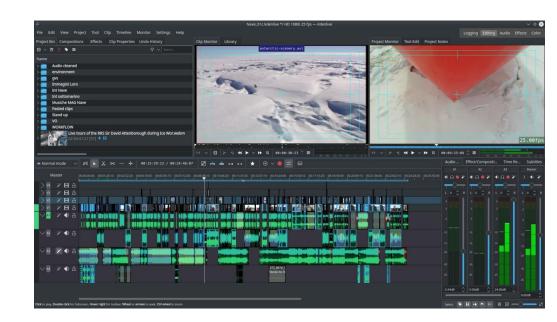


Introdução

- KDE Non-Linear Video Editor;
- Editor de vídeo gratuito e Open Source;
- Desenvolvido pelo projeto KDE;
- Baseado no framework MLT e QT.



Local e Tecnologias



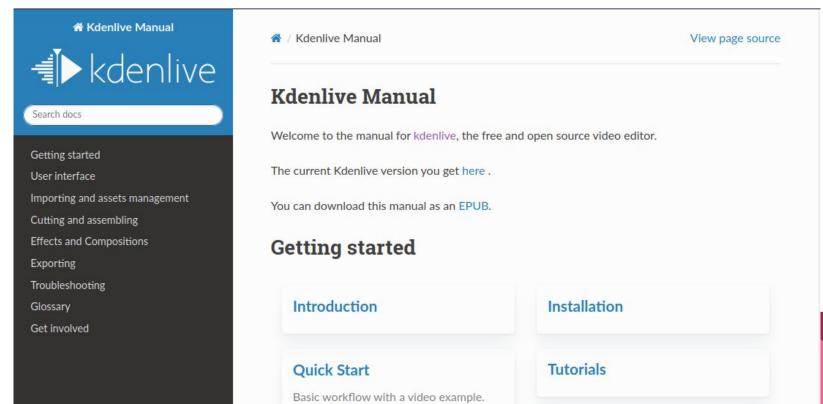
- Utiliza a suite colaborativa Phabricator:
 - Differential: revisor de código;
 - Diffusion: navegador de repositórios;
 - Derald: monitoramento de alterações;
 - Maniphest: gerenciador de erros (bug tracker).
- Projeto está transicionando para uso do GitLab:
 - KDE invent.

Licenças e Guidelines

- Licença: GNU General Public License v3.0:
 - Licença copyleft:
 - trabalhos derivados só podem ser distribuídos se utilizarem a mesma licença.
- Atualmente os request de Merge são feitos preferencialmente pelo KDE Invent (GitLab):
 - Bug tracking somente pelo Phabricator.

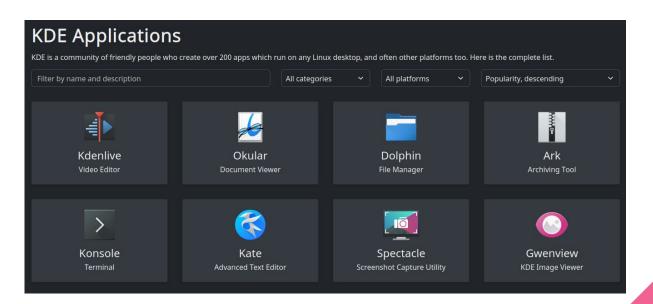


Documentação e Instalação



Governança

- Faz parte do projeto KDE;
- Possui Public Roadmap com metas de curto, médio e longo prazo.



Kdenlive is looking for new developers!

Interested in coding? Want to join the free software video community? Kdenlive's community is growing and you can be a part of it!



Kdenlive is based on the KDE frameworks and Qt. Most of the code is written in C++, with some parts in Qml.











We hope to hear from you soon!

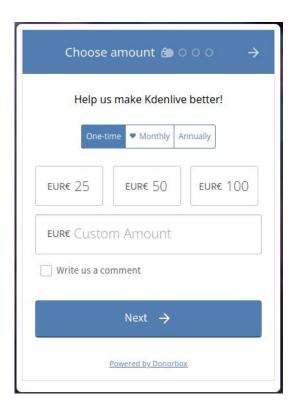
Contato

- Possui um time principal de desenvolvedores, sendo eles:
 - Jean-Baptiste Mardelle;
 - Vincent Pinon;
 - Nicolas Carion;
 - Simon A. Eugster (Granjow).
- O time possui vários canais de comunicação, incluindo:
 - Matrix;
 - Telegram;
 - Fóruns



matrix

Fundos



- Fundraising iniciado em setembro de 2022;
- Foram arrecadados cerca de €23,170 até o período de fevereiro de 2023;
- O dinheiro arrecadado é usado para ajudar o time de desenvolvedores;
- Time possui metas de arrecadação.

