

```
Splits (ID.
                                     Tipo)
                    Anio.
TRIGGER
                             CK (invierno, verano)
Jornadas (ID.
                             Tipo,
                                                ID_split)
                       CK (normal, playOff)
          CK (1-13)
                                             FK --> SPLIT
Partidos (ID_Resultado_Goles, Fecha_completa, Lugar, ID_jornada, ID_equipo1, ID_equipo2)
                                                               FK --> JORNADA FK --> EQUIPO FK --> EQUIPO
 Equipos (ID Nombre, Victorias, Derrotas, Goles_a_favor, Goles_en_contra, Presupuesto_anual)
 TRIGGER
 Contratos_Jugador (ID_ID_Equipo, ID_Jugador, Fecha_Inicio, Fecha_Fin, clausula, sueldo)
                                                                              CK (>1.000.000) CK (10M, 15M, 10.5M, 22.5M)
                           FK --> EQUIPO FK --> JUGADOR
Entrenadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                             -FK --> EQUIPO
Propietarios (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, ID_equipo)
                                                           FK --> EQUIPO
Jugadores (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Posicion, Goles, Dorsal, tipo, Velocidad, Fisico, Tiro, Pase, Talento, Defensa)
  TRIGGER
                                                                           CK (0-99)
Miembros_staff (ID, Nombre, Apellidos, DNI, Telefono, Oficio, ID_entrenador)
                                                                      FK --> ENTRENADOR
Usuario (LD, Nombre, Contrasena, correo, tipo)
                                           CK (usuario/admin)
                                                                           Trigger para que no se puedan añadir ni jugadores ni equipoc cuando el split este cerrado
XML (ID, Resul)
                                                                           Trigger para comprobar el numero de jugadores de los equipos cuando se inician los emparejamientos
                                                                           Trigger comprobar el total de jugadores de los equipos
Victoria (ID, ID_equipo, Resultado_Victoria_Goles)
                                                                           Trigger para comprobar el presupuesto anual del equipo es correcto
                FK --> EQUIPO
                                                                           Trigger para comprobar los dorsales sean validos
                                                                           Trigger comprobar numero de entrenadores y propietarios dentro del staff =1
```