

Prinsip-prinsip Object Oriented Programming.

Object Oriented Programming (OOP) adalah pendekatan dalam pemrograman yang memungkinkan pengguna untuk membuat objek yang memiliki atribut dan metode.

Ada 4 prinsip utama dalam OOP:

1. Abstraksi

Abstraksi adalah konsep dalam OOP yang memungkinkan pengguna untuk membuat abstraksi (representasi) dari objek nyata. Ini memungkinkan pengguna untuk fokus pada atribut dan metode yang penting, sambil mengabaikan detail yang tidak relevan.

2. Encapsulasi

Encapsulasi adalah konsep dalam OOP yang memungkinkan pengguna untuk menyembunyikan detail implementasi dari objek. Dengan Encapsulasi, metode dan atribut yang relevan hanya terlihat untuk objek itu sendiri dan tidak dapat diakses oleh objek ~~lain~~ lain.

3. Inheritance

Inheritance adalah konsep dalam OOP yang memungkinkan pengguna untuk membuat subclass (~~keturunan~~ turunan) dari suatu kelas induk (superclass). Ini memungkinkan subclass untuk mewarisi atribut dan metode kelas induk, serta menambahkan fitur-fitur tambahan yang unik pada subclass.

4. Polymorphism

Polymorphism adalah konsep dalam OOP yang memungkinkan pengguna untuk menggunakan objek dari beberapa kelas yang berbeda dalam kode yang sama. Ini dapat dicapai melalui penggunaan polimorfisme parametrik dan subtyping.