

Entretenim
ento e
Esportes

Ideias

Ideias

- 1 - Sistema para Análise de Desempenho esportivo.
- 2 - Sistema de Gestão de Academias.
- 3 - Sistema de Marketplace para

Conteúdo Independente.

4 - Plataforma com video aulas ensinando a jogar esportes

5 - Sistema de rastreamento de estatísticas esportivas.

6 - Sistema de edição de vídeo

7 - Sistema de cronograma capilar personalizado.

8 - Sistema de planejamento de shows

9 - Sistema fitness

10 - Sistema de leitura online.

11 - Sistema de diário.

12 - Aplicativo de yoga online

13 - Sistema de venda de ingresso de jogos esportivos específicos

14 - Sistema de montar looks.

15 - Sistema de tutorial de make.

176--Aplicativo contador de histórias interativo.

taforma

concerto ime

18 - Plataforma Global de

Demonstração de Talentos.

19 - Plataforma Colaborativa de Construção de historias Mundial.

20 - Plataforma de recriação de artes e historias e liberado a dominio público.

Ideias Escolhidas:

Aplicativo contador de histórias interativo:

Este aplicativo permitiria aos usuários escolher entre diferentes gêneros e pontos de partida para uma história. À medida que a história se desenrola, o usuário será apresentado a escolhas que afetam o enredo e os personagens. O aplicativo usaria IA para gerar diferentes histórias com base nas escolhas do usuário, criando uma experiência de história personalizada e interativa.

Plataforma Global de Demonstração de Talentos:

Esta plataforma permitiria que aspirantes a artistas de todos os tipos (cantores, dançarinos, músicos, etc.) enviassem vídeos de seus talentos. Usuários de todo o mundo puderam navegar na plataforma, descobrir novos atos e até participar de desafios interativos ou competições de votação. Essa pode ser uma ótima maneira para pessoas talentosas ganharem exposição e conquistarem seguidores.

Plataforma de recriação de artes e histórias e liberado a domínio público:

Esta plataforma se concentraria em obras criativas que já são de domínio público (como literatura clássica ou música histórica). Os usuários poderiam usar a plataforma para criar novas histórias, músicas ou peças de arte inspiradas nessas obras existentes.

Esta pode ser uma ótima maneira de apresentar às pessoas obras clássicas e incentivá-las a se envolverem com elas de maneiras novas e criativas.

Plataforma de concerto imersiva:

Esta plataforma usaria tecnologia de realidade virtual (VR) para criar uma experiência de concerto ao vivo que os usuários poderiam assistir de qualquer lugar. Os usuários

poderiam assistir ao show de diferentes pontos de vista, interagir com outros participantes em um espaço virtual e até mesmo dar uma olhada nos bastidores.

Isto poderia fornecer acesso a concertos para pessoas que não podem comparecer pessoalmente devido a limitações de localização ou mobilidade.

Plataforma Colaborativa de Construção de histórias Mundial:

Esta plataforma permitiria aos utilizadores contribuir para a criação de um mundo ficcional partilhado.

Os usuários poderiam escrever histórias, desenhar personagens e criar mapas e locais, tudo contribuindo para um mundo mais rico e expansivo.

Esta poderia ser uma maneira divertida para as pessoas explorarem sua criatividade e colaborarem em um projeto de grande escala.

Explicação do sistema escolhido:

Plataforma Global de Demonstração de Talentos:

Esta plataforma permitiria que aspirantes a artistas de todos os tipos (cantores, dançarinos, músicos, etc.) enviassem vídeos de seus talentos.

Usuários de todo o mundo puderam navegar na plataforma, descobrir novos atos e até

participar de desafios interativos
ou competições de votação.
Essa pode ser uma ótima
maneira para pessoas
talentosas ganharem exposição
e conquistarem seguidores.