

O que é ShotCut?



Plataforma de edição de vídeos



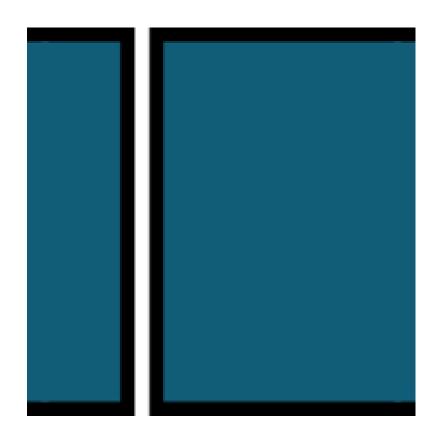
Novembro 2004



Código Aberto



Multimedia framework

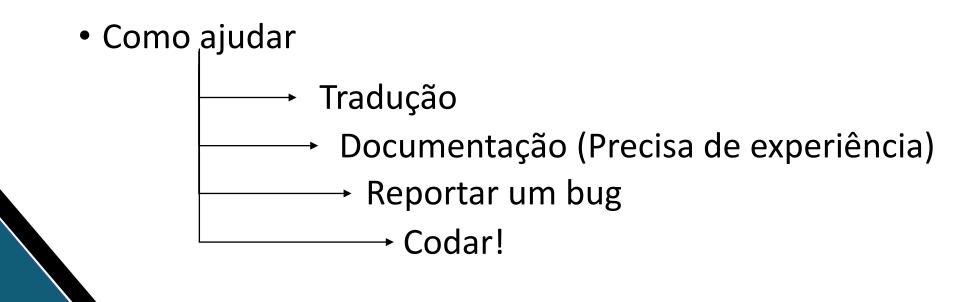


Código fonte e features

- Git Hub
- Multiplataformas (Linux, macOS, Windows)
- FFMpeg
- Reprodução em rede (HTTP, HLS, RTMP)

Contribuições

• Licença para modificação: GPL v3



Documentação

- Ainda em andamento
- Não é facilmente acessado pelo site
- Download feito por um installer
- Programada em C/C++

Contribuidores

- Criador
 - Brian Matherly (Bmatherly 537 commits)
- Atual dono e maior contribuidor
 - Dan Dennedy (ddennedy 4.420 commits)
- Principais contribuintes
 - Metellius (92 commits)
 - Traprog (26 commits)
 - Eszlari (21 commits)

Roadmap

• In Progress

- Funcionalidades que já estão sendo desenvolvidas
- Shortcuts para teclado
- Aba de busca para ações

Next

Funcionalidades que serão desenvolvidas no futuro

More

 Funcionalidades que a comunidade gostaria de ter, escolhidas em fórum público e sem previsão de desenvolvimento

Quem procurar?

- Linkedin
- Repositório no Github (Contribuidores, Issues, PR's)
- WebSite (Forúm, FAQ, Contato)
- Redes Sociais







Receita e investimentos

- Ushodaya Enterprises Limited emissora de TV indiana.
- Clientes, eventos, doações, ads, merch.
- Salários, reinvestido no projeto, marketing.
- Parcerias com outros projetos de software.
- Autores e desenvolvedores do projeto.







