

## Exercice I : (10pts)

1. Ça signifie quoi un cycle de vie d'un logiciel ? (1pt)
2. Quelles sont les étapes les plus importantes dans un cycle de vie? Citez minimum 7. (3,5pts)
3. Quelle est l'étape la plus couteuse? (1pt)
4. Quelle est l'étape qui prend le temps le plus long? (1pt)
5. Combien y a-t-il des diagrammes en UML ? (1pts)
6. Dans quelle étape utilise-t-on chaque diagramme? (2,5pt)

## Exercice II : (10pts)

- En se basant sur les données suivantes :

Tache	Durée	antécédent	successeur
A	4	-	
B	18	A	
C	7	B	
D	13	B	
E	14	C-D	
F	2	D-E	
G	14	F	
H	6	G-F	
I	13	H	
J	5	I-H-G	
K	1	J	
L	3	K	

- Où les taches représentent une procédure pour réaliser un logiciel.
  1. Remplir la colonne « successeur ». (1pt)
  2. Établir le tableau des rangs dans l'exécution des tâches. (2pts)
  3. Construire le GANTT à partir du tableau des rangs. (2pts)
  4. Déterminer le chemin critique. (2pts)
  5. Calculer les marges globales de chaque tâche. (3pts)