

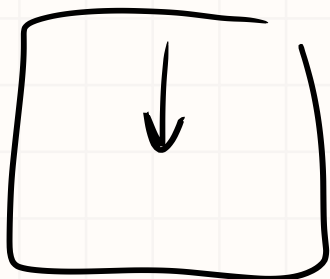
# восстание!

идеи: 1. мы - печка

что мы делаем: 1. ферма

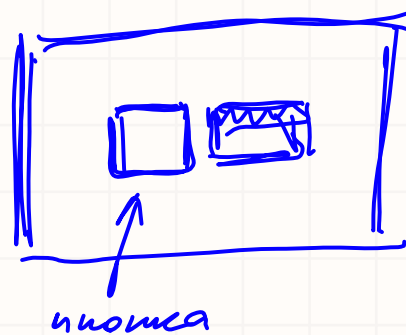
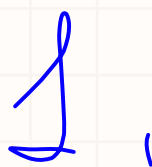
вместе → 2. копание/шахта  
меньше руды (как в ферме)  
→ 3. подземелье  
и. общение (без лова)  
5. задания маленькие  
6. проданна

Цель: поведать плохого человека  
(как в shadow fight)



сверху камера

концепция:



1080 x 2

2160

2.

1 меню:

1 слой: джелебика

2 слой: горы

3 слой: лес и небо

4 слой: облака

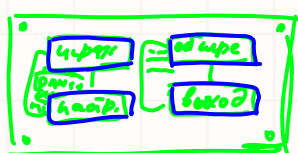
3.

извлечение

меню

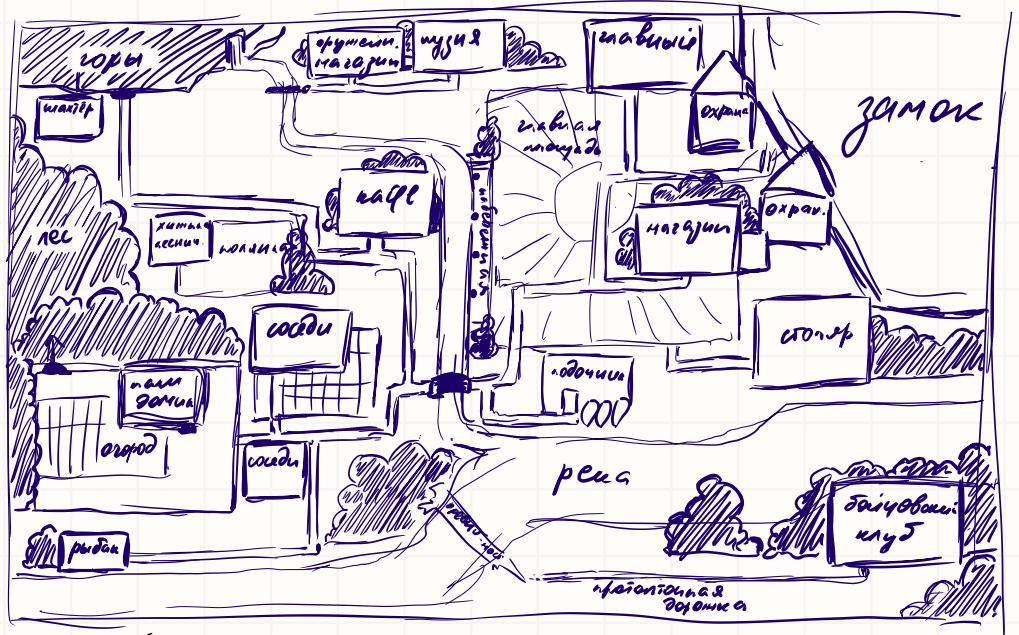


игра  
на стр.  
выход  
в игре



600

980



NPC:

Бия

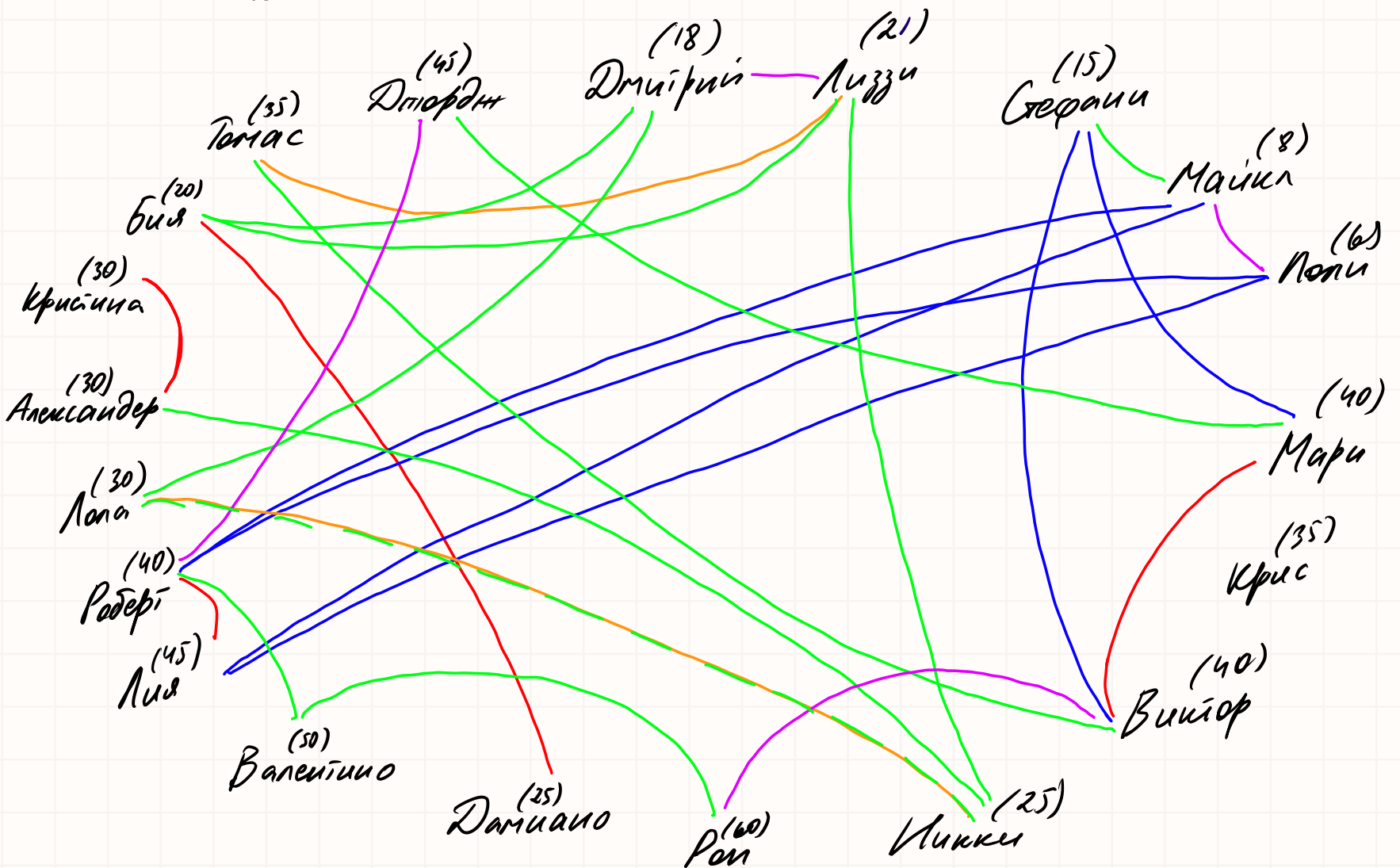
1. продавец обычного магазина - Н, 20
2. продавец оружейного магазина - М, 35 Томас
3. шахтёр - М, 45 Днордн
4. держатель баичовского клуба - Н, 30 и бармен в клубе - М, 30 Кристина
5. рыбак - Н, 30 Лолла
6. 3 охранника - Робер, М, 40 и Лия, Н, 45
7. лодочник - М, 25 Дамиано
8. главный по району - М, 60 Рон
9. повар - Н, 25 Никки
10. кузнец - М, 40 Виктор
11. столяр - М, 35 Крис
12. лесничий - Н, 40 Мари
13. король тудак - М, ? (???)
14. главный помощник короля - М, ? Далии
15. 2 соседа - Н, 21 и М, 18 Дмитрий

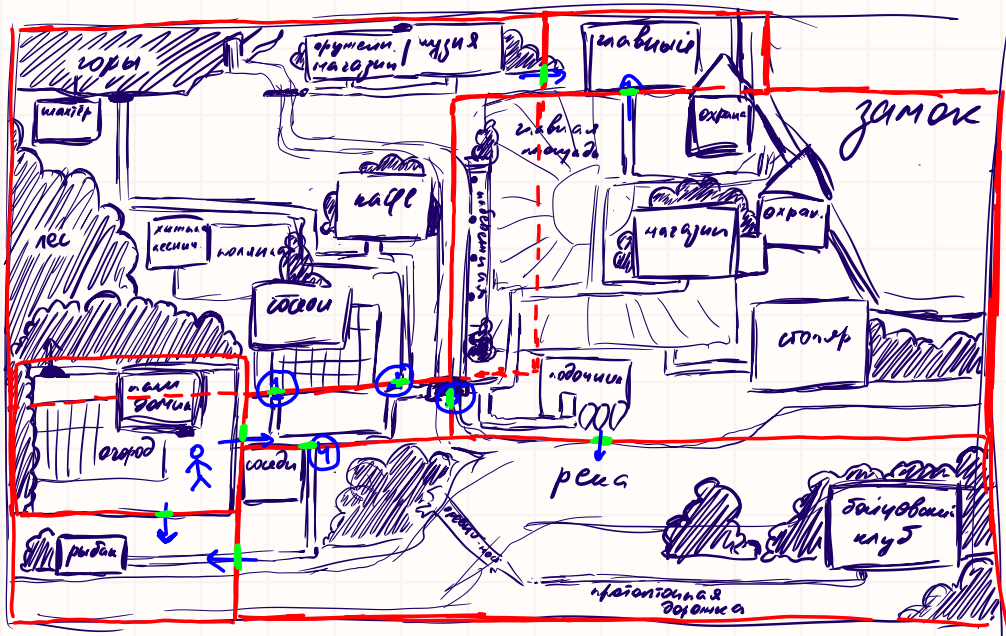
100 замужем/женаты  
 100 родитель - ребёнок  
 100 друзья  
 100 встречаются  
 100 siblings

дети:

1. Н, 15 Стефани
2. М, 8 Майкл
3. Н, 6 Попи

всего: 22. 9/13





все эти приемы  
артисты,  
которые цел.  
собрали

