



Proyecto Kings League

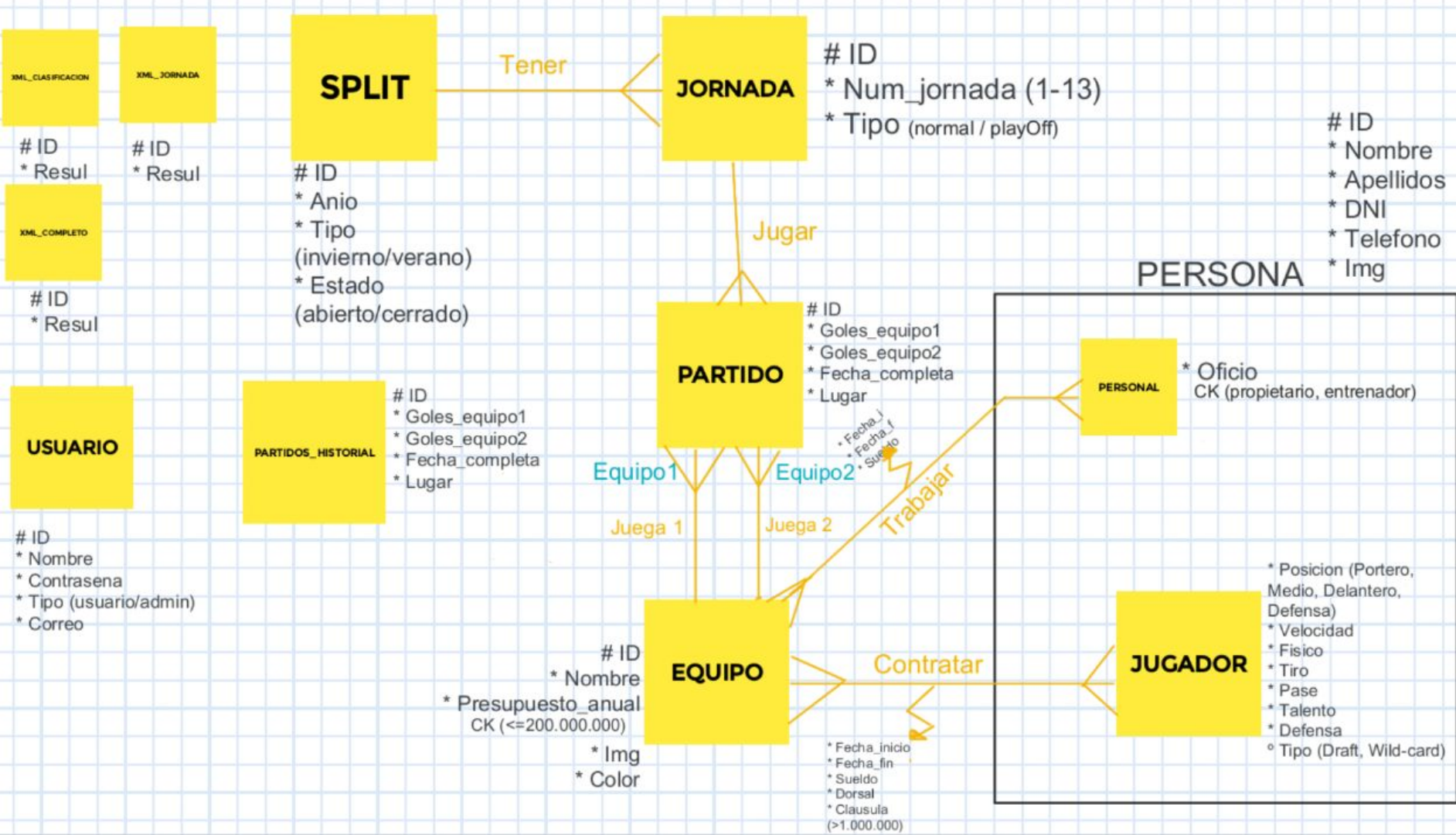


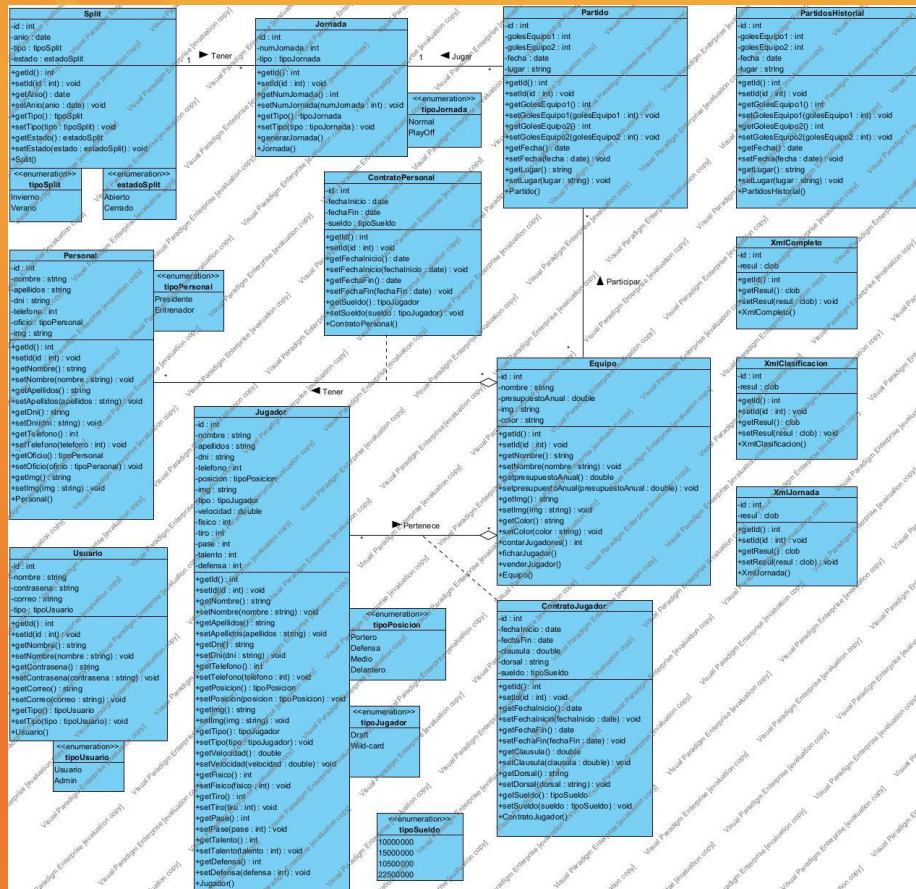
Grupo 1: David, Anartz, Oiher y Lorena



Enunciado









Roles



Anartz

Reportero y ayudante del coordinador.



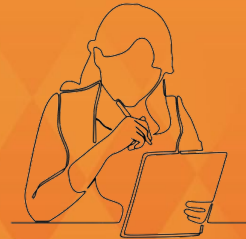
Oiher

Coordinador y portavoz.



David

Responsable de material y armonizador.

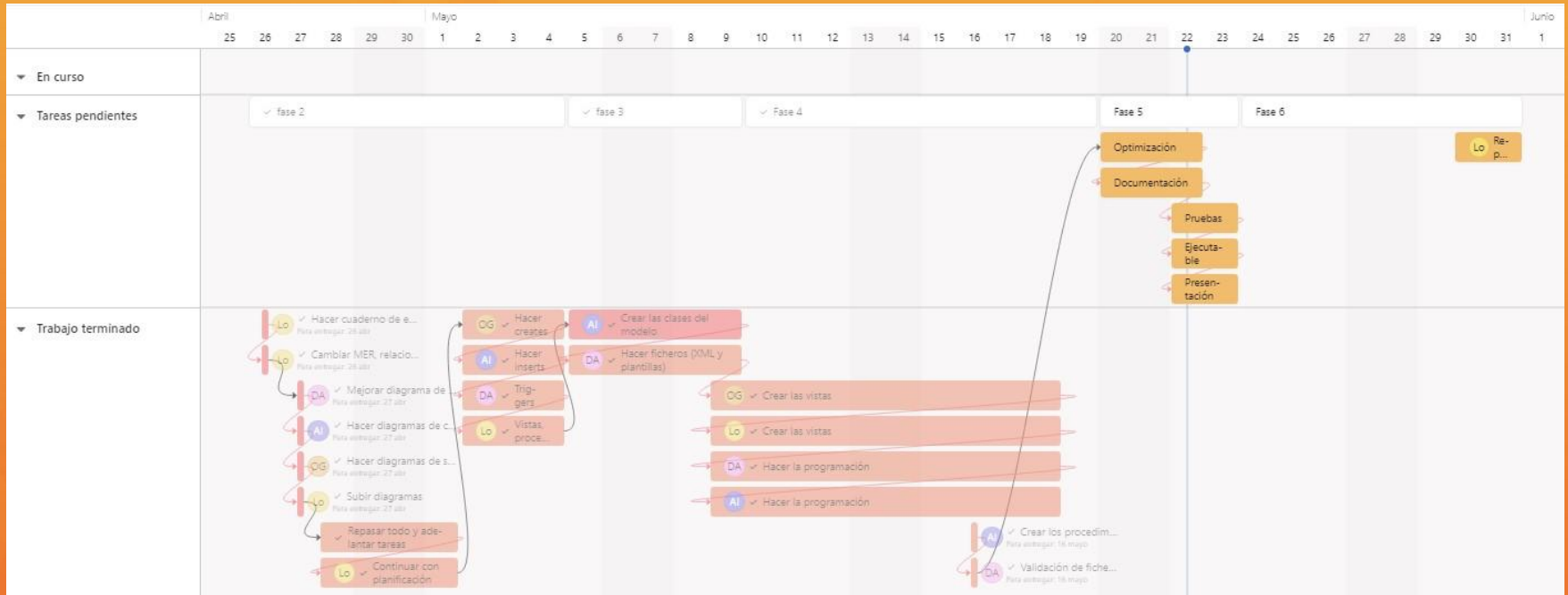


Lorena

Planificadora y secretaria.



Planificación





Programas utilizados





Demo





Conclusiones

Trabajar en equipo no es tan fácil como parece, ya que en muchos casos por falta de comunicación dos personas cambiaban los mismos fragmentos de código y se generaban conflictos con el programa.





Objetivos cumplidos

Realizar una fase de inscripción pudiendo añadir jugadores, equipos y contratos.

Generar las distintas jornadas de la temporada.

Generar los play-off a partir de la clasificación de los equipos.



CRUD de las tablas.

Consulta dinámica de equipos.

Consulta de jugadores.

CRUD de las tablas.



Objetivos no cumplidos

Añadir más personalización, por ejemplo; fotos para el perfil del usuario.

Arreglar algunos errores ocasionales.



Más funcionalidades para las ventanas y hacerlas más dinámicas.

Mejorar el entorno gráfico de algunas ventanas.



FIN

