# Protokoll 25.05.25

Erstellt von: Carolin Scheffler

## **Inhaltsverzeichnis**

1	Daily		
	1.1	Koordinator	1
	1.2	Architekt	2
	1.3	Github	2
	1.4	Double Doku	2
2	Bes	prochenes	2
	2.1	Branches mergen	2
	2.2	Branches bennen	2
	2.3	alte Move Funktion muss weg	2
	2.4	Bug Handling	3
	2.5	Code Dokumentation:	3
	2.6	Test notwendig	3
	2.7	Roadmap	3
3	TOI	00:	3
	3.1	Grand Koordinator	3
	3.2	Master Gitlab	3
	3.3	Arch of Architektur	3
	3.4	Double Doku	4
	3.5		4
4	Frag	gen an Igler	4

## 1 Daily

#### 1.1 Koordinator

- $\bullet$  Issue bearbeitet: Schussanimation funktioniert, aber noch nicht auf das richtige Feld
- Auswahl funktioniert gerade nicht, FXGL Problematik

#### 1.2 Architekt

• Issue Richtung vorbereitet

#### 1.3 Github

- Zugewiesenes Issue bearbeitet: Bewegungsanzeige ausgebaut
- SelectionView anpassung
- Issues angelegt

#### 1.4 Double Doku

•

## 2 Besprochenes

#### 2.1 Branches mergen

**Entscheidung:** 4-Augen-Prinzip Vorgehen für Ersteller:

- $\bullet$  Draft
- Kommentieren in Files Changed
- Assigned zum Reviewer
- Ready for the Review

Vorgehen für Reviewer:

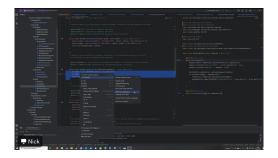
- Files Changed durchgehen
- PR durchführen

#### 2.2 Branches bennen

 $\bf Entscheidung:$  Namensconvention wenn ein Branch aus einem anderen Branch erstellt wird. Branchparent<br/>Intialien + Branchchild - Owner

#### 2.3 alte Move Funktion muss weg

Issue erstellen



## 2.4 Bug Handling

- 1. Issues in Spalte Bug erstellen
- 2. In Robuste Probleme Bug melden

#### 2.5 Code Dokumentation:

## 2.6 Test notwendig

Implementierung von Test für vorhandene Funktionen. Da hinzufügen von neuen Bugs auslöst. Das liegt an den Entitäten.

### 2.7 Roadmap

Definition des Aufwands. Hat sehr lange gedauert.

## **3 TODO:**

#### 3.1 Grand Koordinator

- Bug Fix
- HP Schaden

#### 3.2 Master Gitlab

- Server
- Projekte ins Repository
- Issues Sprint

#### 3.3 Arch of Architektur

- Issues Rotate
- Issues Move

## 3.4 Double Doku

- Gibt es Test, die bestimmte wichtige Dateien auslassen
- Wiki: Bughandling, Branchnamenconvention, PullRequest vorgehen
- Roadmap fertig erstellen

## 3.5 Alle sind Robust

 $\bullet\,$ alle Dokumentieren Code

## 4 Fragen an Igler

• CleanCode Conventionen