Начало		)	Муравьиный алгоритм Вход: matrix - матрица смежностей, size - кол-во городов (размер матрицы), коэф alpha, beta, evoparation_k, кол-во дней (days), е - кол-во элит. Выход: мин путь (min_dist) и сам путь (best_way)
Вычис	лить q		calc_q(matrix, places) -Вычисляет сумму недиагональных элементов матрицы смежностей (matrix) и делит на их количество
	ция min_dist целым числом		
феро	матрицу монов mones)		get_pheromones(places) Вычисляет матрицу феромонов (все элементы, кроме диагональных, равны 1)
види	матрицу мости pility)		get_vivbility(matrix, places) Вычисляет матрицу видимости (все элементы, кроме диагональных, равны 1 / matrix[i][j])
ants = (кол-во муравьев	places = кол-ву городов	3)	
	от 0 до days гом 1		
	я текущего пути от 0 до places]		
посещенні (vis	ация массив ых городов ited) го муравья		
	от 0 до ants гом 1		
	A		