# **ChatGPT**

Compris ! Voici un exemple d'examen similaire à celui que vous avez partagé, avec deux exercices sur le génie logiciel, et leurs solutions incluses.

## Examen de Génie Logiciel

Durée: 1 heure

Filière : Informatique Niveau : 3ème année

## Exercice I: (10 points)

- Qu'est-ce qu'un diagramme UML, et pourquoi est-il utilisé dans le développement logiciel
  ? (2 points)
- 2. Citez et expliquez trois types de diagrammes UML structurels. (3 points)
- 3. À quelle phase du cycle de vie logiciel chaque type de diagramme UML est-il associé ? (2 points)
- 4. Quelle est la différence entre un diagramme de séquence et un diagramme d'activité ? (2 points)
- 5. Quel est l'objectif principal du diagramme de cas d'utilisation ? (1 point)

#### **Solution Exercice I:**

#### 1. Définition du diagramme UML:

UML (Unified Modeling Language) est un language de modélisation visuel utilisé pour représenter graphiquement la structure et le comportement d'un système logiciel. Il aide les développeurs et les parties prenantes à comprendre, concevoir et documenter les systèmes.

(2 points)

## 2. Types de diagrammes UML structurels :

- Diagramme de classes : Représente les classes, leurs attributs, leurs méthodes, et les relations entre elles.
- **Diagramme de composants :** Montre les composants logiciels et leurs relations.
- **Diagramme de déploiement :** Représente la distribution physique des composants logiciels sur les machines.

(3 points)

#### 3. Phase associée:

- Analyse : Diagrammes de cas d'utilisation.
- Conception : Diagrammes de classes, composants.
- Développement : Diagrammes de séquence et d'activités.
  (2 points)

#### 4. Différence:

- Diagramme de séquence : Met en avant l'ordre des interactions entre objets.
- Diagramme d'activité : Se concentre sur les flux de travail ou processus métiers.
  (2 points)

## 5. Objectif principal du diagramme de cas d'utilisation :

Décrire les interactions entre les utilisateurs (acteurs) et le système pour capturer les exigences fonctionnelles.

(1 point)

### Exercice II: (10 points)

Un projet est composé des tâches suivantes :

Tâche	Durée (jours)	Prédécesseurs
Α	4	-
В	7	A
С	5	A
D	3	В
E	6	B, C

Tâche	Durée (jours)	Prédécesseurs
F	4	D, E

- 1. Complétez la colonne des successeurs. (2 points)
- 2. Établissez le tableau des rangs d'exécution. (3 points)
- 3. Construisez un diagramme de Gantt. (3 points)
- 4. Déterminez le chemin critique et justifiez votre réponse. (2 points)

### **Solution Exercice II:**

#### 1. Colonne des successeurs:

Tâche	Successeurs
A	B, C
В	D, E
С	E
D	F
E	F
F	-
(2 points)	

## 2. Tableau des rangs:

Tâche	Rang
A	0
В	1
С	1
D	2
E	2
F	3
(3 points)	

### 3. Diagramme de Gantt:

Le diagramme serait construit en fonction des durées et des dépendances. Je peux le générer si nécessaire.

(3 points)

## 4. Chemin critique:

- Chemin critique :  $A \rightarrow B \rightarrow D \rightarrow F$ .
- Durée totale: 4 + 7 + 3 + 4 = 18 jours.
  Justification: Ce chemin a la durée la plus longue parmi tous les chemins possibles.
  (2 points)

Si vous souhaitez un diagramme de Gantt ou d'autres illustrations pour cet exemple, faitesle-moi savoir !

# Output image

Voici le diagramme de Gantt correspondant à l'exercice II. Les tâches sont positionnées en fonction de leurs rangs et durées. Si vous avez besoin de calculs supplémentaires ou d'autres visualisations, n'hésitez pas à demander!