un usuari, si l'edat és major o igual que 16, escriurem en pantalla l'enllaç del portal d'FP de Balears (<http://www.caib.es>) i si és menor mostrarem un alert que dirà que encara no té l'edat per accedir al portal d'FP.

6- Si tenim el següent codi html, Escriu una funció Javascript que mostri: el número d'enllaços que té la pàgina, l'últim enllaç de la pàgina i quants d'enllaços apunten a Google.

```
<html>
...
<p>Aquesta web té molts d'enllaços</p>
<ul>
  <lh>Alguns ens permeten anar a pàgines de cercadors com:</lh>
  <li><a href="https://www.google.es">Google</a></li>
  <li><a href="https://www.bing.com">Bing</a></li>
  <li><a href="https://duckduckgo.com/">Duck Duck Go</a></li>
```

```

<p>També hi ha enllaços a altres web molt interessants</p>
<ul>
  <li><a href="https://www.travelbelize.org/">Belice</a></li>
  <li><a href="https://vr.wowhungary.com/en/map/">Hungria</a></li>
  ...
</html>

```

7- Si tenim el següent codi html, escriure una funció Javascript que permeti que la pàgina mostri inicialment només la primera part del text (el primer paràgraf), i que després, fent clic amb el ratolí damunt un text (que serà per exemple, "clica damunt per veure tot el contingut", es pugui veure la resta de paràgrafs.

```

<html>
...
<p>Internet es una de las herramientas más importantes que tiene la sociedad para
mantenerse en contacto con los demás en tiempos de pandemia. Sin embargo, para no
correr ningún riesgo, es importante que el usuario conozca bien el funcionamiento de su
router: ese dispositivo con forma de caja que te permite conectarte a la red gracias al WiFi.
Con el fin de que seamos capaces de conocer su funcionamiento, y de protegernos de
cualquier ataque o intento de robo, el Instituto Nacional de Ciberseguridad (INCIBE) ha
compartido una guía los pasos que los usuarios deben dar para convertir su conexión en
una fortaleza.</p>
<p>"El router es el dispositivo que nos permite conectarnos y navegar por Internet.
Configurarlo de manera correcta evitará nuestra privacidad y seguridad», explican desde
INCIBE a este respecto. De acuerdo con la institución, lo primero que debemos hacer
cuando adquirimos un router nuevo es revisar su configuración para comprobar si es
suficientemente segura. Para ello debemos coger la dirección IP del dispositivo y ponerla
en el navegador que queramos, ya sea Chrome, Safari o cualquier otro.."</p>
...
</html>

```

8- Crea una pàgina web que mostri una imatge, i després amb funcions Javascript s'ha de poder:

- Fer invisible la imatge,
- Fer visible la imatge,
- Canviar la grandària de la imatge fent-la més grossa i
- Canviar la grandària de la imatge fent-la més petita.

9- Crea una pàgina web que mostri quatre imatges que representin cercles d'un color (cerca les). Després crea una funció Javascript que quan es passi amb el ratolí per damunt de cada cercle, ha de canviar el color del fons de la pàgina amb el mateix color del cercle seleccionat. Quan es surti de l'àmbit de la imatge, es recuperarà el color de fons inicial.

- La pàgina ha de tenir un títol <h1> que anirà dins d'un <header> i un <main>, on aniran les imatges.

- CSS pel <h1>: Centrat i text de color.
- CSS pel <main>: Una amplada automàtica i una alçada de 500px, Un marge de 30px i una vora sòlida de 5px de grossor i de color blau,
- CSS per les imatges: Dimensió de 150px per 150px.

10- Crea una pàgina web amb un formulari (que anirà dirigit als usuaris de la web). El formulari ha de demanar: Nom de l'usuari, la seva edat, l'esport que practica l'usuari (com per exemple bàsquet, futbol, atletisme, etc.), el color de la camiseta del seu club esportiu i data des de quan practica l'esport.

La pàgina ha de tenir :

- Un <header> amb un títol: "Els nostres usuaris són esportistes",
- Diferents seccions (<section>), que es crearan dinàmicament. Cada secció contendrà una llista no ordenada, que s'anirà completant amb les dades de les respostes del usuaris. Per exemple, podria quedar:
  - Futbol:
    - Pep, 24 anys, color camiseta vermell, 10/07/2019
    - Aina, 20 anys, color camiseta blanc, 01/01/2010
  - Basquet:
    - Pere, 19 anys, color camiseta verda i blanca, 14/09/2018