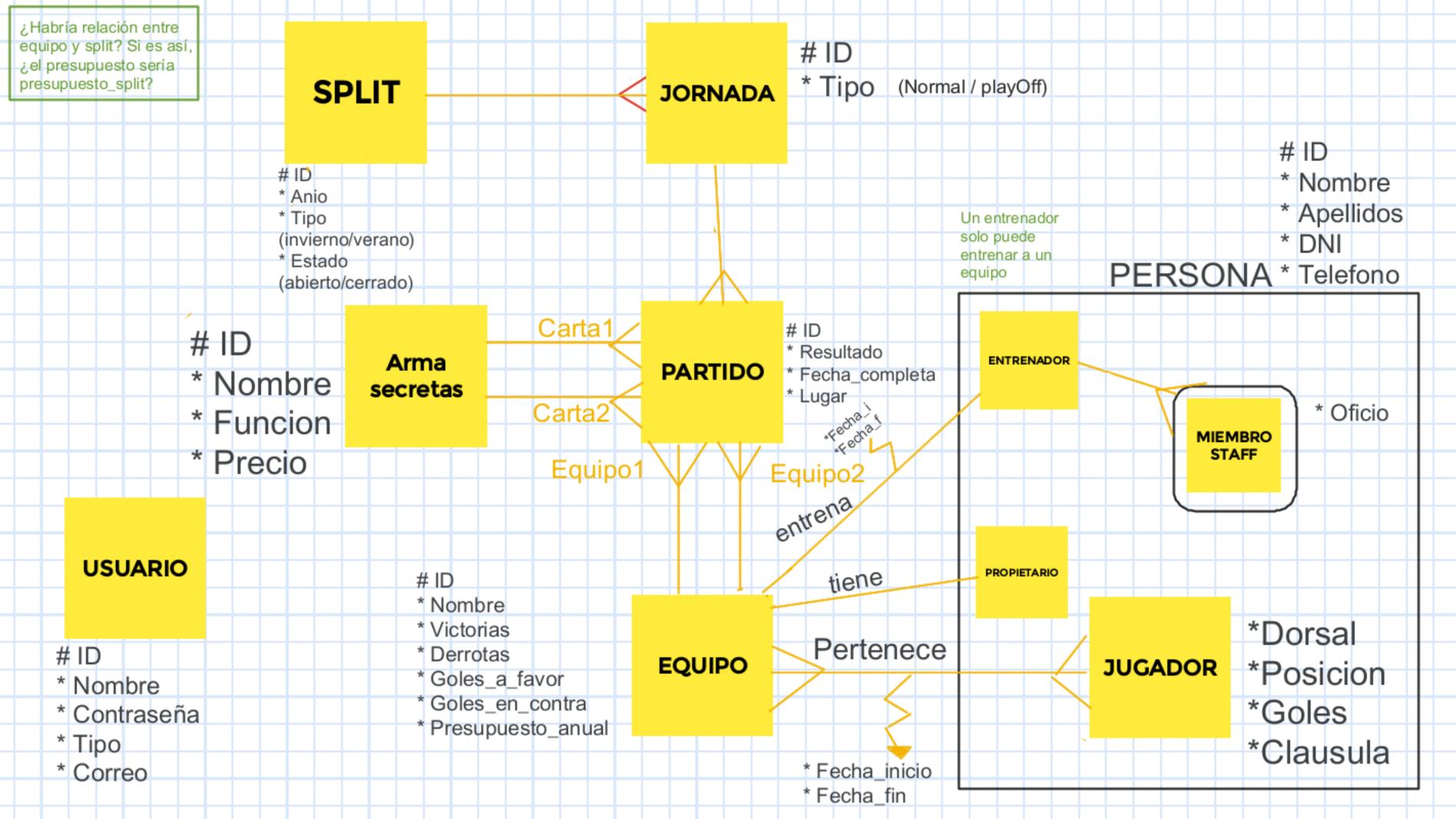


Splits (ID-Anio, Tipo) TRIGGER CK (invierno, verano) Tipo, Jornadas (ID, ID\_split) CK (normal, playOff) FK --> SPLIT Partidos (ID, Resultado, Fecha\_completa, Lugar, ID\_jornada, ID\_equipo1, ID\_equipo2) FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO Equipos (ID), Nombre, Victorias, Derrotas, Goles\_a\_favor, Goles\_en\_contra, Presupuesto\_anual) TRIGGER Contratos (ID, ID\_Equipo, ID\_Jugador, Fecha\_Inicio, Fecha\_Fin) FK --> EQUIPOFK --> JUGADOR Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID\_equipo) FK --> EQUIPO Propietarios ( Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID\_equipo) FK --> EQUIPO Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Sueldo, Posicion, Goles, Clausula, Dorsal) TRIGGER CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M) CK (0-99) Miembros\_staff (I Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID\_entrenador) FK --> ENTRENADOR Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto



```
Splits (ID)
                                    Tipo)
                   Anio,
TRIGGER
                             CK (invierno, verano)
                  Tipo,
Jornadas (ID)
                                   ID_split)
                CK (normal, playOff) FK --> SPLIT
Partidos (III) Resultado, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2, Carta1,
                                                                                                                  Carta2)
                                                      FK --> JORNADA FK --> EQUIPO
                                                                                  FK --> EQUIPO
Equipos (ID Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
 TRIGGER
Armas Secretas (ID, Nombre, Funcion, Precio)
Contratos (LD, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin)
                FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR
Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                          FK --> EQUIPO
Propietarios (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                        FK --> EQUIPO
Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Sueldo, Posicion, Goles, Clausula, Dorsal)
  TRIGGER
                                                  CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)
                                                                                            CK (0-99)
Miembros_staff (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador)
                                                                      FK --> Entrenador
  Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado
  Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos
  Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos
  Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto
```