

Lost&Found

900008
912941
904767

Youssef Benbouzid
Matias Maciej Bonoli
Anas Dahiri

Documentazione di progetto - Programmazione di Dispositivi Mobili A.A. 2024-2025

Funzionalità di Lost&Found

Accesso e registrazione:

- Gli utenti possono accedere tramite email e password o registrarsi se sono nuovi.

Segnalazione e gestione oggetto smarrito:

- Compilazione form con nome, descrizione, immagine, categoria oggetto e recapito telefonico.
- Ricerca di un indirizzo per il recupero della posizione precisa.
- Salvataggio nel database e visualizzazione nella sezione Lost.
- Oggetto modificabile dall'utente che lo ha segnalato.

Segnalazione e gestione oggetto ritrovato:

- Compilazione form con nome, descrizione, immagine, categoria oggetto e recapito telefonico.
- Ricerca di un indirizzo per il recupero della posizione precisa.
- Salvataggio nel database e visualizzazione nella sezione Found.
- Oggetto modificabile dall'utente che lo ha segnalato.

Architettura di Lost&Found

L'applicazione fa riferimento ai principi della Modern App Architecture e si compone di tre livelli: Presentation Layer, Domain Layer e Data Layer.

L'applicazione è stata sviluppata in Kotlin e Jetpack Compose ed è stato fatto riferimento al design pattern Dependency Injection. Aspetti importanti del sistema sono rappresentati dalle funzionalità di Live Update e Cross Device Synchronization.

Di seguito gli strumenti e i servizi utilizzati dall'applicazione: Firebase Authentication, Firebase Realtime Database, Firebase Storage, Room, Retrofit, Google Maps API, Google Places API e Google Geocoding API.

