

TP12

<i>L'objectif de ce TP est d'implémenter le Patron de conception Visitor</i>
--

Dans ce TP nous souhaitons manipuler les formes géométriques (Point, Rectangle, cercle...).

Afin de ne pas modifier les classes de base, le patron Visiteur nous permet d'ajouter n'importe quel comportement à la hiérarchie des formes sans changer le code existant de ces classes.

L'objectif de ce TP est de proposer certaines opérations comme le calcul et l'affichage de la surface de chaque forme, le traçage des formes, l'exportation des formes sous format XML.

Travail à faire

1. Donner le diagramme de classe.
2. Développez le code JAVA.