

JavaScript (II)

(Fes-ho amb un <script> dins d'un HTML, i mostra els resultats mitjançant el mètode document.write)

1- Crea un programa que retorni la quantitat de paraules que hi ha en una cadena de text.

2- Escriu un programa que mostri per pantalla el següent patró d'asteriscs:

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

3- Escriu un programa que demani tres números i imprimeixi en la consola el número més petit.

4- Escriu un programa que demani una cadena alfanumèrica per pantalla i retorni la mateixa cadena convertida a minúscules i també convertida a majúscules.

5- Escriu un programa que calculi el factorial d'un número. El programa ha de permetre calcular el factorial de tots el número que l'usuari desitgi.

6- Escriu un programa que demani a l'usuari el seu nom, el seu salari i la seva edat. Després ha de mostrar el nom, l'edat i el salari recalculat de la següent manera:

- Si el salari és superior a 2000 euros, no canviarà.
- Si el salari està entre 1000 i 2000 euros, ambdós inclusos, pujarà un 3% si l'edat és superior a 45 anys i un 10% si l'edat és inferior.
- Si el salari és menor que 1000 euros i és menor de 30 anys, cobrarà exactament 1100 euros, i si és major de 45 anys, el salari pujarà un 15%, i si l'edat està entre 30 i 45 anys, el salari pujarà un 3%.

7- Escriu un programa que calculi aleatòriament un número de l'1 al 100. Després ha de demanar a l'usuari un número fins que l'encerti.

- Si el número escrit és el correcte, indicarà que ha encertat i el joc acabarà.
- Si el número escrit és major, indicarà: "El número és major".
- Si el número escrit és menor, indicarà: "El número es major".
- Si l'usuari introdueix alguna cosa que no és un número, indicarà: "No m'enganis".

8- Modifica l'anterior programa, de manera que només es permetin 5 intents.

9- Escriu un programa que mostri dins d'una web (inicialment buida), una caixa en el centre amb un color de fons aleatori cada vegada que carreguem la pàgina de nou. (Has de fer servir Math.random(), Math.floor()). Has d'utilitzar CSS per posar la caixa al centre.

- Has d'especificar el color amb un codi hexadecimal. El format hexadecimal fa servir 6 caràcters. Per exemple: el color vermell és: #FF0000; el color verd és: #00FF00.

10- Escriu un programa que mostri dins d'una web (inicialment buida), 100 quadrats amb colors aleatoris col·locats en línia.