

## Séance 6 : 08/01/2024

Trace d'essai de validation :

Mode jouer contre l'ordinateur :

```
. . . . . . .  
. . . . . . .  
. . . . . . .  
R . . . . . .  
R R J R . R .  
J J R J J J J  
Joueur J a gagné !
```

Victoire du joueur contre l'ordinateur (joueur en jaune et ordinateur en rouge)

```
L'ordinateur joue...  
R R . . . . .  
J J . . . . .  
J J R . . . .  
R J R . . . .  
J R R . J J .  
J J R R J R R  
Joueur R a gagné !
```

Victoire de l'ordinateur contre le joueur (joueur en jaune et ordinateur en rouge)

Mode jouer à deux :

```
Joueur J, choisissez une colonne (1-7):  
4  
. . . . . . .  
. . . . . . .  
. . . . . . .  
. . . . . . .  
R R . . . . .  
J J J J . . R  
Joueur J a gagné !
```

Victoire du joueur en Jaune

```

Joueur R, choisissez une colonne (1-7):
5
. . . . . . .
. . . . . . .
. . . . . . .
J . . . . . .
J J . . . . .
J R R R R . .
Joueur R a gagné !

```

Victoire du joueur en Rouge

```

Joueur R, choisissez une colonne (1-7):
6
R J R R J R J |
J R J J R J R
R J R J R J R
R J R J R J R
J R J R J R J
J R J R J R J
Match nul !

```

Match Nul