

Ana Paula Pérez Muciño

Diseñadora UX/UI | Diseñadora Industrial 7228520937 | anapau951@gmail.com | LinkedIn | Portafolio

Perfil Profesional

Diseñadora UX/UI con una sólida base en Diseño Industrial, especializada en crear experiencias de usuario intuitivas y funcionales tanto en productos digitales como físicos. Experiencia comprobada en el ciclo completo de diseño, desde la investigación y conceptualización hasta el prototipado de alta fidelidad en Figma y la supervisión de la producción. Habil en la gestión de proyectos, liderazgo de equipos, y comunicación directa con clientes y equipos de ingeniería. Busco aplicar mi enfoque centrado en el usuario y mi expertis en usabilidad para desarrollar soluciones de diseño innovadoras.

Certificaciones y Formación

Certificación: Diseño de Experiencia de Usuario (UX) - Google

- *Módulos Clave:* Llevando a cabo investigaciones en UX , Primeros pasos en el proceso de diseño de UX: Empatizar, definir e idear , Crear esquemas de página y prototipos de baja fidelidad.

Formación Académica: Licenciatura en Diseño Industrial

- Universidad Autónoma del Estado de México - Facultad de Arquitectura y Diseño

Cursos Adicionales

- Storytelling en el Marketing Digital - Santander Open Academy
- Diseño de muebles y objetos - Domestika

Herramientas y Software

- **Diseño UX/UI:** Figma, Adobe XD, Miro, Canva
- **Software 3D y CAD:** Blender, Fusion 360, SolidWorks, AutoCAD, 3D Max, SketchUP
- **Diseño Gráfico:** Adobe Illustrator
- **Control de Versiones:** Github

Experiencia Laboral

Encargada de Área de Manufactura y Diseño | Lens-Lite - Planta Ocoyoacac (Julio 2025 – Actualidad)

- Liderazgo del proceso completo de diseño y producción de mobiliario y exhibidores (stands, lámparas), desde la conceptualización inicial hasta la entrega final al cliente.
- Aplicación de un enfoque de diseño centrado en el usuario para garantizar la facilidad de uso, funcionalidad y una experiencia de usuario final positiva en productos físicos.
- Conducción de reuniones con clientes finales y equipos de ingeniería para definir requisitos, presentar prototipos y alinear expectativas.
- Gestión de proyectos: delegación de tareas al equipo de manufactura, contacto con proveedores, pedidos de material y control de calidad.
- Operación de maquinaria industrial (Corte CNC, Router) para la fabricación y prototipado rápido de piezas en acrílico.

Diseñadora de Mobiliario y Diseñadora UX/UI | INTEGRA soluciones (Febrero 2025 – Julio 2025)

- Diseño UX/UI del Sitio Web: Liderazgo del proyecto de diseño para la página web de la empresa, desde los mockups iniciales hasta los prototipos de alta fidelidad en Figma.
- Diseño de Interacción: Creación de una landing page con secciones dinámicas e interactivas, enfocadas en mejorar la experiencia final del usuario (UX).
- Identidad Visual: Desarrollo de la paleta de colores y la identidad visual para la presencia digital de la empresa, asegurando la coherencia con la marca.
- Colaboración: Trabajo directo con el equipo de desarrollo para la implementación y el lanzamiento exitoso del sitio web.

- Diseño de Móvil: Desarrollo y producción de móviles basado en la lectura e interpretación de planos arquitectónicos.

Diseñadora de Juego / Diseñadora UX/UI | Nebula Glitch (Proyecto Indie) (Duración: 1 año y medio.)

- Colaboración directa con el equipo de diseño UX/UI en la creación de mockups y prototipos de alta fidelidad en Figma.
- Desarrollo y redacción de Game Design Documents (GDD), traduciendo la ideación del juego en especificaciones técnicas para el equipo de desarrollo.
- Diseño y propuesta de paletas de colores y apoyo en la definición de la identidad visual y la narrativa del juego.
- Soporte en el modelado 3D de personajes y activos del juego.

Diseñadora de Piezas y Móvil | Artigianato (Marzo 2023 – Octubre 2024)

- Diseño y producción de piezas cerámicas artísticas y funcionales (tazas, platos), gestionando el proceso completo desde el moldeado hasta el producto final.
- Diseño y fabricación de mobiliario a medida (sillones, mostradores), enfocándose en la ergonomía y la interacción del usuario con el objeto.

Habilidades

- **Habilidades Clave:** Liderazgo de equipos, Gestión de proyectos, Comunicación efectiva (con clientes y equipos técnicos), Pruebas de usabilidad, Diseño Centrado en el Usuario, Prototipado (Baja y Alta Fidelidad).
- **Habilidades Blandas:** Trabajo en equipo , Atención al detalle , Adaptabilidad , Tolerancia , Trabajo bajo presión.

Idiomas

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** Básico A1