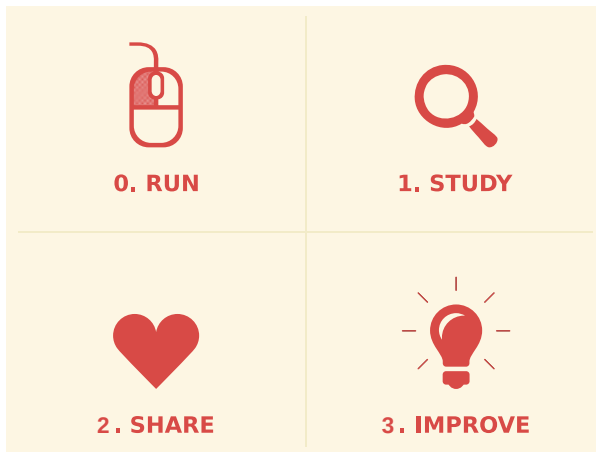


Desenvolvimento Aberto



Projeto da disciplina

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)

Até agora

- Ferramentas de colaboração
- Modificações de código
- Tradução de UI e documentação
- Aspectos não técnicos relacionados
 - licenças
 - comunidades
- Colaboração em um projeto do Insper

Até agora

Formação básica

- Analisar uma base de códigos desconhecida de médio/grande porte e modificá-la de modo a fazer melhorias e corrigir falhas em um software;
- Interagir com uma equipe remota de desenvolvedores para entregar código que atenda aos padrões de qualidade e estilo de código de um projeto;

Projeto Aberto

Objetivos:

1. proporcionar uma experiência de trabalho em um projeto real **de escolha dos alunos**
2. valorizar diversos tipos de contribuições, não somente de código
3. exercitar autonomia e independência

Projeto Aberto

Organizado em dois blocos de 5 aulas

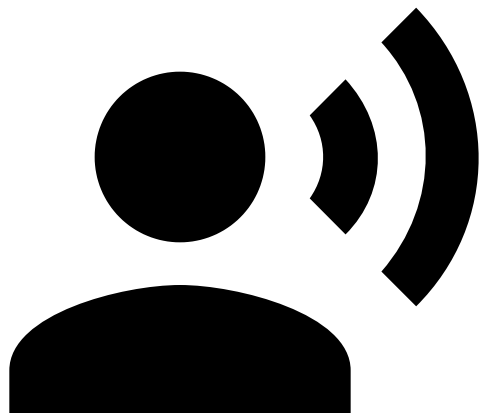
- 11/05 - 25/05
- 27/05 - 10/06

Projeto Aberto - Pitches de projeto

Cada bloco se inicia com uma aula de **Pitches de Projeto**, que é uma apresentação de 5 minutos apresentando o projeto para o qual você contribuirá na semana.

- Trocar ideias sobre projetos interessantes
- Ajudar alunos indecisos a escolherem um projeto
- Se comprometer com uma escolha de projeto

Projeto Aberto: Pitch de projeto



Objetivo: Apresentou um Pitch de projeto. Se o aluno só apresentar o projeto e não fizer contribuição vale 0 XP.

```
"metadata": {"url": "url_do_projeto_proposto", "filename": "pdf da apresentacao"}
```

Colocar pdf da apresentação na pasta docs/pitches.

Projeto Aberto: Pitch aceito!

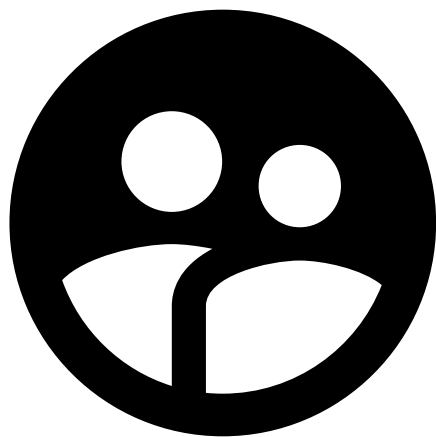


Objetivo: Enviou contribuição para um projeto apresentado em sala.

```
"metadata": {"url": "url_do_projeto_proposto"}
```

A ser enviado além da skill da contribuição.

Projeto Aberto: Sugestão aceita!



Objetivo: Outro aluno enviou contribuição para o projeto que você fez Pitch.

```
"metadata": {"url": "url_da_contribuicao"}
```

A ser enviado pelo aluno que propôs o Pitch, que **também precisa ter contribuído.**

Projeto Aberto - Pitches de projeto

1. Apresentar um pitch é uma skill que vale XP
2. Ajudar colegas interessados no "seu" projeto vale XP
3. Aceitar sugestões/ajudas vale XP
4. Tudo isso é **além da XP já obtida com as contribuições**

Evitar alunos trabalhando sozinhos.

Estratégias para escolha um projeto

Aprendizado de tecnologias novas

- Linguagem de programação
- Biblioteca
- Tipo de tecnologia: web, mobile, desktop

Estratégias para escolha um projeto

Aperfeiçoamento em tecnologias que já domina

- Linguagem de programação específica
- Tipo de tecnologia: web, mobile, desktop

Estratégias para escolha um projeto

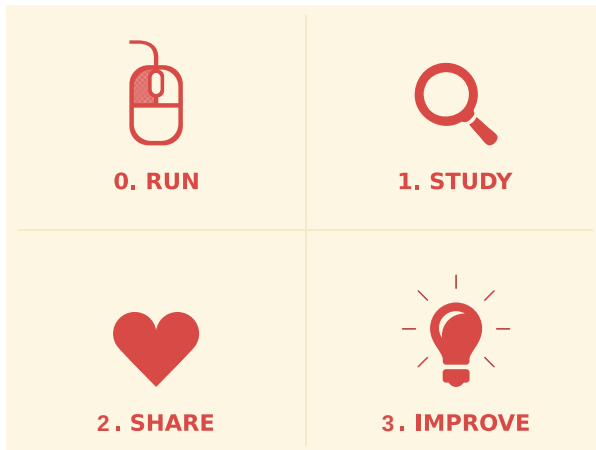
Projetos de interesse pessoal

- Algum software que você usa
- Melhorar alternativa livre para software proprietário
- **Moonshot**: projetos ambiciosos com chance mínima de sucesso
- Site [AlternativeTo](#)

Hoje

- Finalizar *Projeto DIY*
- Escolher projetos para o primeiro bloco
- Iniciar trabalhos da segunda parte da disciplina

Desenvolvimento Aberto



Projeto da disciplina

Igor dos Santos Montagner (igorsm1@insper.edu.br)