

# EasyWebViewTexture For Android

주의 : Youtube 나 비디오 같은 별도의 CustomView는 동작하지 않습니다.

이 플러그인은 Android의 WebView Class 를 사용하여 제작되었습니다.

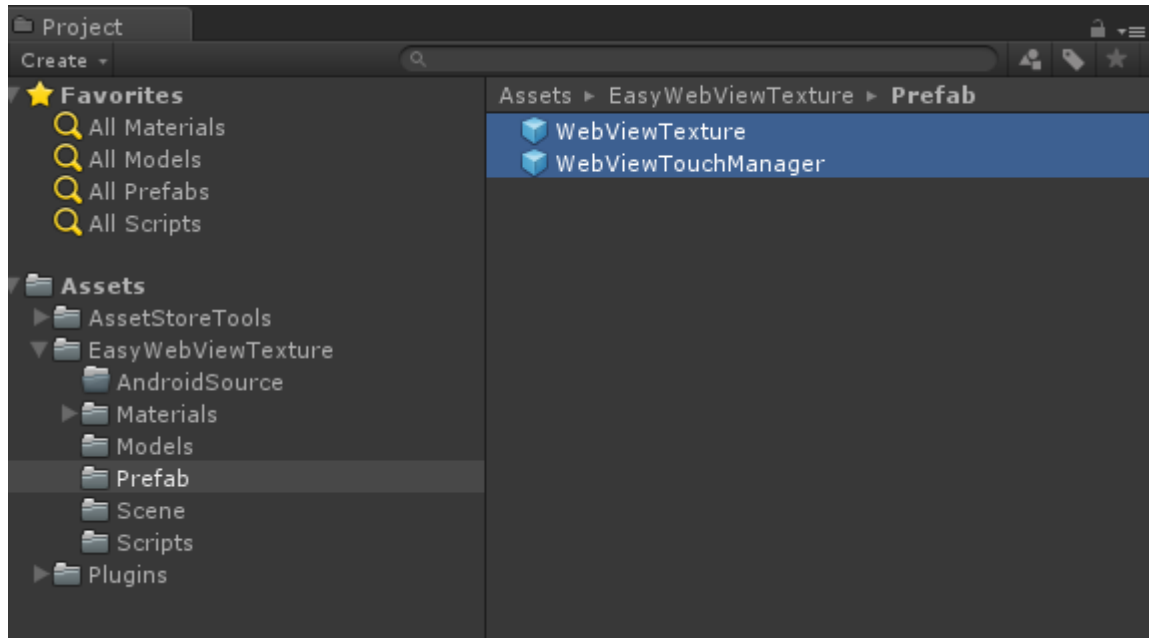
Android의 WebView 화면을 텍스처 형태로 가공해주는 플러그인입니다.

터치 동작 또한 가능합니다. ( 주의: 많은 오브젝트의 터치를 사용시 시스템 성능 저하가 발생할수 있습니다.)

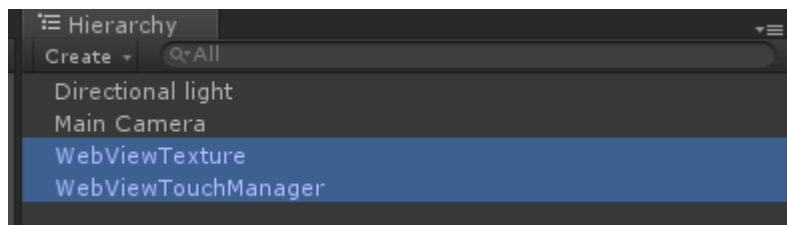
안드로이드 자바 소스가 포함되어있습니다.( 필요하면 수정하여 사용하셔도 됩니다.)

문의 사항은 leejae44@naver.com 으로 주시기 바랍니다.

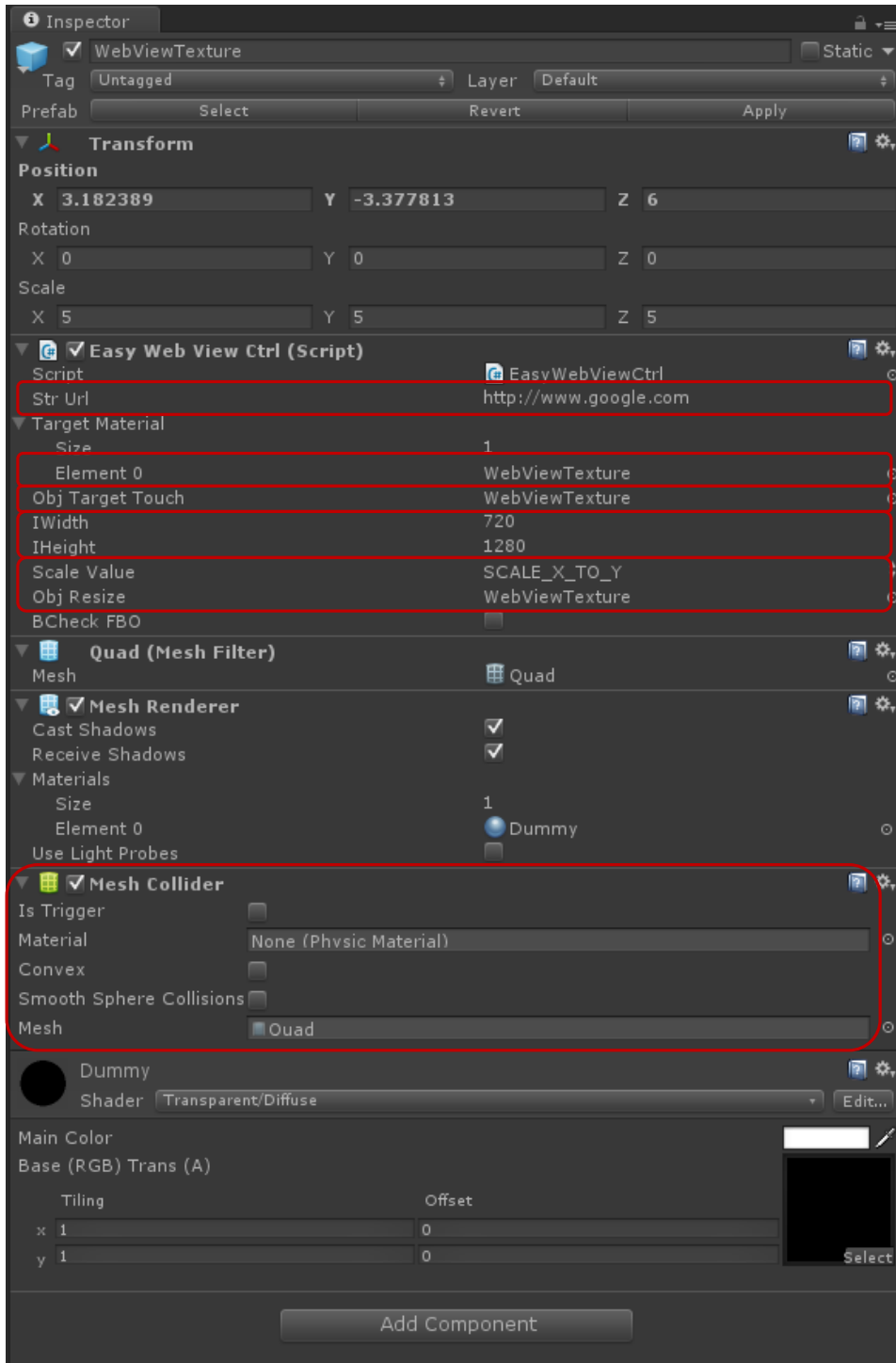
## 사용하기



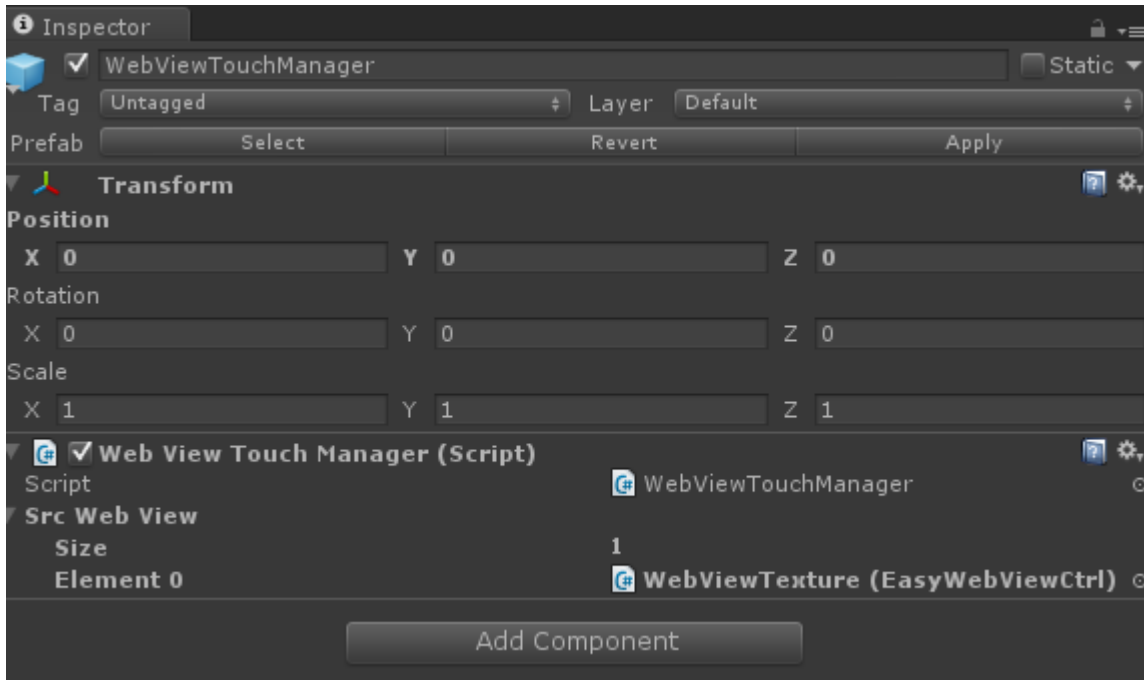
➔ Prefab 폴더에서 2개의 Prefab을 선택합니다.



➔ 선택된 Prefab을 Hierarchy에 넣습니다.



1. Str Url : 사용하려는 주소를 입력합니다.
2. Target Material : 텍스처 변경을 하려는 GameObject 를 입력
3. Obj Target Touch : 터치입력을 받을 GameObject 를 입력합니다.( 해당 GameObject는 Mesh Collider를 가지고 있어야합니다.)
4. IWidth, IHeight : 텍스처의 사이즈를 설정합니다.
5. ScaleValue , ObjResize : 스케일 방향과 자동으로 사이즈를 조정할 GameObject를 선택합니다.



➔ EasyWebViewCtrl 스크립트를 가지고있는 GameObject를 입력합니다.

이후 Build 후 Android Device에서 동작을 확인하시면 됩니다.

**다른 플러그인을 사용할 때 androidmanifest.xml 에 다음을 추가 하  
십시오.**

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

```
<meta-data android:name="unityplayer.ForwardNativeEventsToDalvik" android:value="true" />
```

(Add MainActivity)

```
android:hardwareAccelerated="true"
```