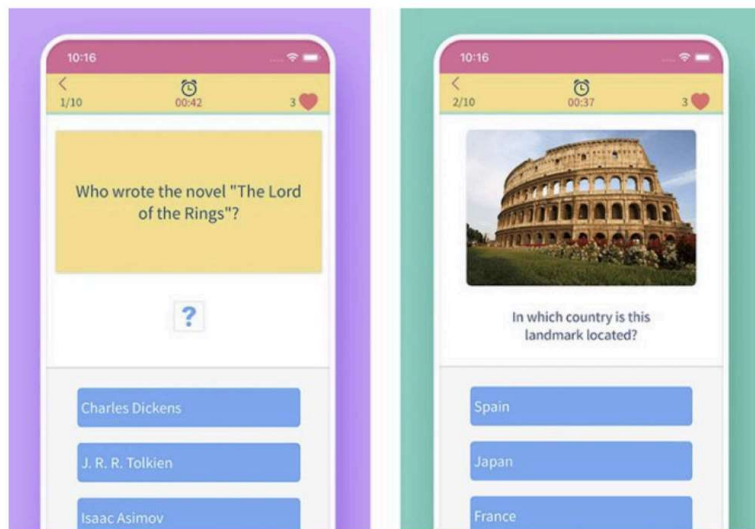


# Ejercicio\_Evaluable\_2: juego de preguntas tipo test

**Fecha de entrega** 22 de nov a las 23:59 **Puntos** 10  
**Entregando** una carga de archivo **Disponible** hasta el 22 de nov en 23:59

Esta tarea fue bloqueada 22 de nov en 23:59.

Implementa un juego con preguntas tipo test (temática libre). Debes hacer pantalla de bienvenida donde introducir un nombre de usuario, 5 pantallas con preguntas (cada pantalla contendrá una pregunta y 3 posibles respuestas, solo una correcta) y pantalla final de enhorabuena y resultados. (En total, la app estará formada por 7 actividades).



*\*La imagen no se corresponde con el ejercicio, es tan solo orientativa. No hay que hacer lo que aparece en la imagen, tan solo lo que se especifica en el enunciado.*

## Funcionalidades obligatorias:

- Cada activity debe contener todos los **componentes** requeridos (textos, botones, imágenes, campos de texto, etc.). Cada pantalla de pregunta debe tener una imagen representativa de la pregunta.
- Debe funcionar el **paso entre activities**.
- Debe funcionar el **paso de datos** entre activities y mostrar en la pantalla final el nombre del usuario y la puntuación total obtenida (sobre 10) (puedes elegir el método que quieras para pasar datos, putExtra o clase static auxiliar).
- Debe estar cuidado el **diseño**, los componentes y los layouts, de forma que se adapte bien a todos los tipos de móviles (solo vertical) y que la experiencia de usuario sea positiva.
- Mostrar un indicador de en qué pregunta se encuentra el usuario, bien mediante texto (pregunta 1/5) o bien mediante símbolos gráficos (botones que se van rellenando, o similar).
- [NUEVO - BBDD]: Guardar en una bbdd SQLite los nombres de los jugadores y su mejor puntuación. En la última pantalla, junto a la puntuación obtenida, se mostrará si dicha puntuación es el nuevo récord de ese jugador o no.

## Funcionalidades extra (opcionales, se debe elegir al menos 1):

- Que la última pantalla se ajuste al resultado obtenido (es decir, que si el usuario ha sacado un 10 las imágenes, textos e incluso colores sean de enhorabuena, si el usuario ha suspendido las imágenes, textos e incluso colores son de tristeza/frustración, etc.).

- Que la aplicación reproduzca sonidos (al pasar de pregunta a pregunta, al ver la puntuación final, etc.). //Puedes ver cómo hacer esto en la página 4 del tema 7 de Medac).
- Que la aplicación muestre toast informativos, pero no el toast por defecto de Android, si no toast personalizados con las clase Toasty (puedes ver la información en la página 9 del tema 6 de Medac).

**Entrega:**

- Se entregará el proyecto y un mini-vídeo utilizando la aplicación.
- Si da tiempo, se expondrá en clase.