



Missão Prática | Nível 3 | Mundo 4

Italo Augusto Juliano Barbosa - 202303617674

Campus Aparecida de Goiânia

Nível 3: Lidando Com Sensores em Dispositivos Móveis – 9001 – 4º Semestre

Link do repositório no GitHub: <https://github.com/Anarquia122/trabalho-facul-WearOS>

Objetivo da Prática

1. Instalação do Android Studio e do emulador;
2. Criar um app para Wear OS;
3. Executar um app no emulador;
4. Fazer capturas de telas no Android Studio;
5. Fazer capturas de tela com app complementar.

Contextualização:

Para uma melhoria na eficiência e na comunicação interna, a empresa “Doma” quer desenvolver um aplicativo Wear OS para assistência aos funcionários que têm necessidades especiais, uma forma de solidificar a interação entre os mesmos.

Assim, com os aplicativos wearables podem usar áudio para fornecer informações em tempo real, como leitura de mensagens de texto, notificações, lembretes e respostas a comandos de voz. Isso pode ser especialmente útil para pessoas com deficiência visual.

Além de serem úteis para treinamento e educação. Aplicativos podem usar áudio para fornecer instruções, dicas e feedbacks durante o aprendizado ou a prática de novas habilidades.

Outra funcionalidade que a empresa quer adotar, é um aplicativo wearable que pode usar o áudio para fornecer alertas de segurança, como notificações de emergência, alertas de tempestades, notícias importantes ou informações críticas.

Missão Prática:

Para a realização desse trabalho optei pela utilização da linguagem Java.

Assim como requisitado, o app tem o objetivo de ajudar pessoas, que precisam de acessibilidade, a ler as notificações através do smartwatch.

```
@Override 7 usages
public void onNotificationPosted(StatusBarNotification sbn) {
    String notificationText = sbn.getNotification().extras.getString( key: "android.text").toString();
    speak(notificationText);
}

@Override 6 usages
public void onNotificationRemoved(StatusBarNotification sbn) {}

private void speak(String text) { 1 usage
    if (textToSpeech != null && textToSpeech.getEngines().size() != 0) {
        textToSpeech.speak(text, TextToSpeech.QUEUE_FLUSH, params: null, utteranceId: null);
    } else {
        Log.e( tag: "TTS", msg: "TextToSpeech not initialized or no engines available");
    }
}
```

Resultados Finais:

Infelizmente não foi possível testar o app, pela falta de um smartwatch. Nem com o emulador do Android Studio fui capaz de testá-lo.