



Splits (ID, Anio, Tipo, Estado)
TRIGGER CK (invierno, verano) CK (abierto, cerrado)

Jornadas (ID, Num_jornada, Tipo, ID_split)
CK (1-13) CK (normal, playOff) FK --> SPLIT

Partidos (ID, Goles_Equipo1, Goles_Equipo2, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)
FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO

Equipos (ID, Nombre, Presupuesto_anual)
TRIGGER

Contratos_Jugador (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, clausula, dorsal, sueldo)
FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR CK (>1.000.000) CK (0-99) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)

Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Posicion, Velocidad, Fisico, Tiro, Pase, Talento, Defensa, Tipo)
CK (Portero, Medio, Delantero, Defensa) CK (1-99) CK (Draft, Wild-card)

Personales (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio)
CK (Propietario, Entrenador, Staff) NULL

Usuarios (ID, Nombre, Contraseña, correo, tipo)
TRIGGER CK (usuario/admin)

XML_Completo (ID, Resul)

XML_Clasificacion (ID, Resul)

XML_Jornada (ID, Resul)

Contratos_Personal (ID, ID_Personal, ID_Equipo, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, Sueldo)
FK --> PERSONAL FK --> EQUIPO CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)

Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado

Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos

Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos

Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto

Trigger para comprobar los dorsales sean validos

Trigger comprobar numero de entrenadores y propietarios dentro del staff =1