

Índice

Tipo test.....	2
----------------	---

Tipo test

1. La forma más eficiente para leer desde un punto específico de nuestro fichero será:
Usar un modo de acceso aleatorio o directo
2. Las clases `FileInputStream` y `FileOutputStream` están orientadas para:
El acceso a ficheros binarios en Java
3. ¿Cuál es el propósito de la línea `fichero.renameTo(fileDestino)`?
Mover el archivo a una ubicación diferente.
4. Usaremos la Clase `FileWriter` para...
Escribir en ficheros que estén basados en la escritura con caracteres
5. ¿Qué valor devuelve el método `read()` de la clase `FileReader`?
`int`
6. Si quisiera saber el posicionamiento del puntero usando una clase `RandomAccessFile`...
Usaríamos el método `getFilePointer()`
7. El método `read()` de `FileInputStream`...
Devuelve el primer Byte representado en número entero
8. Si el objetivo en nuestra implementación es manipular un fichero de caracteres:
Utilizaremos la clase `FileReader`
9. ¿Cuál de las siguientes clases se utiliza para escribir bytes brutos en un archivo en Java?
`FileOutputStream`
10. En la clase `RandomAccessFile` el modo de acceso "`r`"...
Hace referencia al modo lectura
11. La librería Java que se usará para la gestión de archivos, lectura, escritura y más funcionalidades es:
`java.io`
12. ¿Qué dos clases de acceso a un fichero existen?
Acceso secuencial y acceso directo o aleatorio

13. Si usamos nuestra clase `RandomAccessFile`, y nos interesara posicionar el puntero en nuestro fichero:
Ejecutaríamos el método `seek()`
14. ¿Qué clase se utiliza para abrir el archivo en modo lectura de caracteres?
`FileReader`
15. ¿Qué nos devuelve el método `getParent()`?
Devuelve el directorio superior
16. Aplicando el método `close()`, conseguiremos...
Cerrar el flujo de datos, liberando los recursos ocupados.
17. Usaremos el método `mkdirs()` de la Clase `File`...
Para crear un nuevo directorio
18. ¿Qué clase se utiliza para leer líneas completas de texto desde un archivo de manera eficiente?
`BufferedReader`
19. ¿A qué está orientado el uso de flujos de bytes?
A la lectura/escritura de datos en ficheros binarios.
20. ¿Qué hace el método `createNewFile()`?
Crea un nuevo archivo si no existe.