

Fluxo de trabalho distribuído e Comunidades de Software



Ordem das apresentações

- 1. Docker
- 2. GIMP
- 3. Kubernetes
- 4. flatpak
- 5. Godot engine
- 6. GNOME
- 7. TensorFlow
- 8. digiKam
- 9. Shotcut

10 minutos cada uma



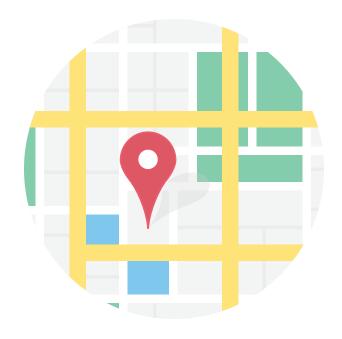
Atividade: Explorando o entorno de um projeto



```
"metadata": {
    "filename": "nome do arquivo na pasta da aula passada",
    "group": ["login1", "login2"]
}
```

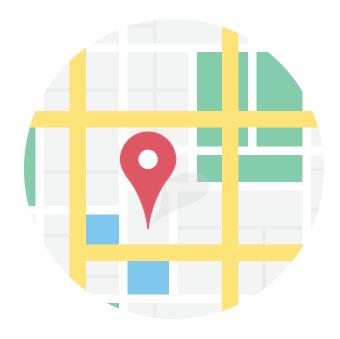
- No group incluir os outros membros do grupo somente
- Um membro da equipe deve fazer um PR para o projeto incluindo o arquivo da apresentação. O mesmo deve ser colocado na pasta apresentações/2022





Documentação de software





(A ausência de d)ocumentação de software



Documentação de usuário:

Documentação de desenvolvimento:

Documentação de usuário:

- Instalação
- Funcionalidades
- Onde obter ajuda

Documentação de desenvolvimento:

- Como compilar (dependências, ferramentas usadas, etc)
- Como testar (dependências, ferramentas usadas, etc)
- Estilo de código e outras orientações relacionadas
- Organização do código e arquitetura da aplicação

Às vezes as coisas se confundem! O que vocês colocariam na documentação de usuário do *Python*?

E na de desenvolvedor?

Exemplo: Spyder



HOME BLOG

Navigation

Overview

Installation

Command Line Options

Editor

IPython Console

Variable Explorer

Help

Debugging

Static Code Analysis

Profiler

Projects

File Explorer

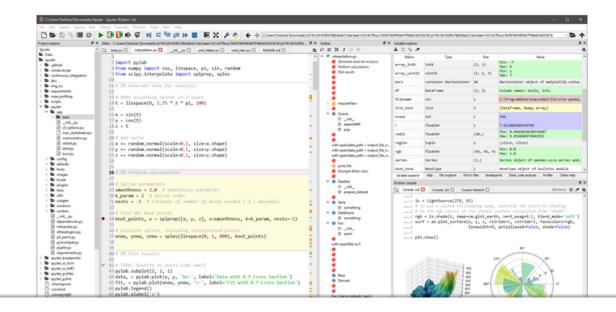
Find in Files

Online Help

History Log

Internal Console

Spyder: The Scientific Python Development Environment — Documentation



ОРЕ

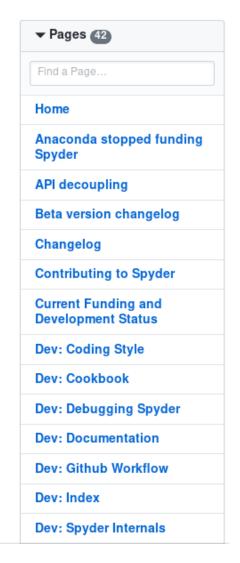
Exemplo: Spyder

Welcome to the Spyder IDE Wiki!

Spyder is a powerful interactive development environment for the Python language with advanced editing, interactive testing, debugging and introspection features.

This wiki contains

- Contributing to spyder
- Current Funding and Development Status
- Development information
- SOS Troubleshooting Guide and FAQ
- SEPs: Spyder Enhancement Proposals
- Roadmap
- Projects using Spyder
- ? Frequently asked questions
- Plugin ideas
- **♥** User Plugins



Sistemas de documentação



Home

Get it

Docs

Extend/Develop

Welcome

Sphinx is a tool that makes it easy to create intelligent and beautiful documentation, written by Georg Brandl and licensed under the BSD license.

It was originally created for <u>the Python documentation</u>, and it has excellent facilities for the documentation of software projects in a range of languages. Of course, this site is also created from reStructuredText sources using Sphinx! The following features should be highlighted:

What users say:

"Cheers for a great tool that actually makes programmers **want** to write documentation!"

- Output formats: HTML (including Windows HTML Help), LaTeX (for printable PDF versions), ePub, Texinfo, manual pages, plain text
- Extensive cross-references: semantic markup and automatic links for functions, classes, citations, glossary terms and similar pieces of information
- Hierarchical structure: easy definition of a document tree, with automatic links to siblings, parents and children
- Automatic indices: general index as well as a language-specific module indices
- Code handling: automatic highlighting using the Pygments highlighter
- Extensions: automatic testing of code snippets, inclusion of docstrings from Python modules (API docs), and more
- Contributed extensions: more than 50 extensions contributed by users in a second repository; most of them installable from PyPI

Sphinx uses <u>reStructuredText</u> as its markup language, and many of its strengths come from the power and straightforwardness of reStructuredText and its parsing and translating suite, the <u>Docutils</u>.



Download

Current version: pypi v1.7.7

Install Sphinx with:

pip install -U Sphinx

Questions?

Suggestions?

Join the sphinx-users mailing list on Google Groups:

your@email

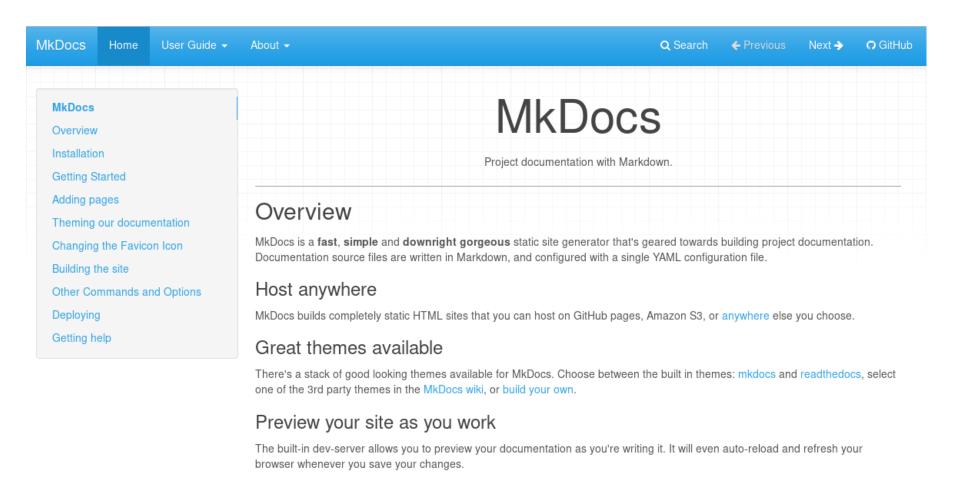
Subscribe

or come to the #sphinx-doc channel on FreeNode.



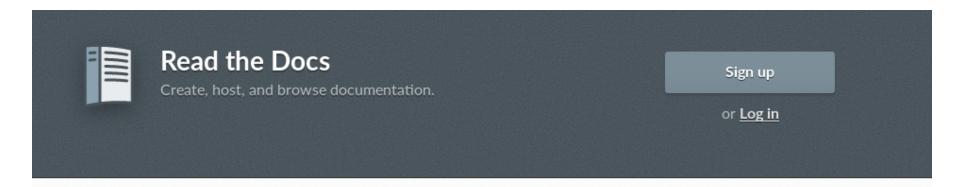


Sistemas de documentação



Mkdocs

Sistemas de documentação (hospedagem)



Technical documentation lives here

Read the Docs simplifies software documentation by automating building, versioning, and hosting of your docs for you.

Free docs hosting

We will host your documentation for free forever. There are no tricks. We help 89,019 open source projects share their docs.

Webhooks

Whenever you push code to your favorite version control system, whether that is Git, Mercurial, Bazaar, or Subversion, we will automatically build your docs so your code and documentation are never out of sync.

Atividade

Vocês receberão um *zip* com o código de um software e zero instruções. Vocês deverão:

- 1. Aprender como rodar o software
- 2. Documentar os passos que vocês seguiram para fazê-lo
- 3. Fazer uma análise crítica do projeto com relação a
 - Arquitetura
 - Qualidade do código
 - Segurança da solução



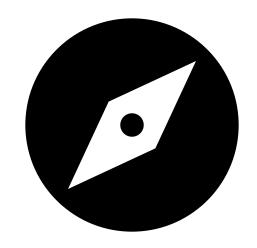
Objetivos desta atividade

- 1. Entender na prática a necessidade de documentação;
- 2. Identificar quais são as dependências de um software. Isto inclui bibliotecas/frameworks usados e serviços aos quais esse software se conecta.
- 3. Rodar sua própria versão de um software de terceiros

Não são objetivos desta atividade

- 1. Mostrar nenhum tipo de boa prática de programação
- 2. Modificar o software analisado
- 3. Criticar o desenvolvedor que trabalhou antes no projeto

Atividade prática: Projeto não documentado



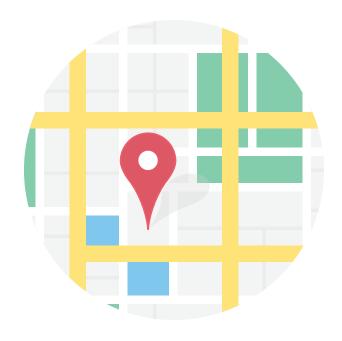
Objetivo: entender como rodar um código sem instruções.

Validação: apresentação do sistema funcionando.

Grupos de até 3 pessoas

Tempo restante de hoje + hora inicial da próxima aula. Usem handout como guia

Igor Montagne



Documentação de software

