

WP

Carolin Scheffler

April 2025

1 23.04.25

1.1 Gruppe

Teamkoordination: Diskord, whatsapp

Gruppenname: BBBB

Spielname: BBB

1.2 Themenwahl

Inspiziert von: Into the breach

Spieltyp: Rundenbasiertes Kampfsystem

1.3 Rollen

- Nico: Ansprechpartner(Koordinator)
- Ersin: Github Meister,
- Burak: Architektur(Server,Sprache,Pakete in Software),
- Caro: Qualität (Testen) und Doku

1.4 Anforderungen + Prototyp (papier-prototyp)

2 Spieler, 1 Fahrzeug, 2 Geländetypen

1.5 Architektur

1.6 Plan

23.03 Kickoff → 16.07 Vorstellung → Optional: August September Vorstellung, anons-
ten finale Abgabe!

1.7 TODO-Igler

- Git-Repo :: gitlab
- PM-Werkzeug :: gitlab/Jira

1.8 TODO-Wir

- Koordinator: Discord Text und Sprachkanäle erstellen
- Github Meister: lädt uns alle ins Gitlab
- Doku: Organisiert Doku auf Gitlab
- Jeder: Java libraries abchecken: <https://libgdx.com/> <https://almasb.github.io/FXGL/>

1.9 FORME

grafische Oberfläche bauen wie? JavaX? Gitlab