

Protokoll 18.05.2025

Erstellt von: Carolin Scheffler

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Daily | 1 |
| 1.1 | Grand Koordinator | 1 |
| 1.2 | Master Gitlab | 2 |
| 1.3 | Arch of Architektur | 2 |
| 1.4 | Double Doku | 2 |
| 1.5 | Alle sind Robust | 2 |
| 2 | Besprochenes | 2 |
| 2.1 | Code-Rewiew vom Rotate Issue | 2 |
| 2.2 | SpwanHoverfloor - alte methode | 2 |
| 2.3 | Tiles Makierung | 2 |
| 2.4 | Was muss noch für den Sprint noch erledigt werden | 3 |
| 2.5 | .yaml Code-Review | 3 |
| 2.6 | Weitere Planung | 3 |
| 2.7 | Koordinator bittet | 4 |
| 3 | TODO: | 4 |
| 3.1 | Grand Koordinator | 4 |
| 3.2 | Master Gitlab | 4 |
| 3.3 | Arch of Architektur | 4 |
| 3.4 | Double Doku | 4 |
| 3.5 | Alle sind Robust | 4 |
| 4 | Fragen an Iglar | 4 |

1 Daily

1.1 Grand Koordinator

Besser Diskussions-Plattform in Discord geschaffen.

1.2 Master Gitlab

Beschäftigt mit Makierungen wohin darf geschossen werden.

1.3 Arch of Architektur

Am Issue: Rotate gearbeitet.

1.4 Double Doku

Github Repro auf einen arbeitsfähigen Stand gebracht.

- yml hochladen - dies wurde erledigt und damit ist die CI/CD Pipeline erfolgreich durchgelaufen
- Work in Progress:
 - UseCases in Issues erstellen
 - Wiki: Welches Tool testet was bei unserem Projekt - muss noch hochgeladen werden
 - Wiki: Vorschau Client-Server Modell hochladen
 - ReadMe: Nachbereitung hochladen
 - Issue bearbeiten

1.5 Alle sind Robust

Github läuft wieder. Zusetzten des Head auf einen früheren Commit in dem Branch "the-real-main", dann force push in die main Methode. Löschen aller überflüssigen Branches.

2 Besprochenes

2.1 Code-Rewiew vom Rotate Issue

Ein neues TODO und zwar, einen Richtungschecker einbauen, also Antwort auf die Frage: In welche Richtung schauen wir? **Entscheidung:** Wir haben ein implementiertes enum mit Richtungen, dies benutzen wir um uns zu merken in welche Richtung der Panzer gedreht ist. Das speichert innerhalb der Rotate Funktion.

2.2 SpwanHoverfloor - alte methode

Hier wollen wir zur Übersicht mehr Kommentieren. Eventuell überflüssiger Code, falls wir das später doch verändern wollen, wo wird sie aufgerufen speichern.

2.3 Tiles Makierung

Das Problem, die Konsole zeigt Zielanwählung, aber noch nicht in den Tiles sichtbar.



Abbildung 1: Beachte Konsole

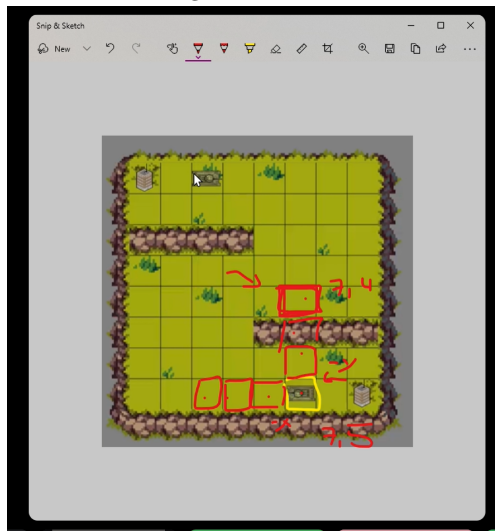


Abbildung 2: **Entscheidung:** Markierung wohin er schießen darf

2.4 Was muss noch für den Sprint noch erledigt werden

Bisher nur 3 Issues geschlossen. Aber Ziel noch realistisch

Entscheidung: Für bessere Issue Übersicht, auf dem Board Spalte Sprint hinzugefügt.

Entscheidung: Issues die sich als unsinnvoll entpuppten, als irrelevant kommentiert und als Done markiert.

2.5 .yml Code-Review

Welche Branches wollen wirklich den Build testen?

2.6 Weitere Planung

Unsicherheit wie PR umgesetzt werden soll, damit er tut was er soll. Unsicherheit was passiert bei einem Commit mit Codeänderung. → Mergekonflikt passiert wann?

Issues assigned

2.7 Koordinator bittet

Codediskussion auf Discord verlegen. MeetingRaum nutzen.

3 TODO:

3.1 Grand Koordinator

- Sprint Planung
- Github-Integration in Discord erweiterbar

3.2 Master Gitlab

Assigned Issue : Ziel wählbar

3.3 Arch of Architektur

Assigned Issue : Richtung

3.4 Double Doku

- UseCases in Issues erstellen
- Wiki: Welches Tool testet was bei unserem Projekt - muss noch hochgeladen werden
- Wiki: Vorschau Client-Server Modell hochladen
- ReadMe: Nachbereitung hochladen
- Issue bearbeiten
- Denk über Branch nach

3.5 Alle sind Robust

Unsicherheiten mit Github klären.

4 Fragen an Igler