



Splits (ID, <u>Anio</u> , <u>Tipo</u> , <u>Estado</u>)	TRIGGER	CK (invierno, verano)	CK (abierto, cerrado)
Jornadas (ID, <u>Num_jornada</u> , <u>Tipo</u> , ID_split)		CK (1-13)	CK (normal, playOff)
Partidos (ID, Goles_Equipo1, Goles_Equipo2, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)		FK --> SPLIT	FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO
Equipos (ID, Nombre, <u>Presupuesto_anual</u> , Img, Color)	TRIGGER	CK (<=200.000.000)	
Contratos_Jugador (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, <u>clausula</u> , <u>dorsal</u> , <u>sueldo</u>)		FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR	CK (>1.000.000) CK (0-99) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)
Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, <u>Posicion</u> , <u>Velocidad</u> , Fisico, Tiro, Pase, Talento, <u>Defensa</u> , <u>Tipo</u> , Img)		CK (Portero, Medio, Delantero, Defensa)	CK (1-99) CK (Draft, Wild-card)
Personales (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, <u>Oficio</u> , Img)		CK (Propietario, Entrenador)	NULL
Usuarios (ID, Nombre, Contraseña, <u>correo</u> , <u>tipo</u>)	TRIGGER	CK (usuario/admin)	
XML_Completo (ID, Resul)			
XML_Clasificacion (ID, Resul)			
XML_Jornada (ID, Resul)			Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipos cuando el split esté cerrado.
Contratos_Personal (ID, ID_Personal, ID_Equipo, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, Sueldo)		FK --> PERSONAL FK --> EQUIPO	Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos.
Partidos_Historial (ID, Goles_Equipo1, Goles_Equipo2, Fecha_completa, Lugar)			Trigger para comprobar el total de jugadores de los equipos.
Emparejamientos (ID, ID_equipo1, ID_equipo2)			Trigger para comprobar que el presupuesto anual del equipo es correcto.
			Trigger para comprobar que los dorsales sean válidos.
			Trigger para comprobar que el numero de entrenadores y propietarios dentro del staff = 1.