

Derik Evangelista Rodrigues da Silva

Rua Dr Goulin, 777, Apt 33
80040-280
Juvevê - Curitiba/PR

Celular: (41) 8480-2237
Telefone: (41) 3042-3342
Email: kirederik@gmail.com
Lattes: <http://lattes.cnpq.br/7016389521228286>

Educação

Mestrado em Informática - *Área de Pesquisa*: Inteligência Artificial aplicada a Educação - 2012-2014.
Universidade Federal do Paraná

Bacharel em Ciência da Computação - *abr/2008 – abr/2012*. **Universidade Federal do Paraná**

Experiência Profissional

- 04/2014–Hoje **Função:** Analista de Sistemas
 Empresa: Sikur
 Atividades: Desenvolvimento de uma plataforma Web segura para comunicação corporativa, utilizando algoritmos avançados de criptografia e a Web Crypto API.
 Linguagens: Javascript (AngularJS, Typescript, jQuery) and HTML/CSS.
 Local: Curitiba/PR – Brazil
- 03/2010–04/2014 **Função:** Bolsista DTI de desenvolvimento
 Empresa: Instituto Tecnológico Simepar
 Vínculo: Bolsista
 Atividades: Pesquisa e Desenvolvimento de aplicações Web e manipulação de dados geográficos, tanto em back-end quanto em front-end. Para o primeiro, usando principalmente Scala, Grails e Java para serviços REST e, para o segundo, usando principalmente HTML5, CSS3 e Javascript (jQuery e AngularJS).

 Linguagens: Java, PHP, C, ShellScript, Scala
 Local: Curitiba/PR
- 02/2013–12/2013 **Função:** Professor
 Empresa: SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem na Industrial
 Vínculo: Contrato de Trabalho
 Atividades: Professor do curso técnico de informática
 Disciplinas: Lógica e Matemática, Introdução a Programação, Técnicas de Programação, Engenharia de Software e relacionadas.
 Local: São José dos Pinhais/PR
- 03/2010–12/2011 **Função:** Monitor
 Empresa: Universidade Federal do Paraná
 Atividades: Monitoria da disciplina de “Projetos Digitais e Microprocessadores”
 Local: Curitiba/PR

01/2009–06/2010 **Função:** Desenvolvedor
Vínculo: Iniciação Científica - Estagiário
Empresa:
C3SL – Centro de Computação Científica e Software Livre
LACTEC – Instituição de Tecnologia para o Desenvolvimento
MEC – Ministério da Educação
Atividades : Programação de Softwares Educacionais
Linguagem Java;

Links: <http://condigital.c3sl.ufpr.br/fractal/>
<http://condigital.c3sl.ufpr.br/linear/>
<http://condigital.c3sl.ufpr.br/finance/>

Local: Curitiba/PR

Projetos

MyElephantPost

Tipo: Website.

Link: <http://home.myelephantpost.com>

Linguagem: PHP (Slim Framework), HTML5, CSS3 and Javascript (AngularJS). Build over Shopify.

Descrição: Loja online.

Simulados Online Portal do Amador

Tipo: Website.

Link: <http://portaldoamador.com.br/simulados>

Linguagem: PHP (CakePHP 2.4), HTML5, CSS3 e Javascript.

Descrição: Sistema de provas e exercícios online, destinado a pessoas que desejam retirar habilitação de motonauta e arrais-amador.

ModelleSkin

Tipo: Sistema de controle interno.

Linguagem: Ruby e Ruby on Rails.

Descrição: Sistema de controle interno de estoque e de linha de produção, incluindo cadastro de produto, matéria-prima e cliente, além de um rastreo da linha de produção do momento do pedido até a entrega ao cliente.

Diario da Ilha

Tipo: Website.

Link: <http://diariodailha.com.br/>

Linguagem: Ruby on Rails, HTML5, CSS3 e Javascript.

Descrição: Projeto fotográfico dedicado ao surfista amador e venda de fotos.

Projetos de Pesquisa

2008-2010 **CONDIGITAL:** Objetos de Aprendizagem reconfiguráveis e adaptáveis para apoiar a aprendizagem de conceitos de ciências
Descrição: O aprendizado de conceitos de ciências apoiado por computadores ainda se encontra em estágios primários de desenvolvimento. Isto se verifica também na rotina

da aprendizagem, onde as ferramentas de software destinadas a auto-estudo quase não estimulam a descoberta científica nem a face dialética de construção do conhecimento. A complexidade das relações lógicas nas diversas áreas de ciências torna o problema do aprendizado ainda mais difícil de ser articulado, uma vez que o aluno não usa uma única representação mental, mas uma variedade delas para construir conhecimento. Sendo assim, as variáveis cognitivas e a diversidade de cenários didático-pedagógicos fazem com que a atuação do professor seja baseada não somente em conhecimentos sólidos da área específica mas também em como facilitar o aprendizado por meio dos chamados objetos de aprendizagem. O objetivo deste projeto é o de aplicar técnicas de múltiplas representações externas para construir simuladores de cálculos e traçados gráficos, elaborados como objetos de aprendizagem capazes de apoiar estudantes de ciências do nível médio na aquisição de conhecimento.

Situação: Concluído.

Natureza: Pesquisa.

Alunos envolvidos: Graduação: (10) / Mestrado acadêmico: (4).

Publicações

DIRENE, A. I. ; MARCZAL, D. ; TEIXEIRA, J. ; SILVA, D. E. R. ; AUGUSTO, F. M. ; PICOLOTTO, D. ; HADDAD, L. R. S. ; HENRIQUE, R. F. A. ; CARDOSO, F. C. ; SALVI, J. ; RAMOS, G. ; PIMENTEL, A. . Software Livre como Objetos de Aprendizagem Generalizáveis do Projeto CONDIGITAL. In: 11ª Fórum Internacional de Software Livre (FISL) - 11ª Edição Workshop de Software Livre (WSL), 2010, Porto Alegre - RS. Anais do nono Workshop de Software Livre. Porto Alegre - RS, 2010.

Eventos

10/2012 **Nome:** 11º Encontro Das Atividades Formativas da 4ª Semana Integrada de Ensino, Pesquisa e Extensão.
Natureza: Membro da banca avaliadora dos trabalhos na modalidade Pôster.
Local: UFPR - Curitiba/PR

Áreas de Conhecimento

Linguagens de Programação

JavaScript (jQuery, AngularJS, NodeJs, ...)

HTML and CSS (SASS/LESS)

Java, Scala e Scalatra

Ruby (on Rails), RSpec e Cucumber

C, C++

PHP (Laravel, Slim, CakePHP, ...)

Python

Línguas

Inglês (B2)

Francês (A2)

Other

MySQL, PostgreSQL, PostGIS

GeoServer

Linux

Git