Model description (2%)

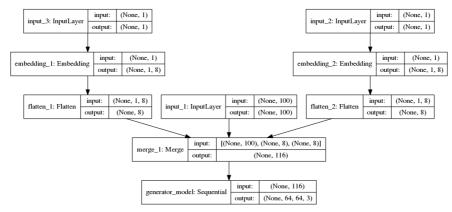
資料前處理:

先將所有沒有髮色或眼睛顏色 tag 的資料捨棄,且若有多個髮色、眼睛顏色的圖片也捨棄掉。 最後直接將 12 種髮色和 11 種眼睛顏色,在 generator input 時當作 label 丟進 embedding layer。而在 discriminator 計算 loss 時轉成 one hot vector 計算。

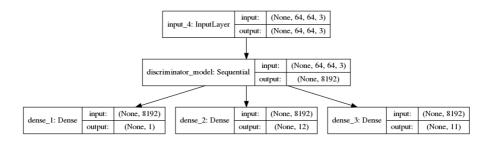
最後使用的 model 為 ACGAN,以用來同時產生彷真的圖片和正確的髮色和眼睛顏色 class。Generator 會 input noise 和對應的 class label。而 Discriminator 的三個 output: 第一個為和真的圖片的相似度,二三為預測的 class。

模型架構如下圖:

Generator



Discriminator



訓練方式

下列為每個訓練週期 discriminator 和 generator 的訓練方式

Discriminator:

先 Sample 出 (batch_size / 2)大小的 real image 和 label。再用 generator 隨機 predict 出 (batch_size / 2)個 fake image 和 label。並對上述的 image 和 label 分別訓練一次。

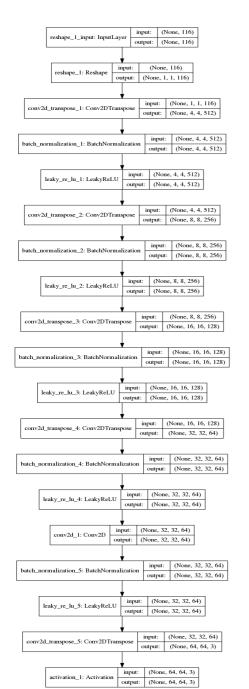
```
dis_metrics_real = discriminator.train_on_batch(real data)
dis_metrics_fake = discriminator.train_on_batch(generated data)
```

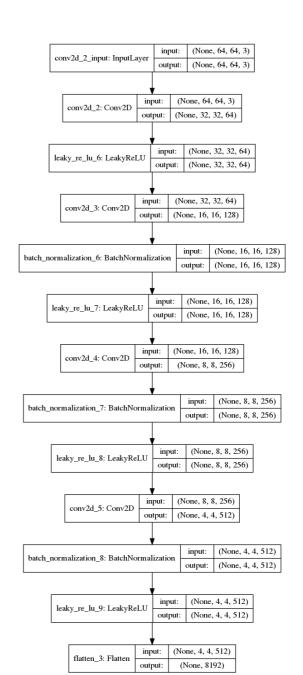
Generator:

將圖片的 input label(hairs, eyes)都丟到 embedding layer 裡成 8 維的 vector 並 concat 起來 成 16 維。最後此 feature vector 再與 latent size 為 100 維的 noise concat 起來成 116 維的 vector 丟進 generator model 裡訓練。此時會將 discriminator trainable 設成 false,並對整個 GAN 模型 sample batch_size 大小的 data train_on_batch 一次。

上述步驟接完成即為完成一個訓練週期,並重複下去。(最後選擇的 batch_size = 128)

而圖中的 generator_model, discriminator_model :Sequential 的內部結構圖如下。 (左為 generator /右為 discriminator)





How do you improve your performance (2%)

1. 訓練更多的 steps

通常在兩萬左右即可獲得清楚且不崩會的臉部影像了。但是若訓練更多的 steps(在 model 不壞掉的前提下),通常可以獲得更細緻的圖像,頭髮會有更多細節。



2. 將髮色和眼睛眼色 embedding 後的 vector 從 multiply 改成 concat 最原先的 model 會將 embedding vector 的結果相乘,但是這樣得到結果就是最後 generate 髮色和眼睛時常是錯誤的。改成 concat 後就顯著改善了這個問題。



3. 將 generator 和 discriminator 在每一個 time step 中訓練的總 data 大小改成一樣 discriminator 會在真假資料各 train 一次,故我將 discriminator 分別 train 的 batch size 除 2,讓他和 generator 看到的總 image 數一樣。這樣可以避免一個現象也就是最後 generator 全部都 generate 幾乎同樣的圖片(同一髮色)。可能是原先 discriminator 太強 導致的現象。





沒減半 (red hair different eyes)

有減半(red hair different eyes)

Experiment settings and observation (2%)

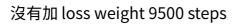
1. 若不做 ACGAN 而是單存的 DCGAN 產生圖片(不管 class),可以很快的就得到相當清楚的圖片,長的也蠻不錯的。



DCGAN 9500 steps

2. 若始終 generate 的圖片樣子不太清楚、模糊或是崩壞,可以在 discriminator 的 loss 那邊加上不同的 weight。給予第一個 loss(真實度)較高的 weight 而 class(髮色眼睛顏色)較低的 weight。這樣可以比較迅速的獲得清楚和比較好看的頭像。以將生成圖片相似度的 loss 的 weight 設成 1.4,hair,eyes class 的 loss weight 設成 0.8 的結果。







有加 loss weight[1.4, 0.8, 0.8] 9500 steps

不同的 batch size 不太會影響結果
 試過 batch_size = 64, 128,256,最後的結果接鄉差不遠。