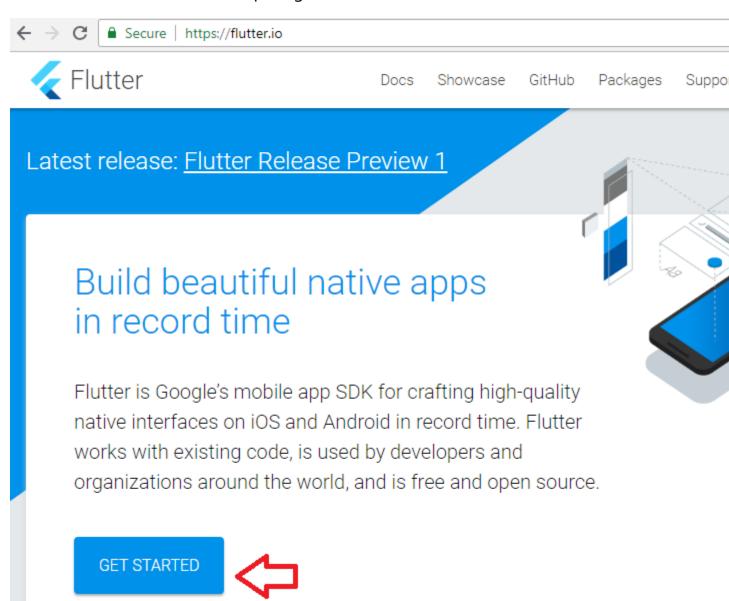
Instalasi Flutter

Dalam dokumentasi flutter telah tersedia informasi instalasi secara lengkap, cuman disini saya agak sedikit mengulas tentang instalasi flutter secara singkat aja. Harapannya agar mudah di pahami dan menjadikan artikel yang tersambung nantinya. Untuk memulainya hal pertama

kemudian klik **GET STARTED** seperti gambar dibawah ini :



Maka kamu akan di arahkan pada pilihan instalasi, apakah menggunakan windows, macos atau linux. Disini saya menggukana sistem operasi windows 10. maka pililah instalasi menggunakan windows.

Disini kamu disarankan untuk melakukan instalasi **GIT** terlebih dahulu ya. karena kita akan menggunakan proses kloning dengan git. proses kloning git ini kan sedikit membutuhkan waktu lama, tergantung dari kecepatan internet di tempat kamu.

Buka command prompt kamu dan tuliskan seperti berikut ini

1 git clone -b master https://github.com/flutter/flutter.git

```
Command Prompt

Microsoft Windows [Version 10.0.17134.228]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\ipule>cd c:/
c:\>cd flutter
c:\flutter>git clone -b master https://github.com/flutter/flutter.git_
```

Silahkan terlebih dulu untuk membuat folder baru, dan letakkan pada direktori **C:/** kemudian jalankan perintah seperti gambar diatas. Perintah diatas akan mendownload komponen flutter kedalam direktori yang telah kita buat. Perhatikan proses kloning dalam gambar berikut ini:

```
Command Prompt - git clone -b master https://github.com/flutter/flutter.git

(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\ipule>cd c:/

c:\>cd flutter

c:\flutter>git clone -b master https://github.com/flutter/flutter.git

Cloning into 'flutter'...
remote: Counting objects: 136065, done.
remote: Compressing objects: 100% (46/46), done.
remote: Total 136065 (delta 18), reused 29 (delta 16), pack-reused 136001

Receiving objects: 100% (136065/136065), 44.22 MiB | 2.29 MiB/s, done.

Resolving deltas: 100% (102514/102514), done.

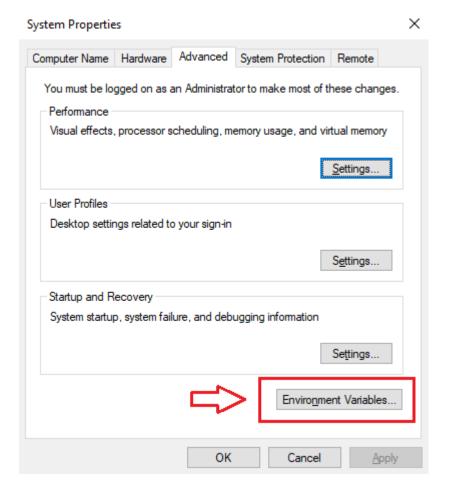
Checking out files: 72% (1984/2755)
```

disini berarti installasi fultter telah selesai. sekarang anda hanya perlu mendaftarkan path flutter pada system variable windows kamu.

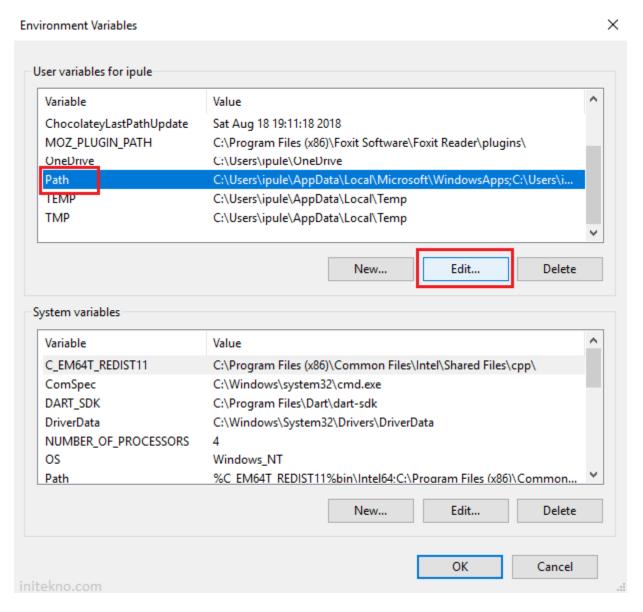
Membuat Path Pada Windows

Untuk mendaftarkan path flutter caranya.. buka folder yang tadi kamu buat di direktori C:/... kamudian masuk pada ditektori berikut **C:\flutter\flutter\bin** naaah.. direktori ini yang nantinya akan kita daftarkan dalam path windows kita.

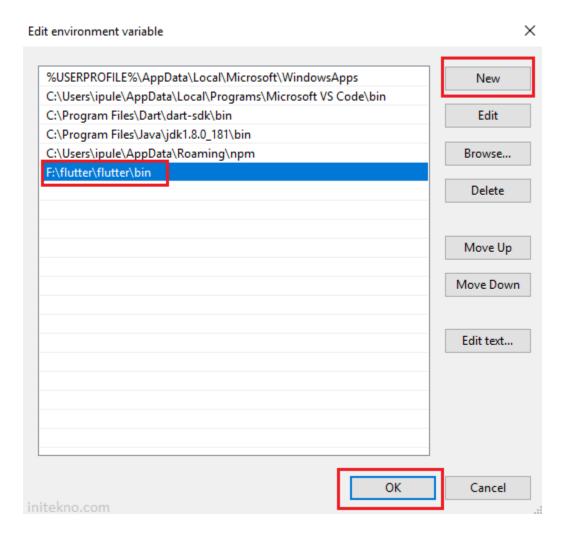
Caranya, kamu harus menuju Sytem properties yang berada di control panel->system, kemudian pilih advanced system settings



klik Environment Variables seperti gambar diatas.



cari direktori path dan klik edit. maka akan muncul jendela seperti ini



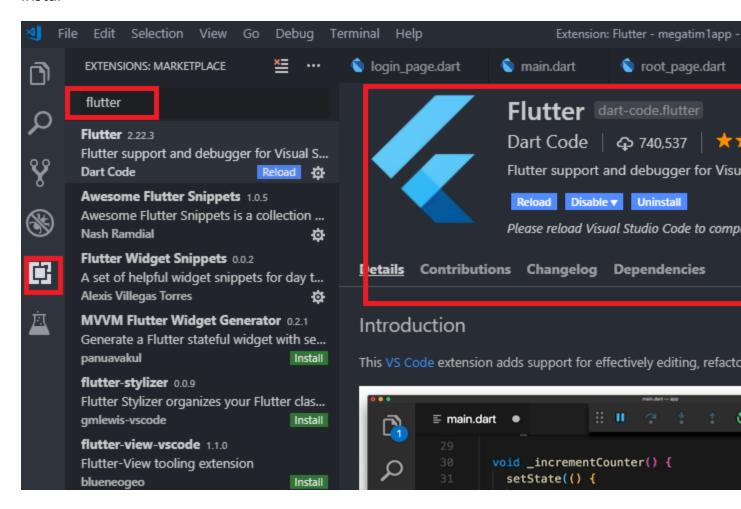
untuk menambahkan klik new->kemudian masukkan path flutter yang telah kita buat pada direktori c:/flutter/clutter/bin

klik ok jika sudah. ketika kita nantinya menjalankan perintah *flutter doctor* maka tidak akan terjadi masalah karena engine flutter telah kita daftarkan pada path sistem operasi kita.

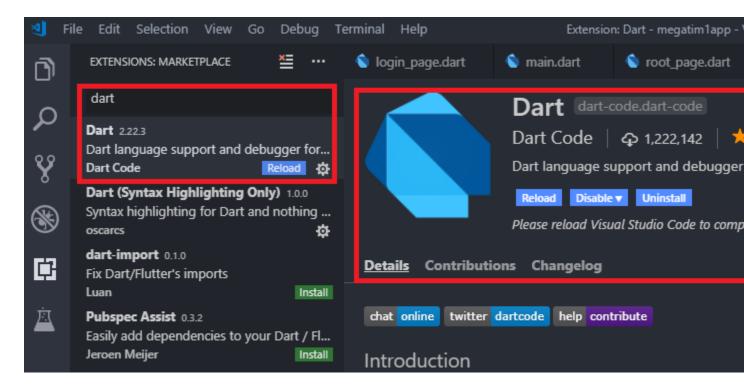
Membuat Project Flutter di Visual Studio Code

Visual studio code memberikan kemudahan dalam melakukan coding dengan flutter, terutama visual code mendukung penuh instalasi dart kode. Banyak orang sekrang beralih menggunakan editor ini. di karenakan banyaknya dukungan bahasa pemrograman membuat editor ini di gandrungi oleh para developer, termasuk saya.

Kemudian kamu di haruskan untuk melakukan instal extension flutter dan dart language. silahkan klik pada extension atau bisa menekan tombol ctrl+shift+x. maka jendela extension akan terbuka pada visual studio code. kemudian klik instal



Lakukan hal yang sama untuk memasang extension dart language. anda hanya tinggal mengetik dart pada kolom pencarian extension.



Dan selesai.. kini kamau sudah bisa membuat projek flutter.

Dengan menggunakan visual code kita tidak perlu lagi menggunakan terminal dan ketik secara manual dalam membuat project. cukup masuk padav view->command palette atau menekan tombok keyboard **CTRL+SHIFT+P**

ketikkan *Flutter: New Project* kemudian tekan enter.



kemudian ketikkan nama aplikasi yang akan kita buat.

```
pubspec.yam pendaftaransiswabaru

40 # Enter a name for your new project (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)

41 # - images/a_dot_burr.jpeg

42 # - images/a_dot_ham.jpeg initekno.com
```

dan.. selesai dengan cepat. tanpa harus berpindah direktori yang ribet dalam memulai project di flutter. Misalkan saya tadi akan membuat project dengan nama **pendaftaransiswabaru** maka ahasil project bawaan akan seperti ini :

```
Edit
            Selection View
                               Debug
                                     Terminal
                                               Help
                                                              main.dart - pendaftaransiswabaru - Visual
       EXPLORER
                                     main.dart
n

■ OPEN EDITORS

                                       1
                                           import 'package:flutter/material.dart';
       🗙 🔵 main.dart lib
     PENDAFTARANSISWABARU
                                           void main() => runApp(MyApp());
       idea
                                           class MyApp extends StatelessWidget {
       android
                                             @override
       ▶ lins ios
       🔺 📴 lib
                                             Widget build(BuildContext context) {
          🌘 main.dart
                                                return MaterialApp(
🕨 📑 test
                                                  title: 'Flutter Demo', //ini nama ap
                                                  theme: ThemeData(
         .gitignore
         🕒 .metadata
                                                    primarySwatch: Colors.blue,
ഥ
         .packages
                                                  ), // ThemeData
                                                  home: MyHomePage(title: 'Flutter Dem
         🗟 pendaftaransiswabaru.iml
         pubspec.lock
                                                ); // MaterialApp
         pubspec.yaml
         README.md
                                           class MyHomePage extends StatefulWidget {
                                             MyHomePage({Key key, this.title}) : supe
                                             final String title;
                                             @override
       OUTLINE
                                             _MyHomePageState createState() => _MyHom
      DEPENDENCIES
                                       Ln 1, Col 40 Spaces: 2 UTF-8 CRLF Dart Flutter: 1.0.0 Android SI
```

Sekarang untuk membuka project yang telah kamu buat dalam visual studio code sebelumnya, cukup klik *File* pilih *open folder*