



Splits (ID, <u>Anio</u> , <u>Tipo</u> , <u>Estado</u>)	TRIGGER	CK (invierno, verano)	CK (abierto, cerrado)	
Jornadas (ID, <u>Num_jornada</u> , <u>Tipo</u> , ID_split)		CK (1-13)	CK (normal, playOff)	FK --> SPLIT
Partidos (ID, Goles_Equipo1, Goles_Equipo2, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)				FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO
Equipos (ID, Nombre, Presupuesto_anual)	TRIGGER			
Contratos_Jugador (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, <u>clausula</u> , <u>dorsal</u> , <u>sueldo</u>)		FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR	CK (>1.000.000) CK (0-99) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)	
Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, <u>Posicion</u> , <u>Velocidad</u> , Fisico, Tiro, Pase, Talento, Defensa, <u>Tipo</u>)		CK (Portero, Medio, Delantero, Defensa)	CK (1-99)	CK (Draft, Wild-card)
Personales (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, <u>Oficio</u>)		CK (Propietario, Entrenador, Staff)		NULL
Usuarios (ID, Nombre, Contraseña, <u>correo</u> , <u>tipo</u>)	TRIGGER	CK (usuario/admin)		
XML_Completo (ID, Resul)				
XML_Clasificacion (ID, Resul)				
XML_Jornada (ID, Resul)				Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipos cuando el split esté cerrado.
Contratos_Personal (ID, ID_Personal, ID_Equipo, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, <u>Sueldo</u>)		FK --> PERSONAL FK --> EQUIPO	CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)	Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos. Trigger para comprobar el total de jugadores de los equipos. Trigger para comprobar que el presupuesto anual del equipo es correcto. Trigger para comprobar que los dorsales sean válidos. Trigger para comprobar que el numero de entrenadores y propietarios dentro del staff = 1.