

¿Habría relación entre equipo y split? Si es así, ¿el presupuesto sería presupuesto_split?

XML

USUARIO

ID
* Nombre
* Contraseña
* Tipo (usuario/admin)
* Correo

SPLIT

ID
* Anio
* Tipo (invierno/verano)
* Estado (abierto/cerrado)

JORNADA

ID (1-13)
* Tipo (normal / playOff)

PARTIDO

ID
* Resultado_Goles
* Fecha_completa
* Lugar

EQUIPO

ID
* Nombre
* Presupuesto_anual

PERSONAL

* Oficio (propietario, entrenador, staff)

JUGADOR

* Dorsal
* Posicion
* Tipo

PERSONA

ID
* Nombre
* Apellidos
* DNI
* Telefono

Tener

Jugar

Equipo1

Equipo2

Juega 1

Juega 2

Tiene

* Fecha_i
* Fecha_f

Pertenecer

* Fecha_inicio
* Fecha_fin
* Sueldo
* Clausula (>1.000.000)

Un entrenador solo puede entrenar a un equipo

HACER TRIGGER

¿Habría relación entre equipo y split? Si es así, ¿el presupuesto sería presupuesto_split?

La clasificacion se calcula a partir del numero de victorias

XML

ID
* Resul

USUARIO

- # ID
* Nombre
* Contraseña
* Tipo (usuario/admin)
* Correo

SPLIT

ID
* Anio
* Tipo (invierno/verano)
* Estado (abierto/cerrado)

JORNADA

ID
* Tipo (normal / playOff)

Partido

ID
* Goles_equipo1
* Goles_equipo2
* Fecha_completa
* Lugar
* Fecha_i
* Fecha_f

VICTORIAS

ID_equipo
Fecha
* Num_victorias

EQUIPO

ID
* Nombre
* Presupuesto_anual

PERSONA

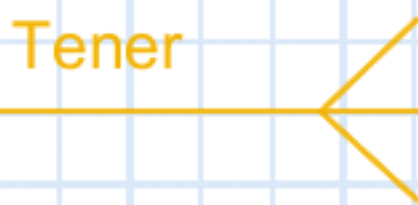
ID
* Nombre
* Apellidos
* DNI
* Telefono

Personal

* Oficio (propietario, entrenador, staff)

JUGADOR

* Dorsal
* Posicion
* Tipo
* Velocidad
* Físico
* Tiro
* Pase
* Talento
* Defensa



- * Fecha_inicio
* Fecha_fin
* Sueldo
* Clausula (>1.000.000)

Un entrenador solo puede entrenar a un equipo

Splits (ID, Anio, Tipo)
TRIGGER CK (invierno, verano)

Jornadas (ID, Tipo, ID_split)
CK (1-13) CK (normal, playOff) FK --> SPLIT

Partidos (ID, Resultado_Goles, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)
FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO

Equipos (ID, Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
TRIGGER

Contratos_Jugador (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, clausula, sueldo)
FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR CK (>1.000.000) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)

Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
FK --> EQUIPO

Propietarios (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
FK --> EQUIPO

Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Posicion, Goles, Dorsal, tipo, Velocidad, Físico, Tiro, Pase, Talento, Defensa)
TRIGGER CK (0-99)

Miembros_staff (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador)
FK --> ENTRENADOR

Usuario (ID, Nombre, Contraseña, correo, tipo)
CK (usuario/admin)

XML (ID, Resul)

Victoria (ID, ID_equipo, Resultado_Victoria_Goles)
FK --> EQUIPO

Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado

Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos

Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos

Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto

Trigger para comprobar los dorsales sean validos

Trigger comprobar numero de entrenadores y propietarios dentro del staff =1