

# Protokoll 14.05.2025

Erstellt von: Carolin Scheffler

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Daily</b>	<b>1</b>
1.1	Grand Koordinator . . . . .	1
1.2	Master Gitlab . . . . .	2
1.3	Arch of Architektur . . . . .	2
1.4	Double Doku . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Besprochenes</b>	<b>2</b>
2.1	Github main zerschossen . . . . .	2
2.1.1	Das Nächste mal: . . . . .	3
2.2	Github Merge konflikt lösen . . . . .	3
2.3	Anpassungen Github . . . . .	3
2.4	Iglers Fahrplan . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Iglers Fahrplan</b>	<b>3</b>
3.1	Milestones klären . . . . .	3
<b>4</b>	<b>TODO:</b>	<b>4</b>
4.1	Grand Koordinator . . . . .	4
4.2	Master Gitlab . . . . .	4
4.3	Arch of Architektur . . . . .	4
4.4	Double Doku . . . . .	4
4.5	Alle sind Robust . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Fragen an Iglers</b>	<b>4</b>

## 1 Daily

### 1.1 Grand Koordinator

- 1. Was an Issues wurde bereits bearbeitet? Damit die Issues aus Github pflegen

## 1.2 Master Gitlab

1. Unter Kapitel: FXGL-lernen, schaue dir folgende Projekte an: TowerDefense und BattleTanks
2. nimm dir ein Issue raus, wenn Zeit
3. Pfllegt die gesamten Issues ins GitHub ein

## 1.3 Arch of Architektur

1. Was an Issues wurde bereits bearbeitet? Damit die Issues aus Github pflegen

## 1.4 Double Doku

1. Unter Kapitel: FXGL-lernen, schaue dir folgende Projekte an: TowerDefense und BattleTanks
2. nimm dir ein Issue raus, wenn Zeit
3. CD Test einrichten - Projekt ist heute Soweit das dies jetzt umgesetzt wird
4. PreCommitTest sinnvoll oder nicht
5. CSV Tool zur Visualisierung über einen Workaround für IssueGraph - wird weiter gesucht
6. ins Wiki hochladen

# 2 Besprochenes

## 2.1 Github main zerschossen

Um auf eine alte Code Version zu wechseln, also auf einen Stand von einem Commit. Dann reset/revert.

```
git reset —hard abc1234  
git push origin HEAD —force
```

**Endergebniss:** Aktiver Branch ist auf remote und sieht so aus als ob alle commits nach abc123 nie stattgefunden haben.

```
git push origin branch:main —force
```

**Endergebniss:** Aktiver branch überschreibt die main aus remote.

```
git fetch origin
git checkout main
git reset --hard origin/main
```

### 2.1.1 Das Nächste mal:

Wenn der letzte Commit ein Merge eines Branchs in die Main war und die Main wieder hergestellt werden sollte:

```
git checkout main
git revert -m 1 HEAD
git push origin main
```

Commit-log bleibt erhalten

## 2.2 Github Merge konflikt lösen

<https://docs.github.com/de/pull-requests/collaborating-with-pull-requests/addressing-merge-conflicts/resolving-a-merge-conflict-on-github>

## 2.3 Anpassungen Github

Das Meetinglog ist nun in der .gitignore

## 2.4 Iglers Fahrplan

Code Review mit Nico walkthrough planung

# 3 Iglers Fahrplan

Wann setzt sich Herr Igler mit wem zusammen.  
Roadmap fertig stellen

## 3.1 Milestones klären

Panzer

UI

Testing

Map

Mutliplayer

16.07 Zwei Spieler können sich mit dem Server verbinden und ein kurzes (logisches oder nicht logisches) Spiel zusammen spielen

Abgabe Basic Release und Präsentation

## **4 TODO:**

### **4.1 Grand Koordinator**

### **4.2 Master Gitlab**

### **4.3 Arch of Architektur**

### **4.4 Double Doku**

- yml hochladen
- UseCases in Issues erstellen
- Wiki: Welches Tool testet was bei unserem Projekt
- Wiki: Vorschau Client-Server Modell hochladen
- ReadMe: Nachbereitung hochladen
- Issue bearbeiten

### **4.5 Alle sind Robust**

## **5 Fragen an Igler**