



| | | | |
|---|---------|---|---|
| Splits (ID, <u>Anio</u> , <u>Tipo</u> , <u>Estado</u>) | TRIGGER | CK (invierno, verano) | CK (abierto, cerrado) |
| Jornadas (ID, <u>Num_jornada</u> , <u>Tipo</u> , ID_split) | | CK (1-13) | CK (normal, playOff) |
| Partidos (ID, Goles_Equipo1, Goles_Equipo2, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2) | | FK --> SPLIT | FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO |
| Equipos (ID, Nombre, <u>Presupuesto_anual</u>) | TRIGGER | CK (<=200.000.000) | |
| Contratos_Jugador (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, <u>clausula</u> , <u>dorsal</u> , <u>sueldo</u>) | | FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR | CK (>1.000.000) CK (0-99) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M) |
| Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, <u>Posicion</u> , <u>Velocidad</u> , Fisico, Tiro, Pase, Talento, Defensa, <u>Tipo</u>) | | CK (Portero, Medio, Delantero, Defensa) | CK (1-99) CK (Draft, Wild-card) |
| Personales (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, <u>Oficio</u>) | | CK (Propietario, Entrenador) | NULL |
| Usuarios (ID, Nombre, Contraseña, <u>correo</u> , <u>tipo</u>) | TRIGGER | CK (usuario/admin) | |
| XML_Completo (ID, Resul) | | | |
| XML_Clasificacion (ID, Resul) | | | |
| XML_Jornada (ID, Resul) | | | Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipos cuando el split esté cerrado. |
| Contratos_Personal (ID, ID_Personal, ID_Equipo, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, Sueldo) | | FK --> PERSONAL FK --> EQUIPO | Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos. |
| Partidos_Historial (ID, Goles_Equipo1, Goles_Equipo2, Fecha_completa, Lugar) | | | Trigger para comprobar el total de jugadores de los equipos. |
| | | | Trigger para comprobar que el presupuesto anual del equipo es correcto. |
| | | | Trigger para comprobar que los dorsales sean válidos. |
| | | | Trigger para comprobar que el numero de entrenadores y propietarios dentro del staff = 1. |