	Lycée de l'Hyrôme - Chemillé	2022 - 2023
Lyces to Thyrono	Tour de magie	Langage C++
BTS SN		TP Partie 1

Objectifs

- Créer des classes.
- Lier des objets.
- Créer une application.

Ressources disponibles

- Un PC.
- Un EDI.

1. Présentation

On désir réaliser la classe Personne.

1.1. Acteurs

Les acteurs suivants participeront au test de la classe Personne.



Mickey le magicien



Minnie l'assistante

2. Programme

2.1. Main

```
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "French");
    Personne mickey("Mickey");
    Personne minnie("Minnie",22);
    mickey.sePresenter();
    minnie.sePresenter();
```

TP	06/11/2022	Rev 2.0	Le langage c++	Page 1 sur 2
			J J J	

	Lycée de l'Hyrôme - Chemillé	2022 - 2023
Lycde da T Tlyrimo	Tour de magie	Langage C++
BTS SN		TP Partie 1

```
mickey.setAge(28);
minnie.setAge(555);
mickey.sePresenter();
minnie.sePresenter();
system("pause > nul");
return 0;
```

2.2. Déroulement

- -- Bonjour, je m'appelle Mickey
- -- Bonjour, je m'appelle Minnie et j'ai 22 ans
- -- Bonjour, je m'appelle Mickey et j'ai 28 ans
- -- Bonjour, je m'appelle Minnie et j'ai 22 ans

2.3. Diagramme de classes

```
#nom: string
#age: int
<<const>>#AGE MAXI: int = 120
<<const>>#AGE MINI: int = 1
<<const>>-AGE DEFAUT: int = -1
<<create>> +Personne(nom: string, age: int = AGE_DEFAUT)
<getAge(): int
+setAge(age: int): bool
+getNom(): string
+sePresenter(): void
```

3. Travail

Réaliser la classe et la tester.