

Missão Prática | Nível 5 | Mundo 3

Italo Augusto Juliano Barbosa - 202303617674

Campus Aparecida de Goiânia

Nível 5: Por Que Não Paralelizar? – 9001 – 3° Semestre

Link do repositório no GitHub: https://github.com/Anarquia122/trabalho-

facul-CadastroServer

Objetivo da Prática

- 1. Criar servidores Java com base em Sockets.
- 2. Criar clientes síncronos para servidores com base em Sockets.
- 3. Criar clientes assíncronos para servidores com base em Sockets.
- 4. Utilizar Thread para implementação de processos paralelos.
- 5. No final do exercício, o aluno terá criado um servidor Java baseado em Socket, com acesso ao banco de dados via JPA além de utilizar os recursos nativos do Java para implementação de clientes síncronos e assíncronos. As Threads serão usadas tanto no servidor, para viabilizar múltiplos clientes paralelos, tanto no cliente, para implementar a resposta assíncrona.

1º Procedimento | Criando o Servidor e Cliente de Teste

UsuarioJpaController:

import cadastroserver.model.Usuario;

/**

*

* @author italo

*/

import java.io.Serializable;

```
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.NoResultException;
import javax.persistence.Query;
public class UsuarioJpaController implements Serializable {
  private EntityManagerFactory emf = null;
  public UsuarioJpaController(EntityManagerFactory emf) {
    this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  }
  public void create(Usuario usuario) {
     EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       em.getTransaction().begin();
       em.persist(usuario);
       em.getTransaction().commit();
     } finally {
       if (em != null) {
         em.close();
```

```
}
  }
  public void edit(Usuario usuario) throws Exception {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       em.getTransaction().begin();
       usuario = em.merge(usuario);
       em.getTransaction().commit();
     } catch (Exception ex) {
       if (findUsuarioById(usuario.getIdusuario()) == null) {
         throw new Exception("The usuario with id " + usuario.getIdusuario() + " no
longer exists.");
       }
       throw ex;
     } finally {
       if (em != null) {
          em.close();
       }
  }
  public void destroy(Integer id) throws Exception {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
```

```
em.getTransaction().begin();
     Usuario usuario;
     try {
       usuario = em.getReference(Usuario.class, id);
       usuario.getIdusuario();
     } catch (NoResultException enfe) {
       throw new Exception("The usuario with id " + id + " no longer exists.", enfe);
     }
     em.remove(usuario);
     em.getTransaction().commit();
  } finally {
     if (em != null) {
       em.close();
     }
public Usuario findUsuarioById(Integer id) {
  EntityManager em = getEntityManager();
  try {
     return em.find(Usuario.class, id);
  } finally {
     em.close();
```

```
public Usuario findUsuario(String login, String senha) {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       Query query = em.createQuery("SELECT u FROM Usuario u WHERE u.login
= :login AND u.senha = :senha");
       query.setParameter("login", login);
       query.setParameter("senha", senha);
       return (Usuario) query.getSingleResult();
    } catch (NoResultException e) {
       return null;
    } finally {
       em.close();
    }
  }
  public int getUsuarioCount() {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       Query query = em.createQuery("SELECT count(u) FROM Usuario u");
       return ((Long) query.getSingleResult()).intValue();
    } finally {
       em.close();
}
```

ProdutoJpaController:

```
import java.io.Serializable;
import javax.persistence.EntityManager;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.NoResultException;
import javax.persistence.Query;
import cadastroserver.model.Produto;
import java.util.List;
public class ProdutoJpaController implements Serializable {
  private EntityManagerFactory emf = null;
  public ProdutoJpaController(EntityManagerFactory emf) {
    this.emf = emf;
  }
  public EntityManager getEntityManager() {
    return emf.createEntityManager();
  }
  public List<Produto> findProdutoEntities() {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       Query query = em.createQuery("SELECT p FROM Produto p");
```

```
return query.getResultList();
  } finally {
     em.close();
}
public void create(Produto produto) {
  EntityManager em = getEntityManager();
  try {
     em.getTransaction().begin();
     em.persist(produto);
     em.getTransaction().commit();
  } finally {
    if (em != null) {
       em.close();
     }
}
public void edit(Produto produto) throws Exception {
  EntityManager em = getEntityManager();
  try {
     em.getTransaction().begin();
    produto = em.merge(produto);
     em.getTransaction().commit();
  } catch (Exception ex) {
```

```
if (findProdutoById(produto.getIdproduto()) == null) {
          throw new Exception("The produto with id " + produto.getIdproduto() + " no
longer exists.");
       }
       throw ex;
     } finally {
       if (em != null) {
          em.close();
       }
  }
  public void destroy(Integer id) throws Exception {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       em.getTransaction().begin();
       Produto produto;
       try {
         produto = em.getReference(Produto.class, id);
         produto.getIdproduto();
       } catch (NoResultException enfe) {
         throw new Exception("The produto with id " + id + " no longer exists.", enfe);
       }
       em.remove(produto);
       em.getTransaction().commit();
     } finally {
```

```
if (em != null) {
         em.close();
       }
  }
  public Produto findProdutoById(Integer id) {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
      return em.find(Produto.class, id);
    } finally {
       em.close();
  }
  public Produto findProdutoByNome(String nomeproduto) {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
       Query query = em.createQuery("SELECT p FROM Produto p WHERE
p.nomeproduto = :nomeproduto");
       query.setParameter("nomeproduto", nomeproduto);
       return (Produto) query.getSingleResult();
    } catch (NoResultException e) {
       return null;
    } finally {
       em.close();
```

```
public int getProdutoCount() {
    EntityManager em = getEntityManager();
    try {
        Query query = em.createQuery("SELECT count(p) FROM Produto p");
        return ((Long) query.getSingleResult()).intValue();
    } finally {
        em.close();
    }
}
```

CadastroThread:

```
import cadastroserver.controller.ProdutoJpaController;
import cadastroserver.controller.UsuarioJpaController;
import cadastroserver.model.Produto;
import cadastroserver.model.Usuario;
import java.io.IOException;
import java.net.Socket;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.util.List;
```

```
private UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private Socket s1;
  public CadastroThread(ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ctrlUsu,
Socket s1) {
    this.ctrl = ctrl;
    this.ctrlUsu = ctrlUsu;
    this.s1 = s1;
  }
  @Override
  public void run() {
    ObjectOutputStream out = null;
    ObjectInputStream in = null;
    try {
       out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
       in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream());
       // Obter login e senha do cliente
       String login = (String) in.readObject();
       String senha = (String) in.readObject();
       Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
```

private ProdutoJpaController ctrl;

```
if (usuario == null) {
  out.writeObject("Usuario invalido, conexao encerrada.");
  out.flush();
  return;
}
out.writeObject("Usuario autenticado com sucesso.");
out.flush();
while (true) {
  try {
     String comando = (String) in.readObject();
    if (comando.equalsIgnoreCase("L")) {
       List<Produto> produtos = ctrl.findProdutoEntities();
       out.writeObject(produtos);
       out.flush();
     } else if (comando.equalsIgnoreCase("S")) {
       out.writeObject("Conexao encerrada.");
       out.flush();
       break;
     } else {
       out.writeObject("Comando desconhecido.");
       out.flush();
    }
  } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
```

```
break;
          }
       }
     } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
       e.printStackTrace();
     } finally {
       try {
         if (in != null) {
            in.close();
          if (out != null) {
            out.close();
          }
          if (s1 != null) {
            s1.close();
          }
       } catch (IOException e) {
          e.printStackTrace();
       }
}
```

Main:

import java.io.IOException;

```
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
import cadastroserver.controller.ProdutoJpaController;
import cadastroserver.controller.UsuarioJpaController;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
     EntityManagerFactory
                                                      emf
Persistence.createEntityManagerFactory("CadastroServer-2PU");
    ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);
     UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
     try (ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321)) {
       System.out.println("Servidor iniciado na porta 4321.");
       while (true) {
         Socket socket = serverSocket.accept();
         System.out.println("Nova conexao recebida.");
         CadastroThread thread = new CadastroThread(ctrl, ctrlUsu, socket);
         thread.start();
```

```
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
} finally {
    if (emf != null) {
        emf.close();
    }
}
```

}

CadastroCliente:

```
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
import cadastroserver.model.Produto;

public class CadastroCliente {
    public static void main(String[] args) {
        String host = "localhost";
        int port = 4321;
    }
}
```

```
try (Socket socket = new Socket(host, port);
       ObjectOutputStream
                                             out
                                                                                   new
ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
       ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream())) {
       // login e senha
       out.writeObject("loja");
       out.writeObject("loja");
       out.flush();
       String authResponse = (String) in.readObject();
       System.out.println(authResponse);
       if (!authResponse.equals("Usuario autenticado com sucesso.")) {
         System.out.println("Falha na autenticação.");
         return;
       }
       out.writeObject("L");
       out.flush();
       Object response = in.readObject();
       if (response instanceof List) {
         List<?> produtos = (List<?>) response;
         for (Object obj : produtos) {
            if (obj instance of Produto) {
```

```
Produto produto = (Produto) obj;

System.out.println("Nome do produto: " + produto.getNomeproduto());

}
} else {

System.out.println("Resposta inesperada do servidor.");
}

out.writeObject("S");

out.flush();

} catch (Exception e) {

e.printStackTrace();
}

}
```

Resultado:

```
run:
Usuario autenticado com sucesso.
Nome do produto: Produto A
Nome do produto: Play Station 5
Nome do produto: Xbox Series X
Nome do produto: Maracuja
Nome do produto: Macaco
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Conclusão:

A. Como funcionam as classes Socket e ServerSocket?

O Socket serve para estabelecer uma conexão entre o cliente e o servidor. O ServerSocket escuta as solicitações de conexão dos clients emu ma porta específica e cria um Socket para cada conexão aceita.

B. Qual a importância das portas para a conexão com os servidores?

Para garantir que o cliente encontre o servidor.

C. Para que servem as classes de entrada e saída ObjectInputStream e ObjectOutputStream, e por que os objetos transmitidos devem ser serializáveis?

Os ObjectInputStream e ObjectOutputStream, respectivamente, leem e escrevem objetos Java via Stream. A serialização é necessária para converter objetos em um formato que pode ser tranmitidos e reconstruídos.

D. Por que mesmo utilizando as classes de entidades JPA no cliente, foi possível garantir isolamento no acesso ao banco de dados?

Porque o cliente não tem acesso aos controladores, somente ao modelo.

2º Procedimento | Servidor Completo e Cliente Assíncrono

CadastroThreadV2:

import cadastroserver.controller.ProdutoJpaController;

import cadastroserver.controller.UsuarioJpaController;

```
import cadastroserver.controller.PessoaJpaController;
import cadastroserver.controller.MovimentoJpaController;
import cadastroserver.model.Movimento;
import cadastroserver.model.Pessoa;
import cadastroserver.model.Produto;
import cadastroserver.model.Usuario;
import java.io.IOException;
import java.net.Socket;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.math.BigDecimal;
import java.util.Date;
import java.util.List;
public class CadastroThreadV2 extends Thread {
  private ProdutoJpaController ctrl;
  private UsuarioJpaController ctrlUsu;
  private PessoaJpaController ctrlPess;
  private MovimentoJpaController ctrlMov;
  private Socket s1;
  public CadastroThreadV2(ProdutoJpaController ctrl, UsuarioJpaController ctrlUsu,
PessoaJpaController ctrlPess, MovimentoJpaController ctrlMov, Socket s1) {
     this.ctrl = ctrl;
    this.ctrlUsu = ctrlUsu;
```

```
this.ctrlPess = ctrlPess;
  this.ctrlMov = ctrlMov;
  this.s1 = s1;
}
@Override
public void run() {
  ObjectOutputStream out = null;
  ObjectInputStream in = null;
  try {
    out = new ObjectOutputStream(s1.getOutputStream());
    in = new ObjectInputStream(s1.getInputStream());
    // Obter login e senha do cliente
     String login = (String) in.readObject();
     String senha = (String) in.readObject();
     Usuario usuario = ctrlUsu.findUsuario(login, senha);
     if (usuario == null) {
       out.writeObject("Usuario invalido, conexao encerrada.");
       out.flush();
       return;
     }
     out.writeObject("Usuario autenticado com sucesso.");
```

```
out.flush();
       while (true) {
         try {
            String comando = (String) in.readObject();
           if (comando.equalsIgnoreCase("L")) {
              List<Produto> produtos = ctrl.findProdutoEntities();
              out.writeObject(produtos);
              out.flush();
            } else if (comando.equalsIgnoreCase("X")) {
              out.writeObject("Conexao encerrada.");
              out.flush();
              break;
            }
                     else
                                 if
                                           (comando.equalsIgnoreCase("E")
                                                                                    comando.equalsIgnoreCase("S")) {
              Movimento movimento = new Movimento();
              movimento.setIdusuario(usuario);
              movimento.setTipo(comando);
              Integer idPessoa = (Integer) in.readObject();
              Pessoa pessoa = ctrlPess.findPessoa(idPessoa);
              movimento.setIdpessoa(pessoa);
              Integer idProduto = (Integer) in.readObject();
              Produto produto = ctrl.findProdutoById(idProduto);
              movimento.setIdproduto(produto);
```

```
Integer quantidade = (Integer) in.readObject();
movimento.setQuantidade(quantidade);
BigDecimal valorUnitario = (BigDecimal) in.readObject();
movimento.setValorunitario(valorUnitario);
movimento.setDatamovimento(new Date());
ctrlMov.create(movimento);
if (comando.equalsIgnoreCase("S")) {
  Integer quantidadeAtual = produto.getQuantidade() - quantidade;
  produto.setQuantidade(quantidadeAtual);
  try {
    ctrl.edit(produto);
  } catch (Exception e) {
     System.out.println("Erro ao atualizar produto.");
     e.printStackTrace();
  }
} else {
  Integer quantidadeAtual = produto.getQuantidade() + quantidade;
  produto.setQuantidade(quantidadeAtual);
  try {
    ctrl.edit(produto);
  } catch (Exception e) {
```

```
System.out.println("Erro ao atualizar produto.");
               e.printStackTrace();
            }
          out.writeObject("Movimento registrado com sucesso.");
          out.flush();
       } else {
          out.writeObject("Comando desconhecido.");
          out.flush();
       }
     } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
       e.printStackTrace();
       break;
     }
} catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
  e.printStackTrace();
} finally {
  try {
    if (in != null) {
       in.close();
     }
     if (out != null) {
       out.close();
    if (s1 != null) {
```

```
s1.close();
          }
       } catch (IOException e) {
          e.printStackTrace();
       }
MainV2:
import java.io.IOException;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import javax.persistence.EntityManagerFactory;
import javax.persistence.Persistence;
import cadastroserver.controller.ProdutoJpaController;
import cadastroserver.controller.UsuarioJpaController;
import cadastroserver.controller.PessoaJpaController;
import cadastroserver.controller.MovimentoJpaController;
public class MainV2 {
  public static void main (String[] args) {
     EntityManagerFactory
                                                      emf
Persistence.createEntityManagerFactory("CadastroServer-2PU");
```

ProdutoJpaController ctrl = new ProdutoJpaController(emf);

```
UsuarioJpaController ctrlUsu = new UsuarioJpaController(emf);
     MovimentoJpaController ctrlMov = new MovimentoJpaController(emf);
     PessoaJpaController ctrlPess = new PessoaJpaController(emf);
     try (ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(4321)) {
       System.out.println("Servidor iniciado na porta 4321.");
       while (true) {
         Socket socket = serverSocket.accept();
         System.out.println("Nova conexao recebida.");
         CadastroThreadV2 thread = new CadastroThreadV2(ctrl, ctrlUsu, ctrlPess,
ctrlMov, socket);
         thread.start();
       }
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
     } finally {
       if (emf!= null) {
         emf.close();
       }
```

CadastroClienteV2:

```
import javax.swing.*;
import java.io.*;
import java.net.Socket;
import java.util.List;
import cadastroserver.model.Produto;
import java.math.BigDecimal;
* @author italo
*/
public class CadastroClienteV2 {
  public static void main(String[] args) {
     String host = "localhost";
     int port = 4321;
     Socket socket = null;
     ObjectOutputStream out = null;
     ObjectInputStream in = null;
     ThreadClient thread = null;
    try {
       socket = new Socket(host, port);
```

```
out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
       in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
       BufferedReader
                             teclado
                                                               BufferedReader(new
                                                    new
InputStreamReader(System.in));
      // login e senha
       out.writeObject("loja");
       out.writeObject("loja");
       out.flush();
       SaidaFrame = new SaidaFrame();
       saidaFrame.setVisible(true);
       thread = new ThreadClient(in, saidaFrame.texto);
       thread.start();
       String comando;
       do {
         System.out.println("----");
         System.out.println("Menu:");
         System.out.println("L - Listar");
         System.out.println("E - Entrada");
         System.out.println("S - Saida");
         System.out.println("X - Finalizar");
         System.out.println("----");
         System.out.println("Digite o comando: ");
```

```
comando = teclado.readLine().trim().toUpperCase();
         if (comando.equalsIgnoreCase("L")) {
            out.writeObject(comando);
            out.flush();
         } else if (comando.equalsIgnoreCase("E") || comando.equalsIgnoreCase("S"))
{
            out.writeObject(comando);
            out.flush();
            System.out.println("Digite a ID da pessoa: ");
            int idPessoa = Integer.parseInt(teclado.readLine().trim());
            out.writeObject(idPessoa);
            System.out.println("Digite a ID do produto: ");
            int idProduto = Integer.parseInt(teclado.readLine().trim());
            out.writeObject(idProduto);
            System.out.println("Digite a quantidade: ");
            int quantidade = Integer.parseInt(teclado.readLine().trim());
            out.writeObject(quantidade);
            System.out.println("Digite o valor unitario: ");
            BigDecimal valorUni = new BigDecimal(teclado.readLine().trim());
            out.writeObject(valorUni);
```

```
out.flush();
     }
  } while (!comando.equalsIgnoreCase("X"));
  out.writeObject("X");
  out.flush();
} catch (Exception e) {
  e.printStackTrace();
} finally {
  try {
     if (thread != null) {
       thread.interrupt();
       thread.join(); // Aguarda a thread terminar
     }
     if (in != null) {
       in.close();
     }
     if (out != null) {
       out.close();
     }
     if (socket != null) {
       socket.close();
     }
  } catch (IOException | InterruptedException e) {
     e.printStackTrace();
```

```
}
     }
SaidaFrame:
import javax.swing.*;
/**
* @author italo
*/
public class SaidaFrame extends JDialog{
  public JTextArea texto;
  public SaidaFrame() {
    setBounds(100, 100, 400, 300);
    setModal(false);
    texto = new JTextArea();
    add(new JScrollPane(texto));
  }
```

ThreadClient:

}

import cadastroserver.model.Produto;

```
import java.io.IOException;
import javax.swing.*;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.util.List;
/**
* @author italo
*/
public class ThreadClient extends Thread {
  private ObjectInputStream in;
  private JTextArea textArea;
  public ThreadClient(ObjectInputStream in, JTextArea textArea) {
    this.in = in;
    this.textArea = textArea;
  }
  @Override
  public void run() {
    try {
       while (!Thread.currentThread().isInterrupted()) {
          Object response = in.readObject();
          if (response instanceof String) {
            String message = (String) response;
```

```
SwingUtilities.invokeLater(() -> textArea.append(message + "\n"));
          } else if (response instanceof List) {
            List<?> produtos = (List<?>) response;
            SwingUtilities.invokeLater(() -> {
               for (Object obj : produtos) {
                  if (obj instance of Produto) {
                    Produto produto = (Produto) obj;
                    textArea.append("Nome do produto: " + produto.getNomeproduto()
+ " -- Quantidade: " + produto.getQuantidade() + "\n");
                  }
               }
             });
          }
        }
     } catch (IOException e) {
        if (!Thread.currentThread().isInterrupted()) {
          e.printStackTrace();
        }
     } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
     } finally {
       try {
          if (in != null) {
            in.close();
          }
        } catch (IOException e) {
```

```
e.printStackTrace();
}
```

```
Resultado:
   Menu:
   L - Listar
   E - Entrada
   S - Saida
   X - Finalizar
   -----
   Digite o comando:
   Digite a ID da pessoa:
   Digite a ID do produto:
   Digite a quantidade:
   10
   Digite o valor unitario:
   50.00
   _____
   Menu:
   L - Listar
<u>$</u>
Usuario autenticado com sucesso.
Nome do produto: Produto A -- Quantidade: 100
Nome do produto: Play Station 5 -- Quantidade: 100
Nome do produto: Xbox Series X -- Quantidade: 50
Nome do produto: Maracuja -- Quantidade: 225
Nome do produto: Macaco -- Quantidade: 53
```

Movimento registrado com sucesso.

Conclusão:

A. Como as Threads podem ser utilizadas para o tratamento assíncrono das respostas enviadas pelo servidor?

As Threads permitem que a aplicação continue funcionando enquanto espera respostas do servidor e, assim que essas respostas chegam elas são processadas.

B. Para que serve o método invokeLater, da classe SwingUtilities?

Este método garante que atualizações na interface gráfica sejam executados na Thread de despacho de eventos do Swing.

C. Como os objetos são enviados e recebidos pelo Socket Java?

A classe ObjectInputStream lê os objetos recebidos, enquanto que a classe ObjectOutputStream envia os objetos.

D. Compare a utilização de comportamento assíncrono ou síncromo nos clients com Socket Java, ressaltando as características relacionadas ao bloqueio de processamento.

O assíncrono não bloqueia a execução do programa enquanto aguarda a resposta, permitindo a execução de outras tarefas simultaneamente. Já o síncrono é o contrário, ele bloqueia a execução até que a resposta seja recebida.