

```
Splits (ID-
                   Anio,
                                   Tipo)
TRIGGER
                            CK (invierno, verano)
                     Tipo.
Jornadas (ID,
                                   ID_split)
               CK (normal, playOff) FK --> SPLIT
Partidos (ID Resultado Goles, Fecha completa, Lugar, ID jornada, ID equipo 1, ID equipo 2)
                                                            FK --> JORNADAFK --> EQUIPO FK --> EQUIPO
Equipos (ID, Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
TRIGGER
Contratos_Jugador (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, clausula,
                                                                                                      sueldo)
                                                                 CK (>1.000.000) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)
                FK --> EQUIPOFK --> JUGADOR
Contrato_Entrenador (ID_equipo_ID_entrenador, fecha_i, Fecha_F)
                        FK --> EQUIPO FK --> ENTRENADOR
Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                        FK --> EQUIPO
Propietarios (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID, equipo)
  TRIGGER
                                                       FK --> EQUIPO
Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Posicion, Goles, Dorsal, tipo)
                                                                       CK (0-99)
Miembros_staff (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador).
                                                                  FK --> ENTRENADOR
Usuario (ID, Nombre, Contraseña, correo, tipo)
                                                                Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado
                                        CK (usuario/admin)
                                                                Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos
XML (ID, Resul)
                                                                Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos
Clasificacion (LL, ID_equipo, Resultado_Victoria_Goles)
                                                                Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto
                                                                Trigger para comprobar los dorsales sean validos
```