

¿Habría relación entre equipo y split? Si es así, ¿el presupuesto sería presupuesto_split?

La clasificacion se calcula a partir del numero de victorias

XML

ID
* Resul

USUARIO

ID
* Nombre
* Contraseña
* Tipo (usuario/admin)
* Correo

SPLIT

ID
* Año
* Tipo (invierno/verano)
* Estado (abierto/cerrado)

JORNADA

ID (1-13)
* Tipo (normal / playOff)

Tener

Jugar

PARTIDO

ID
* Goles_equipo1
* Goles_equipo2
* Fecha_completa
* Lugar
* Fecha_i
* Fecha_f

VICTORIAS

ID_equipo
Fecha
* Num_victorias

Equipo1

Equipo2

Juega 1

Juega 2

Tiene

EQUIPO

ID
* Nombre
* Presupuesto_anual

Pertenecer

* Fecha_inicio
* Fecha_fin
* Sueldo
* Clausula (>1.000.000)

Un entrenador solo puede entrenar a un equipo

PERSONA

ID
* Nombre
* Apellidos
* DNI
* Telefono

Personal

* Oficio (propietario, entrenador, staff)

JUGADOR

* Dorsal
* Posicion (Portero, Medio, Delantero)
* Velocidad
* Fisico
* Tiro
* Pase
* Talento
* Defensa

Splits (ID,
TRIGGER

Anio, Tipo)
CK (invierno, verano)

Jornadas (ID, Tipo, ID_split)

CK (1-13)

CK (normal, playOff)

FK --> SPLIT

Partidos (ID, Resultado_Goles, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)

FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO

Equipos (ID, Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)

TRIGGER

Contratos_Jugador (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, clausula, sueldo)

FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR

CK (>1.000.000) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)

Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Posicion, Goles, Dorsal, posicion, Velocidad, Fisico, Tiro, Pase, Talento, Defensa)

CK (0-99) CK (Portero, Medio, Delantero)

Personal (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_Equipo)

CK (Propietario, Entrnador, Staff)

FK --> EQUIPO

Usuario (ID, Nombre, Contraseña, correo, tipo)

TRIGGER

CK (usuario/admin)

XML (ID, Resul)

Victorias (ID, ID_equipo, Goles_equipo1, Goles_equipo2)

FK --> EQUIPO

Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado

Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos

Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos

Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto

Trigger para comprobar los dorsales sean validos

Trigger comprobar numero de entrenadores y propietarios dentro del staff =1