

แบบฟอร์มเสนอโครงการ (40 คะแนน)

รายวิชาผู้นำจิตอาสาเพื่อการพัฒนาชุมชนอย่างยั่งยืน

1. ชื่อโครงการ

เสริมศักยภาพการเรียนรู้การใช้ AI สำหรับนักเรียนโรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก)

2. หลักการและเหตุผล

ในศตวรรษที่ 21 ปัญญาประดิษฐ์ หรือ AI (Artificial Intelligence) ได้กลายเป็นเทคโนโลยีที่มีอิทธิพลอย่างสูงต่อการเปลี่ยนแปลงของสังคมโลก โดยเฉพาะในแวดวงการศึกษาที่ AI ได้ถูกนำมาใช้เป็นเครื่องมือเพื่อเพิ่มศักยภาพการเรียนรู้และเปิดโอกาสทางการศึกษาอย่างไร้ขีดจำกัด (สถาบันวิจัยและพัฒนาวัตกรรมการเรียนรู้ 2567) อย่างไรก็ตาม การเข้าถึงเทคโนโลยีดังกล่าวได้นั้นมาซึ่งความท้าทายที่สำคัญ โดยมีข้อมูลชี้ว่านักเรียนจำนวนมากยังขาดความเข้าใจในการใช้ AI อย่างถูกวิธีและมีจริยธรรม ส่งผลให้เกิดภาวะการพึ่งพิงเทคโนโลยีมากเกินไป โดยใช้ AI เพียงเพื่อการหาคำตอบสำเร็จรูป ขาดกระบวนการคิดวิเคราะห์และเรียนรู้เชิงลึก ซึ่งเป็นอุปสรรคต่อการพัฒนาคุณภาพการศึกษาในระยะยาว (จากบทความ "ผลกระทบของ AI ที่มีต่อการศึกษา" จากเว็บไซต์

DATALENT TEAM.CO)

จากการลงพื้นที่และพูดคุยกับคณะครูของ โรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก) ทำให้ทราบถึงข้อกังวลต่อประเด็นดังกล่าว โดยคุณครูได้สะท้อนปัญหาว่า แม้นักเรียนจะมีความคุ้นเคยกับการใช้เทคโนโลยีเป็นอย่างดี แต่กลับพบว่านักเรียนส่วนใหญ่ใช้ AI เพื่อคัดลอกคำตอบในการทำบ้านมากกว่าใช้เพื่อการเรียนรู้ทางโรงเรียนจึงมีความต้องการให้มีการจัดกิจกรรมเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจที่ถูกต้อง คณะผู้จัดทำโครงการจึงได้นำข้อมูลมาวิเคราะห์สถานการณ์ด้วย เครื่องมือ SWOT Analysis พบว่า แม้จะมี จุดแข็ง (Strengths) ที่ว่า คุณครูในโรงเรียน มีการเตรียมตัวรับมือกับ AI พร้อมที่จะทำการสอน และมี

โอกาส (Opportunities) จากแหล่งเรียนรู้ AI ฟรีบนโลกออนไลน์ แต่ก็ยังมี จุดอ่อน (Weaknesses) คือ โรงเรียนยังไม่มีหลักสูตรเฉพาะทางด้าน AI และขาดบุคลากรที่มีความเชี่ยวชาญโดยตรง ประกอบกับมี ความเสี่ยง (Threats) ที่ว่า ถ้านักเรียน รู้วิธีการใช้ AI อย่างถูกต้อง และสามารถใช้งานได้แล้ว อาจจะนำ AI ไปใช้ในทางที่ผิด หรือ ทางที่ไม่ดีได้ ซึ่งผลการวิเคราะห์ยืนยันถึงความจำเป็นในการแก้ไขปัญหาดังกล่าวอย่างเร่งด่วน เพื่อตอบสนองต่อความต้องการของโรงเรียนและแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น คณะผู้จัดทำจึงได้ออกแบบ

โครงการ

"เสริมศักยภาพการเรียนรู้การใช้ AI สำหรับนักเรียนโรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก)"

"ขึ้นโดยอาศัยศักยภาพด้านองค์ความรู้ของทีมงาน เพื่อมุ่งให้แนวปฏิบัติที่ถูกต้องในการใช้ AI เป็นเครื่องมือเสริมสร้างการเรียนรู้และปลูกฝังความรู้ ความเข้าใจ โครงการนี้ไม่เพียงแต่จะเกิดประโยชน์โดยตรงต่อนักเรียน แต่ยังเป็นการสร้างความร่วมมือระหว่างมหาวิทยาลัยและชุมชน เพื่อวางรากฐานการใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์

และยั่งยืน ซึ่งสอดคล้องกับ เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (SDGs) ข้อที่ 4: สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต

3. วัตถุประสงค์

3.1 เพื่อให้นักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ตอนปลาย โรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก) มีความรู้ ความเข้าใจ ในการใช้ปัญญาประดิษฐ์ อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ

4. วิธีการดำเนินงานโครงการ

4.1 ตารางแผนการดำเนินโครงการ

วัตถุประสงค์	รูปแบบกิจกรรม	รายละเอียดการดำเนินงาน	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
เพื่อให้ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ตอนปลาย โรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก) มีความรู้ ความเข้าใจ ในการใช้ปัญญาประดิษฐ์ อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ	- การอบรมเชิง บรรยายและ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ - การอบรมเชิง ปฏิบัติการ - กิจกรรมระดม สมองและนำเสนอ	- บรรยายหัวข้อ "AI คือ อะไร" เล่าประวัติความ เป็นมาว่า AI คืออะไร แบบ ไหนที่เรียกว่า AI เป็นต้น และ “เทคนิคการ Prompt ที่ดี เป็นยังไง” - สาธิตและฝึกปฏิบัติการใช้ AI Tools เพื่อการเรียนรู้ - สอนการใช้ “Teachable Machine” ฝึกให้ คอมพิวเตอร์รู้จำรูปภาพ เสียง และท่าทางของคุณ	- ผู้เข้าร่วมมีความรู้ และความเข้าใจ ด้าน AI เพิ่มขึ้น - ผู้เข้าร่วมสามารถ ใช้เครื่องมือ AI พื้นฐานได้ - ผู้เข้าร่วมมีเจตคติ ที่ดีต่อการใช้ AI เพื่อการเรียนรู้

4.2 วันเวลาและสถานที่ กำหนดการ ดำเนินงาน

วันเวลาและสถานที่ดำเนินงาน

- วันที่ 20 กันยายน 2568
- เวลา 8.30-16.00 น.
- ห้องคอมพิวเตอร์ 3 โรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก) ต.บ่อทราย อ.เมืองสงขลา จ.สงขลา

- คุณครู วีระพจน์ กิมาคม (ครูที่ปรึกษากิจกรรม) เบอร์โทรศัพท์ 081-9636410

4.3 กำหนดการดำเนินงานโครงการ

เวลาเริ่ม - สิ้นสุด	กิจกรรม
07:00 – 08:00 น.	เดินทางจากมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ไปยังโรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก)
08:00 – 08:30 น.	เตรียมอุปกรณ์ เพื่อทำสื่อการเรียนการสอน
08:30 – 09:00 น.	ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมโครงการ
09:00 – 09:30 น.	พิธีเปิดโครงการโดยผู้อำนวยการโรงเรียน และหัวหน้าโครงการกล่าวรายงาน
09:30 – 10:00 น.	ทำแบบทดสอบก่อนเรียน (Pre – test)
10:00 – 11:30 น.	กิจกรรมที่ 1: บรรยาย "AI คืออะไร" + “เทคนิคการ Prompt ที่ดีเป็นยังไง”
11:30 – 11:45 น.	“เกม KAHOOT” กระตุ้นการเรียนรู้เพื่อแลกเปลี่ยนของรางวัล
11:45 – 12:45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
12:45 – 13:45 น.	กิจกรรมที่ 2: Workshop "ตะลุยโลก AI Tools เพื่อการเรียนรู้" (ภาคปฏิบัติ)
13:45 – 14:45 น.	กิจกรรมที่ 3: กิจกรรม “Teachable Machine” ฝึกให้คอมพิวเตอร์รู้จำรูปภาพ เสียง และท่าทางของคุณ
14:45 – 15:15 น.	ทำแบบทดสอบหลังเรียน (post - test)
15:15 – 15:45 น.	พิธีปิดโครงการ และ พิธีมอบเกียรติบัตร
15:45 น. เป็นต้นไป	เดินทางกลับมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

5. กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6) โรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก) ที่มีความสนใจด้านเทคโนโลยีและปัญญาประดิษฐ์

จำนวน 30 คน

6. งบประมาณ และการสนับสนุนจากเครือข่าย

6.1 งบประมาณดำเนินงานโครงการ

รวมงบประมาณทั้งสิ้น 1600 บาท (หนึ่งพันหกร้อยบาทถ้วน) โดยมีรายละเอียดดังนี้

หมวดค่าอาหาร ของน้อง จำนวน 30 คน

- ค่าอาหาร 1 มื้อ มื้อละ 50 บาท 30 คน รวม 1500 บาท
- ค่าอาหารว่าง 100 บาท (ขนม , ลูกอม เป็นต้น)

6.2 การสนับสนุนหรือความร่วมมือจากเครือข่าย

-โรงเรียนเทศบาล 5 (วัดหัวป้อมนอก) ให้การสนับสนุนด้านสถานที่ (ห้องคอมพิวเตอร์ 3) และอุปกรณ์ไอทีสนับสนุนสำหรับการจัดอบรม

-ศูนย์อาสาสมัคร มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ สนับสนุนงบประมาณดำเนินงานโครงการเต็มจำนวน 1,500 บาท

-คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ให้คำปรึกษาด้านเนื้อหาทางวิชาการและความถูกต้องของข้อมูลที่ใช้ในการอบรม

7. ผู้รับผิดชอบโครงการ (จำนวน 16 คน)

ลำดับ	ชื่อ – สกุล	รหัสนักศึกษา	บทบาทหน้าที่	หมายเลขโทรศัพท์
1	นายพีรณัฐ ฉันทะ	6710110295	หัวหน้าโครงการ / ฝ่าย บรรยาย	063-4817274
2	นายธีรภัทร พรหมชัยศรี	6710110589	รองหัวหน้าโครงการ / ฝ่าย AI Tool	095-4261302
3	นายกิตติพงศ์ วงจินดา	6710110028	หัวหน้าฝ่ายประสานงาน / ฝ่าย AI Tool	062-3493048

4	นายณัฐวุฒิ ถนอมแก้ว	6710110138	หัวหน้าฝ่ายการเงิน / ฝ่าย AI Tool	065-0349088
5	นายธีรนนท์ ทองสีด้า	6710110196	หัวหน้าฝ่ายกิจกรรม / ฝ่าย Teachable Machine	080-3545018
6.	นายจิตรกร จันทรสังข์	6710110055	รองหัวหน้าฝ่าย กิจกรรม / ฝ่าย Teachable Machine	082-9975857
7.	นายพิสิษฐ์ กลิ่นน้อย	6710110294	หัวหน้าฝ่าย สันตนาการ	065-8895492
8.	นายภัทรพงศ์ เขาไขแก้ว	6710110312	ฝ่าย บรรยาย	084-5019563
9.	นางสาวนภัสวรรณ โตสมนาค	6710110206	ฝ่าย เอกสาร (เกียรติบัตร)	091-9324552
10.	นางสาวพิชญา สองทิศ	6710110289	ฝ่าย สันตนาการ	097-2637912
11.	นายอนันดา ศิลปโชติ	6710110478	ฝ่าย Teachable Machine	081-6084516
12.	นายอัศวิน หัสสะ	6710110494	ฝ่าย เอกสาร (เกียรติบัตร)	093-6504559
13.	นายอัลฟา หวันดอเลาะ	6710110686	ฝ่าย ถ่ายภาพ	088-8598814
14.	นายอภิพล ณ รังษี	6710210382	ฝ่าย ถ่ายภาพ	090-2126999
15.	นางสาวปาริฉัตร รักดีชื่น	6710210680	ฝ่าย เอกสาร (เกียรติบัตร)	096-1437735
16.	นางสาวจันทน์ภรณ์ บรรจบ	6710110049	ฝ่าย สันตนาการ	065-3285532

8. การประเมินผลโครงการ

การประเมินก่อนดำเนินโครงการ

สิ่งที่ประเมิน	เกณฑ์ในการประเมิน	วิธีการ/ เครื่องมือ	ช่วงเวลา	ผู้รับผิดชอบ
1. ความรู้พื้นฐาน ด้าน AI	1. คะแนนความรู้ก่อนเรียน	แบบทดสอบ (ชุด Pre-test)	ก่อนเริ่ม กิจกรรม	นาย พีรณัฐ ฉันทนอก

การประเมินหลังดำเนินโครงการ

สิ่งที่ประเมิน	เกณฑ์ในการประเมิน	วิธีการ/เครื่องมือ	ช่วงเวลา	ผู้รับผิดชอบ
1. ความรู้ความ เข้าใจที่เพิ่มขึ้น	คะแนนหลังเรียนสูงกว่า ก่อนเรียน	แบบทดสอบความรู้ (Post-test)	หลังสิ้นสุด กิจกรรม	นาย พีรณัฐ ฉันทนอก
2. ทักษะการใช้ เครื่องมือ AI	ผู้เข้าร่วม ส่วนใหญ่ ทำภารกิจใน Workshop ได้สำเร็จ	แบบสังเกต พฤติกรรม และการ ตรวจผลงาน	ระหว่าง กิจกรรม Workshop (AI Tool)	นาย อธิภัทร พรหมชัยศรี

Checklist องค์ประกอบ ของการเขียนโครงการ โดยภาพรวม (ก่อนส่ง)	/	ทำงานเป็นทีม ร่วมด้วยช่วยกัน ทำงานเป็นทีม ระบุบทบาทหน้าที่ชัดเจน
	/	ใช้แบบฟอร์มในการเขียนโครงการที่รายวิชากำหนดให้ (ภาคเรียนที่ 1/2567)
	/	จัดรูปแบบ format เป็นระเบียบเรียบร้อย , ใช้คำหรือข้อความถูกต้อง ไม่มีคำผิดปรากฏให้เห็น
	/	ส่งโครงการภายในวัน เวลา ที่รายวิชาได้กำหนด
	/	เป็นโครงการที่สร้างสรรค์ เกิดประโยชน์กับสังคมอย่างแท้จริง