

¿Habría relación entre equipo y split? Si es así, ¿el presupuesto sería presupuesto_split?



- # ID
- * Nombre
- * Contraseña
- * Tipo
- * Correo



- # ID
- * Año
- * Tipo (invierno/verano)
- * Estado (abierto/cerrado)



- # ID
- * Tipo (normal / playOff)



- # ID
- * Resultado
- * Fecha_completa
- * Lugar



- # ID
- * Nombre
- * Victorias
- * Derrotas
- * Goles_a_favor
- * Goles_en_contra
- * Presupuesto_anual



- * Dorsal
- * Posicion
- * Goles
- * Sueldo
- * Clausula



- * Oficio

PERSONA

- # ID
- * Nombre
- * Apellidos
- * DNI
- * Telefono

Tener

Jugar

Equipo1

Equipo2

Juega

Entrenar

Tener

Pertenecer

- * Fecha_inicio
- * Fecha_fin

Un entrenador solo puede entrenar a un equipo

Splits (ID, Anio, Tipo)
 TRIGGER
 CK (invierno, verano)

Jornadas (ID, Tipo, ID_split)
 CK (normal, playOff) FK --> SPLIT

Partidos (ID, Resultado, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)
 FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO

Equipos (ID, Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
 TRIGGER

Contratos (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin)
 FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR

Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
 FK --> EQUIPO

Propietarios (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
 FK --> EQUIPO

Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Sueldo, Posicion, Goles, Clausula, Dorsal)
 TRIGGER
 CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M) CK (0-99)

Miembros_staff (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador)
 FK --> ENTRENADOR

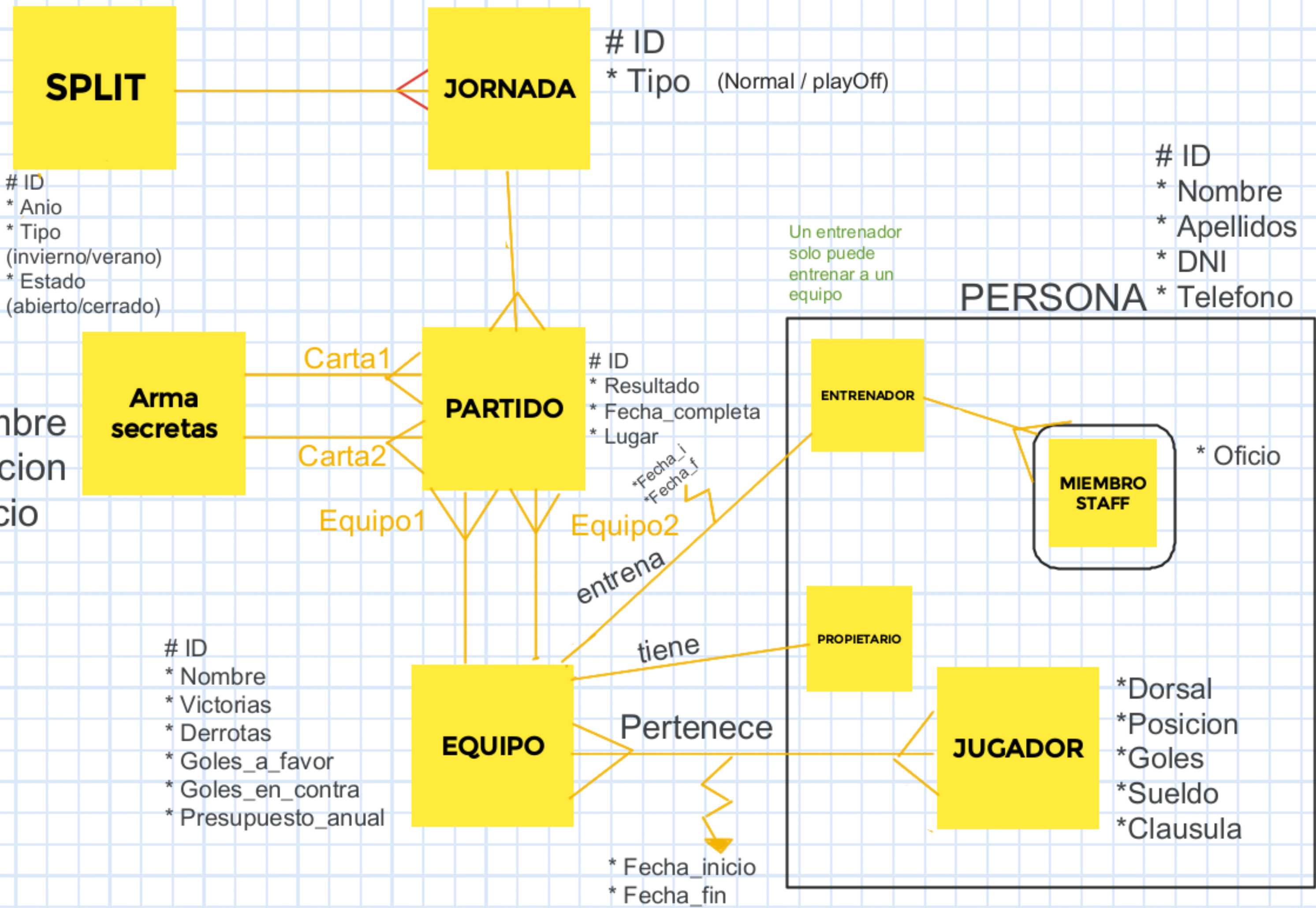
Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado

Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos

Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos

Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto

¿Habría relación entre equipo y split? Si es así, ¿el presupuesto sería presupuesto_split?



Splits (ID, Anio, Tipo)
 TRIGGER CK (invierno, verano)

Jornadas (ID, Tipo, ID_split)
 CK (normal, playOff) FK --> SPLIT

Partidos (ID, Resultado, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2, Carta1, Carta2)
 FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO FK --> ARMAS SECRETAS FK --> ARMAS SECRETAS

Equipos (ID, Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
 TRIGGER

Armas Secretas (ID, Nombre, Funcion, Precio)

Contratos (ID, ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin)
 FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR

Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
 FK --> EQUIPO

Propietarios (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
 FK --> EQUIPO

Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Sueldo, Posicion, Goles, Clausula, Dorsal)
 TRIGGER CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M) CK (0-99)

Miembros_staff (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador)
 FK --> Entrenador

Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado

Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos

Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos

Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto