# Protokoll: 08.06.25

Erstellt von: Carolin Scheffler

## **Inhaltsverzeichnis**

1	Dail	у	1
	1.1	Grand Koordinator	1
	1.2	Master Gitlab	2
	1.3	Arch of Architektur	2
	1.4	Double Doku	2
2	Besprochenes		
	2.1	Weird: Projekte waren gedoppelt	2
	2.2	Problem: Welche Daten müssen ins Bundle()?	2
	2.3	Problem: Wieso funktioniert import nicht	
	2.4	CodeReview für PR	3
3	TODO:		
	3.1	Grand Koordinator	3
	3.2	Master Gitlab	3
	3.3	Arch of Architektur	3
	3.4	Double Doku	3
	3.5	Alle sind Robust	3
4	Frag	gen an Igler	3

## 1 Daily

## 1.1 Grand Koordinator

- Issues fortgesetzt: ApComponent
- Schussanimation fertiggestellt
- Gamedesign zu den Funktionen angepasst:

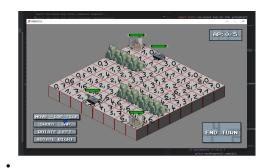


Abbildung 1: Update Spiel

#### 1.2 Master Gitlab

- Serverimplementation angefasst
- Problem vom nichtgefundenen Imports

#### 1.3 Arch of Architektur

• Recherche fürs Multiplayer: Video im Channel

#### 1.4 Double Doku

- Dokumentations Issues erstellt
- wie bekomme ich die Entitäten in die Tests? noch keine Möglichkeit gefunden
- welche Services kann ich testen?
- $\bullet\,$  Multiplayer Issues zerpflücken angefangen für den Client
- Problem beim Verpacken

## 2 Besprochenes

#### 2.1 Weird: Projekte waren gedoppelt

Projkete sind zu GithubUser gelinkt. Jetzt auf die Organisation umgeschrieben.

## 2.2 Problem: Welche Daten müssen ins Bundle()?

Zeigen des Sourcecodes und besprecheung mit Ersin. Datenformat ist nicht klar, weitere Recherche notwendig

### 2.3 Problem: Wieso funktioniert import nicht

Feststellung von veraltetem Beispiel und KI hat zusätzlich verwirrt.

#### 2.4 CodeReview für PR

Branch main wurde geupdatet

## **3 TODO:**

#### 3.1 Grand Koordinator

Weitere Implementation

#### 3.2 Master Gitlab

Treffen mit Caro für Multiplayer

## 3.3 Arch of Architektur

Dokumentation und Issue selbst suchen

#### 3.4 Double Doku

Treffen mit Ersin für Multiplayer

#### 3.5 Alle sind Robust

## 4 Fragen an Igler