Protokoll 30.04.2025

Erstellt von: Carolin Scheffler

Inhaltsverzeichnis

Prios:

T	Besprochenes		1
	1.1	Was implementieren wir zuerst	1
	1.2	WireFrames	2
	1.3	Fragen von Igler	2
		1.3.1 Für die Doku	2
		1.3.2 ToDo	2
2	Ziele	e	2
3	Übe	ergeordnetes Ziel	2
4	Näcl	hstes Ziel Sonntag	2
	4.1	Nächstes Ziel Mittwoch	2
5	Koo	ordinator	2
6	Arch	hitektur	3
7	Gitla	ab	3
8	Dok	u+Tests	3
9	Aufg	gabe für alle	3
10	Zeit	plan	3
11	Igler	r Fragen	3
1	Ro	sprochenes	
1	ье	spruchenes	
1.	1 W	las implementieren wir zuerst	

- \bullet UI
- Karte implementieren
- Schnittstelle zwischen Frontend und Backend

1.2 WireFrames

1.3 Fragen von Igler

1.3.1 Für die Doku

- Peer-to-Peer oder Client-Server Entscheidung erklären
- Srum oder Kaban oder mix Entscheidung erklären

1.3.2 ToDo

- Wie arbeiten wir uns in FXGL ein? Schulungsplan
- HTTP ist kein Problem
- Roadmap erstellen
- agile Methode bevorzugt, am liebsten Scrum/Kanba
- Produktbacklog als issues vorgreifend bis Juli erstellen
- Minimul wirable Product als Produkt vorzeigen können

2 Ziele

3 Übergeordnetes Ziel

4 Nächstes Ziel Sonntag

Sprint-Planung mit Roadmap

4.1 Nächstes Ziel Mittwoch

5 Koordinator

 ${\rm FXGL/JavaFX}$: baue ein kleines Fenster Fotos in die Gruppe Client leere Klassen erstellen aus flussdiagramm Server klassen erstellen

6 Architektur

long Pooling Solution eine Möglichkeit Was will der Server empfangen? Daraus Architektur ableiten

7 Gitlab

setzt alle Ziele als issues

8 Doku+Tests

Protokoll fertig zu machen und hochladen ins wiki: damit zukünftige Devs verstehen wie unser programm aufgebaut ist/Klassenarchitektur/FMC Blickdiagramm

9 Aufgabe für alle

Springboot, FXGL,..

10 Zeitplan

Noch zu erstellen, bei Unklarheiten Aufgaben Ziele der letzten Zwei Protokolle berücksichtigen

11 Igler Fragen

keine