



Open Source softwares

Gabriel Noal Oliva  
Manoela Cirne Lima de Campos  
Warlen César Rodrigues Filho

# Objetivo do projeto

Ser uma comunidade internacional de desenvolvimento e distribuição de software gratuito e open source para desktops e aparelhos portáteis. Responsáveis pela criação de diversos aplicativos para comunicação, trabalho, educação e entretenimento.

- Plasma
- Plasma Mobile
- KDevelop
- Labplot
- e mais

# Código e tecnologias

Todo o código se encontra no GitLab, sendo organizado em grupos e projetos.

Os projetos são majoritariamente desenvolvidos em C++, alguns utilizando Python, JavaScript, QML e outras tecnologias em menor escala.

Todos os projetos são desenvolvidos sob as licenças do MIT e Lesser General Public License (focada em projetos OpenSource).

[Veja os projetos aqui](#)

# Guidelines de contribuição

A Comunidade KDE pode encontrar direcionamentos gerais para contribuição em todos os projetos no seguinte [documento](#). Neste caso as instruções estão mais atreladas à qualidade de código.

No GitLab, cada projeto possui guidelines próprios de contribuição. Projetos maiores possuem políticas melhor definidas e páginas de suporte à contribuição.

Um exemplo pode ser visto na [colaboração da IDE de desenvolvimento KDevelop](#)

# Código de conduta e boas práticas

A KDE estabelece algumas boas práticas para a contribuição em relação à interação dos membros da comunidade que podem ser encontradas no [código de conduta](#) da organização.

Esse guideline busca incentivar e manter uma atmosfera positiva, motivadora e inspiradora na comunidade KDE.

# Documentação para desenvolvedores

A KDE disponibiliza documentação de sua base de tecnologia, metadados de projetos, instalação, compilação e integração contínua. Além disso, disponibiliza também documentação de API.

As documentações podem ser encontradas nos seguintes links:

[TechBase](#)

[Products APIs](#)

[Project Metadata](#)

# Líderes e comunidade

A comunidade é liderada pela KDE e.V., uma fundação sem fins lucrativos que apoia a KDE. Os líderes dessa instituição são colaboradores da KDE e podem ser encontrados [aqui](#).

Os diretores da comunidade entram e saem de acordo com seu engajamento.

A comunidade é aberta a todos, com explicações detalhadas de como participar dos projetos.

As conversas, história e mais detalhes ficam em uma [página própria](#) da comunidade KDE no gitlab e no [phabricator](#).

# Manutenção e doações

A KDE recebe apoio de empresas como Google, SUSE, Qt Company e outras.

Além disso, também arrecada com doações feitas pela comunidade através do site do projeto.

Através da KDE MetaStore, o projeto vende camisetas, bottons, livros e outros objetos.



# Investimentos e gastos (2020)

Arrecadação: €218,823.87

Gastos: €179,250.05

Entre os gastos estão incluídas categorias como infraestrutura, escritório, pessoas, entre outros elementos citados no [relatório anual de 2020](#).

Q&A