TP 7

Introduction à l'intégration continue

Objectifs du TP

Avant de travailler sur des TP de test logiciel, vous allez utiliser dans ce premier TP des outils liés au processus de développement logiciel, en l'occurrence Maven et des outils d'intégration continue souvent associés tels que Sonar et Jenkins.

Le but de ce TP est donc de :

- Comprendre le fonctionnement de Maven
- Utiliser les artefacts
- Configurer un projet IntelliJ avec Maven
- Générer des rapports Maven
- Utiliser des outils d'intégration continue

Liens utiles

- Site de Maven : http://maven.apache.org/
- Plugin Checkstyle:
 - http://maven.apache.org/plugins/maven-checkstyle-plugin/
- FAQ maven developpez.com : http://java.developpez.com/faq/maven/

Environnement

Selon le 3ième lien donné ci-dessus, Maven est essentiellement un outil de gestion et de compréhension de projet. Maven offre des fonctionnalités de :

- Construction, compilation
- Documentation
- Rapport
- Gestion des dépendances
- Gestion des sources
- Mise à jour de projet
- Déploiement

1

Utiliser Maven consiste à définir dans chaque projet à gérer un script Maven appelés POM : pom.xml. Nous allons voir dans ce TP qu'un POM permet de définir des dépendances, des configurations pour notamment construire, tester, mettre en paquet des artefacts logiciels (exécutables, tests, documentations, archives, etc.). Pour cela, Maven récupère sur des dépôts maven les outils dont il a besoin pour exécuter le POM. Utiliser Maven requière donc : une (bonne) connexion à Internet car il télécharge beaucoup de choses ; de l'espace disque pour la même raison. Les artefacts qu'il télécharge sont originellement stockés dans le dossier .m2 dans votre home-dir. Ce dossier contient également le fichier de configuration Maven : settings.xml. La première étape consiste donc à configurer Maven pour changer l'endroit où les artefacts téléchargés seront stockés afin d'éviter des problèmes d'espace disque. Pour ce faire, utilisez le fichier settings.xml suivant à mettre donc dans le dossier .m2:

Partie 1: Utilisation de mayen

Pour initialiser un projet Java basique, vous pouvez utiliser l'archetype maven : *maven-archetype-quickstart*. Un archetype est une sorte de modèle dont le but est de faciliter la mise en place de projets. Vous avez juste à fournir un *groupid* et un *artefactid*. Un *groupid* est l'identifiant du groupe de projets dont le projet fait partie. Un *artefactid* est l'identifiant du projet au sein de son groupe (depuis la console).

```
mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes -
DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart -DgroupId=ma.ac.uir -
DartifactId=tp9 -Dversion=0.9 -DinteractiveMode=false
```

Vous obtenez alors la structure de projet suivante :

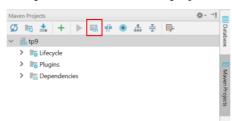
```
|-- src
||-- main
||`-- java
| | `-- [your project's package]
| | `-- App.java
| `-- java
| `-- [your project's package]
| `-- AppTest.java
`-- pom.xml
```

```
Descrifactive and analysis of the control of the co
```

Partie 2: Configuration d'IntelliJ

Eclipse ne supporte pas Maven par défaut, et nécessite un plugin externe assez capricieux. Nous allons donc utiliser un autre IDE : IntelliJ. Normalement tout est déjà disponible sur les machines à votre disposition. Ouvrez IntelliJ, puis faites « File » et «Open... ». Choisissez le répertoire contenant le projet maven créé dans la Partie 1, et validez.

IntelliJ possède nativement une façon d'appeler Maven facilement. Pour cela, faites « View », « Tool Windows », « Maven Projects ». Un panneau s'affiche à droite avec la liste des projets maven détectés, et l'ensemble des actions Maven qu'il est possible de faire sur le projet.



Effectuer ces actions en double cliquant dans ce panneau est équivalent à taper en ligne de commande « mvn <action> ». (clean, package,site...)

Pour exécuter les commandes Maven, il faut choisir choisir « Execute maven goal » dans les options du Maven projects.

Partie 3 : Génération de rapports

Générer la javadoc

Ajoutez des commentaires dans le code de votre projet. Ajoutez le code suivant dans le *pom.xml* de votre projet.

Puis lancez : mvn site. Ce goal crée un site Web pour votre projet. Par défaut, les goals maven générant des fichiers dans le dossier target se trouvant au même niveau que le fichier pom.xml. Allez dans le dossier target/site et ouvrez le fichier index.html. Vous pouvez regarder la Javadoc générée en cliquant sur Project reports.

Valider la qualité du code avec le plugin checkstyle

Lancez mvn clean site (le goal clean vide le dossier target). Une nouvelle section Checkstyle a été ajouté

dans Project reports.

Rapport croisé de source

Lien utile: http://maven.apache.org/plugins/maven-jxr-plugin/.

Désormais vous pouvez passer du rapport *CheckStyle* au code source en cliquant sur le numéro de ligne associé au commentaire *CheckStyle*.

Connaître l'activité du projet

But : avoir des informations sur les fichiers modifiés et leurs auteurs. Pour cela vous allez versionner en local votre projet avec *git*. Aller dans le dossier de votre projet, puis :

- créez un dépôt git : git init ;
- le dossier *target* ne doit pas être commité, de même que les fichiers créés par IntelliJ : créez un fichier « .gitignore », et mettez y :

```
target
*.iml
.idea
```

- versionnez tous les autres fichiers : git add --all . Notez qu'on se permet de faire ça uniquement parce qu'on a bien pris soin de créer un .gitignore qui empêche de versionner les fichiers inutiles ! Plus généralement, on utilise très peu le -all, à part éventuellement pour un premier commit, comme ici.
- commitez: git commit -m "first commit".

Ajoutez ensuite dans la section <plugins> de <reporting> du pom le plugin changelog :

Ajoutez dans le bloc <project> le lien vers votre projet :

Lancez mvn clean site. Le dossier /target/site contient maintenant trois rapports d'activité :

- changelog : rapport indiquant toutes les activités sur le SCM.
- *dev-activity* : rapport indiquant par développeur le nombre de commits, de fichiers modifiés. Pour que ce rapport fonctionne, il faut déclarer les développeurs du projet dans le bloc project>.
- file-activity : rapport indiquant les fichiers qui ont été révisés

Partie 4: Intégration Continue

Vous allez étudier les outils d'intégration continue Sonar et Jenkins. La différence entre ces deux outils est simple : Sonar est un outil d'assurance qualité tandis que Jenkins est un outil de « release engineering ». Les deux sont évidemment complémentaires.

Intégration avec l'outil Sonar

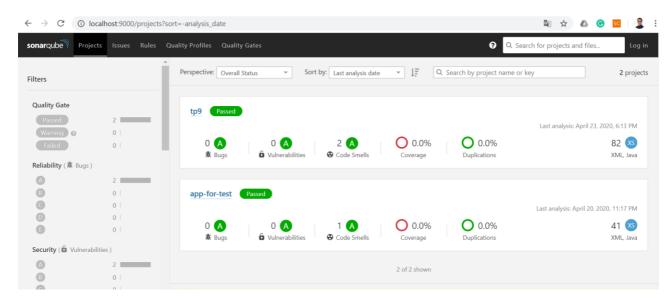
Téléchargez Sonar : https://binaries.sonarsource.com/Distribution/sonarqube/sonarqube-7.6.zip

De-compressez-le dans /tmp (ou autre répertoire temporaire – attention à ne pas avoir le moindre espace ou caractère spécial dans le chemin complet du répertoire extrait !) et lancez-le dans la console en mode administrateur :

(linux) sh /tmp/sonarqube-7.6/bin/linux-x86-64/sonar.sh start (windows) bin\windows-x86-64\StartSonar.bat

```
2028.84.23 19:89:37 INFO app[[6.s.a.p.ProcessLauncherImpl] Launch process[[keye'es', pcIndexe1, logfilenamePrefixxe2]] from [C:\Users\gabiy\Downloads\sonarquae -7.6\clasticsearch]: c:\Program files\Java\jdc.12.6.1\bin\java \text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch]: c:\Program files\Java\jdc.12.6.1\bin\java \text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch]: c:\Program files\Java\jdc.12.6.1\bin\java \text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch]: c:\Program files\Java\jdc.12.6.1\bin\java \text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch-12.5.2\text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch-15.5\text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch-15.5\text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\text{-Xidectondrabe-7.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15.6\clasticsearch-15
```

Dans votre projet, lancez *mvn sonar:sonar*. Cela va faire appel à un plugin maven pour sonar, qui va contacter le serveur sonar lancé (par défaut, il va aller voir en local sur http://localhost:9000/) et lui donner les informations sur le projet.



Allez à l'adresse http://localhost:9000/. Loguez-vous avec le login *admin* et le mot-de-passe *admin*. Allez dans *Quality Profiles* et changez les règles de qualités utilisées puis relancez *mvn sonar:sonar*.

Baladez-vous dans Sonar pour explorer ces différentes fonctionnalités.

Essayez de créer d'autre classes avec du contenu et relancer la commande mvn sonar:sonar.

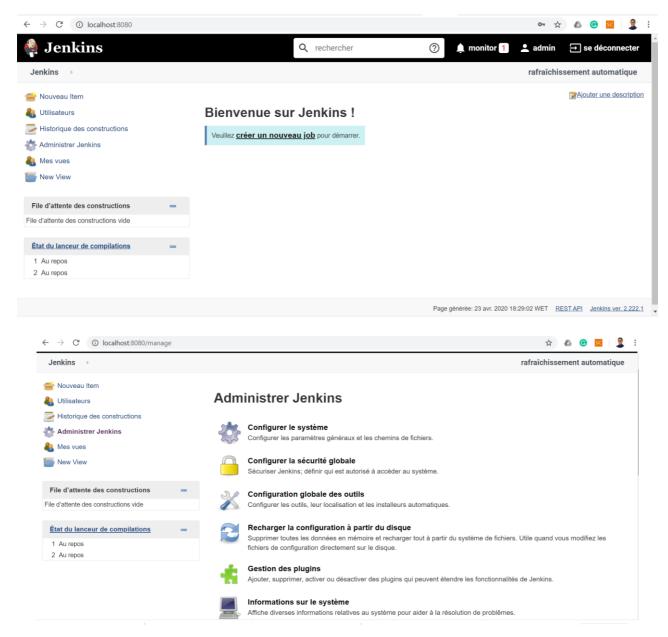
Intégration avec Jenkins

Télécharger Jenkins à partir du lien suivant :

https://www.jenkins.io/download/thank-you-downloading-windows-installer-stable

Démarrer l'installation en lançant l'installateur windows : jenkins.msi

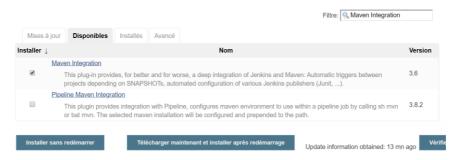
Allez dans votre navigateur : http://localhost:8080/. (le mot de passe du compte admin est recuperable depuis le chemin : C:\Program Files (x86)\Jenkins\secrets\initialAdminPassword)



Par défaut, jenkins ne contient pas le plugin pour gérer des repository Git, Il vous faut installer le plugin "Git Plugin".



Il faudra ajouter Maven



Vous devez configurer Maven (voir Configure System).

Fournisseur de réglages globaux par défaut

JDK

Installations JDK



?

?

Pour créer un job, vous aurez besoin d'indiquer à Jenkins où se trouve votre *repository* git. Il y a deux façons de procéder :

jdk1.8.0 161

Utiliser les réglages globaux Maven par défaut

Ajouter JDK

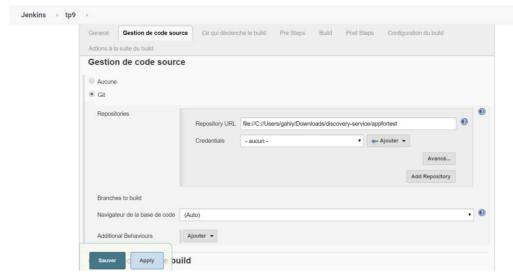
JDK

Nom

Install automatically

- (a) Étant donné que git est un système décentralité, votre répertoire de projet un *repository* git fonctionnel, même s'il est seulement accessible localement. Vous pouvez donc indiquer à Jenkins un chemin local vers votre répertoire de projet.
- (b) Ceci étant, dans le cadre d'un développement collaboratif, on utilise souvent un repository « central » par convention (sur un serveur géré par le groupe de développement, ou bien sur github, etc.). Dans ce cas, on indiquera à Jenkins d'utiliser ce repo principal pour l'intégration continue. Vous pouvez donc si vous le souhaitez mettre votre code sur github de cette manière :
 - créez un nouveau repository via l'interface github
 - liez votre dépôt local au distant : git remote add origin git@github.com:login/nomRepo.git
 - o mettez votre code sur ce dépôt : git push origin master

De retour dans Jenkins créez un job (le menu Nouveau Item), et définissez le *repository* git à utiliser soit (a) en indiquant un chemin local (e.g. /home/toto/monProjet), soit (b) en indiquant l'url du repository git que vous avez préalablement créé sur github (i.e. https://github.com/login/nomRepo.git) et enfin définissez les goals maven pour le build : pour commencer clean package install.



Une fois tout cela configuré, lancez un build.

Dans l'historique des builds, un icône bleu doit apparaître à la fin de la construction pour désigner la construction correcte de l'artefact (bleu car le développeur de Jenkins est Japonais et au Japon le bleu équivaut au vert chez nous, d'ailleurs un plugin Jenkins existe pour afficher des icône verte et non bleue...). Cliquez ensuite sur le lien sous « Construction du module », les artefacts créés par jenkins en utilisant le POM du projet sont visibles dont un jar.

