TALENT SHOWCASE

Ana Luiza, Carlos, Eloisa, Emily



Entretenimento e esportes

Ideias

- 1-Sistema para Análise de Desempenho esportivo
- 2-Sistema de Gestão de Academias.
- 3-Sistema de Marketplace para Conteúdo Independente.
- 4-Plataforma com video aulas ensinando a jogar esportes
- 5-Sistema de rastreamento de estatísticas esportivas.
- 6-Sistema de edição de vídeo
- 7-Sistema de cronograma capilar personalizado.
- 8-Sistema de planejamento de shows
- 9-Sistema fitness
- 10-Sistema de leitura online.
- 11-Sistema de diario.
- 12-Aplicativo de yoga online
- 13-. Sistema de venda de ingresso de jogos esportivos especificos
- 14-Sistema de montar looks.
- 15-Sistema de tutorial de make.
- 16-Aplicativo contador de histórias interativo.
- 17-Plataforma de concerto imersiva
- 18-Plataforma Global de Demonstração de Talentos.
- 19- Plataforma Colaborativa de Construção de historias Mundial.
- 20- Plataforma de recriação de artes e historias e liberado a dominio público.

5 ideias escolhidas

- 1- Aplicativo contador de histórias interativo,
- 2-Plataforma Global de Demonstração de Talentos,
- **3-**Plataforma de recriação de artes e historias e liberado a dominio público,
- 4- Plataforma de concerto imersiva,
- **5-**Plataforma Colaborativa de Construção de historias Mundial

Explicação do sistema escolhido

Plataforma Global de Demonstração de Talentos Esta plataforma permitiria que aspirantes a artistas de todos os tipos (cantores, dançarinos, músicos, etc.) enviassem vídeos de seus talentos.

Introdução da ideia e problema encontrado

Usuários de todo o mundo poderão navegar na plataforma, participar de desafios interativos ou competições de votação.

Essa pode ser uma ótima maneira para pessoas talentosas ganharem exposição e conquistarem seguidores.

Um problema que encontramos foi a conexão de paginas

Escopo final do sistema



Regras de negocio

RN01: A empresa tem seu horário de trabalho de 8:00 às 20:00

RN02: Cargos: Marketing, Dev., Analista, Gerente

RN03: O Gerente é responsável por montar os relatórios, marcar as reuniões e realizar a distribuição das atividades.

RN04: A Equipe de marketing fica responsável pela divulgação da empresa, layout, logo e do slogan da empresa, tudo que tiver referência ao rosto da empresa.

RN05: O Analista faz a conferência do material na logística e na obrigação de despachar documentos.

RN06: O Desenvolvedor fica na obrigação de criar sistemas, e gerenciar o funcionamento do sistema que for ser criado.

RN07: Registro da empresa(CNPJ), no registro da empresa terá informações básicas da empresa, assim como nome, fundador, se é matriz ou filial, área que está ligada, endereço, data de criação, etc.

RN08: Contratos de trabalho para a contratação de funcionários com informações do contratado(Ex: RG, CPF, Nome, data de nascimento, etc.), e com informações da empresa; Então logo após no contrato terá informações do cargo, horário de trabalho, salário, responsabilidades, etc.

RN09: Licenças e autorizações específicas podendo incluir licenças de música,licenças de vídeo, permissões para uso de conteúdo protegido por direitos autorais e outros tipos de licenciamento necessários para garantir conformidade legal, e uma assessoria legal para gerenciar essa documentação.

RN10: Nossos meios de comunicação, serão Whatsapp, Email e o Meet para os funcionários, lembrando que somos uma empresa home office; Para comunicação com usuários ou até com funcionários, assim facilitando o nosso trabalho e agilizando comunicados com clientes ou usuários.

RN11:Nossa empresa terá carga horária de 72 Horas semanais(segunda à sábado),assim sendo 8 Horas de trabalho com 1 hora e 30 minutos de intervalo, dando o tempo de 12 Horas de descanso de um dia de trabalho para o outro e fechando assim 48 horas semanais por funcionário.

RN12:Nossa empresa não aceitará nenhum estilo de preconceito, seja ele, de raça,religião ou de sexualidade.(Lei 13.467)

RN13:Nossa empresa não compactua com casos de assédio sendo eles moral,físico ou sexual.(Lei 14.612)

RN14:Nossa empresa fará o pagamento direto a conta salário/corrente criada pelo funcionário em uma agência financeira que nós passamos a documentação de abertura de conta a ele.

RN15:Nossa empresa manterá sigilo de todos os dados do funcionário e usuários, e funcionários também mantiveram sigilo sobre informações da empresa e de usuários que ele tenha acesso em tempo de serviço.

RN16:Todos os projetos feitos em tempo de serviço de qualquer funcionário se manterão em propriedade da empresa.

RN17:O uso do nome ou de símbolos e logos da empresa, só podem ser usados apenas pela empresa ou com a autorização da empresa.

RN18:Como uma empresa home office, o funcionário se compromete em estar ligado ao seu dispositivo usado para o momento do trabalho, no seu Horário, para qualquer reunião(via Meet), mensagem(Via whatsapp) ou email enviado pela gestão da empresa; Punição se não atendido(sem uma declaração de explicação) será descontado como uma hora a menos de salário.

RN19:A falta de batimento de ponto por login em nosso sistema de horário de trabalho, contará como falta no dia de trabalho

RN20:Por falta sem justificativa em mais de duas semanas, é motivo de justa causa (Art. 472, 2° parágrafo)

RN21:A carga horária do funcionário não pode passar 10 Horas de trabalho (Art. 59,6° parágrafo)

RN22:Também será descontado do funcionário, qualquer bug, problema ou confusão causada pelo mesmo no sistema ou até com clientes.(Art. 462 1° parágrafo: a efetivação de descontos no salário do empregado, em caso de dano culposo por ele causado, somente se revela legítima quando esta possibilidade tenha sido expressamente acordada.)

RN23:Qualquer problema que pessoal que tiver que ser resolvido em horario de trabalho passar ao gestor.(Médico, dentista, falecimento de entes queridos e problemas judiciais.) **RN24:**Em reuniões, não manter o microfone ligado se não for designado a falar para não atrapalhar quem está a falar.

RN25:Não mandar mensagens a outros funcionários ou usuários em horários indevidos sem a permissão do mesmo.

Trello e git





Tabela comparativa

Funcionalidades	You tube	TikTok	Kwai	Snaptube	Instagram	TalentShow Case
Upload de Vídeos	Sim	Sim	Sim	Não	Sim	Sim
Streaming ao Vivo	Sim	Sim	Sim	Não	Não	Sim
Pesquisa Avançada	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
Reprodução em Segundo Plano	Não	Não	Não	Sim	Não	Não
Lista de Reprodução	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim(salvos)	Sim(salvos
Comentários e Interação	Sim	Sim	Sim	Não	Sim	Sim
Recomendações Personalizadas	Sim	Sim	Sim	Não	Sim	Sim
Monetização	Sim	Sim	Sim	Não	Sim(Para anúncios empresariais)	Sim
Download de Vídeos (diretamente)	Não	Não	Não	Sim	Não	Não
Stories	Não	Não	Não	Não	Sim	Não
IGTV	Não	Não	Não	Não	Sim	Não
Chat	Não	Sim	Sim	Não	Sim	Sim
Especificamente em artes de todo tipo	Não	Não	Não	Não	Não	Sim

Tipos de usuários e suas características

Público-alvo: Artistas, cantores, dançarinos, músicos, pintores e desenhistas, +12.

Usuário: O usuário se cadastra e utiliza as funcionalidades do sistema e pode dar feedbacks do sistema para melhorias.

Protótipos





Requisitos Funcionais

RF01: O sistema permite ao usuário realizar login.

RF01.1: O usuário pode realizar login através de E-mail.

RF01.2: O usuário deve utilizar uma senha com as seguintes características: Com letra, número e 8 dígitos.

RF02: O sistema permite o usuário recuperar senha através do recurso "Esqueceu a senha?"

RF01: O sistema permite que o usuário faça pesquisas.

RF02: O sistema permite que o usuário faça um cadastro ou login.

RF05: O usuário pode acessar o perfil de usuário.

RF05.1: Ao clicar, o usuário é redirecionado a uma página onde ele pode editar seu perfil, ir as configurações ou a verificar seu saldo.

RF06: O sistema permite que o usuário informe seu CEP.

RF07: O usuário pode escolher entre departamentos.

RF08: O usuário pode acessar as promoções, gift cards e apps.



Requisitos Não Funcionais

Desempenho:

Investiria em infraestrutura robusta e tecnologias de otimização para garantir que os vídeos carreguem rapidamente e sem interrupções, priorizando a experiência do usuário.

Escalabilidade:

Projetaria o sistema para escalar de forma flexível e automática, antecipando picos de tráfego e garantindo que o sistema possa crescer conforme a demanda, sem comprometer a qualidade do serviço.

Disponibilidade:

Implementaria redundância em todos os níveis do sistema e processos de recuperação de desastres para garantir que o sistema esteja sempre disponível, minimizando qualquer tempo de inatividade.

Segurança:

Colocaria a segurança dos dados dos usuários em primeiro lugar, adotando práticas de segurança de classe empresarial, como criptografia de ponta a ponta, autenticação de dois fatores e monitoramento contínuo de ameaças.

Requisitos Não Funcionais

Privacidade:

Respeitaria a privacidade dos usuários, garantindo que seus dados pessoais sejam protegidos e que eles tenham controle total sobre suas informações e configurações de privacidade.

Compatibilidade:

Certificar-me-ia de que o sistema seja compatível com uma ampla gama de dispositivos e plataformas, garantindo uma experiência consistente e de alta qualidade para todos os usuários, independentemente do dispositivo que estiverem utilizando.

Manutenibilidade:

Desenvolveria o sistema com código limpo e bem documentado, facilitando atualizações regulares, correções de bugs e implementação de novos recursos de forma eficiente.

Requisitos Não Funcionais

Localização:

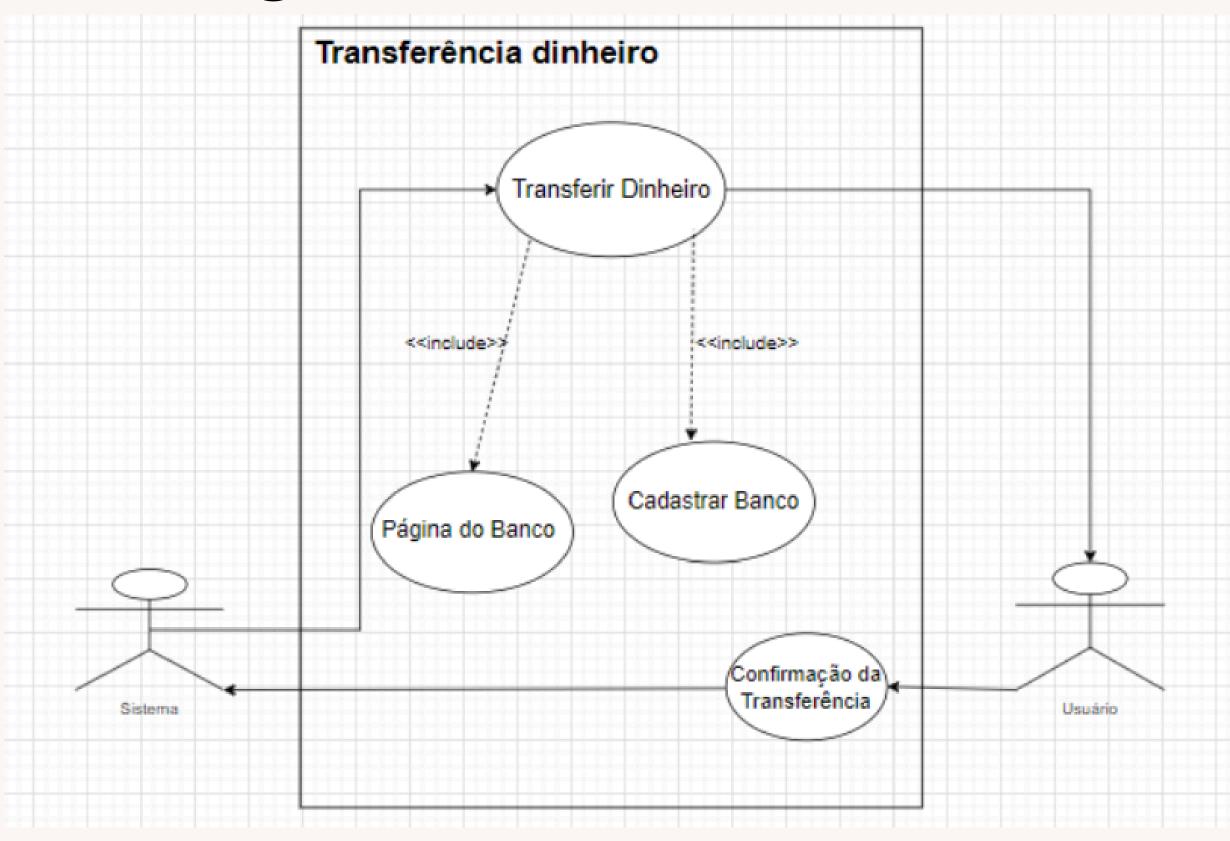
Ofereceria suporte a diferentes idiomas e culturas, adaptando o conteúdo e as opções de idioma de acordo com a localização do usuário para proporcionar uma experiência mais personalizada.

Desempenho de Vídeo:

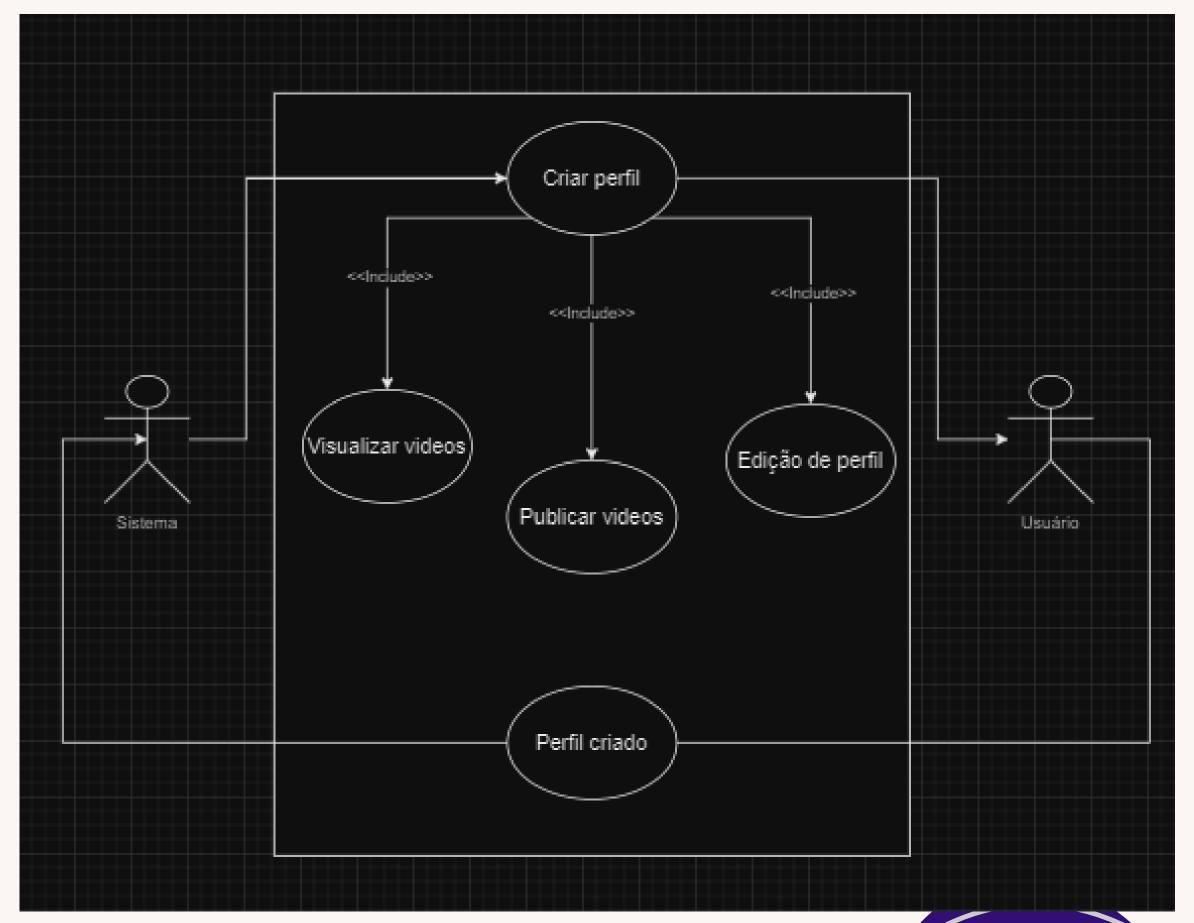
Garantiria que o sistema oferecesse uma reprodução de vídeo de alta qualidade, com opções de qualidade adaptativa para garantir uma experiência de visualização suave, mesmo em conexões de internet mais lentas.

Integração de Rede Social:

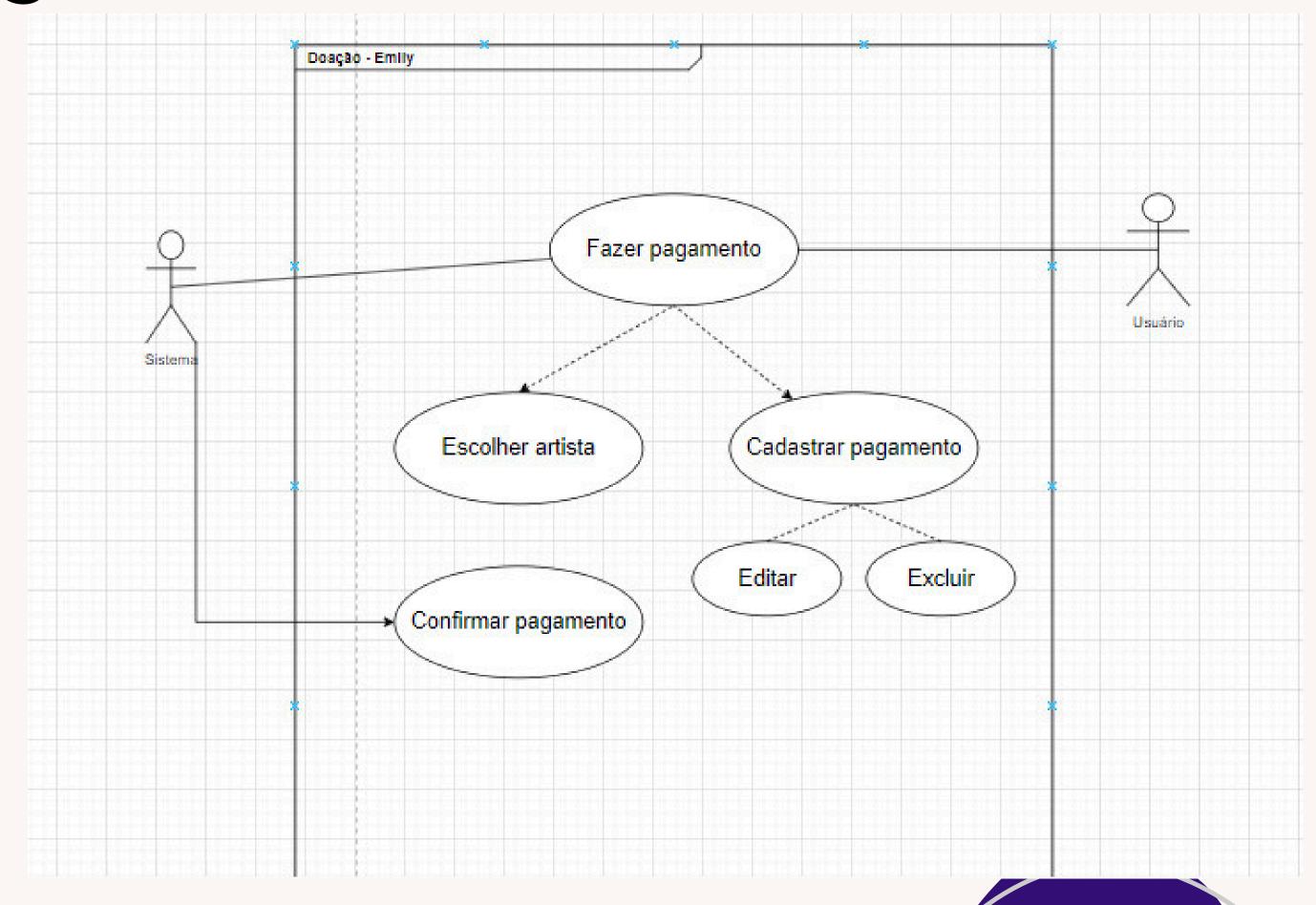
Facilitaria a integração com redes sociais populares, permitindo que os usuários compartilhem facilmente conteúdo do sistema em suas redes sociais e interajam com amigos e seguidores.

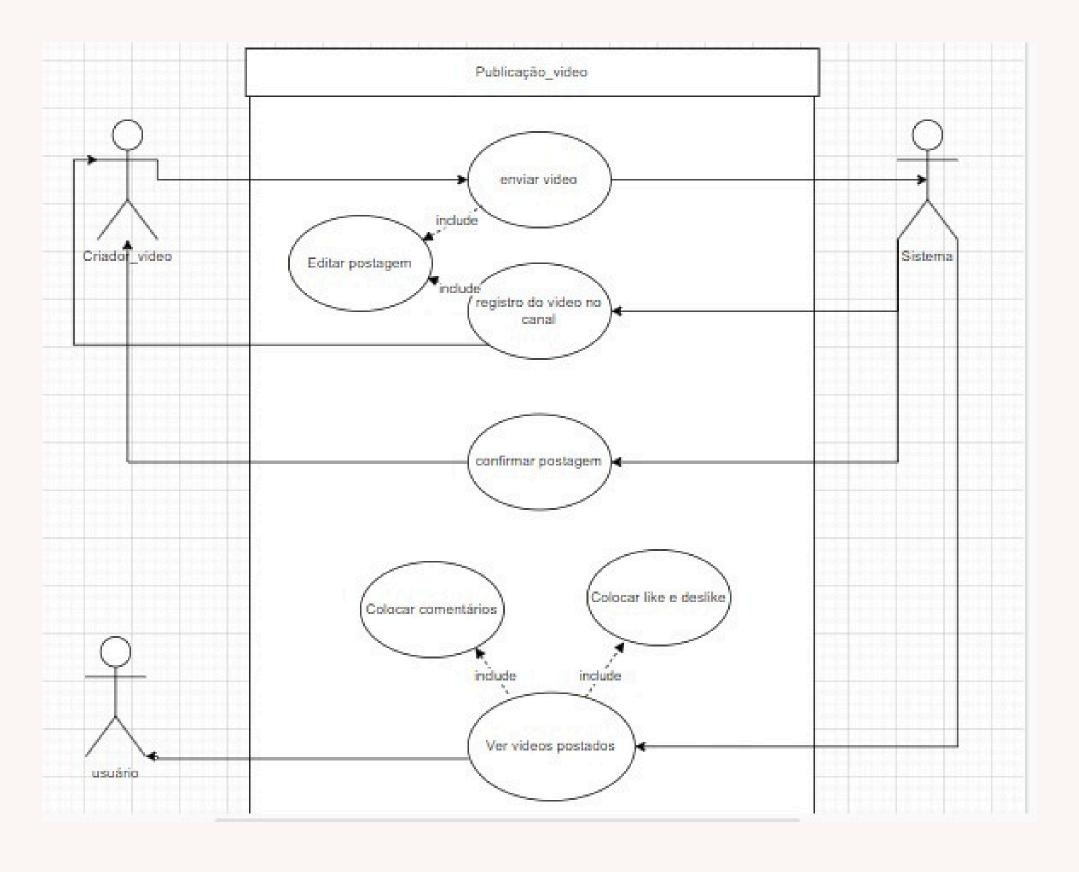




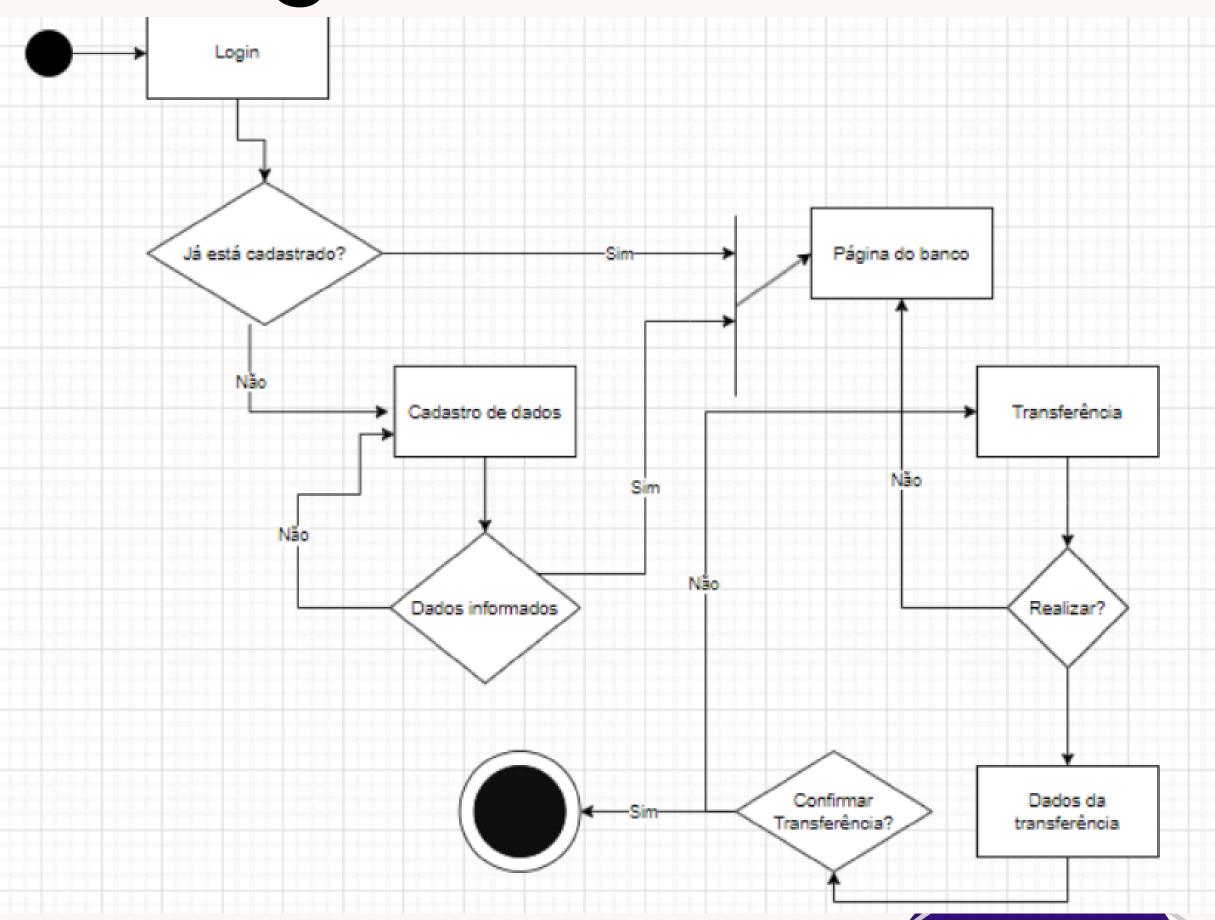




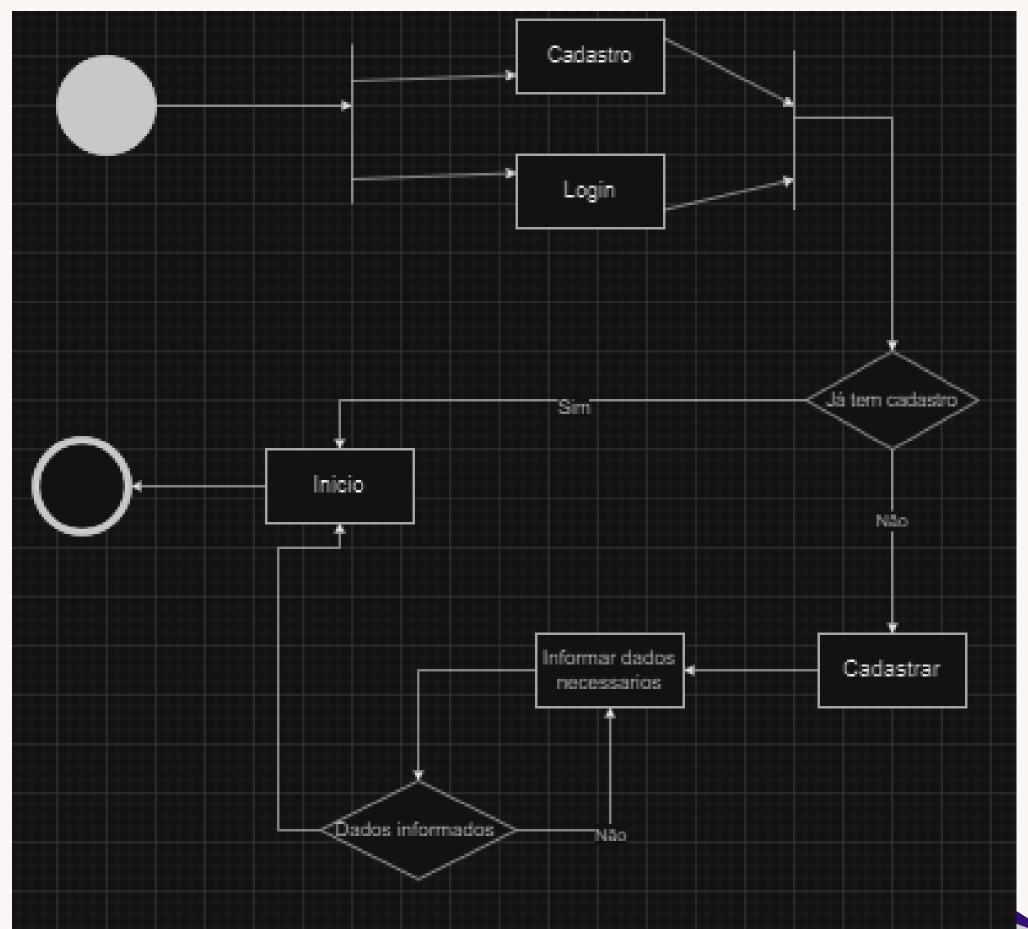




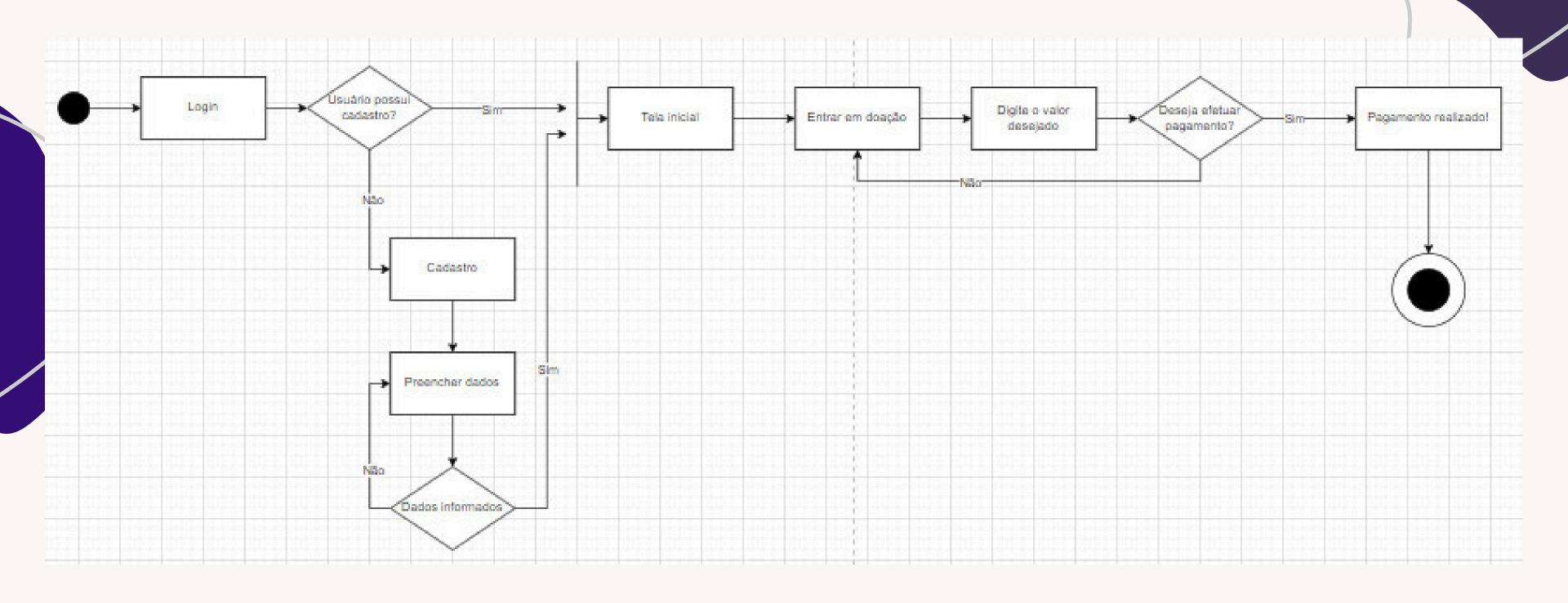






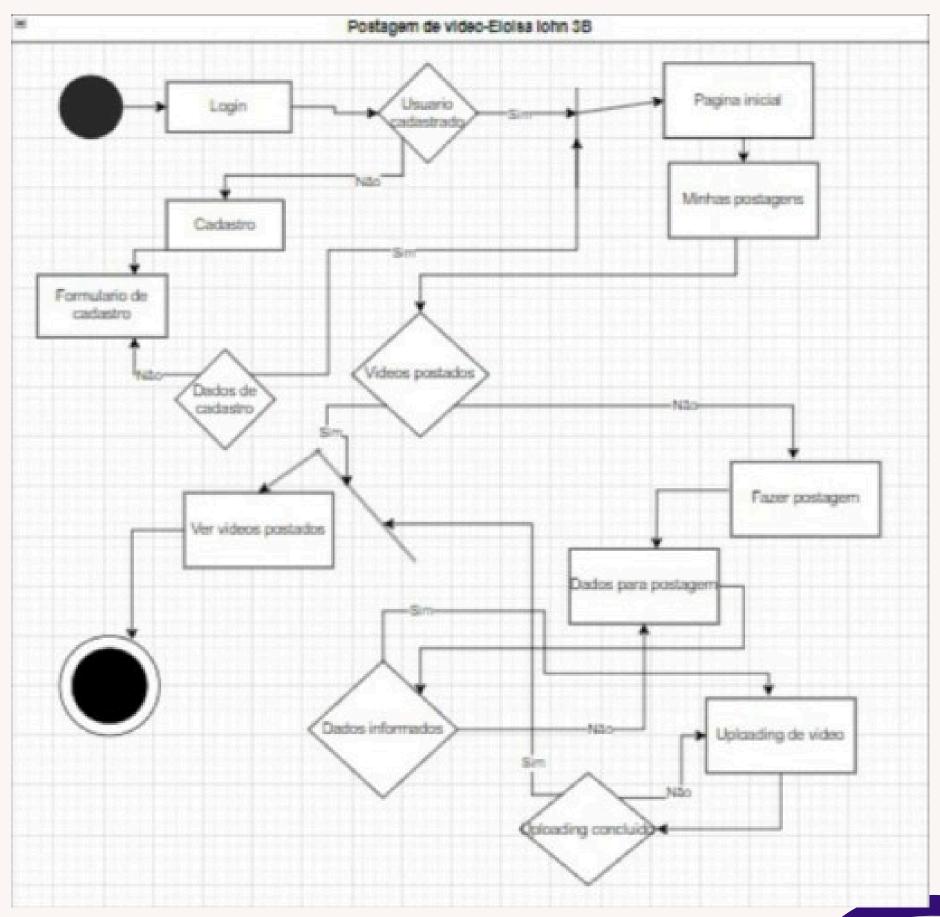






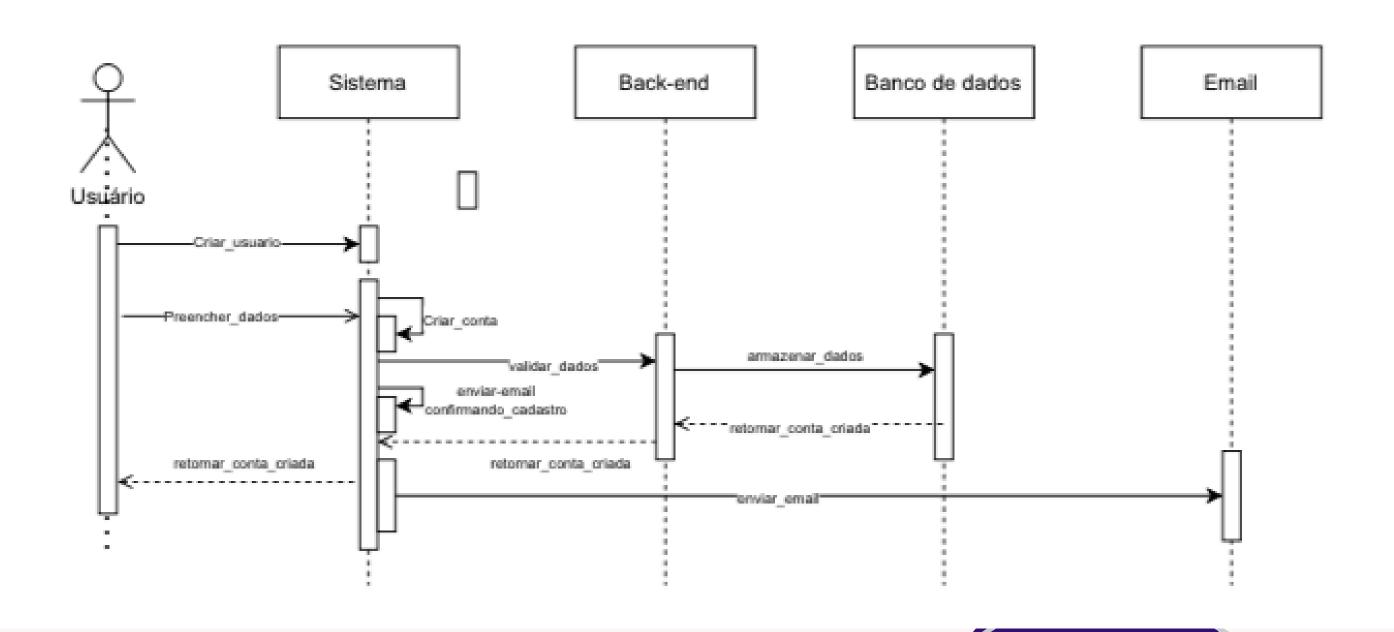




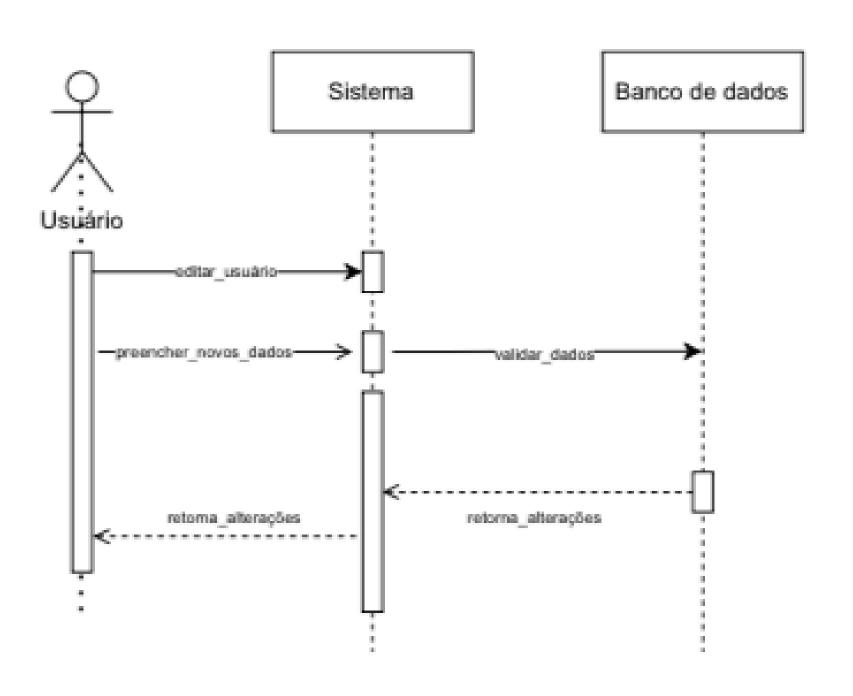


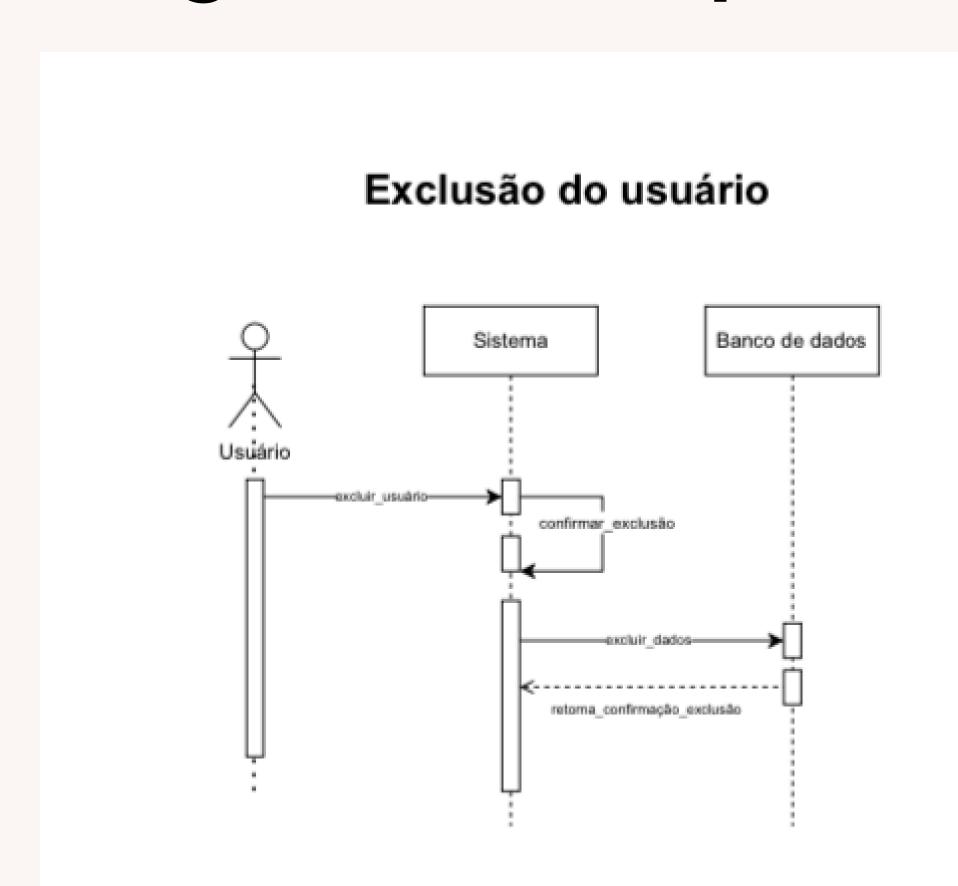


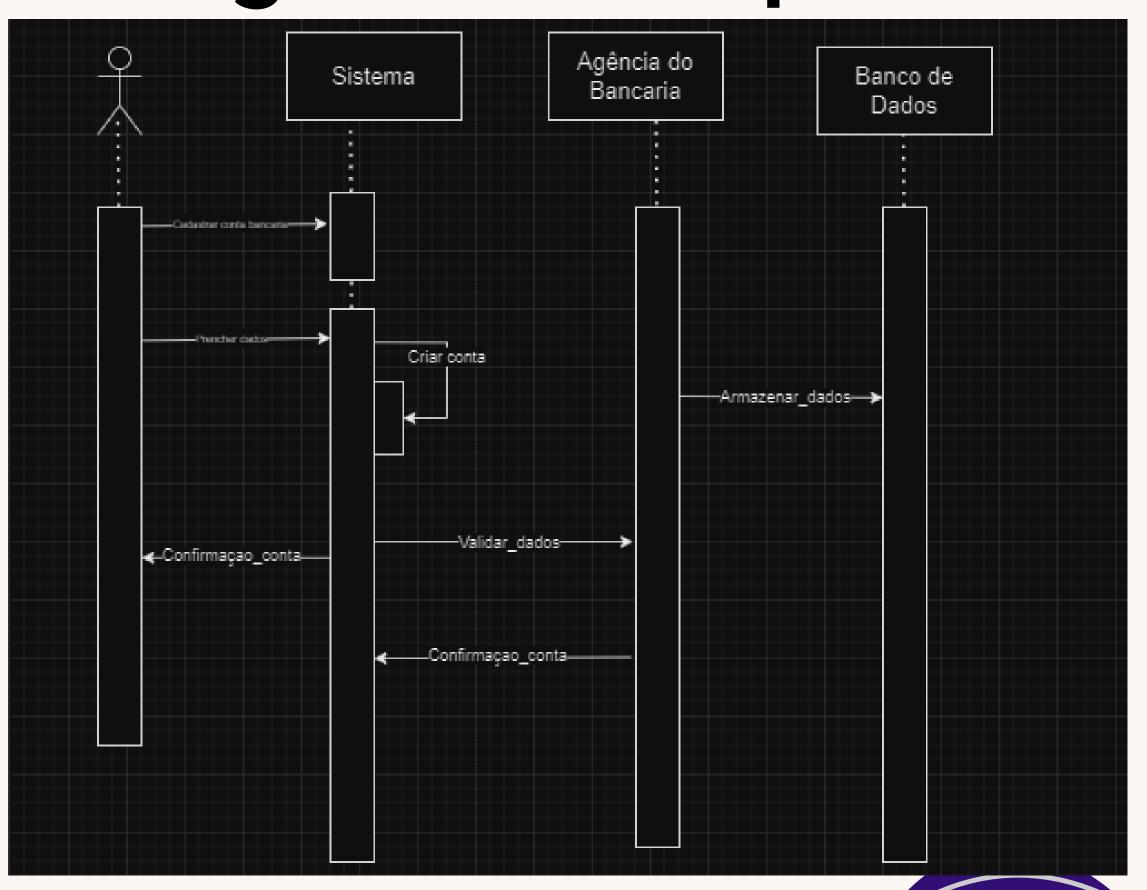
Cadastro de usuário

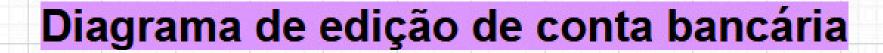


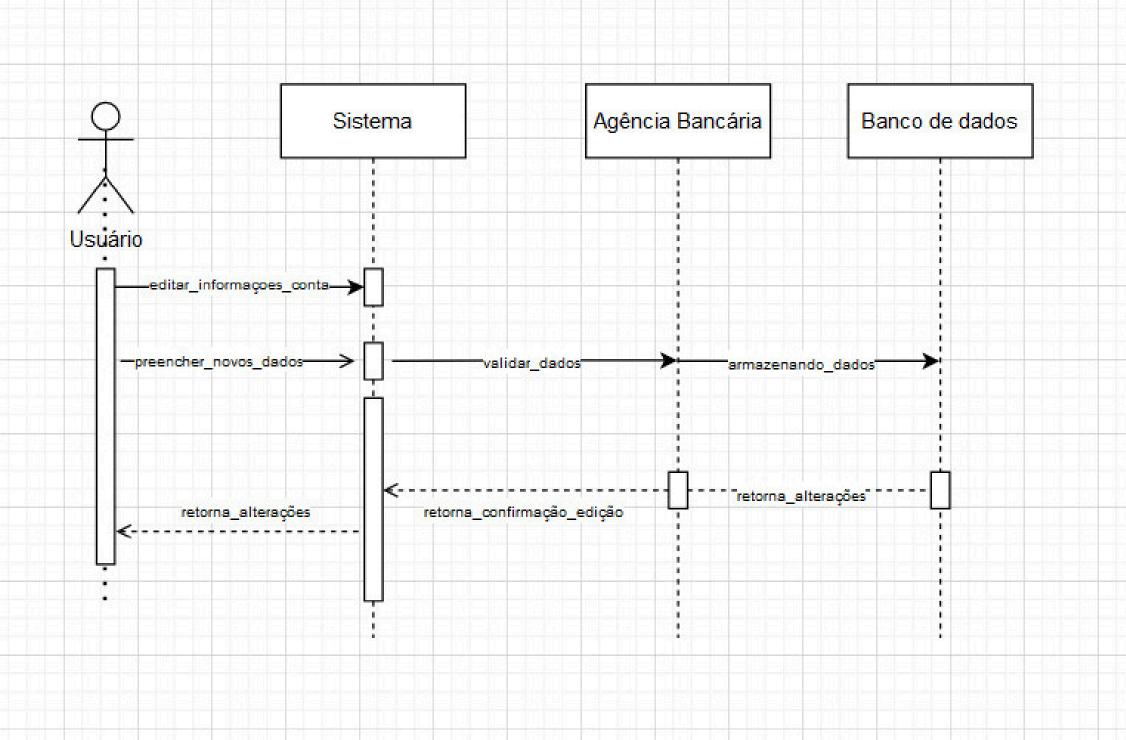
Edição do usuário











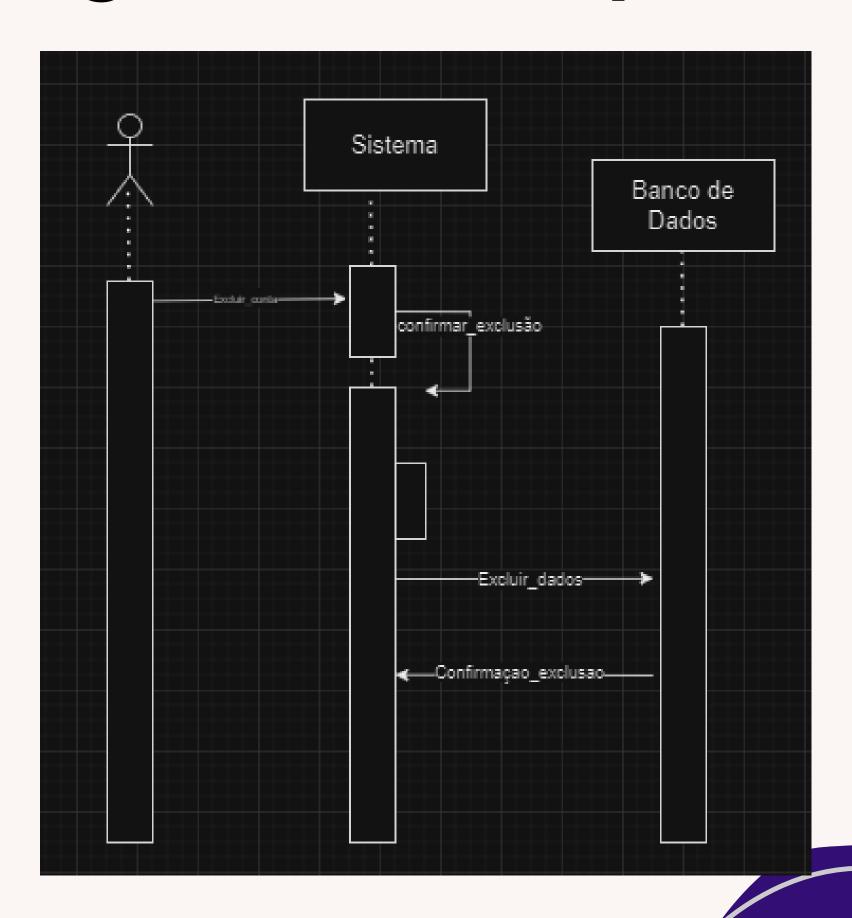


Diagrama de Classes

