

**Exercice 1 :**

Écrivez un programme en Java qui manipule un tableau d'entiers de taille 10. Ce programme doit accomplir les tâches suivantes :

1. Afficher tous les entiers du tableau.
2. Afficher tous les entiers du tableau dans l'ordre inverse.
3. Calculer et afficher la somme des 10 entiers.
4. Trouver et afficher l'entier minimum du tableau.
5. Trouver et afficher l'entier maximum du tableau.
6. Calculer et afficher la moyenne des entiers du tableau.
7. Afficher toutes les valeurs du tableau qui sont supérieures à la moyenne calculée.