

№1

← перенос  
в начало
← наоборот
← перенос в  
начало
← точка  
справа

$$M = Tr(a, b) \times R(\varphi) \times Tr(-a, b) \times point$$

$$Tr(a, b) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$R(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ & 1 & b \\ & & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & 0 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & -a \\ & 1 & -b \\ & & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & a \\ & 1 & b \\ & & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & -a \cos \varphi + b \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & +a \sin \varphi - b \cos \varphi \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & -a \cos \varphi + b \sin \varphi + a \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & +a \sin \varphi - b \cos \varphi + b \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

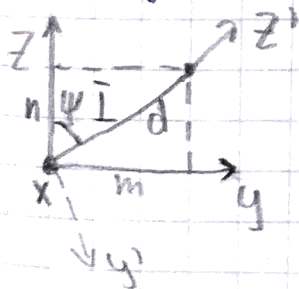
$$M = \text{Tr}(a, b, c) \times R_q(l, m, n) \times \text{Tr}(-a, -b, -c)$$

$$\text{Tr}(x, y, z) = \begin{pmatrix} 1 & x \\ & 1 & y \\ & & 1 & z \\ & & & 1 \end{pmatrix} \quad R_q(l, m, n) = \begin{pmatrix} -nm & n \\ m & -l \\ & & 1 \end{pmatrix} = W$$

$$R_q(l, m, n) = I + W \sin \varphi + W^2 (1 - \cos \varphi) \quad \text{Ф. Розента}$$

- Тогда
- а) перенесит  $A = (a, b, c)$  в начало
  - б) совместит  $\vec{L} = (l, m, n)$  с осью  $z$
  - в) повернёт вокруг оси

Совместит с осью  $\vec{z}$ . Для этого повернём вокруг начала  $\vec{x}$ , потом  $\vec{y}$ . Поворот вокруг  $\vec{x}$  на угол между  $\vec{L}$  и плоскостью  $(\vec{x}, \vec{z})$ , поворот вокруг  $\vec{y}$  на угол между  $\vec{z}'$  и  $\vec{L}$ , накл. после первого поворота



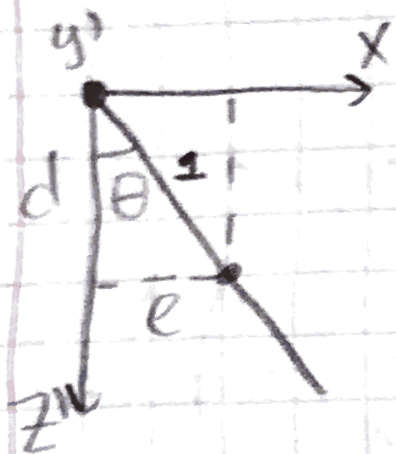
$$d = m^2 + n^2$$

$$\sin \varphi = \frac{m}{d}$$

$$\cos \varphi = \frac{n}{d}$$

$$R_x(\psi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \psi & \sin \psi \\ 0 & -\sin \psi & \cos \psi \end{pmatrix}$$

повернёт  $\vec{x}$



$$\sin \theta = e$$

$$\cos \theta = d$$

$$R_y(\theta) = \begin{pmatrix} d & 0 & -e \\ 0 & 1 & 0 \\ e & 0 & d \end{pmatrix}$$

$$R_z(\psi) = \begin{pmatrix} \cos \psi & \sin \psi & 0 \\ -\sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$Tr(a, b, c) = \begin{pmatrix} 1 & a \\ & 1 & b \\ & & 1 & c \end{pmatrix}$$

$$M = Tr(a, b, c) \times R_x(\psi) \times R_y(-\theta) \times R_z(\psi) \times \\ \times R_y(\theta) \times R_x(-\psi) \times Tr(-a, -b, -c)$$



№8

Поворот вокруг  $x$  на  $\frac{\pi}{2}$  соств.  $q_1 = \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2}(i)$ ,

вокруг  $y$  на  $\frac{\pi}{2}$  соств.  $q_2 = \frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2}(j)$ .

$$q_2 q_1 = \frac{1}{2} (1+j)(1+i) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}(i+j-k) =$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} \left( \frac{i}{\sqrt{3}} + \frac{j}{\sqrt{3}} - \frac{k}{\sqrt{3}} \right)$$

$\uparrow$   
 $\cos \frac{\pi}{3}$

$\uparrow$   
 $\sin \frac{\pi}{3}$

$\uparrow$   
вектор нормали  $1$

Результрующий поворот вокруг оси

$(1, 1, -1)$  на  $\frac{2\pi}{3}$ .