

# **SISTEM MANAJEMEN KOMPETISI MAHASISWA DENGAN PENDEKATAN UCD DAN TEKNOLOGI BERBASIS CLOUD**



**BY ANANDA BAGUS PRIAWAN - 21081010252**

# RESEARCH GAP

## ➤ ARTIKEL PENDAHULU

"Development of Information and Management System of Student Competition Groups through User-Centered Design Approach" (Yulianto et al., 2023)

## ➤ KELEMAHAN

1. Tidak memanfaatkan teknologi berbasis cloud.
2. Terbatas pada prototipe berbasis web tanpa pengembangan fungsional yang luas.
3. Tidak mencakup integrasi lintas platform.

## ➤ KONTRIBUSI

1. Mengintegrasikan teknologi berbasis cloud untuk efisiensi dan skalabilitas.
2. Menggunakan UCD untuk meningkatkan pengalaman pengguna.

# MIND MAPPING



# METODOLOGI

## ➤ PENDEKATAN PENELITIAN

- Jenis Penelitian: Kualitatif dengan metode studi kasus.
- Pendekatan: User-Centered Design (UCD) dan teknologi berbasis cloud.

## ➤ TAHAPAN PENELITIAN

1. Identifikasi kebutuhan pengguna melalui wawancara dan kuesioner.
2. Analisis data untuk menentukan fitur sistem.
3. Perancangan dan pengujian prototipe sistem.

## ➤ POPULASI & SAMPEL

Mahasiswa, staf pengelola kompetisi, dan pengembang sistem.

# TESTING (EVALUATION) METRICS

- System Usability Scale (SUS):  
Mengukur tingkat kegunaan sistem.
- User Experience Questionnaire (UEQ):  
Mengukur pengalaman pengguna berdasarkan dimensi seperti kejelasan, efisiensi, dan daya tarik.
- Response Time:  
Mengukur efisiensi sistem berbasis cloud.
- Feedback Pengguna:  
Melalui survei pasca-implementasi.

# RESEARCH PROGRESS

## ➤ STATUS PENELITIAN

1. Proposal penelitian telah selesai.
2. Draft rancangan sistem sedang disusun.
3. Pengumpulan data kebutuhan pengguna dalam proses.

## ➤ RENCANA BERIKUTNYA:

1. Melanjutkan pengembangan prototipe berbasis cloud.
2. Pengujian sistem dengan metrik yang telah ditentukan.
3. Analisis hasil dan penyusunan draft paper jurnal

# KESIMPULAN

---

Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi kekurangan dalam pengelolaan kompetisi mahasiswa melalui integrasi UCD dan teknologi berbasis cloud.

Kemudian, kontribusi diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan pengalaman pengguna.