## SISTEM MANAJEMEN KOMPETISI MAHASISWA DENGAN PENDEKATAN UCD DAN TEKNOLOGI BERBASIS CLOUD

**BY ANANDA BAGUS PRIAWAN - 21081010252** 

## RESEARCH GAP

# ARTIKEL PENDAHULU

"Development of Information and Management System of Student Competition Groups through User-Centered Design Approach" (Yulianto et al., 2023

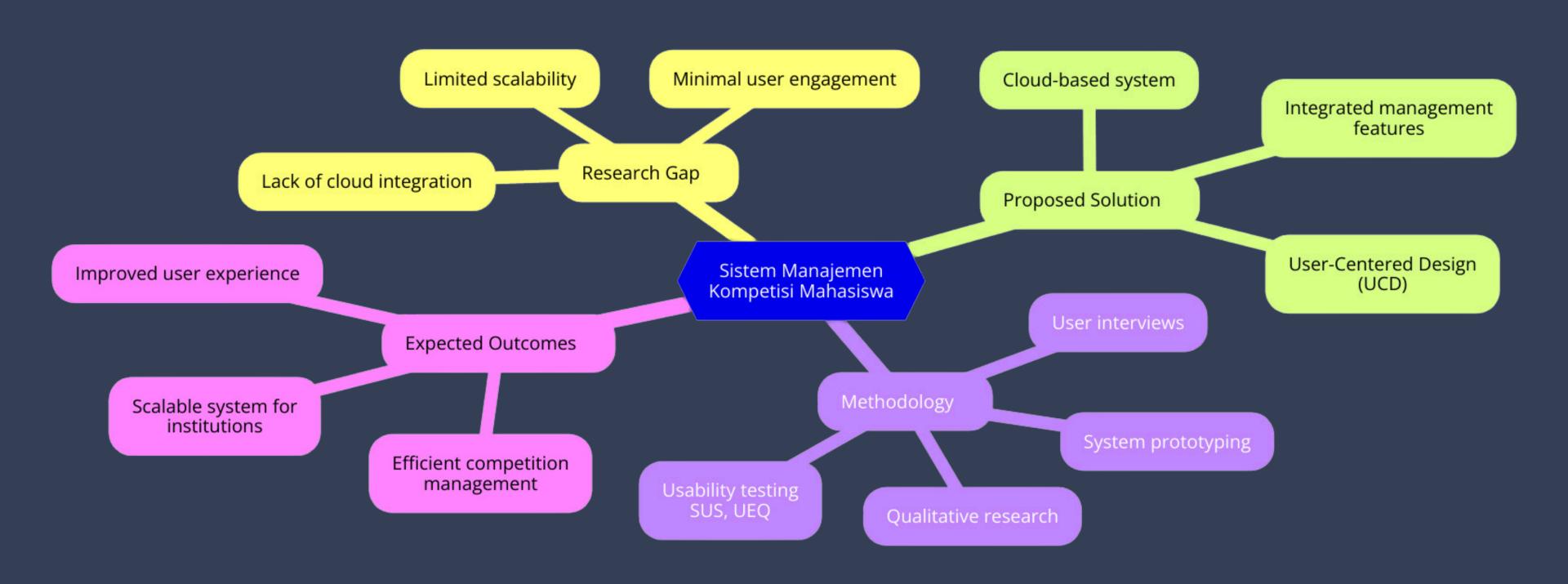
#### **♦** KELEMAHAN

- 1. Tidak memanfaatkan teknologi berbasis cloud.
- 2. Terbatas pada prototipe berbasis web tanpa pengembangan fungsional yang luas.
- 3. Tidak mencakup integrasi lintas platform.

#### **O KONTRIBUSI**

- 1. Mengintegrasikan teknologi berbasis cloud untuk efisiensi dan skalabilitas.
- 2. Menggunakan UCD untuk meningkatkan pengalaman pengguna.

## MIND MAPPING



#### METODOLOGI

# PENDEKATAN PENELITIAN

- Jenis Penelitian: Kualitatif dengan metode studi kasus.
- Pendekatan: User-Centered Design (UCD) dan teknologi berbasis cloud.

# TAHAPANPENELITIAN

- 1. Identifikasi kebutuhan pengguna melalui wawancara dan kuesioner.
- 2. Analisis data untuk menentukan fitur sistem.
- 3. Perancangan dan pengujian prototipe sistem.

# O POPULASI & SAMPEL

Mahasiswa, staf pengelola kompetisi, dan pengembang sistem.

# TESTING (EVALUATION) METRICS

System Usability Scale (SUS):
Mengukur tingkat kegunaan sistem.

User Experience Questionnaire (UEQ):

Mengukur pengalaman pengguna berdasarkan
dimensi seperti kejelasan, efisiensi, dan daya tarik.

Response Time:

Mengukur efisiensi sistem berbasis cloud.

Feedback Pengguna:

Melalui survei pasca-implementasi.

## RESEARCH PROGRESS

#### **O STATUS PENELITIAN**

- 1. Proposal penelitian telah selesai.
- 2. Draft rancangan sistem sedang disusun.
- 3. Pengumpulan data kebutuhan pengguna dalam proses.

#### O RENCANA BERIKUTNYA:

- 1. Melanjutkan pengembangan prototipe berbasis cloud.
- 2. Pengujian sistem dengan metrik yang telah ditentukan.
- 3. Analisis hasil dan penyusunan draft paper jurnal

# KESIMPULAN

Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi kekurangan dalam pengelolaan kompetisi mahasiswa melalui integrasi UCD dan teknologi berbasis cloud. Kemudian, kontribusi diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan pengalaman pengguna.