การควบคุมปิดเปิดไฟ ด้วย Ubidots IoT Platform ผ่าน True NB-IoT Board

บทความนี้จะสอนการใช้งาน True NB-IoT และ Ubidots IoT Platform เบื้องต้น เพื่อ ควบคุมการเปิดปิดไฟ LED ผ่านUDP โดยการส่งค่าสถานะ 1 ไปเปิด LED และสถานะ 0 ไปปิด LED เพื่อเป็นตัวอย่างสำหรับนำไปประยุกต์เป็นอุปกรณ์ IoT ต่อไป

อุปกรณ์ที่ใช้

- Arduino UNO หรือ Arduino Mega (บทความนี้เลือกใช้ UNO)
- True NB-IoT Shield
- หลอดไฟ LED

สิ่งที่ต้องมี

- ติดตั้ง Arduino IDE เวอร์ชัน 1.6.0 ขึ้นไปบนเครื่องเรียบร้อยแล้ว
- สมัครสมาชิก Ubidots ให้เรียบร้อย เพื่อให้ได้ user และ password ในการเข้าใช้งาน
 ที่

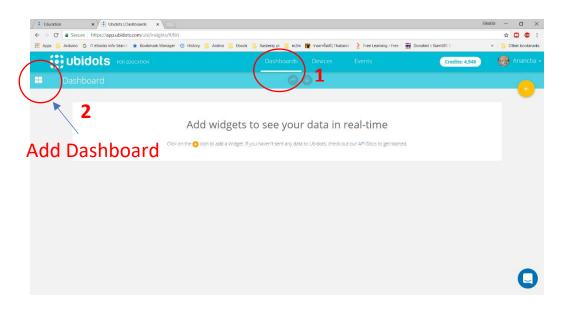
https://ubidots.com/education/

สร้าง Dashboard Device และ Widget

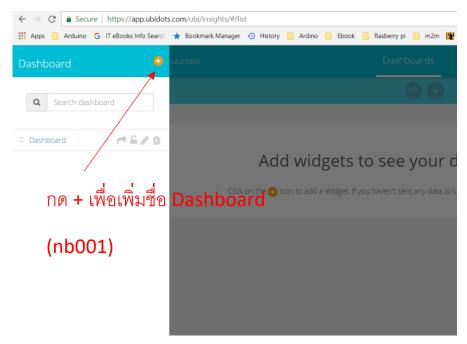
1. Login ด้วย User Name และ Password ที่ได้ทำการ Register ไว้



2. ลังจาก Login กดเลือก Dashboard เพื่อ Add Dashboard



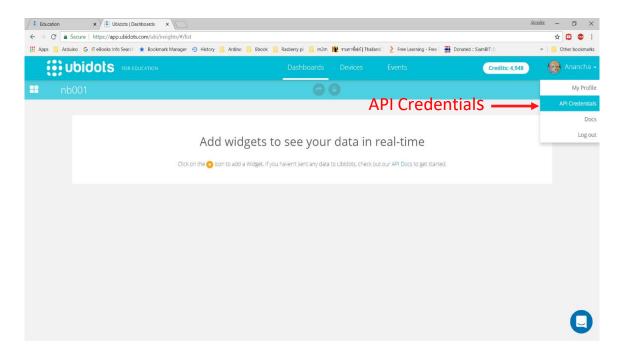
3. ตั้งชื่อ Dashboard ของอุปกรณ์ ในที่นี้ จะใช้ nb001 ค่านี้จะใช้ ใน Arduino Code ด้วย



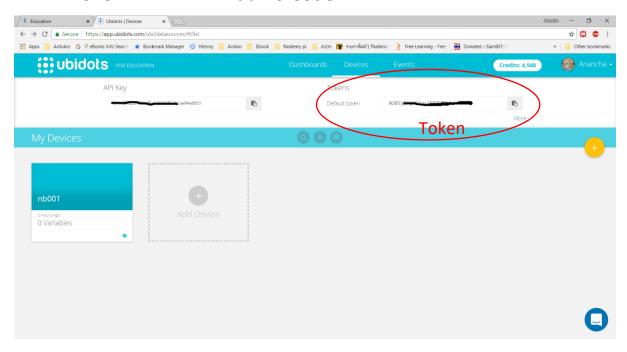
4. ใส่ nb001 แล้วกด ถูก



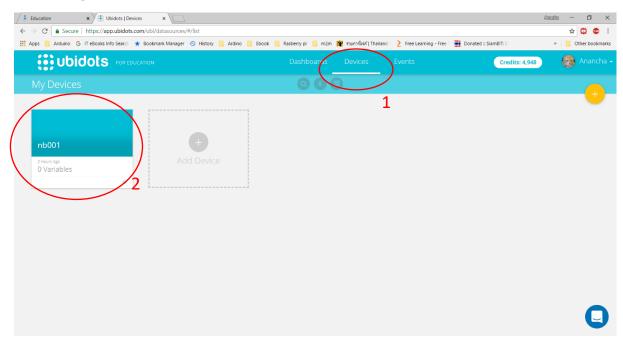
5. กดไปที่เมนู API Credentials เพื่อดู Token



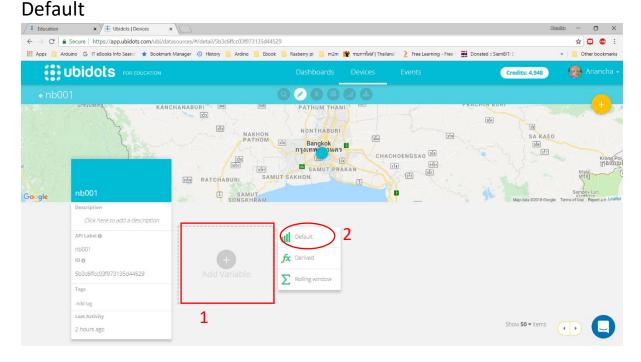
6. บันทึกค่า Token เพื่อนำไปใช้ใน Arduino Code



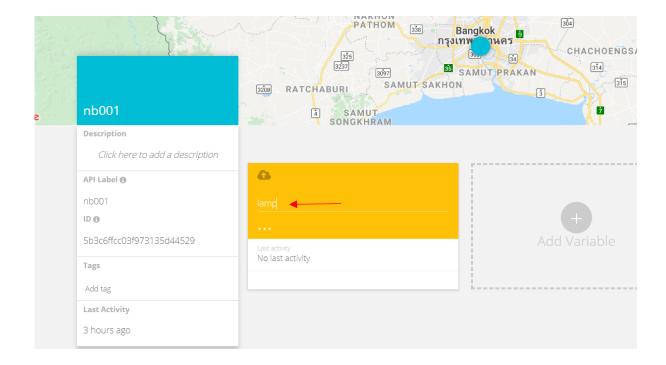
7. กลับไปที่เมนู Device เลือก nb001 เพื่อเพิ่ม variable



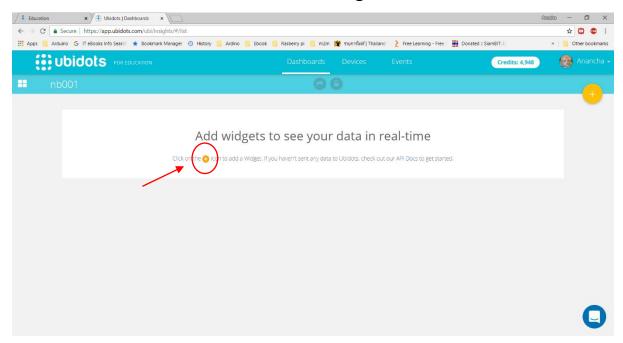
8. เพิ่มค่า variable เพื่อนำไปใช้ใน Arduino Code โดยกด Add Variable เลือก



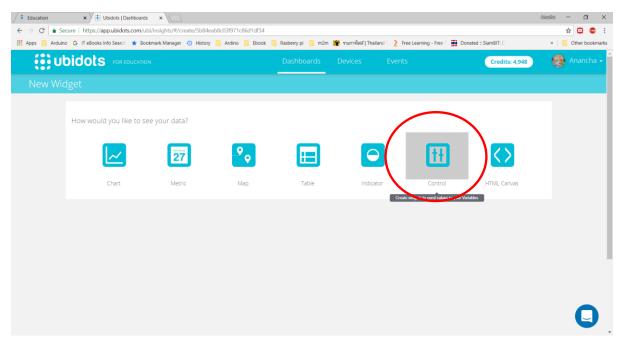
9. ตั้งชื่อ Variable เป็น lamp ค่านี้จะนำไปใส่ Arduino Code



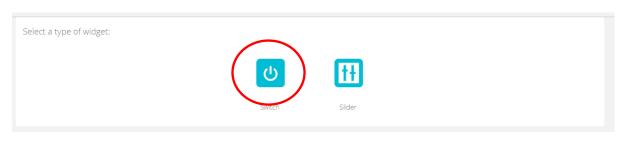
10. ที่หน้า Dashboard ของ nb001 กด + เพื่อเพิ่ม widget



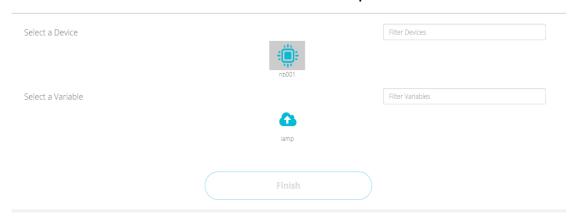
11. เลือก Control



12. Switch



13. เลือก Device และ variable เป็น nb001 และ lamp ตามลำดับ



14. ตั้งค่า lamp variable ให้ On เป็น 1 และ Off เป็น 0 แล้วกด finish

Please provide the messages for y	our switch widget:	
	On message	
	า กรอก 1 แทน On	
	Off message	
	d กรอก 0 แทน Off	
	Finish	

ทคสอบการทำงาน

- 1.Download code Arduino from github True-NB-IoT-Board/NB-IoT Control LED/
- 2.ต่อ LED ขา A ที่ PIN 13 ของ Board, ขา K ที่ PIN 14 (GND)
- 3.แก้ไขค่าต่าง ในไฟล์ TrueNB_ubidots_controlLED.ino



4.Upload program และ Run..

5.เปิดหน้า Dashboard และทดสอบ ON/OFF switch จะเห็น LED ติด ดับตาม Switch (จะ delay ประมาณ 5 วินาทีตามรอบที่ Board ดึง ข้อมูลจาก Platform)

