



# ANAS SIBARNI

ÉTUDIANT EN BUT2 INFORMATIQUE

## PROFIL

Étudiant en 2ème année de BUT Informatique à l'Université de Lille, orienté conception d'application, disponible pour un **stage** de 8 à 10 semaines à partir du 6 avril 2026, et intéressé par une **alternance** en 3ème année.

## COORDONNÉES



+33 6 98 93 26 36



anas.sibarni@gmail.com



Armentières, 59280

GitHub : [github.com/Anas-SIBARNI](https://github.com/Anas-SIBARNI)

LinkedIn : [linkedin.com/in/anas-sibarni](https://linkedin.com/in/anas-sibarni)

## LANGUES

Anglais : B1-B2

Espagnol : notions

## COMPÉTENCES

Autonomie	Java
Communication	Python
Organisation	SQL
Rigueur	HTML/CSS

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Entrepreneuriat : lavage automobile
- Pratique du football

## FORMATION

**Bachelor Universitaire de Technologie - Informatique**

Université de Lille - Villeneuve d'Ascq - 2024 à aujourd'hui

**Baccalauréat Général section européenne (Anglais) avec Mention Bien**

Lycée Gustave Eiffel - Armentières - Juillet 2024

**Cambridge English Certificate (Mai 2024) : B1**

## EXPÉRIENCES

si-chat.app — Messagerie web en temps réel

HTML5/CSS3/JS (Vanilla), Node.js (Express), Socket.IO, PostgreSQL; déploiement OVH VPS avec Nginx, PM2 et HTTPS Let's Encrypt. Vibe coding

- Authentification, discussions privées et groupes; profils avec photo et description.
- Persistance: messages privés et groupe, états de lecture, demandes de contact

Acquisition d'une expérience concrète en **administration de bases de données** PostgreSQL ainsi qu'en **déploiement** d'applications sur VPS.

Bumpless - Jeu de combat de chars

*Python (Pygame, CSV, Pandas...)*

- 1 contre 1 temps réel avec bonus/malus, collisions et dégâts.
- Paramètres : pseudos, thèmes, apparence des chars; classement trié par scores.
- HUD/FPS/coordonnées; persistance simple (CSV) et architecture modulaire

Compétences en **programmation orienté objet**, en gestion du temps réel dans un cadre local, et en **expérience utilisateur**.

Sirtet - Jeu de briques dans un terminal

*Java (Lanterna)*

- Réalisation d'un jeu de briques empilables en temps réel avec rafraîchissement de l'affichage, gestion des pièces, grille, rotation, et sauvegarde des scores. Projet d'équipe en 5 jours, en agile.

Formation à la gestion du **travail en équipe** en organisation **agile**, en veillant constamment à la **qualité du livrable** malgré des contraintes temporelles.

FlexiPass - Gestionnaire de mot de passe

*Python (CustomTkinter, Pyperclip...)*

- Développement d'un générateur de mots de passe personnalisables avec copie dans le presse-papiers et enregistrement sécurisé.

Sensibilisation à l'importance de la **sécurité informatique** et à la conception d'outils simples et efficaces pour l'utilisateur.