

Нарисовать

Запустить видео

x

Остановить видео

y

камера:



z

Добавить свет

приблизить

x

отдалить

y

добавить  
фламинго

Установить плотность  
растительности

рассеяное отражение:

диффузное отражение:

зеркальное отражения:

пропускание:

преломление:

установить  
коэффициенты

