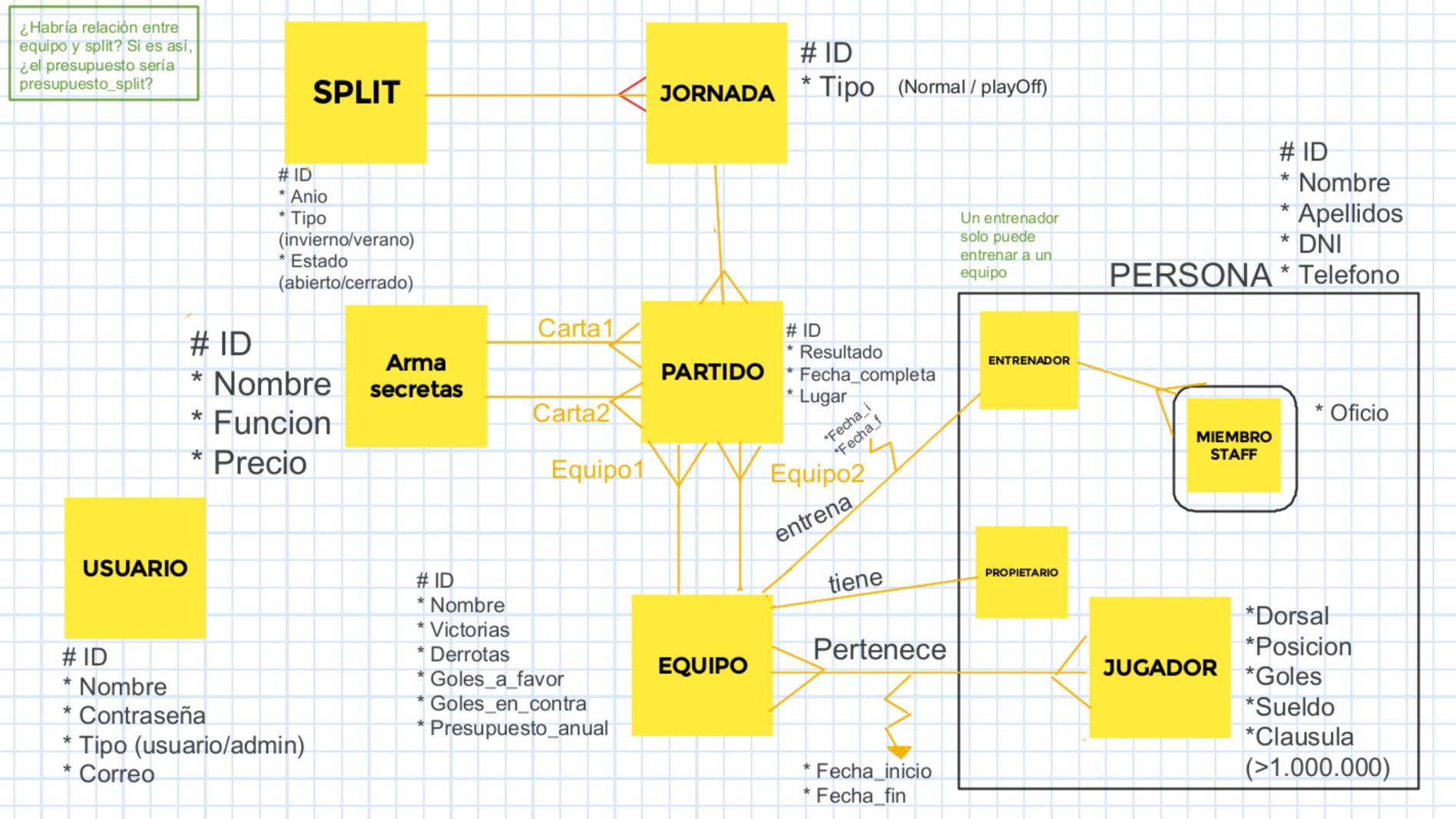


```
Splits (ID-
                   Anio,
                                    Tipo)
TRIGGER
                             CK (invierno, verano)
                      Tipo.
Jornadas (ID,
                                    ID_split)
                CK (normal, playOff) FK --> SPLIT
Partidos (ID Resultado, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)
                                                       FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO
Equipos (ID, Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
TRIGGER
Contratos (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin)
                 FK --> EQUIPOFK --> JUGADOR
Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                          FK --> EQUIPO
Propietarios ( Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                         FK --> EQUIPO
Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Sueldo, Posicion, Goles, Clausula,
                                                                                                    Dorsal)
                                                                                  CK (>1.000.000) CK (0-99)
  TRIGGER
                                                 CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)
Miembros_staff (ID Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador)
                                                                    FK --> ENTRENADOR
Usuario (ID, Nombre, Contraseña, correo, tipo)
                                          CK (usuario/admin)
   Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado
   Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos
   Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos
   Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto
```



```
Splits (ID)
                                        Tipo)
                       Anio,
    TRIGGER
                                  CK (invierno, verano)
    Jornadas (ID)
                          Tipo.
                                       ID_split)
                    CK (normal, playOff) FK --> SPLIT
    Partidos (ID Resultado, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2, Carta1,
                                                                                                                     Carta2)
                                                          FK --> JORNADA FK --> EQUIPO
                                                                                     FK --> EQUIPO
     Equipos (ID Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
     TRIGGER
    Armas Secretas (ID, Nombre, Funcion, Precio)
    Contratos (LD, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin)
                     FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR
     Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                             FK --> EQUIPO
    Propietarios (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                            FK --> EQUIPO
     Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Sueldo, Posicion, Goles, Clausula,
                                                                                                       Dorsal)
                                                                                     CK (>1.000.000) CK (0-99)
      TRIGGER
                                                      CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)
    Miembros_staff (ID Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador)
                                                                         FK --> Entrenador
    Usuario (ID, Nombre, Contraseña, correo, tipo)
                                               CK (usuario/admin)
Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado
Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos
Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos
```

Trigger para compreher al progunuente apuel del equipe co correcto